



THE FINAL CHALLENGE



wollen
das
Rennspiel
der
Zukunft?

inklusive



racing environment construction system

O.K. - hier ist es.

LOTUS III - The Final Challenge.

Das Beste aus Lotus I und II.

kombiniert mit dem einzigartigen RECS,

das revolutionare Konstruktionssystem

für individuelle Rennstrecken.



Sie wollen eine Rennstrecke, die das letzte von Ihnen abverlangt? Oder lieber eine

gemütliche sonntägliche Kaffefahrt?

Kein Problem! Mit RECS können Sie
eine nahezu unendliche Vielfalt an

Rennstrecken entwerfen. Aber sind Sie
auch gut genug, um einen Lotus Elan,
Esprit oder M 200 zu fahren?

Probieren Sie es aus. Auf den
64 Rennstrecken oder auf einer
von 5 Trillionen RECS-Strecken.













Appreved and Licensed preduct of Group Letus PLD - 1992 Greenin Graphics Scitizery Ltd. All rights reserved.

SHOUTHIE

Als Commodore
bekanntgab, daß
man sich von der traditionellen Amiga-Show in
Köln zurückziehen wolle,
um in Frankfurt eine eigene Messe auf die Beine
zu stellen, hat sich so
mancher gefragt, ob das
nicht etwas zuviel des
Guten wäre.

Daß sich
der "Krieg
der Messen" aber
zu einem
wahren Gladiatorenkampf hochschaukeln könne,
hat wohl niemand geahnt!

wenigsten AMI-Am Shows, der Veranstalter des eingesessenen Spektakels in der Rhein-Metropole. Dort brütete man noch über den Problemen einer Amiga-Messe ohne Commo, als aus Frankfurt die Kunde nach Köln schallte, daß sich das Veranstalter-Trio zuständige (Commodore, Fairs & Fun und ICP) uneinig war; plötzlich schien die gesamte Konkurrenz-Show fraglich. Die Muttercompany wollte ihre "World of Commodore" nun nämlich ohne Fairs & Fun durchziehen, der Mitorganisator behauptete jedoch, daß ihm die Halle zur Verfügung stände. Und ohne Halle keine Messe...

Für die Aussteller wurde die Situation immer verworrener: Bei Fairs & Fun wollte man die Sache gegebenenfalls im Alleingang starten, die Commo-Jungs behaupteten ihrerseits, die Halle in Frankfurt gebucht zu haben, und die zuvor so schnöde kaltgestellten AMI-Shows waren der la-

chende Dritte. Wir aber standen vor einem echten Dilemma — welche Messe sollten wir denn nun mit unserer Anwesenheit adeln? Gottlob hat sich die Zwickmühle zwischenzeitlich in heiße Luft aufgelöst: Ende November findet in Frankfurt die "World of Commodore" mit angeschlossener "Amiga 92" (ohne Fairs & Fun...) statt, bereits Anfang Oktober gibt's die Kölner Messe, welche sich nun "AMI-Expo 92" bzw. "Computer Shopper Show" nennt.

Der eigentliche Witz aber ist, daß die ganzen Querelen auch ihr Gutes hatten. So bieten beide Shows eine eigene Entertainment-Halle, auf die sich die interessanten Aussteller nun ziemlich gerecht verteilen — darunter auch der Joker! Ja, wir haben den salomonischen Weg gewählt und sind jetzt in Köln UND Frankfurt mit einem Stand vertreten. Näheres erfahrt Ihr in unserem Messe-Vorbericht mit ange-

schlossenem Preisausschreiben, wo es
Freitickets zu gewinnen gibt. In diesem
Sinne: Viel Spaß mit
dem neuen Heft, wir
sehen uns dann hoffentlich in Köln oder
Frankfurt — it's

Euer Michael

Showtime!





DAS ABENTEUER RUFT!
Wer wagt sich an
"Waxworks", das gruselige Wachsfigurenkabinett der Elvira-Macher? Wer überlebt
den Another WorldNachfolger "Flashback" und wer die "Legends of Valour"? Wer
traut sich ins Spukhaus
von "Hexuma"? Adventures von morgen
und heute auf den
Seiten 9, 10 und 14

JEDE MENGE NACHSCHUB! Sind auf Schillerscheibe endlich Lichtblicke in Sicht? Gibt es
viel und gute Soft für
wenig Geld auch auf legalem Weg? Neuhelten
für das CDTV, aktuelle
Spielesammlungen und
Budget-Perlen auf den
Seiten 76/77, 78 und ab
Seite 102

SATTER SOUND! Zur Feier seiner brandneuen CD verlost Chris Hülsbeck signierte Scheiben und feine Hardware, auf der sie laufen — in diesem Preisausschreiben ist wirklich Musik drin! Das Konzert findet statt auf Seite 57



3 X JUMP & FUNI Entert die Plattformen mit dem Alien-Ninja "Zool", staunt über die superbe Konsolen-Konvertierung "B.C. Kid" und genießt das Grafik-Spektakel "Premiere"! Hüpfer, Helden und ein Hit auf den Seiten 34/35, 45 und 48/49

PREMIERE



THE PERMIT	
Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	100
Outlander	8
Waxworks	9
Flashback	10
Legends of Valour	10
Mailbox	20
Crack!	36
Special:	40
Wissenswertes über Programmierer	
PD-Box	42
Impressum	44
Krieger-Comic	44
Up & Down	54
Messevorschau:	56
A Company of the Comp	
Consumer Shopper Show World of Commodore	
Preisausschreiben:	57
Chris Hülsbecks CD-Competiti	
Special:	58
Falcon 030 — Der Amiga-Kille	59
Know How Index	70
Eins zu Eins?	76
CDTV-Konvertierungen im	7.0
Kurztest	1
Multimedia	78
Nützliches & Unnützes für da	S
Ruhmeshalle	80
Joker-Galerie	88
Brork-Comic	90
Seitenhiebe	91
Computer-ABC	92
Klassiker:	101
Holiday Maker	120
Marktübersicht:	102
Alle neuen Compilations	- 11
Die Budget-Bühne	105
Empfehlenswerte	1/
Sonderangebote	100
Kicker-Cup	106
Joker-Index	108
User-Club	109
	116
Animation für Einsteiger Multimediakurse:	110
Gitarre & Klavier	118
Joker-Comic	119
Stromausfall:	120
Ashes of Empire	15
Droids	101
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126
The Part of the Pa	

Games im Test	
17	
Abenteuer	2 6
Dark Queen of Krynn	94
Dick Tracy	96
Hexuma	14
Legend of Robin Hood	98
Treasures of Savage Frontier	72
Action	
Beast III	16
Cyberblast	18
Dojo Dan	97
Nova 9	50
Premiere	48
all consults at killer	
Geschicklichkeit	de.
B.C. Kid	45
Bumpy's Arcade Fantasy	96
Crazy Sue 2	83
Paramax	30
Zool	34
EESI /-0.3 11	3 /
Simulation	
Air Warrior	30
Dynatech	18
Red Zone	28
Sim Earth	74
Soccer Pinball	50
	1000
	7
Sport	22
California Games II	32
California Games II Espana — The Games 92	82
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92	82 82
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool	82 82 46
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III	82 82 46 12
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day	82 82 46 12 52
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III	82 82 46 12
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown!	82 82 46 12 52
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown!	82 82 46 12 52 94
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000	82 82 46 12 52 94
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea	82 82 46 12 52 94 46 100
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge	82 46 12 52 94 46 100 100
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team	82 46 12 52 94 46 100 100 71
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids	82 46 12 52 94 46 100 100 71 52
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team	82 46 12 52 94 46 100 100 71
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks	82 46 12 52 94 46 100 100 71 52
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes	82 46 12 52 94 46 100 100 71 52 97
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes Arcade-Spiele	82 46 12 52 94 46 100 100 71 52 97
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes Arcade-Spiele Brettspiele	82 82 46 12 52 94 46 100 100 71 52 97
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes Arcade-Spiele Brettspiele Budget-Spiele	82 82 46 12 52 94 46 100 71 52 97 122 120 105
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes Arcade-Spiele Brettspiele Budget-Spiele BushBuck	82 82 46 12 52 94 46 100 71 52 97 122 120 105 84
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes Arcade-Spiele Brettspiele Budget-Spiele Budget-Spiele BushBuck CDTV-Games	82 82 46 12 52 94 46 100 71 52 97 122 120 105 84 76
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes Arcade-Spiele Brettspiele Budget-Spiele BushBuck CDTV-Games Compilations	82 82 46 12 52 94 46 100 71 52 97 122 120 105 84
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes Arcade-Spiele Brettspiele Budget-Spiele Budget-Spiele BushBuck CDTV-Games Compilations Links Datadisk	82 82 46 12 52 94 46 100 100 71 52 97 122 120 105 84 76 102
California Games II Espana — The Games 92 European Championship 92 Liverpool Lotus III Match of the Day Touchdown! Strategie Arena 2000 Conflict: Korea Omar Sharif's Bridge Sabre Team Sexy Droids Tiny Skweeks Verschiedenes Arcade-Spiele Brettspiele Budget-Spiele BushBuck CDTV-Games Compilations	82 82 46 12 52 94 46 100 100 71 52 97 122 120 105 84 76 102 85



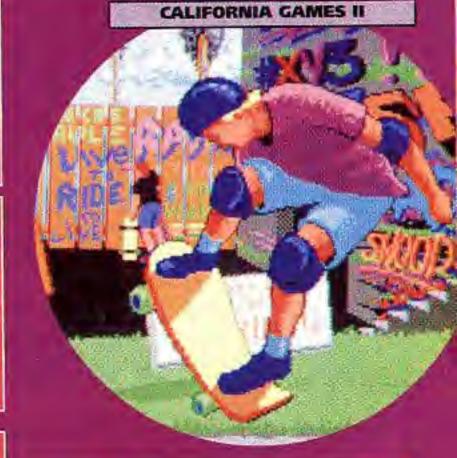
HEITER WEITER! Sequels, auf die wir schon lange gewartet haben: "Lotus III — The Ultimate Challenge", "Beast III" und "California Games II" sind dal Fortsetzung folgt auf den Seiten 12/13, 16 und 32

WILDE VEKTOREN! Hat, Psygnosis mit "Red Zone" das ultimative Motorradrennen abgeliefert? Ist On-Line mit "Air Warrior" die schlechteste Flugsimulation aller Zeiten geglückt? Zündschlüssel rein, Fahrgestelle raus und ab auf die Seiten 28 und 30

MASSIG MESSE! Unser Vorbericht verrät, was Euch auf den Amiga-Shows in Köln und Frankfurt erwartet, außerdem gibt's Freitickets zu gewinnen! Erste Infos über die beiden Großereignisse auf Seite 56







HEISSE EISEN! Was taugt Ataris neuer Wunder-Rechner "Falcon 030", und kann er dem Amiga das Wasser abgraben? Was verdient ein Programmierer, und wieviel muß er dafür arbeiten? Peinliche Fragen und knallharte Antworten an und von Erzkonkurrenten und Digi-Stars auf den Seiten 40/41 und 58





Betriebsgeheimnis

Die schöne Tradition der Kurz-Interviews mit unseren Kollegen haben wir in letzter Zeit ja arg schleifen lassen, also mußte diesmal Mr. Bescheidenheit dran glauben. Bühne frei für Werner den Einsilbigen, seines Zeichens Layouter und Comic-Genius!

?: Werner, Du arbeitest ja eher hinter den Kulissen, vlso stell Dich doch mal kurz vor. W: Nun, ich bin der Werner

Die schöne Tradition der Regnet, 27 Jahre alt und von Kurz-Interviews mit unseren Kollegen haben wir in gentlich schon.

> ?: Nicht ganz, es interessieren sich bestimmt noch zwei bis dreieinhalb Leser dafür, was Du beim Joker eigentlich genau machst.

W: Meinst Du? Na schön, ich mache zusammen mit Olli Wunderlich das Layont. Das heißt, ich puzzle Eure begnadeten Texte solange mit den Fotos zusammen, bis eine hübsche und lesbare Seite da-

ABSOLUTE KATASTROPHE	(00% - 10%)=	0
KATASTROPHE	(11% - 20%)=	2
TOTAL ZUM VERGESSEN	(21% - 30%)=	2
ZUM VERGESSEN	(31% - 40%)=	3
MUSS NICHT SEIN	(41% + 50%)=	4
NIX BESONDERES	(51%, 60%)=	7
IN ORDNUNG	(61% - 70%)=	7
SCHWER IN ORDNUNG	(71% - 80%)=	3
ERSTE SAHNE	(81% - 90%)=	6
MEGASTARK	(91%-100%)=	0
HIT - AUSBEUTE	=	3

bei herauskommt — Endel
?: Nur nicht so bescheiden,
außerdem bist Du schließlich
seit Urzeiten für den Joker
Comic verantwortlich, und
dazu heginnt in dieser Ausgabe Deine brandneue Serie mit

dem "Krieger"!
W: Du übertreibst maßlos!
Den Joker Comic zeichne ich
erst seit Dezember '89, und
der Krieger war zuvor schon
mit zwei Strips im Rollenspiel-Sonderheft vertreten.
Darf ich jetzt weiterarbeiten?
7: Nein! Sug uns zuerst: warum für Deinen Krieger der
Rockus-Strip weichen mußte,
hat Dir der Papagei nicht gefallen!

W: Quatsch, "Rockus" war sogar recht gut. Aber Michael hat den Vogel gerupft, weil er in anderen Magazinen fremdgegangen ist. Deshalb habe ich jetzt noch mehr zu tun und muß daher...

?: ...noch verraten, welche Hobbies Du hast, stimmt's?

W: Nicht ganz, aber bitte. Da ich beruflich viel Zeit vor dem Bildschirm verbringe, spiele ich privat lieber auf der Gitarre als mit dem Computer. Manchmal auch am Akkordeon, auf Bongos und noch so ein paar komischen Instrumenten. Aber nun muß ich wirklich...

Tja, wie Ihr seht, gibt es sogar bei uns richtig arbeitseifrige Leute — und nur diesen seltsamen Zeitgenossen verdankt Ihr es, daß es auch diesmal wieder eine ebenso hübsche wie lesbare Teststatistik gibt!



SOFT CONCEPT

It's where U get your hot stuff!

Riesenauswahl an Hard und Software BRANDHEISS ..!

1869	Amigo	DM 69,-	
SENSIBLE SOCCER	Amigo	DM 59,-	
BEHOLDER II	Amiga	DM 49,-	
LINKS 386'er	PC	DM 109,	
AMON RA	PC	DM 79,-	
B17 FLYING FORTRES	S PC	DM 109,-	
JOHN MADDEN II	PC	DM 69,-	
RAISE OF THE DRAGO	NPC	DM 59,-	
KINGS QUEST V	PC	DM 59,-	

386'er - 25 MHz 2Mb 105Mb Festpl. - 3.5 " Fl. VGA Farbmon. Soundkarte SB-pro komp. DOS 5.0 - Windows 3.1 Works 2.0 - Draw

nur DM 2389,-

SupraFAX 14.400 512Kb + Uhr A500 3,5" Ext. Lauf.

DM 789,-DM 69,-DM 129,-



Hermannstrasse 12 - 1000 Berlin 44 - ₹ 030 - 621 40 66/67/68 Ladenlokal ca. 150 m vom Hermannplatz

PERFEKT GETARNT?

Casio, Japans großer Spezialist für kleine Electronic-Gimmicks, hat wieder zugeschlagen — mit einer als Armbanduhr getarnten Mini-Datenbank! Genau das Richtige für jeden EDV-Bond...

Das Ding nennt sich "Flip-Top-Timer" (oder auch IA-1000) und sieht auf den ersten Blick wie ein klassisch gestylter Analog-Wecker mit Lederarmband aus. Doch kann man den Uhrenteil hochklappen. schon kommt eine handliche Datenbank zum Vorschein, die sich als Kalender. Telefonbuch, Termin-Notizblock, planer und Taschenverwenden rechner läßt! Ja, sowas braucht der Geheimagent von Welt, da zahlt man 699,- DM glatt mit einem Lächeln, oder? Zu haben im Fachhandel bzw. den Uhrenabteilungen der Kaufhäuser: das coole Cabrio gehört allerdings nicht zum Lieferumfang.



PERFEKT GESCHRUMPFT?

Miniaturisierung ist in, also müssen auch die Joysticks kleiner werden. So dachte man jedenfalls bei Dynamics und entwarf kurzerhand den originellen "Competition Pro Mini".

Originell ist der Kleine aber nicht nur wegen seines Formats, denn unter

den Feuerknöpfen schwitzen völlig neuartige (superhaltbare) Mikroschalter, und die Verpackung leistet gute Dienste als Diskettenbox, Tatsächlich arbeitet der Zwerg sogar exakter als sein großer Bruder, bloß die kleinen Knöpfehen sind nicht ganz unproblematisch. Aber Leute mit zierlichen Händen sollten sich das Gerät ruhig mal ansehen - am besten im Fachhandel, wo es je nach Ausführung für 29. - bis 39, - DM zu bekommen ist.

INFORMIERT?

Gehört Ihr zu diesen jungen, aufstrebenden Programmierern, die sich von bösen, geldgierigen Softwarefirmen ununterbrochen über den Tisch ziehen lassen? Dann hätten wir da einen interessanten Schmöker für Euch...

Im C.H. Beck-Verlag ist nun "Vertragsrecht für Datenverarbeiter" erschienen, ein 365 Seiten starkes Werk des Diplom-Volkswirts und Rechtsanwalts Christoph Zahrnt. Hier werdet Ihr haarklein über Vertragsrecht, Haftungsfragen, Geschäftsbedingungen, arbeitsrechtliche Probleme und ähnlichen Stoff Christoph Zahmit

Vertragsrecht für Datenverarbeiter

2. Auflage



Verlag C. H. Beck

informiert: allerdings liest sich der Band wie eine Verordnung von EG-Bürokraten. Aber wer juristische Vorkenntnisse besitzt, wird es dennoch nicht bereuen, in der Buchhandlung 78.— DM lockergemacht zu haben, lassen sich damit doch etliche Streitigkeiten bereits im Vorfeld vermeiden.

PERFEKT?

Über Commodores große Recycling-Aktion in Zusammenarbeit mit dem Expreßdienst TNT haben wir Euch bereits informiert, aber jetzt geht die Muttercompany noch einen Schritt weiter!

Ab sofort werden die

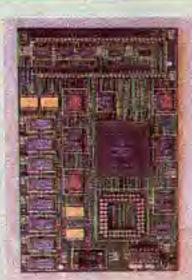
Modelle Amiga 500 und C 64 nicht mehr in Styropor verpackt ausgeliefert, stattdessen umhüllt man die Rechner liebevoll mit Wellpapp-Polstern aus Altpapier, Auch auf zusitzliche Transportverpackungen will der Konzern nun weitgehend verzichten. Wir meinen, solch edles Ansinnen hat allemal den grünen Öko-Stern am Schafwollband verdient - was meint Thr?



Erinnert Ihr Euch an den Turbokarten-Vergleich im letzten Heft? Damals warteten wir vergeblich auf den Nachfolger der "Biturbo" — jetzt ist er da! Und er schlägt sich mit seinen 14 MHz gar nicht übel. Das sowohl für 500er wie auch 2000er taugliche "Turbosystem 2" ist mit 1 MB RAM ausgestattet, läßt sich abschalten, kann mit einem mathematischen Coprozessor nachgerüstet werden und macht insbesondere den Sierra-Schleichern Feuer unter m Hintern. Dafür geht der

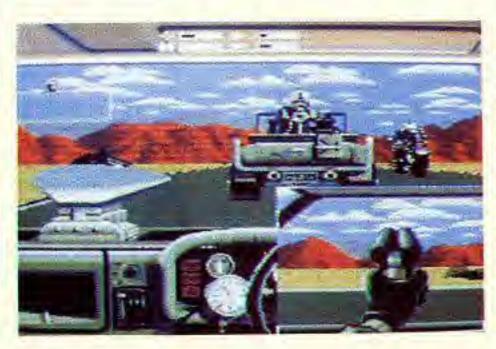
Turboeffekt bei Actionspielen weitgehend verloren, aber man kann ja nicht alles haben. Wer zwar nicht alles, aber doch das. Turbosystem 2 (für 499,— DM) haben möchte, wendet sich an:

Udo Neuroth Hardwaredesign Essener Str. 4 4250 Bottrop 1 Tel.:02041/20424



Horizontal scrollende Shoot and Runs sind ja nix Neues, rasante Autorennen aus der Fahrerperspektive ebensowenig. Auch Spurensuche in Adventure-Manier kennt man — aber alles zusammen in einem Game?!

包证证法系派的证据



Soweit die beinharte Story, welche Kino-Freaks gewiß nicht ganz ohne Grund an John Carpenters dü-SF-Klassiker "Die Klapperschlange" erinnern dürfte. Doch auch die Technik stammt offensichtlich nicht von schlechten Eltern: Allein schon das Auto-Cockpit in den Fahrsequenzen entlockte der Joker-Belegschaft kollektives noch selten über den Monitor gerasselt. Ob man nun auf Edel-Armaturen Wert legt, auf Sportlenker oder Rückspiegel, das Outlander-Mobil läßt keine Wünsche offen. Ja, die Karre kann sogar frisch draufloshallern, um eventuelle Gegner von der Fahrbahn zu pusten. Frisch geballert wird auch (nach Verlassen des Fahrzeugs) in den hübschen 2D-Sequenzen, wo sich der ledergekleidete Kämpfer mit seiner Wumme in der Hand durch Ortschaften und Gefangenenlager mähen muß, um

> die benötigten Informationen zu beschaffen.

Wie gesagt, sieht Outlander grafisch schon sehr beeindruckend aus, von der Landkarte über diver-Sonderperspektiven (z.B. Blick aus dem Seitenfenster des Autos) bis hin zu den wüsten Wüstenlandschaften ihren glatt animierten Sprites konnte das Demo von A bis Z überzeugen. Inwieweit der Sound und letzten Endes auch das vielversprechende Gameplay überzeugen können, wird sich dagegen erst im November erweisen. Dann fällt bei Outlander der erste Schuß, und das

ist bekanntlich immer der Startschuß! (jn)

No Sir, eine derart ausgefallene Mixtur bekommt man nun wirklich nicht alle Tage servien! Bereits das Vorabmuster machte uns den Mund gehörig wäßrig. umso gespannter sind wir auf die Endversion dieses originellen Programms. Produziert wird es derzeit von Mindscape. und zwar als Sega-Lizenz, stricken die Japaner doch gerade an einer Version für's Mega Drive. Das Szenario, um das es hier geht, ist so span-

nend, daß sich Konsolisten und Amigianer gleichermaßen auf Outlander freuen dürfen:

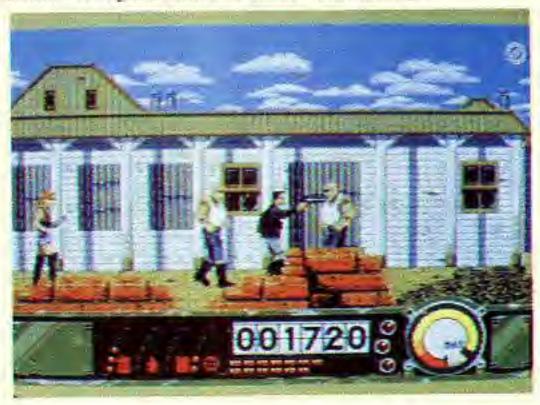
Die Erde ist nur noch eine post-apokalyptische, fehlgeschlagene durch Bio-Experimente zerstörte Wüste, draußen im "Wasteland" hocken Kriminelle in Strafkolonien. Soweit hat ja alles seinen angestammten Platz, aber dann fällt es den Gaunern leider ein, daß sie doch mal eben einen wichtigen Genetik-Ingenieur entführen könnten, um mit seiner Hilfe entsetzliche Waffen zu bauen. Gedacht, getan

0-097208

und an dieser Stelle kommt
 Ihr in Gestalt des ominösen

Outlanders Spiel. Denn wenn jemand den armen Professor wiederbeschaffen kann. dann dieser stickgesteuerte, mit Bleispritze und Ehrgeiz ausgerüstete Söldner! Wie er das anstellt? Na, zunächst einmal, indem er von Stadt zu Stadt fährt und Anhaltspunkte über den Verbleib des Vermißten sammelt...

"Wow!" — so realistisch sind bewegliche Untersätze bisher



Der Meister des digitalen Schreckens holt zum Nachschlag aus: Nach "Elvira I & II" schickt uns Spieldesigner Mike Woodroffe demnächst ins Wachsfigurenkabinett des Grauens — Gänsehaut wird garantiert!

WALVEDRIES



hacken lassen. Das hätte er aber besser sein gelassen, denn in ihrem gerechten Zorn hat die Frau alle Zwillinge in seiner Familie über Generationen hinweg verflucht — mit dem Ergebnis, daß nun immer einer der Twins abgrundtief höse und der andere ein lieber Kerl ist. Wie unschwer zu erraten, mimt man hier kein Einzelkind; und wer den Fluch nicht abwenden kann, wird nicht nur mit seinem Geschwisterchen Troubels bekommen! sin hindern soll, oder gar feststellt, daß auch Jack the Ripper zur Familie gezählt werden muß. Einen Ausflug über einen Zombi-Friedhof und einen weiteren in die Zukunft später, steht schließlich die Begegnung mit der fluchenden Zigeunerin höchstpersönlich am Programm...

Wie hei den Games um Mitternachts-Queen handelt es sich auch hier wieder um ein Grafikadventure mit einem Hauch von Rollenspiel; der Held ist also erneut mit Hitpoints und Charakterwerten ausgestattet, die nach und nach verbessert werden können. Auch die subjektive 3D-Perspektive und den Inventory-Screen kennt man bereits aus den Vorgängern, wie überhaupt das gesamte Gameplay von Waxworks an die Abenteuer der voll-

busigen Horror-Lady erinnert. Es wird daher Multiple-Choice-Unterhaltungen, irrwitzige Animationen, diverse Waffen (die am Bildschirm zu sehen sind) und vor allem eine schön schaurige Story geben:

Euer Ur-Ur-Urahn war ein Hexenjäger der übelsten Sorte, unter anderem hat er mal einer Zigeunerin die Hand ab-



Da trifft es sich gut, daß Euer Onkel die neueste Ausstellung in seinem Wachsfigurenkabinett den Schandtaten der Familien-Schänder gewidmet hat, Durch insgesamt fünf Abteilungen gilt es zu streifen, wobei man etwa einen ägyptischen Hohepriester am Einsargen einer lebendigen PrinzesJedes dieser Szenarien hält eine Vielzahl gruseliger Überraschungen

(zack, ab ist der Kopf...) und kniffliger Rätsel parat, darunter auch einige Actionsequenzen. So hat man z.B. in der ägyptischen Pyramiden-Kulisse nicht bösen einer Steinfalle auszuweichen, auch ein vertracktes Wasserleitungssystem will überlistet sein. Wer sich für die gespenstischen Puzzles Hilfe aus dem Reich der Toten verspricht. darf übrigens via einer magischen Kugel mit den Geistern Kontakt aufnehmen. Daß die ganze Mär zudem in überirdischer Grafik und mit atmosphärischem Sound präsentiert wird. braucht niemanden zu wundern; man denke nur an "Elvira" oder sehe sich unsere Bildschirmfotos Wer die Endversion sehen will, wird noch

dieses Jahr bedient, was aber wohl nur für ältere Horrorfans gilt — wegen der superknackigen Schockeffekte empfiehlt Accolade nämlich, Kinder und Jugendliche von Waxworks fernzuhalten! (C.Borgmeier)

(C.Dorgineter

ADVESTURES MADE BY U.S. GOLD

Lange Jahre galt der englische Branchen-Riese als reiner Action-Spezialist, mittlerweile hat sich die Company auch zum Abenteuer-Lieferanten gemausert. Hier erfahrt Ihr, welche Lieferungen demnächst anstehen!

FLASHBACK

Wie jedermann weiß, steht die französische Delphine-Truppe bei U.S. Gold unter Vertrag: jüngstes Ergebnis Zusammenarbeit war der letztjährige Polygon-Knaller .. Another World". Und nichts so erfolgreich ist wie der Erfolg, fährt auch das neue Action-Adventure auf der gleichen Grafik-Schiene weiter - nur daß Flashback um eini-

Flashback

ges detaillierbunter ter. und schneller unterwegs sein wird als sein bemerkenswerter Vorgänger!

Inhaltlich dreht sich wieder alles um Foreinen schere Dr. Hart macht die erstaunliche Entdeckung, daß die allermeisten VIPs in Wirklichkeit getarate Aliens sind. Pech für ihn, daß die AuBerirdischen den rie-Braten chen und ihn kidnappen. Er erwacht mit Gedächtnisschwund im Legends of Valour Kranken-

fliehen kann haus. und... muß feststellen, daß er sich nicht mehr auf der Erde befindet! Was nun folgt, sind

fünf gigantische Level voller haarsträubender Action und hirnsträubender Knobelei mit nahezu ruckelfreien 3D-Animationen und tollen Zwischengrafiken. Wer "Another World" mochte (und wer mochte es nicht?), dürfte also von Flashback begeistert sein, und das hoffentlich noch vor Weihnachten.

LEGENDS OF VALOUR

Aber auch bei den Eigenproduktionen will U.S. Gold

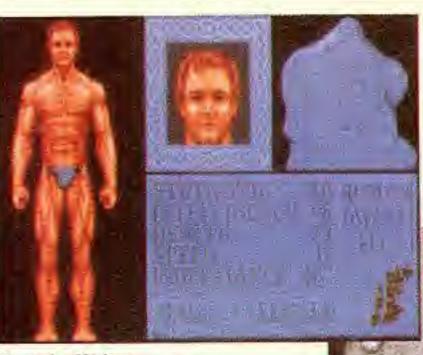
Flashback

glauben - oder hättet Ihr ein schnelles Virtual Reality-3D im Stil von "Ultima Underworld" am Amiga für möglich gehalten? Nein? Wir ebenfalls nicht, aber genau

Leckerbissen über Leckerbissen: Ihr habt Euch schon immer mehr Handlungsfreiheit gewünscht? Nun, es gibt hier zwar ein übles Monster-Problem in der Stadt Mitteldorf, aber davon abgesehen dürft Ihr gehen, wohin Ihr wollt, und tun, was Ihr wollt. Ihr seid mit der Echtzeitkämpferei nie so recht warm geworden? Kein Problem, es wartet eine Auto-Combat-Option, der man auch bei vertrackten Gegnern vertrauen darf. Ihr seid die alltäglichen Muskel-Helden längst leid? Hier dürft Ihr (müßt aber nicht) z.B. einen fetten Zwerg mimen! Ob Legends of Valour auch sonst Euren und unseren gehobenen An-

play verspricht der Mann





nun neue Wege gehen, dementsprechend soll dieses Game so etwas wie das ultimative Solo-Rollenspiel werden. Wir möchten's durchaus

wird es kommen. wenn dem ..Corporation"-Programmierer Bulmer Kev glauben darf! Doch auch in Sachen Game-

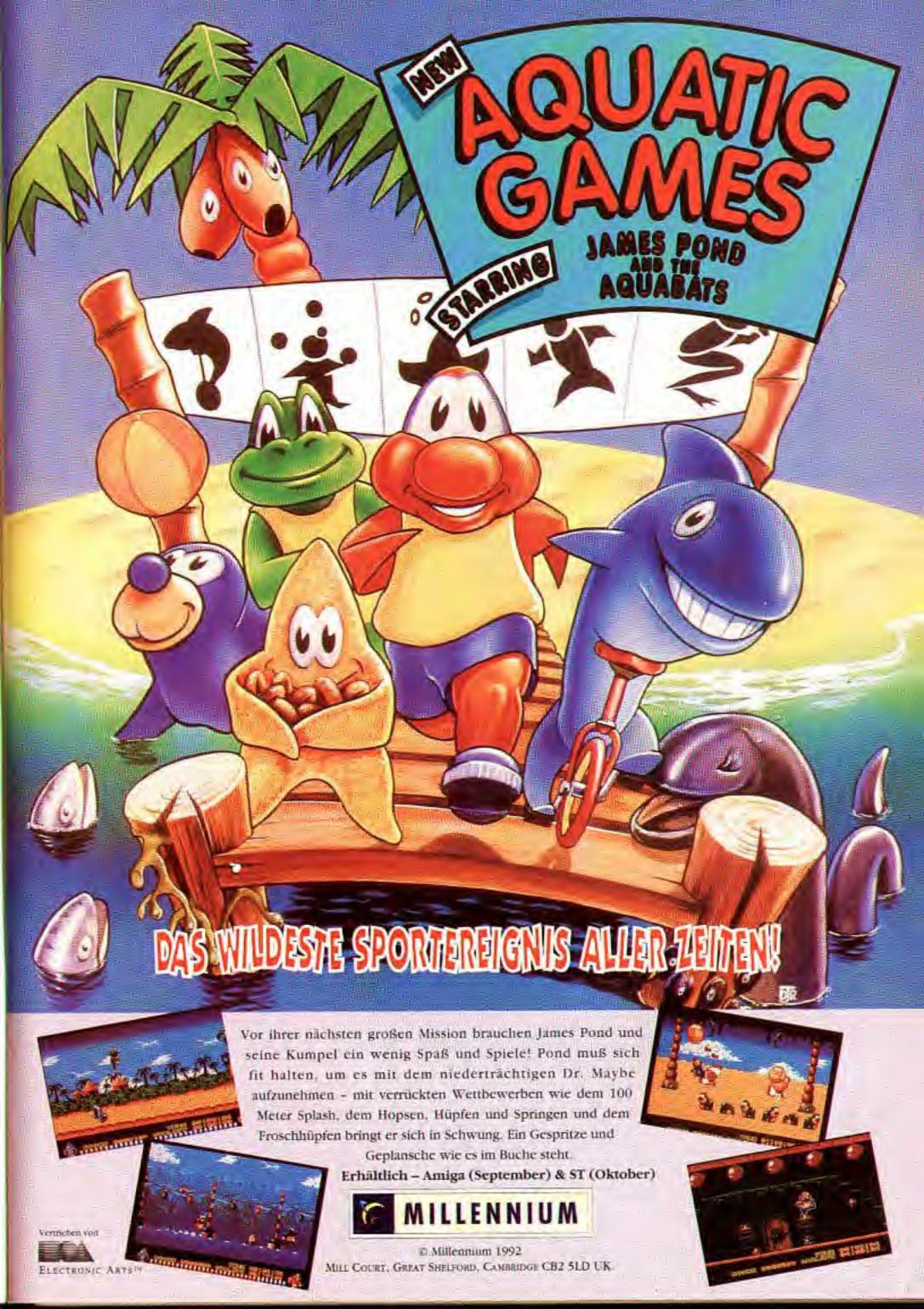


(in)

Legends of Valour

sprüchen genügt, erfahrt Ihr

ebenfalls noch vor dem Fest.



LOLUS 5 The Ultimate Challenge

Core Designs Jaguar war fraglos ein Superbolide, und auch die neuen Vektor-Öfen von Psygnosis sind nicht zu verachten — aber der Klassiker unter den Amiga-Flitzern ist ganz klar Gremlins Lotus! Start frei zur dritten und entscheidenden Runde...



Sehr hübsch, den nehm ich!

Zwei Vorgänger, zwei Hits — da sind die Erwartungen natürlich hoch gesteckt. Kann Lotus 3 seinem Namen gewerden. indem es recht tatsächlich die ultimative Herausforderung im digitalen Rennsport darstellt? Reicht der Oktangehalt im Blut der Programmierer, um wirklich nochmal einen draufzusetzen, oder bekommen wir es nur mit einem müden Abklatsch vergangener Erfolge zu tun? Die Sorgen waren überflüs-Spekulationen alle sig, müßig: Teil drei der Lotus-Saga ist eine perfekte Kombination aus den besten Spielelementen der Vorgänger, gewürzt mit einem spektakulären Intro, fünf brandneuen Szenarien, einem zusätzlichen Auto und dem außergewöhnlichsten Kurs-Designer, den wir je gesehen haben!

Aber vor die Zieldurchfahrt haben die Streckenposten bekanntlich die Startflagge gesetzt, also beginnen wir erstmal ganz bescheiden mit den grundsätzlichen (Einstell-) Möglichkeiten und Optionen im Hauptmenü. Dort dürfen die ein oder zwei Spieler ihren Namen eingeben, zwischen manueller und automatischer Schaltung wählen und sich dazu äußern, ob sie lieber per Stick, mit dem Feuerknopf oder der Tastatur (Spieler zwei) Gas geben. Außerdem will das Programm wissen, ob die Fahrer gegen ein Zeitlimit à la "Lotus 2" rasen wollen, oder ob sie eher die "Lotus 1"-Methode bevorzugen, bei der man unter die ersten Zehn kommen muß, um sich für die nächste Strecke zu qualifizieren. Bei den fünf anwählba-

ren Szenarien entspricht das

dann dem "Championship Style" (Plazierung) bzw. dem "Arcade Style" (Zeitlimit), dazu gibt's den "Circuit"-Modus (ein Rundkurs), den "Run"-Modus (eine lange Strecke) und schließlich noch sprünglichen Lotus Esprit Turbo stehen jetzt ein Lotus Elan sowie ein M 200 für den Ausflug bereit. Anschließend folgt noch der obligate CD-Player, wo man sich unter sechs hervorragenden Musik-



Verkehr ist doch was Schönes...

eine (namenlose) Mischung aus allen aufgezählten Elementen. Tja, wer die Wahl hat, hat die Qual...

Die Qual der Wahl hat man als Pilot auch bei den Boliden, denn neben dem urstücken seine Soundbegleitung herauspicken darf. Auch wenn der Gasfuß schon juckt, wir können unmöglich losfahren, ohne zuvor über die wirklich bahnbrechende Neuerung von Lotus 3 ge-

Mit Vollgas durch Wind & Wetter



sprochen zu haben — das "Racing Environment Construction System", kurz RECS genannt.

Dieses ausgetüftelte System kann nämlich weit mehr als ein herkömmlicher Streckenbaukasten, bei dem die einzelnen Kurven, Büsche etc. von Hand aneinander gereiht werden müssen. Stattdessen arbeitet RECS mit einem elfstelligen Code, wobei eine Ziffer beispielsweise für den Kurvenanteil in Prozenten steht, eine andere für den Schwierigkeitsgrad, die nächste für die Kurslänge und so weiter und so fort. Man braucht also nur die entsprechende Codeziffer einzugeben, und schon ist die persönliche Hausstrecke fix und fertig. Sollte sich dann herausstellen, daß es doch zu viele/wenige Hügel sind, oder die Computergegner viel zu schnell/lang-





Der gute alte Splitscreen

Zoom-Effekt ist so sensationell wie eh und je. Insgesamt ist die Angelegenheit vielleicht sogar einen Tick schneller geworden, die Konlen sich nun nämlich nicht mehr auf acht, sondern auf unterschiedliche dreizehn Renn-Welten. Außer Schnee, Wald, Wüste, Autobahn, Nebel, Nacht, Sumpf und Sturm gibt es jetzt auch schaurig heulenden "Wind", verkehrsbehindernde "Bauarbeiten", schlüpfrigen "Matsch", ein "Gebirge" mit guter Fernsicht und last not least die "Zukunft", wo es natürlich durch lauter futuristische Landschaften geht.

Die Steuerung ist einmal mehr über alle Zweifel erhaben, so wie das gesamte Gameplay nach wie vor überzeugen kann. Wenn nun jemand behauptet, das Spielprinzip wäre dank der vorangegangenen Lotus-Modelle und des grundsätzlich ähnlichen "Jaguar XJ 220" schon ausgelutscht, dann hat er nicht recht — Lotus 3 ist mehr als eine schlichte Zu-

sammenfassung des bisher Dagewesenen.Nein, durch die vielen neuen Spielelemente und den genialen Kursdesigner ist es schlicht und ergreifend der Höhepunkt eines Genres! Sicher, das eine oder andere Feature mag einem bekannt vorkommen, aber was macht das schon, wenn dem Hochgeschwindigkeits-Automobilisten dafür Fahrspaß pur geboten wird? Wer da mäkelt, der muß sich auch bei jedem neuen Rollenspiel darüber aufregen, daß schon wieder Monster auftauchen... (C. Borgmeier)



Die Anlage würde sich in unserem Redaktions-Käfer auch ganz gut machen!

sam fahren, genügt die Änderung von ein, zwei Ziffern, um den Kurs zu optimieren. Daher war hier auch eine Speichermöglichkeit für die selbstgestrickten Asphaltpisten überflüssig, sie sind ja alle schon vorhanden und können jederzeit mit dem passenden Code aufgerufen werden. So, nun ist es aber wirklich soweit: Gentlemen, start your Engines!

Wie bei "Lotus 2" wird im Solo-Modus der volle PAL-Screen ausgenutzt, während man zu zweit über einen Splitscreen donnert. Die 3D-Grafik ist von gewohnter Güte, sprich, beim Durchfahren von Pfützen spritzt das Wasser hoch, im Nebel sind die anderen Fahrzeuge nur schemenhaft zu erkennen, und der

kurrenz ist jetzt schön bunt, und auf alle Fälle wird in den neuen Szenarien mehr Abwechslung geboten. Die 64 vorhandenen Strecken vertei-

Will der etwa überholen?!



(GREMLIN)

3D - AUTORENNEN

85%



"ULTIMATIV"	
GRAFIK	82%
ANIMATION	86%
MUSIK	88%
SOUND-FX	75%
HANDHABUNG	90%
DAUERSPASS	86%
FÜR FORTGESCHR	
PREIS D	M 79,-

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH 1 MB
2 NEIN
NEIN
SPIELST.:CODES
ANLEITUNG

Die Schatten werden länger und die Bäume kahler, kurzum der Herbst ist da — und mit ihm das passende Text/Grafikadventure der Weltenschmiede. Es wartet ein deutschsprachiges Grusical für Feinschmecker!



Denkarbeit im Geisterhaus



Keine Gegend für einen nächtlichen Spaziergang!

Mittlerweile dürften die Programmierer bayerischen unter den Fittichen der Schles-Company wig-Holsteiner Software 2000 ja ein Begriff sein, denn nach ihrem 90er Erstling "Das Stundenglas" fand vor einem Jahr auch der Nachfolger "Die Kathedrale" seine Fangemeinde unter den Abenteurern. Diesmal Hidt die Weltenschmiede zur Hausbesichtigung ein...

Das vorgeführte Anwesen steht auf just jenem Boden, der einst eine verfluchte Ritterburg beherbergte. Kein Wunder, wenn die ahnungslosen Erbauer mit ihrer Hütte nicht glücklich wurden, spukte es darin doch dermaßen, daß Mitglieder der Familie Hawthorne sogar im Irrenhaus landeten. In den 20er Jahren versuchte dann ein Wissenschaftler namens Owen Jugger dem Geheinnis auf die Spur zu kommen, und das sogar mit gewissem Erfolg - bis thn ein ungewisses Schicksal ereilte. Ganz gewiß ist nur, daß der Schuppen heute einer Immobilienfirma gehört, in deren Auftrag Ihr ein wenig aufräumen sollt. Mitten im Großreinemachen wird Euch plötzlich ein an Mr. Jugger adressiertes Packchen zugestellt, das lockere 70 Jahre unterwegs war. Unter anderem findet sich darin Juggers Tagebuch,

aus dem so einiges über den Kult um einen schlafenden Götzen namens Kal bzw. sein Auge (ein in sechs Teile zerselbst die breite Textbox vermeidet recht geschickt den gefürchteten Bleiwüsten-Look, und für die gelungene Mu-

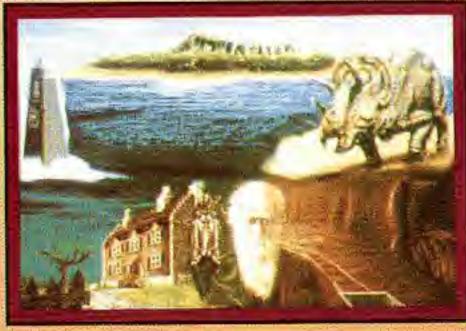
fürchteten Bleiwüsten-Look, und für die gelungene MuKathedrale". Zusätzlich wurde noch eine Kompaßrose eingebaut, welche alle vorhandenen Ausgänge anzeigt, und selbst ein feines Automapping fehlt nicht.

Ja, was fehlt denn dann eigentlich? Bei Hexuma fehlt ei-

Ja, was fehlt denn dann eigentlich? Bei Hexuma fehlt eigentlich gar nix, aber vielleicht fehlt ja noch Hexuma — in Eurer Sammlung! (jn)

übernommen werden, die sich

jetzt übrigens wesentlich bes-



splitterter Edelstein) zu erfahren ist, Und schon seid Ihr inmitten einer schaurigen Jagd durch diverse magische Welten!

Zugegeben, alte Gemäuer, fremde Dimensionen und kaputte Klunker sind wahrlich nichts Neues im Abenteuer-Gewerbe, aber die Story wird hier phantasievoll erzählt, hat Atmosphäre und macht Spaß. Genau wie die sorgfältig zurechtgeschliffene Technik. denn der gesamte Screen wirkt hübseh bunt, was nicht zuletzt den vielen, bei passender Geeingeblendeten legenheit Bildchen zu verdanken ist. Ja, sikuntermalung wurde gar Altmeister Chris Hülsbeck bemüht. Auf gruselige Sound-FX muß man zwar verzichten, bequeme Handhabung gibt's dafür im Überfluß. So konme die Maus-Dressur gegenüber dem diesbezuglich eh schon tollen Vorgänger nochmals verbessert werden: Um keinen Platz wegzunehmen, erscheint das Iconfeld nur noch auf Wunsch, und der Cursor zeigt wichtige Grundtätigkeiten wie etwa "Untersuche XY" nun automatisch an, wenn man im Bild umherfährt. Diese Anweisung kann dann einfach per Klick in die Befehlszeile













Navigieren Sie durch Asteroidenschwärme!

WING COMMANDER. JETZT ENDLICH AUCH FÜR DEN AMIGA!









Kämpfen Sie gegen außerirdische Fliegerassel Sind Sie der Aufgabe gewachsen?

Können Sie den Kilrathi Einhalt gebieten?

- Die packenden 3D-Actionszenen werden Sie als Pilot bis an die Grenzen Ihrer Belastbarkeit fordern!
- Stimmungsvolle Zwischensequenzen in toller Grafik, die Sie auf Ihre einzelnen Missionen vorbereiten, sorgen für echte Kino-Atmosphäre!
- Start-und Dock-Szenen wie man sie bislang nur im Film bewundern konnte!
- Umwerfender Stereo-Sound sorgt auch akustisch für Realitätsnähe!





Die Abbildungen zeigen PC-Bildschirme; auf dem Amiga kann die Darstellung etwas variieren.

DER 3D-WELTRAUM-SIMULATOR



AMIGA-VERSION KOMPLETT IN DEUTSCH!



Für nähere Informationen wenden Sie sich bitte an: Mindscape International, Priority House, Charles Avenue, Burgess Hill, Sussex RH15 9PQ. Tel: (44) 444 246333 ken geboten, die von stets passendem, atmosphärischem Sound untermalt sind. Aber

viel wichtiger ist, daß die fünf abwechslungsreich gestalteten Spielabschnitte es diesmal auch wirklich wert sind, daß man zum Joystick greift.

Es steht dem Spieler frei, ob er mit dem ersten oder dem zweiten Level beginnen möchte, danach geht's geradlinig weiter, bis man schlußendlich dem bildschirmfüllenden Oberschlimmling Maletoth gegenübersteht, Auch zuvor machen

schon recht knackige (End-) Gegner wie riesige Flugsaurier oder "kopflose" Ungetüme den Screen unsicher, dennoch ist Beast III keine reine Monund ebnet den Weg. Wenige Sekunden später taucht aber bereits das nächste Problem in Keine Frage, Beast III ist eine rundherum gelungene Mischung aus Action-, Abenteu-



end-) Fo sauri- wa tüme su noch da Mon- bo

Form einer sperrigen Holzwand auf. Ist auch hier die Lösung gefunden (kleiner Tip: das Wagenrad und der Rammbockwagen könnten nützlich

er- und Geschicklichkeitsspiel, die zudem technisch hervorragend in Szene gesetzt wurde. Nicht genug damit, daß die Grafik nochmal besser aussieht als beim Vorgänger, daß es feines Achtwege-Paralerstklassiges lax-Scrolling, Leveldesign und eine ausgezeichnete Spielbarkeit gibt auch der Held selbst war zwischenzeitlich auf der Schönheitsfarm. Keine Spur von Ziegenbock oder zoneligem Wilden mehr, nein, er trägt jetzt sogar einen Hut und hat unverkennbare Ahnlichkeit mit einem gewissen Indiana Jones! Na, wenn das keine Empfehlung ist... (C.Borgmeier)



wieder einen Hit!



ster-Metzelei — aufgrund der zahlreichen Puzzle-Einlagen tendiert es eher in Richtung Action-Adventure. So steht sein), wird man mit einer beeindruckenden Animation der zerbröselnden Wand belohnt.

Im weiteren Verlauf der Geschichte werden die Knobel-Einlagen ständig anspruchsvoller, so muß sich Mr. Beast etwa aus einer Fallgrube befreien, wobei ihm nur ein Tisch, der obligate Schalter die bemerkenswerten Auftriebskräfte von frischem. kühlem Wasser zur Verfügung stehen. Anspruchsvoll ist auch das Stichwort, wenn es darum geht, die Gegner zu verarzten: Wie sich die Viecher hier in ihre Bestandteile auflösen, sobald sie mit der "Bumerang-Kreissäge" des Helden behandelt wurden, ist schon sehenswert! Um diese "sägensreiche" Erstausstattung zu ergänzen, stolpert man immer wieder über bessere Waffen. Schlüssel, Goldbarren und an-

dere sammelnswerte Extras.

Die Begründung lautet schlicht und ergreifend, daß hier Präsentation und Gameplay stimmen: Dem verwöhnten Monster-Dompteur werden zwei Megabyte voller trickfilmreif animierter Grafi-

der Held z.B. im ersten Level, der in einer Art Höhle spielt, sehr bald vor einem scheinbar unüberwindbaren Wasserloch. Erst wenn der richtige Schalter gefunden ist, plumpst plötzlich ein Brett herunter

BEAST III (PSYGNOSIS) ACTION - ADVENTURE GRAFIK ANIMATION 90% MUSIK 73% SOUND-FX 71% HANDHABUNG 81% DAUERSPASS 84% **FÜR GEÜBTE** DM 99,-PREIS SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY 512 KB 2 JA HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH NEIN NEIN NEIN



1914-1918



September 1914: "Westfront"

An der Westfront nehmen deutsche Trupen Varennes ein. Die deutsche Armee richtet sich auf einen langen Grabenkrieg ein.

Mai 1915: "Lusitania versenkt"

Die Lusitania, ein britischer Passagierdampfer, wird von dem U-Boot U-20 versenkt. Dabei kommen 1.198 Menschen ums Leben, darunter 120 US-Bürger.

Januar 1918: "Es geht um die Wurst"

Bei einem dreisten Diebstahl werden aus einem Lager

in Köln-Nippes 2 Tonnen Leberwurst gestohlen. Für sachdienliche Hinweise, die zur Ergreifung der Täter führen, ist eine Belohnung von 3.000 Mark ausgesetzt.

März 1918:" Frieden im Osten"

Am 3.3.1918 unterschreibt die russische Delegation den Friedensvertrag von Brest-Litowsk. Diese Unterschrift wird ausdrücklich unter Protest geleistet, weil ein Ultimatum des deutschen Reiches am 23.2.1918 die Friedensbedingungen binnen 48 Stunden zu akzeptieren, die russische Regierung unter starken Druck gesetzt hat.

Diese und viele weitere Schlagzeilen aus aller Welt machen aus der "Historyline" ein Strategiespiel bei dem man so ganz nebenbei noch fundierte Informationen aus der Epoche 1914-1918 bekommt. Natürlich kommt auch der Spielspaß nicht zu kurz. Perspektivische Kampfsequenzen und aufwendige Zwischensequenzen, Megabyte

an Grafiken und stimmungsvolle Musiken machen "Historyline 1914-1918" zu einem multimedialen Geschichtserlebnis. Das Spielprinzip wurde von dem Erfolgsprogramm "Battle Isle" übernommen und weiter verfeinert. Dazu gibt es 24 Karten für einen und zwei Spieler und 48 verschiedene Einheiten.

Bildschirmfotos zeigen MS-DOS VGA.













MS-DOS Version unterstützt Adlib, Soundblaster und VGA 256 Farben. Amiga Version unterstützt Turbokarten und 64 Farben Modus.



Futuristische Wirtschaftssimulationen waren immer eine Spezialität von Reline und sind es noch: Hinter dem neuen Label "Seven Eleven" stecken die beiden EX-Reliner Holger Gehrmann und Olaf Patzenhauer.

Abgesehen von der Namenspolitik hat sich nicht viel geändert, im jüngsten Streich des alten Duos handeln 21 Firmen mit jeweils eigener Marktstrategie um die Wette, und ein oder zwei Bildschirm-Kapitalisten dürfen mithandeln. Am Anfang steht, neben den üblichen Formalitäten wie der Namenseingabe, die Wahl der Branche - wegen der bei jedem Spielstart neuen Ausgangssituation empfiehlt es sich, dabei gleich einen Blick auf die Konkurrenz zu werfen. Wenn z.B. schon genügend Betriebe in die Landwirtschaft einsteigen, sollte man lieber mit der Wasserwirtschafts-Branche liebäugeln, denn Abnehmer für das kühle Naß wären dann ja bereits vorhanden! Ähnliches gilt für den Erzabbau, das Ölgeschäft oder das Transportwesen...

Das Gameplay erschöpft sich mehr oder weniger im An- und Verkauf von Waren bzw. im Annehmen und Erteilen von Aufträgen, auch wenn man darüberhinaus Kredite aufnehmen. Marktanalysen erstellen und Reparaturen vornehmen lassen kann. Die meisten Spielelemente kennt man schon, es gibt kaum spektakuläre Ereignisse, für Abwechslung sorgt lediglich der Nachrichten-Ticker mit seinen Meldungen über die aktuelle Lage am Markt. Die (Unter-) Menüs sind übersichtlich und zweckmäßig gestaltet, aber beileibe keine optischen Knaller, positiv stechen dagegen die Begleitmusik, der Zwei-Spieler-Splitscreen und die

(SEVEN ELEVEN/MAGIC BYTES)

WIRTSCHAFTSSIMULATION

60% "UNSPEKTAKUJĀR"



GRAFIK	54%
ANIMATION	
MUSIK	67%
SOUND-FX	
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	62%
VARIABEL: 4 ST	UFEN
PREIS D	M 79,-

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH

1 NEIN
JA
SPIELST./HIGHSC.
KOMPLETT

problemlose Maussteuerung ins Auge.

Was sagt also die Bilanz? Sie sagt, daß Dynatech solide Handels-Kost bietet, aus der man sicher hätte mehr machen können. (C. Borgmeier)

Lang, lang ist's her, da versetzte Innerprise Software die Baller-Fans mit dem furiosen "Battle Squadron" in helle Aufregung — ihr neuestes Game ist dagegen eher Baldrian für Gauntlet-Freaks…

Um ganz ehrlich zu sein, bietet Cyberblast trotz Zeitlimit das wohl langweiligste Action-Labyrinth seit langem!
Das Drama beginnt bei der abgenudelten Spielidee und endet mit einer Grafik, die höchstens vom müden Gameplay
an Tristesse und Trägheit
über- bzw. unterboten wird.

Dabei fängt alles so gut an: Man darf zwischen zwei Recken wählen und sodann alleine oder zu zweit (per Splitscreen) in die Schlacht gegen böse Alienhorden zichen. Pro Level müssen fünf Diamanten gefunden werden, damit sich das Tor zum nächsten der insgesamt 64 Abschnitte öffnet. logischerweise stören ganze Heerscharen von Feinden die Suchaktion. Man ballert also auf alles, was da so kreucht und fleucht - bloß kreuchen halt ewig die gleichen Gegner in ewig den gleichen Angriffsmustern. Auch sonst mangelt es an Abwechslung, denn die wenigen Spezialfelder wie Energiesauger und Freezer kennt man allesamt aus unzähligen anderen Games, und die herumliegenden Extrawaffen unterscheiden sich in ihrer Wirkung kaum voneinander.

Die farbarme, fitzelige Grafik und das abstrakte Kanonenfutter passen in ihrer Einfallslosigkeit hervorragend
zum schnarchigen Spielablauf,
zudem ruckelt das multidirektionale Scrolling nicht wenig.
Musik gibt's nur im Titelbild,
während der Arbeit ertönt
bloß nerviges Aliengeschnau-

fe nebst kärglichen FX. Nein, da rettet auch die passable Steuerung den Freund nicht mehr, Cyberblast ist einfach schwach, So schwach, daß das uralte "Garrison" dagegen geradezu taufrisch wirkt! (rl)

> CYBERBLAST (INNERPRISE)

LABYRINTH-ACTION

36% "TOTE HOSE"



GRAFIK	48%
ANIMATION	40%
MUSIK	56%
SOUND-FX	31%
HANDHABUNG	65%
DAUERSPASS	33%

FÜR FORTGESCHRITTENE

SPEICHERBEDARF
DISKS/ZWEITFLOPPY
HD-INSTALLATION
SPEICHERBAR
DEUTSCH

512 KB
1 NEIN
NEIN
HIGHSCORES
NEIN

Spielt sich so, wie es aussicht - altbacken.





SPIELEN OHNE ENDE MIETEN MACHTS MÖGLICH

SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/63 Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kauten.

Oder einfach zurückgeben.

COMPUTERSPIELE

Für AMIGA ATARI IBM C64 GAMEBOY GAMEGEAR MEGADRIVE SEGA KONSOLEN

Hardware

Aktuell:

MEGA DRIVE oder GAME GEAR: 2 Tage spielen - nur 1x bezahlen Preise von heute bis morgen

AMIGA 500 Speicherwerweiterung

222.- DM auf 2.5 MB auf 2.5 MB mit Uhr 248,- DM 59.- DM auf 1 MB 69,- DM auf 1 MB mit Uhr 139.- DM Laufwerk 3.5

> Amiga 600 Speichererweiterung ab Oktober lieferbar

GET THE POWER "BI TURBO SYSTEM!" für AMIGA 500 und 2000

- BI TURBO SYSTEM 68020
- Bi TURBO SYSTEM 68020 mit 1 MB RAM
- Bi TURBO SYSTEM 68020 mit 4 MB RAM
- COPROZESSOR 68882 (20 MHz) zum Aufrüsten
- nur 399,- DM
- nur 499.- DM
- nur 699,- DM
- nur 179 .- DM

•15 ms • 8 MB RAM Option ext. für Amiga 500

W-5000 Köln I

Von-Werth-Str. 20-22

•19 ms • int. für Amiga 500

• 19 ms • int. für Amiga 500

ckfeinler + Pressimümer vorbehalten, alta Presistion virilleren inte Gürtgend, moht alle Arrikin tidet Angebote sind in jedar Feizie erhaltlich

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45 Orderfer Str. 13 Telefon auf Antroge O-1034 Berlin Boxhagener Str 23 Tel.: 030/5892067 O-1071 Berlin Rahdenberastr.6 Tel. 030/4491026 Briggitt & Tel 03332/31620

O

Wenn

O-1330 Schwedt/Oder W-2000 Hamburg 76 Boothovenur.57 2000 W-Hamburg 13 Beim Schlump 21 Tel: 040/459115 2820 W-Bremen 71 Fresenbergstr. 54 Tel: 0421/607404 W-2300 Kiel Sternstr. | 6 (om Wilhelmplatz) Tel:0431/970045 W-2900 Oldenburg Edewochter Landste, 47 Tel-0441/501445 O-3014 Magdeburg Brownschweiger Str. 104 Tul.: out Antrage

W-3100 Celle

Tel: 05/41/2/44/

ImKreise | 6

W-3300 Brounschweig Holwedentr. 10 Tel:0531/508231 O-3300 Schönebeck Ahomstr.11 Teleton out Antrage W-3340 Walfenbuttel Heimstattenweg 23 Tel: 05331/61H20 W-3400 Gättingen David-Hilbert Str 2 Tel: 0551/46563 W-4000 Düsseldarf 30 Gneiseraust 1 Tel:0211/4910187 W-4040 Nesns Harronstr, 20 Tel:02131/278967 W-4050 Mönchengladbach Newster Str. 210 Tel. 02161/501556 W-4100 Duisburg 1 Ulrichstr.2-4. Tel 0203/21084 W-4150 Krefeld Kolner Str. 485 Tell: auf Antroge W-4750 Bottrop I

EstenerStr. 5

Nordwall 13

W-4290 Bocholt

Molhe5tr.36 Tel:0201/207629 W-4330 Milheim Delle 47 Tel: 0208/390370 W-4350 Recklinghausen Dortmunder 5tr.31 Telefon auf Anfroge W-4400 Münster Ferdinandstr.B Tel 0251/278515 W-4440 Rheine Auf dem Thie B Tel-05971/2219 W-4500 Osnabrück Perersburger Wall 17 Tel:0541/586809 W-4600 Dartmund Slockumer 5tr, 420 Tell out Antroge W-4630 Bochum Herney 5tr 383 Tel 3/234/531018 W-4690 Herne Hought, 178 Tel:02325/53643 W-4770 Soest Thome Shr. 17 Tel out Antrage Tel:02041/21973 W-4800 Evelefeld Schloftheifstr 1 Tel 0521/138093 Tel: 02871/184123

W-4300 Essen 1

Tel: 0221/121E06 W-5000 Köln 41 Governeg 149 Tel: 0221/446499 W-5300 Bonn 1 Aut dem Schleffelingswerg 24 Tel. 0225/625076 W-5400 Koblenz MarkenbildchenWeg 74 Tel 0261/31848 W-5500 Trier Zuckerbergstr.21 Tel: 0651/40532 W-5600 Wuppertal Friedrich Engels Allen 296 Tel :0202/81118 W-5800 Hogen, Bergischer Ring 5 Tel: 02331/26774 W-5840 Schwerte Friederutt, 2 Tel.: 02304/2813 W-5860 (serlohn 1 Hons-Bockler-5tr, 36 Tel::02371/22438 W-5880 Lidenscheid Forum am Sternplatz? Tel. 07351/21900 W-6300 Gießen Bahnhofstr, a Tel: 0641/71967

W-6348 Herborn Westerwolder, 4 Tel: 02772/41332 W-6360 Friedberg Koderst 201 Tel::06031/61917 W-6600 Saarbrücken Sterigostr, 6 Tel::0681/58277 W-6650 Homburg Karlsberg ttr, 16 Tel:06841/15142 W-6670 St. Ingbert Lucwig Str. 14 Tel:06894/382850 W-6680 Neunkirchen Bahnhohitr, 13 Tel: auf Antroge W-6750 Kaiserslautem Fabrikit, 32 Telefon auf Arthaga W-6800 Mannheim Jungbusch 5H, 9 Tul = 0621/101203 W-7000 Stuffgart 40 Shofburger 5h. 45 Tel: 0711/874087 O-7033 Leipzig

Dipilindenstr, 17

Lexingstr.5

Tel. 0341/4787781

Till :0721/853360

W-7500 Karlsruhe 1

W-7800 Freiburg Lehener Str. 24 Tel:-0761/287112 W-7850 Litroch Kroszstr. 104 Tel-07621/49690 W-8000 München Reicherbochstr. 33 Tel:089/2021285 W-5360 Deggendarf Metagergone 5 Tel : 0991/30376 W-8500 Nümberg Findlewiesunstr 37 Tel: 0911/467744 W-8700 Würzburg Bergmeistergasse 2 Tel_0931/12290 W-8900 Augsburg Heini-Ditmor-Sh. Ti Tal:0821/581993 W-3960 Kempten Kronenstr 33 1/1/0831/17762 O-9102 Limboch-Oberfrohna Quarte 15 Tolelon out Antrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 30, Tel.: 0211/633006

*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Past ist leider nicht möglicht

Wie lautet der Werbeslogan der Post: "Schreib mal wieder!" Tja, uns können die Gelblinge damit nicht meinen, wir schreiben praktisch ununterbrochen. Euch meinen sie wohl auch nicht, Eure vielen Leserbriefe sind ja schon legendär. Wen oder was meinen die Jungs also eigentlich?!



SOMMERFRISCHE

Also wirklich, in Euren Sommerferien habt Ihr nicht geschlafen! Ich habe nämlich heute den neuen AJ 9/92 erworben und auf den ersten Blick bemerkt, daß er sich völlig verändert hat - nur zum Besten natürlich. Neues Cover, neues Bewertungssystem, überhaupt eine ganz neue, frische Aufmache, Prima, das gibt wieder neuen Pep!

Was anderes: Wie wär's. wenn Ihr im Sommer, also während der tristen jokerlosen Zeit, Eure Sonderhefte herausbringt? Na, war' das was?

fragt uns Jörg Fasselt aus Borken.

Ja, das ware was - nemlich leider ein Ding der Linnöglichkeit. Weil wir just die AJ-Verselmaufpause im Sommer duzu brauchen, um die Sonderhefte zu produzieren Dufür peppt der Herbst diesey Jahr mit einem peppigen Amiga Joker, der peppigen Sondernummer nAdventures" and dem penpigen Konsolen-Special "Megublast". Darauf eine Pepsi!

ZUGABE!

Hiermit lufte ich das große Geheimnis, weshalb die Leute raubkopieren: Die Software-Produzenten bieten einfach nicht genug! Sie legen gerade mal eine Anleitung bei, und das ist kein ausreichender Kaufgrund. Manche

haben das allerdings schon eingesehen und packen deshalb Poster, Videocassetten oder sonstige Nettigkeiten mit in die Box...

verrät uns Morris Timm aus Cuxhaven.

Oh'x wirklich daran liegt? Videos gibt's in der Videothek. Poster im Joker, und nett sind wir doch alle selber - wie wire es stattdessen. wenn dus angestrebte Preis/Leistungsverhültnis über die Qualität der Games erreicht würde? Wir ziehen ein tolles Spiel eigentlich jedem Gimmick vor...

CRACKER-SCHRECKER

So sehr ich Eure Tests schätze, wird aus ihnen doch nicht immer ersichtlich, ob mir das Spiel gefällt. Selbst bei einem Hit kann es möglich sein, daß das Spielprinzip nicht ganz auf meiner Linie liegt. Also besorge ich mir eine Kopie, und schon geht der Arger los: Weil die Herren Cracker unbedingt ihr Logo unterbringen müssen, wird irgendwas anderes rausgeschmissen - meist die Save-Option, Cracker, igitt!

Wie ware es stattdessen mal mit Demoversionen, die man tatsächlich eine Zeitlang richtig spielen kann? Die Probleme der Softwarebranche würden sich auflösen wie Rauch. Und noch eine letzte Frage: Warum ist es eigentlich nicht möglich, daß man vor Ablauf eines Abos verständigt wird? wundert sich Fritz aus Wien.

Tia. Du suchst halt am verkehrten Ortz Als Abonnent solltest Du doch eigentlich wissen, daß die Hersteller oft und gerne selbst spielbare Demus unters Volk bringen - B. in Form unserer Abo-Pramien, aber auch auf Messen, in Shops oder über den Versandhandel sind die Teile erhältlich. Andererseits solltest Du als Abonnent auch wissen, daß man selbstverständlich rechtzeitig vor Ablauf des Ahos benachrichtigt wird. Na. jetzt weißt Du es jedenfalts.

DIE GELBE GEFAHR

Am 3. März habe ich Euch das erste Mal geschrieben, bekam aber nie einen Brief zurück. Am 6. Juni schrieb ich Euch dann eine Art Mahnung - und siehe, die Antwort trudelte am 30. Juni ein. Allerdings teilte mir Richy nur mit, daß er nie einen früheren Brief von mir erhalten hat.

Tja, ich habe dann mein Gewissen erforscht und bin sicher, daß ich den Brief ausreichend frankiert und auch Rückporto beigelegt hatte. Allerdings glaube ich nicht, daß Ihr das Teil verschlampt habt! Ich trage nämlich zufällig eine katholische Kirchenzeitung aus, und auch hier passieren häufig mysteriöse Mirakel. Rechnungen und Quittungen kommen nicht an, ja ganze Pakete mit der besagten Zeitschrift verschwinden einfach. Also wage ich die These, daß die Post ein elender Sauhaufen ist, dem man nicht einmal eine Wurfsendung anvertrauen solite! Aber was bleibt einem übrig? Jetzt würde ich trotzdem gerne wissen, warum die Mailbox in letzter Zeit so langweilig ist, und was für Games im Abo-Lotto verlost werden? Kann man sich etwas aussuchen? Und macht nur mit Euren Specials weiter, besonders die Compilation-Seiten gefallen mir sehr gut!

so trägt uns David Eberle

aus Treuchtlingen seine Briefe nach.

Ja ja, die gute alte Post. Vermutlich ist das "Schreib mal wieder" so zu verstehen, daß man immer wieder mul schreiben soll - irgendwann wird dann nach dem Gesetz der Wahrscheinlichkeit schon ein Brief ankommen. Diesmal wallten wir sichergehen und verraten Dir gleich hier, daß Leserbriefe immer so spannend sind wie die Leute, die sie schreiben; daß heim Aho-Lotto aktuelle Top-Games verlost werden, die man sich allerdings nicht aussuchen kann, und daß Du wenige Seiten später ein Special über die allerneuesten Compilations findest. Bleibt nur noch zu hoffen, daß Du diese Zeilen liest, ehe der Treuchtlinger Briefträger (offensichtlich Dein Intimfeind...) das Heft in die Finger kriegt!

VERLEUMDUNG?

Wo bleibt eigentlich "Jonathan"? The habt das Game vor über einem Jahr angepriesen, daß einem der Geifer tropfte. und keine andere Zeitschrift hat bisher auch nur Andeutungen über das Teil gemacht! Testet Ihr vielleicht Preview-Versionen? Das führt uns gleich zur zweiten Frage: In der Augustausgabe des Magazins mit den drei Buchstaben werdet Ihr nämlich auf mehr oder weniger Art beschuldigt, diskrete cben dieses zu tun und uns beim Test von "DSA" sogar VGA-Shots untergejubelt zu haben. Interessant in dem Zusammenhang ist auch, daß Ihr "Leather Goddesses of Phobos II" angekündigt habt, das jedoch laut Plowpayer nie erscheinen soll...

Tja, solltet Ihr dies entkräften können, dann stimmt eigentlich alles bei Euch, und Ihr könnt weitermachen wie bisher!

verfügt Volker Schlecht aus Fellbach.

Wir testen GRUNDSATZ-LICH nur Versionen, die uns höchst offiziell vom Hersteller für just diesen Zweck überlassen wurden - das gilt natürlich auch für "Jonathan" (keine Ahnung, wo Johnny so lange hleibt) und "Das Schwarze Auge", wa dem Layour ratsachlich eine kleine Verwechslung passiert ist: Sechs der insgesamt acht Fotos sind von der Amigaversion, zwei (der Iso-Kampfscreen und das Bild von der Charaktererstellung) wurden versehentlich vom Material für den PC Joker verwendet. sorry. Aber ein Magazin, das z.B. "Die Drachen von Laus" satte drei Juhre vor dem Erscheinungstermin getestet hat, sollte sich ohnehin besser an die eigene Nase fussen, che es über Kollegen herzieht, oder?

Was nun die Ledergöninnen betrifft, so kündigen wir halt das an, was uns vom Hersteller angekundigt wird - was anch sonst? Laßt Euch doch von professionellen Grabrednern nicht andauernd den Amiga totquatschen; aas der gleichen Ecke kam ja einst auch die Info, "Monkey Island 2" und .. Wing Commander" wilrden nie, nie umgesetzt. Schon merkwürdig, welches Interesse manche Zeitschriften daran haben, zu behaupten, der Amiga hätte keine POWER für's PLAY mehr. So, das mußte einfach mal raus!

PC-KILLER

Die Tests, in denen das Kürzel PC auftaucht, häufen sich. Mir gehen diese Vergleiche zu den ach so tollen PC-Versionen gewaltig auf den Chip. Ignoriert diesen Müll-Computer gefälligst, dafür habt Ihr schließlich den PC-Joker! Und warum habt Ihr immer mehr PC-Anzeigen in Eurem Blatt? Ich weiß es: Nicht etwa wegen der Kohle. nein, der Amiga stirbt doch! Ihr glaubt Euer Geschwafel doch selbst nicht mehr! Ver-Schlimme! räter! Ganz Dumpfbacken! Nennt Euch doch .. Amiga Judas"! PAH!

wütet Mic Hoffmann aus

Düsseldorf.

Unser Geschwafel glauben wir schon, bloß Deines können wir nicht glauben: Willst Du bei einer Umsetzung etwa gar nicht wissen, ob sie besser oder sehlechter als das Original ist? Glaubst Du im Ernst, doß die bloße Erwähnung eines PCs, sei es im Test oder in einer Anzeige, dem Amiga sehadet? Oder wirfst Du einfach nur gerne mit Schünpfwärtern um Dich?

POSSIBLE MISSION?

Nun wird es ja endlich die Amiga-Version von "Wing Commander" geben, deshalb hätten wir eine Frage: Wißt Ihr etwas über die Missiondisks und "Wing Commander 2"?

so rekordverdächtig kurz fassen sich Götz Nawroth und Nils Bahlo aus..., öh. also, aus Tiefenbach.

Ihr Tiefenbacher geht aber ran! Jetzt läßt doch erstmal den Ur-Commander auf der "Freundin" seine Runden ziehen — un er das mit Erfolg, werden seine Kollegen höchstwahrscheinlich nuch-kommen.

MARSCHGEMUNKEL

Die Konsolen sind ja gegenwärtig auf dem Vormarsch - man denke nur an das Super NES oder das Mega Drive. In absehbarer Zeit werden beide Hersteller wohl auch ein CD-ROM herausbringen, und dann werden die Homecomputer alle Mühe haben, den Anschluß nicht zu verlieren. Freilich, ernsthafte Anwendungen sind natürlich die große Schwäche der japanischen Videosysteme, aber wer weiß, wann die erste Konsole mit einer Tastatur ausgestattet wird?

Ebenfalls auf dem Vormarsch befinden sich die PCs; jedenfalls 386er und 486er mit VGA, Soundblaster und 2 MB RAM. Wer auf der CES-Messe war, kann ein Lied davon singen. Da wurden massenhaft Spiele für (High-End)-PCs und Konsolen vorgestellt. Ich hoffe aber doch, daß der



AMIGA * AMIGA * AMIGA * AMIGA

E69 / DT	74,95	KICK OFF 2 WINNING TACTICS	19.95
MARRISTAR / DT	79,95	LEGENO / DI	72,95
SHES OF EMPIRE / DT	89.95	LEISURE SOUT LARRY 5 / DT.	74.95
ATTLE (SLE / DT	69.95	TEMMINGS / BT	44.95
ATTHE VISLE DATA DISK / DT	44.95	LEMANNES DATA DISK / 01	44.95
DROS OF PREY / DT	79.95	LIVERPOOL	39.95
DACK ERYPS / DT	59.95	LURE OF THE TEMPTRESS / DT	69.95
DUNGESUGA MANAGER PROF. / DT	69.95	TO VI GAN	74,95
ALIFORNIA GAMES ?	59.95	MIGHT & MAGIE 3 / DT	74.95
ARE LEWIS CHALLENGE / DT	49.94	MYTe / 01	59.95
ENTERHASE / DT	29.33	948450, STARS / DT	57.95
ENTURION-DEF OF ROME / D1	29.95	PERFECT GENERAL / DT	79.95
TV LIZATION / DT	79.95	PGA TOUR GOLF+COURSE DISK. / DT	69.95
CONQUESTADOR / DI	74.95	PINEALL DREAMS / DT	59.95
CONQUESTABLE BATA DISK / DT	39.95	PIRATES / DF	59.95
CRAZY CARS 3 / DT	59.95	PLAN 9 FROM OUTER SPACE / OT	79.95
DARK QUEEN OF KRYNN	88.95	POLICE QUEST 3 / D1	74.95
DAS SCHWARZE AUGE / DIT =	74.95	FIRELS OF DARWIESS	66.95
DELIVERANCE / DT	39.95	POPULOUS Z /DT	67.75
DER PATRITIER / DT	74.75	FREMERE / DT	59.95
DOUBLE DRAGON 3 / DT	59.95	PROJECT X / DT	59.95
DUNE / DT	74.95	PUSHOVER / DT	59.95
DYNA BLASTER / DT	69.95	RIULBOAS TYCOON / DT	79,55
EPIL / DI	66.95	REII BARON / DT	74.95
EYE OF THE BEHOLDER 2 / 01	59.95	RED ZONE / DT	59.95
E-15 STRIKE EARLE 2 / DI	79.95	REGENT / DT	74.95
F-16 FALCON / DT	34.95	RISKY WIGODS / DT	59.95
F-16 FALCON MISSION DISK 1 00, 7	Æ 79.95	SECRET OF MONKEY ISLAND / DT	69,95
FRE AND ICE / OT	59.95	SECRET OF MONKEY ISLAND 2 / DT	79.95
FIRST SAMURN/NEGA LO MANIA / DT	74.95	SENSIBLE SOCKER / DY	59.95
FORWULA DINE ERAND PRIX / DT	79.95	SILENT SERVICE Z / DT	79.95
6005 / DT	59.95	SIM ANT / OT	59.95
GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALL / DT	69.95	SIM CITY IL POPULOUS / DT	74.95
HOOK / DT	59.95	SPACE QUEST 4 / DT	74.95
HOTELMANAGER / DT	54.95	SPECIAL FORCES / DT.	79.95
IMPERIUM / DT	29.95	STARBYTE SUPER SOCCER / DT	44.95
INTERNATIONAL SPORTS CHALL / 01	66.95	THE GAMES 972 / DT	72.95
ISHAR / DI	74.95	THE HUMANS / DT.	V.MÖ.
MIRIAR KI 720 / 01	59.95	THEIR FINEST HOUR / OT	69.95
IIM POWER / DT	59.95	THEIR TIMEST HOUR MISSION DISK / OT	32,95
JOHN BARNES ELIKOP FOOTBALL / OT	59,95	TREASURES OF THE SAVAGE FRONTIER	72,95
JOHN MADDEN FOOTBALL / DT	39.95	TURRICAN / DT	24.95
	59.95	TURRICAN 2 / DT	24.95
NICK OFF 2 / DI	19.95	TO A AMITU	89.95
KICK OFF 2 - GIANTS OF EUROPE / DI	10000	and builded by L. and	59.95

1 MB-Erw. I. Amiga (absch. & Uhr & schnelle Speicherchips) 69, —
2. Laufwerk 3,5" für Amiga 159,00
Das Lucasfilm-Buch (dt.) 29,80
Das PC Game Power Buch (dt.) 24,80
Joystick Adapter für 4 Spieler 24,95

Bestellungen könnt ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 5,- DM) oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck). Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert. Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

Andreas Bachler • Computersoftware Blücherstr. 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt Tel. (02871) 183088, 180637 • Fax-Nr. 8631



WORLD OF WONDERS

COMPUTERCENTER OF THE 90'S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

Seit über 2 Jahren vertrauen uns ca. 15.000 Kunden und es werden täglich mehr. Wir warten auf Sie...

AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

NAME		Amiga	NAME		Amiga
1869	DV	79.90	Legend	DA	69,90
Addams Family	DA	64.90	Links	DA	84,90
Air Bucks	DV	69.90	Liverpool	DA	64,90
Aquaventura	DA	64.90	Lure of Temptress	DV	69.90
Ashes of Empire		84.90	Megafortress	DA	69,90
BC-Kid		a.A	Monkey Island 2	DV	94,90
Borobodur	DA	1000	Nova 9		79,90
Bumpys Arcade	DA		Patrizier	DV	79.90
California Games 2	DA	64.90	Police Quest 3	DA	79,90
Civilization	DV	89.90	Populous 2	DV	79,90
Conflict Korea		69.90	Populous 2 Data		а.А
Cool Croc Twins	DA	64.90	Premiere		a.A
Crazy Cars 3	DA	64.90	Push Over	DA	64,90
D/Generation	DA	59.90	Regent	DV	79,90
Dark Queen of Krynn		69.90	Risky Woods	DA	64.90
Deliverance	DA	64.90	Robin Hood (Conquest)		79.90
Discovery	DV	69.90	Scenario-Theatre of War	4.4	a.A
Dojo Dan	DA	64.90	Schwarzes Auge	DA	79,90
Dune	DV	69.90	Sim Earth		a,A
Espana The Games	DA	69.90	Space Max	DV	69.9
European Championship		64.90	Stone Age	DA	64.90
Eye of the Beholder 2		69.90	Tennis Cup 2	DA	79.90
Guy Spy	DA	69.90	Treasures of the Savige Front,		79.90
Hexuma	1	a.A.	TV Sports Basketball	H	a.A
Hook	DV	64.90	Ultima 6	DA	79.90
Humans		a.A.	Vikings	DA	64.90
Int. Sports Challenge	DA	69,90	Vroom		64.90
Ishar	DA	79.90	Vroom Data Disk	1 1	49.9
Jaguar XJ 220	DA	64.90	Wing Commander		a A
John Barnes European Football	DA	64,90	Zool		a_A
Kwix		29.90			

DA = Deutsche Anteitung

DV = Deutsche Version

Telefonischer Bestellservice :					
Österreich	0222/5879081	Mo+Fr: 10-18 Uhr			
Schleswig Holstein	0461/44006	Mo-Fr: 17-21 Uhr			
Hessen/Zentrale	06196/84747, 84748, 3276	Mo-Fr: 10-18 Uhr			
Baden-Würtemberg	07171/68983	Mo-Fr: 18-22 Uhr			
and the same of	0711/6400880	Mo-Fr: 10-18 Uhr			
Bayern	089/6140867	Mo-Fr: 12-18 Uhr			
- Contraction	0821/513001	Mo-Fr: 10-18 Uhr			
Rheinlandpfalz	06202/18947	Mo-Fr. 17-21 Uhr			
Bestellung per Fax	06196/82467	Mo-Fr. 10-19 Uhr			

2,- DM RABATT erhalten Sie, wenn Sie sich bei der Bestellung auf den Amiga Joker beziehen!

VERSANDKOSTEN: NN: 9,- VK. 4,- Express 7,-Aufpreist 3,- Autpreis für Karton

BESTELLUNGEN AB: 100 DM FREI

Tel. 0461/44006

Tal: 06196/84747/84748

Tel, 0711/6400880

Tel: 083/6140867

LADENGESCHÄFTE: (Öffnungszeiten tel. erfragen) LADENPREISE VARIIEREN

- X. A. 1060 WIEN, Martahilterstr.23-25/ Theobaldgasse.20
- O- 2130 PRENZLAU, An der Schneile 68
- W- 2060 BAD OLDESLOHE, Bahrinotstr.55 W- 2390 FLENSBURG, Batteriestr. 13
- W- 3000 HANNOVER 51. Podpielskist: 278
- W- 4047 DORMAGEN 1, Krefelderstr 11-13
- W- 6050 OFFENBACH, Luisenstr.70
- W- 6200 WIESBADEN, Rathausstr 20
- X W- 6231 SCHWALBACH, Marktplatz 39 W- 7000 STUTTGART 1, Böblingerstr.33
- * W- 8028 MUNCHEN/TAUFKIRCHEN, Anaming 6
- X W- 8900 AUGSBURG, Hunoidsgraben 11
- * a Abholung nach vorhenger teil. Absprache möglich X = Rollenspiele und Brettspiele erhältlich !

KOSTENLOSE PREISLISTE ANFORDERN!!!

NEUERÖFFNUNG IN WIESBADEN WORLD OF WONDERS RATHAUSSTR.20 6200 WIESBADEN-BIEBERICH SUPERPARTY TOLLE PREISE AM 17.10 VON 10-14 UHR

Amiga deshalb nicht tot ist, beispielsweise will Commodore ja Ende des Jahres neue Modelle veröffentlichen. Man munkelt da von High Density-Laufwerken oder einem neuen Grafik-Chip, der 256 Farben gleichzeitig darstellen kann!

teilt uns Alexander Korn aus Plochingen mit.

Daß sich Konsolen und PCs mittlerweile als Digi-Entertainer etabliert haben, ist unhestritten. Daß Konsolen einen Computer ersetzen können, glauben wir hingegen nie und nimmer: Als seinerzeit für die Konsolen der ersten Generation (Intellevision, Colleco etc.) Tastaturen erschienen, war das der Anfang vom Ende - klar. da besorgt man sich doch lieber gleich einen richtigen Compi! Wie den Amiga, mit dem Commodore tatsächlich nuch viel vorhat - lassen wir uns üherraschen...

HAU DEN LUCAS

Da will uns Lucas Arts doch tatsächlich weismachen, daß "Monkey Island II" elf Disketten benötigen würde lächerlich! Gegenüber dem Vorgänger vielleicht 30% größer, soll es 175% (!!) mehr Disketten verbrauchen? Wenn ich da mal zu Elvira rüberlinse. die sicherlich nicht viel kleiner ist, aber nur fünf Disks frißt, kommen mir erhebliche Zweifel. Und mal abgesehen davon, daß Lucas Arts eh bei Sound und den Hintergrundanimationen gespart bat, ist das Game auch noch schön fuckig auf die elf Scheiben verteilt. Man muß ungelogen drei verschiedene Disks einwerfen, nur um einen Spielstand zu laden!

Ich denke, man hätte eine 1:1-Konvertierung auf maximal sieben Scheiben unterbringen können, doch warum geschieht das nicht? Um zu rechtfertigen, daß etwa "Indy IV" nicht mehr umgesetzt wird, weil man ja schlecht 22 Disks beilegen kann. Die Rechnung von Lucas Arts schaut vermntlich so aus: PC = gut (großer Markt), Amiga = schlecht (kleiner Euro-Markt). Schlechte AmigaVersion = gut, weil User PC kauft. Also PC = größerer Markt, und größerer Markt = mehr Dollar für Mr. Lucas.

Bei Sierra sieht es nicht viel anders aus, und ehrlich gesagt, mich kotzt diese Strategie an! Na ja, vielleicht sehe ich ja zu schwarz, oder was meint Ihr?

will Berufs-Pessimist Ranny Otte aus Rüsselsheim wissen.

Wir meinen, daß George Lucus kaum ein Interesse daran haben kann, auf den Hardwarenurkt Einfluß zu nehmen. Erstens hat der Mann schon genug Kohle, zweitens bringen auch Umsetzungen Butter auf's Brot, und drittens ist selbst Mr. Sternenkrieg nicht so vermessen, zu glauhen, daß seine Spiele irgendwelche revolutionären Umwälzungen bewirken können (wie Du richtig bemerkt hast, sieht's bei Sierra nicht viel anders aus). Außerdem meinen wir, daß "Monkey Island II" auch am Amiga ein irres Games ist; elf Disks hin. Sparsound her, Was wir hingegen nicht meinen, ist, daß "Indy IV" nicht umgesetzt wird - wir sind hier sogar alle überzeugt davon, daß eine Amigaversion komnu! Wie wäre es mit einer kleinen Wette bezüglich der Anzahl der Scheiben?

DER PREIS IST SCHEISS?

Heute möchte ich zur diesjährigen Preisverleihung kommen. Die Jury hat sich zwar vom ordnungsgemäßen Zustand der Redaktion nicht überzeugen können, aber der interessiert eh keinen.

In der Kategorie "Erfolg-Klugscheißerei" reichste wird der Dünnbrettbohrer mit Diamanten an Dr. Freak verliehen. In der Sparte "Die frechsten Serientäter" erhält Brigitta für ihre Seitenhiebe den Schwindenden Leser in Gold. Für Michael gibt es das Große Absahn-Abzeichen in der Kategorie "Der raffgierigste Griff in Schülertaschen". Für die Pranger-Plakette in Platin, den ersten Preis der Gruppe "Menschenjagd ohne Waffenschein", kommt selbstverständlich nur Brork in Frage. Und wo wir schon beim Comic sind, wäre noch die Schindluder-Statue zu erwähnen, das Siegessymbol im "Fröhlichen Redaktions-Foltern" - sie geht natürlich an den Joker! Last not least gewinnt die gesamte Redaktion den Hauptpreis des Wettbewerbes "Nieten im Hintergrund", Alle Angaben wie immer ohne Gewähr...

beruhigt uns Michael "Campino" Pena aus Neuss.

Danke, danke, danke. Und das von einem Mann, der in ganz Pena unter dem Begriff Geißel" geifernde berühmt und berüchtigt ist! Einem aufstrebenden Talent, das bereits internationalen Ruhm als "Keef the Brief" erlangt hat, mehrmals selbst den "Schrecken am Stecken" verliehen bekann und die weltumspannende Organisation "Leser for Looser" ins Leben gerufen hat!!! Ehrlich, wir fühlen uns sehr geehrt, Brork war sogar zu Tränen verührt. Leider kann er die Heulerei nicht ausstehen. weshulh demnächst wohl Keulerei in Pena anxiehi -Du hättest halt nicht schreihen dürfen, daß Deine Angaben ohne Gewehr auskommen...

TAUSCHGESCHÄFT

Ich habe die große Commodore-Umtauschaktion mitgemeine gute alte macht, "Freundin" zum Händler gebracht, einen Tausi draufgelegt und mir ein CDTV eingesackt. Nun habe ich eine Menge Fragen zu dem Teil:

 Kann man diese Cartridge, wo die CDs hineinkommen, eigentlich nachkaufen?

2) Kann ich meine 1,8 MB-Erweiterung am CDTV benutzen? Kann man es überhaupt erweitern?

3) Kann man eine Festplatte anschließen? Oder einen Freezer?

4) Und wie sieht es mit meinem Joystick aus?

5) Welche Lucas Arts-Adventures gibt es fürs CDTV?

6) Wieviele Games gibt es insgesamt, und werden es mehr werden?

Ich habe gehört, das CDTV sei weltweit nur 12,000 mal verkauft worden. und die Produktion soll jetzt eingestellt werden. War meine Umtauschaktion etwa ein Schlag ins Wasser?

8) Kann man eigentlich die CDs vom Mega Drive auch beim CDTV benutzen?

trägt uns Stefan Bloch aus Hamburg seine Austausch-Probleme vor.

1) Die CD-Schatulle sollte als Ersarzteil im Fachhandel oder bei Commo erhältlich sein, manchen Spielen liegt aher ohnehin eine bei.

Es sollen demnächst Speicherenveiterungen CDTV auf den Markt kommen, daß Du eine vom A500 weiterbenutzen kannst, ist eher unwahrscheinlich.

3) Auch spezielle Festplutten sind gerade in Vorbereitung, von einem entsprechenden: Freezer ist uns bislang nichts bekannt.

4) Im Fachhandel sind Adapter für den Anschluß von Joysticks erhältlich, Commodore selbst bietet einen passenden Infrarot-Stick un.

5) Nix. nada, niente.

6) Bisher gibt es nur relativ wenige Spiele für's CDTV. vor allem wenig gute. Wenn es su weitergeht, sieht's nicht gerade rosig aus.

7) Siehe unter Punkt 6.

8) Kein Gedanke, Wie kommst Du denn darauf?!

LUG & TRUG

Da mein Freund und ich fa-Computer-Freaks natische sind, die immer das Neueste haben wollen, haben wir uns ein CDTV zugelegt und sind sehr zufrieden damit. Wir fragen uns, warum Ihr das CDTV nicht leiden könnt! Seid Ihr vom Mittelalter, oder habt Ihr einfach keine Lust, neue Entwicklungen genau zu testen? So habt Ihr bisher fast nur die schlechten Spiele vorgestellt. Hier einige Beispiele, über die Ihr nie berichtet habt: "All Dogs go to Heaven", "All Point Bulletin". "Battle Chess", "Benjamin Bunny", "Chaos in Andromeda". "Spirit of Excalibur", "Team Yankee" oder "Wing Commander". Auch

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHOR Tel: 02162/12073

161. 021	UZ	/ 12	.07	J		-	4
AMIGA-SPIELE	Genm	Preis		AMIGA	-SPIELE	Genre	Prots
1809	SIM	89.50	-		rose Golf d	SM	69,50
Abandoned Places d	ROL	79,50	9		rese G. Prix d		89,50
Addams Family Advanced Tennis	ADV	59.50 69.50	50		Magic 3 d y Island 2 D		89,50 89.50
Agony	ACT	64,50	Vierse	Myth	y issand 2 tr		59.50
Alr Bucks	STR	89.50	5	Obtus		ACT	59.50
Air Support	SIM	64,50			xerium Di	STR	19.50
Airbus 320 d Alcatraz	ACT	99,50	9	Ork	Island		59.50 89.50
Altered Beast	ACT	29.50	4060		Battles	SIM	59.50
Amberstar d	HOL.	89.50	1	Papert			59.50
Another World	ADV	69,50	-	Pareso	ol Stars		69,50
Apydia AquaVentura	ACT	69.50 59.50	9	Patrizie	Strikes Back	ADV STR	89.50 79,50*
Battle Isle d	STR	79,50	rgardtplatz		General .	STA	89.50
Battle Isle Datadisk 1	ERW	49.50	10		Dreams.	SIM	59,90
Birtts of Prey	SIM	79.50	0		Outerspace	STA	89.50
Black Crypt d Bravo Romed Delta	FIOL.	89.50	5		Quest 3 d of Darkness	HOL	79.50 69.50
Bundasi Man Pro.	SIM	79.50	6		ous 2 Datadisk	EAW	54.50
Carl Lewis Zehnkampf	SIM	50.50	Di	Power	monger Data	EAW	49.50
Castles d	STR	69.50	0	Project		ACT	79.50
Centerbase Championship Manag	SIM	59.50 59.50	Die	Psybor Push C		ACT	59.50 59.50
Civilisation (D)	SIM	89.50	1	Place [440	SM	89.50
Conquestator	STR	79.50	67		ad Tycoon d	SM	89,50
Cool Croc Twins	ACT	59.50	9	Realm	5	ADV	89,50
Covert Action California Garries 2	ADV	89,50 59,50	5		Racer	SM	59,50 79.50
Crists of Cramin	STA	99.50	*O	Regen	t none	ADV.	79.50
D-Generation	ACT	59.50	Œ		of Rohan d	HOL	79.50*
Derk Queen a Krynn	ROL	79.50	00		Hood (Sierra)	ADV	79.50
Das Schwarze Auge	FIOL	69.50 79.50	17	Hocke	and the contract of the contra	ACT	79.50* 59.50
Death Knights Krynn Deuteros	ROL.	74,50	E		ole Soccer (D) witends	SIM FIOL	89.50
Die Hard 2 (D)	ACT	59.50	hai	5im A		SIM	89,50
Die Kathedrale	ADV	59,50	O		rystal d	FICE	89,50
Dynabiaster (Adapter)	ACT	69.50	Ric	Space	Quest 4 d	ADV	79,50
Doyo Dan Elvira 2 d	ACT	59.50 79.50	-		Max (D)	STR	89.50 89.50
Epic (D)	ACT	69.50	0	Stone	Area	ACT	59.50
Euro Footballchamp	SIM	59.50	Meier,	Storm	Master d	SIM	79,50
European Camp 92	SIM	59.50	2	Striket	200	SIM	59.50
Eye of Beholder 2 d	FICIL.	89.50	(T)	Supar		AGT	54 50
Eye of Beholder 1 d Exodus 3010	ACT	79.50 69.50	E		nous Cargo	ACT.	59.50
Face Off d	SIM	64,50	0		ge Turties 2 s Cup 2	SIM	79.50
Fighter Command	SIM	69.50			inest hour	SIM	79.50
Fire A Ice	ACT	69.50	AMO		finest hour Data		49.50
Fireteam 2200	ACT	89.50	2	Thus t	he Fox d	SIM	59,50
Floor 13 G-Loc	ACT	59.50	H	Ultima	ures of t Savage	ROL	79,50
Gateway Savage Fr	HOL	79,50	-		New Worlds	ERW	49.50
Global Effect (D)	STR	79.50			mos of Excelibur	SIM	89.50
Go	SIM	64.50		Viking		STR	79.50
Gobilins Godfather	ADV	59.50 89.50	4	Warre		ADV	59.50 69.50
Golden Eagle	ACT	59,50	me		ors of Releyne e Gretzky 2	SM	59.50
Graham Taylor Socce	STA	59 50			Beamish d.A	ADV	79,50
Meant of China d	ADV	79.50	zweiter Na		Super Sports	SM	59 50
Heimdall	ROL	79.50 59.50	Z	Winze		SIM	69,50
Horie Alone	ADV	59.50	-	World	demanta WWF	ACT	59.50 59.50
Hook	ADV	59.50	a	2.2.5	Challenge	SIM	79.50*
lan Botham Cricket	SIM	69,50	=		A-ANWENDER		Preis
Jaguar XT 550	SIM	59.50 59.50	A		deutsch		99,50
J. B. Football	SIM	59.50	5	AMOS	Compiler		59,50
John Madden Footb	SIM	69.50	1	AMOS			79,50
Kaiser d	SIM	99,50	ē		Mords		149,50
Kings Quest 5 d	ADV	89,50	S		erm Light		29,50
Lemminge, Chinol	HOL	79,50 49,50	C		o Express 3		99,50
Life and Death d	SIM	59,50	5	Viruso	zipe 1.6		59,50
Links	SIM	69.50	100000	X-Cot	by Pro (Tools)		54,50
Locamotion .	ACT	59 50	ist	Wir to	iven deutsche Kom	pletforung	m/Pline
Latus Espirit 2	SIM	59,50 89,50	a		Advisor Nova	MANER!	\
LS Larry 1 NEUI	ADV	89.50	rvice	TIAN	Achtung AMIO	Littme 7	unt \
Lure of the Temptress		89.50	=/	1	Wing Commander 2	für alle IIII	mi)
Mad TV d	SIM	79,50	2	(Fig. a	reis Nur 2995, de superschneller 40 M	HIZ PC mit	105 ME
Magic Candle 2 d	HOL	79.50*	an,	Fmp	siattle und SVG A col	or Monitor,	Maus /
Megafortress Megatraveller 2 d	FIOL	89.50 79.50	CO	JOAS	im Preis entral	MC HAT SIT	8
Megatraveller 2 d	1,000	12.00		_	20,110,100	_	_

HARDWARE FÜR ALLE AMIGA

512 KB Intern A500 Uhr/Akku 79 -159 -MB Intern A500 PLUS 8 MB Intern A500, Uhr/AKKU 2 MB intern A200 (bis BMB) 379 -ACTION REPLAY MKG A500 189 -ACTION REPLAY MKS A2000 249 -259 -CDTV Tracktall Controller Laufwerk AMIGA 3.5" sxtem 100 -

HiRes Mausa ab Optische Mäuse ab Kabeliose Infrarot-Maus

Brush-Pen, der "Maus-Kull" GRAVIS-Maus-Stick GRAVIS-Joystick, schwarz GRAVIS-Joystick transparent Competition Pro Grafith

AMIGA - SCSI - FESTPLATTEN Quantum-Festpletten, (3.5'x1"/17ms), mit OKTAGON-SCSI2-Kontroller, bis 8 MB bestückbar, für A2000 als Karte, A500 extern

A2000 1.199 52 MB/0 MB RAM 1.115. 52 MB/2 MB RAM 105 MB/0 MB RAM 1,399.-1 315 -1.529.-1,815.-105 MB/2 MB RAM 1.799 .-

NEU: AT-BUS-Kontroller für AMIGA

Einführungsangebot für AMIGA 500/2000 105 MB/0 MB RAM 998,-105 MB/2 MB RAM 1.198 .-

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6., bei Nachnahme + DM 8.. Mrt (*) gezeichneten Titel sind evtt, schon lieferbai - nachfragen! Preisiritum und änderungen ausdrücklich vorbelialten. Preishste gegen DM 2. in Briefmarken. FAX: 02162-30091-BTX: HAMOV (Preisausschreiben). > Händleranfragen erwünscht! € Achtung: Ladenpreise können varneren

49.50

89.50

129,50

129.50

249.50

89.50 94.50

29.50

Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Amufbeantworter

THOMAS PRISTER SPIELEVERSAND TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

63,-

63.

53,

53.

63,

"tisher"

*Jim Fower

Dateway L sat. From

Heart of China

Indiana Janes 3

Adı	/ent	ure/l	Rollenspiel	9	
Bane of cosmic	63,-	D	Kings Osett 4	75	H
Bards Taie 3	24,-	H	Kings Quest 5	75	H
*Bards Tale Constr.	63 _{(**}	H	Lagand	57	14
*-Trillogy (BT 1-3)	69,-	H	Leisure S. Larry 3	75	D
'Bat 2	69,+	H	Leisure S. Larry 5	63,-	14
Black Crypt	54+	H	Land of the rings	Not	D
Cruise f.n.Corpse	57,-	D	Lure a.f. Tempress	53.	D
D-Generation	39,-	H	Mantac Mansion	57	D
*Dark Queen s.Krynn	63,-	D	Might and Megic 3	63	D
*Das schwarze Auge	63,-	D	Monkey Island 2	75-	D
Death knig, c. Krynin	63,-	D	Myth	51,-	H
Dune	57,-	D	Police Quest 3	60	D
*Eco Quest	63,-	H	Pagis of Darkness	63	13
Elvira 2 Jaws of C	63,-	D	'Prophecy of shadow	63.	D
Eye of Beholder 1	63,-	D	Secret Monkey Isld	65	D
Eye of Beholder 2	75,-	D	Shadowlands	73.	D
*Fantastic World	69	H	Space Crusade	57	11

Strategie/Simulation

H

H

U

H

H

		gici	Ommunacion	-	
1869	53,-	D	Joguar XJ 220	51,4	11
Air Land Sea	72	H	Knights of the sky	72.	14
Air Sea Supremary	63,-	H	M1 Tank Platoon	72.	H
*Air Support	51,-	H	Mad TV	51,	D
Airbus A 320	81,-	D	*-Datix Disk	21	D
Aguaventura	51,-		Midwinter	50,4	H
Armour Geddon	51,-	- 11	Perfect General	69	D
Battle Chess	24,-	H	Pinnball Wizard	15.	14
Battle Chess 2	54,-	H	Pirates	54.	H
Battle tale	53,	14	Pepulous 1	24,-	H
-Data Disk	39,-	H	-World Editor	22-	74
Blids of Prey	72.	H	Populous 2	53.	H
Black Gold	56,-	D	*-Oata Disk	30,4	H
Eastles	63,-	- 61	*Populous 2 Plus	72	H
-Data Disk	30,-	H	Premiere	57,7	14
*Centerbase	57,4	H	Railfood Tycoon	72-	H
Centurion Det. Roma	24,-	H	Red Baron	63,-	H
Chuck Y. Atl.2.0	24,-	H	Hed Zone	·新飞	H
Civilisation	72.	D	"Rules a. Engagement	570	H
Der Patrizier	63	D	*Spenario	57	
*Dungenn M. / Chaos 5	51,-	14	Silent Service 2	72-	H
Elite	54	H	Sim Ant	58	D
Emerald Mine	21,-	H	Sim City Arch/Terr je	57,-	H
Emerald Mine 2	27	41	5im City/Populous	72	H
Emerald Mine 3 Pro	21,-	H	*Sim Earth	72-	H
Epic	66.	H	Space Max	57.	D
F15 Str. Engle Z	72-	H	Special Forces	720	H
F-19 Stealth Fight	72	H	Starlight 2	54.	H
Flames of Freedom	72-	11	Steigenb. Hotelm.	52-	D
Global Effect	63.4	н	*Strategy Master	63,-	11
*Gunship 2000	75	14	Their linest hour	63.	H
Harpdon 1.2.1	72		-Missions Disk	27	14
-Battleset 4	33.	H	DWS 2	72.	H
Immortal	24-	н	*Wing Commander	81.0	D
Imperium	24	H	Wirszer	66	0

Action/Arcade

Ageny	51,-	H	Rabe Drivin	66,-	H
Apidya	57.	H	Robel Racet	52,4	H
Budokan	24 -	н	Risky Wonds	54	H
Bug Bomber	51,-	H	Robocop 3	66.	H
*Crazy Seasons	57	H	Rodland	27	14
Double Dragun 5	51.	H	Scorpin	寸音-	H
Dyna Blaster	570	H	Shadow of Beast 1	21.+	H
Fantasy World Duzz	21	H	Shadow o.t Besst 7	51.+	11
Fire and Ice	51	H	"Shadow o.t Beast 3	57.4	H
Gotzful	21	H	Spelifire Laurcer	21.+	H
Bravity Force	21,-		Spike in Transsyl.	21.	H
Hagar d. Schreck!	51	0	Steel Empire	63,-	H
Kid Gloves 2	54	H	Striker	51,-	H
Leander	51.5	14	Etryk	21+	H
Lemmings	51,-	11	'Super Nero	54.	H
-More Lemming Data	39	H	Super Tetris-	66.4	H
-Mare Lemming Prog	51 -	H	Sword and the rose	21,+	H
"Lemmings 2	57	B	Tank Buster	21	H
Locomotion	51	D	Terminator 2	68	H
Marriag	21	H	Wizwa	21.	H
Pot Panic	21,-	11	Zone Warrior	54,-	H
Push Dver	66 -	14	100 CT 10		

	VE	ISCI	neuenes		
Adams Family	55,-	H	John Medden Footb.	54,-	н
Advant Termis Tour	52,-	H	Megalomania/Samur.	57.	H
'Aquatic Games	10	H	Microp Master Golf	72-	H
Big run	51,-	14	Monster Pack 2	51,	H
*Bike GP	51,-	14	PGA Tour Golf Place	63,-	116
"Bills Tomato Game	54,-	H	Powerplay Hd 4 Sp.	27,-	H
Bundest Manage Pra	153,-	D	Quiwi	16-	0
Cart Lewis Clympic	51,-	H	*Racing Mesters Com	27,-	H
Cheat ont up 3	21,-	D	Sensible Goccer	510	14
*Cytron	54,-	H	Sextett 1/5 Spiele	27:-	H
Dolly Cay.Girl Pos.	51	14	Sextett 2/5 Spiele	27,-	H
Europ Championship	57	14	Sextett 3/6 Spiele	27	- 89
Formula one GF	72,-	++	Soccer King	15	H
"Games Winter Chall	63	**	"Sports Collection	57;-	15
Gobiilina	56	#	*Troddlers	51,-	H
Graet Courts 2	57	14	Viking Fleids	56,-	H
Heimdall	73	D	Vrsiom	66 -	H
Indianapolis 500	54,-	74	-Data Disk	41,	H
John Barnes Soccer	00,-	+	*Waxworks	53,-	D.
tion Meaningersection reach night is	ofertur E. e.	option the Version	D a Spini garts in Deutsch Ha Hans	structs to Deuts	ich)

Promiser for PC und Chil gegen (teckneten Ricksmethin)

Promiser für PC und Chil gegen (teckneten Ricksmethin)

Versandkosten: 7 - Ab 255 - sinne Versandkosten: Austand (nur Vorkasse) 12 - Ab 455 - ohne Versandkosten:
Lieftmung per Vorkasse, Ser. EC Scheck ins 400 - Videnesk soler Überweitung (PSA Dertweite). BLZ: 440 700 46

Ein 2/34 in 465) Bei V-Scheck und überweistung tieferung end nach Subschaft.

Nochmahre zusätzlich 1: Nachnahme-Gebahr + 1 - Zafrikartungsbühr.

Ken Leongerhadt Abholung nich vorheiter Bezeitung und Abspreche möglich Thomas Phater, Ludwig-Mond-Strade 22, 3500 Kanser, Tal. 2581-24862

Space Quest 3

Space Quest 4

Zak McCracker

Spirit o Adventure

Treas, of say, front

75.

750

SA-

EL

57,4

D

O

DE

der Amiga brauchte seine Zeit, bis er populär wurde: das CDTV hingegen ist nicht mal ein Jahr alt, und Ihr werft schon den Teufel an die Wand!

Was wir noch gerne wüßten: Wann kommen denn nun "Heart of China" und "Rise of the Dragon", von denen The schon letztes Jahr behauptet habt, sie wären spätestens Weihnachten auf dem Markt? Oder "Kick Off", "Bundesliga Manager" und "Loom"? Und warum habt Ihr nicht gesagt, daß man den Infrarot-Trackball auch direkt per Kabel an das CDTV anschließen kann? Man kann es nämlich ohne Probleme!

lobt Peter Schwarz aus Hohenems (Osterreich) die neue Technik.

Lust hätten wir durchaus, neue Entwicklungen zu testen, bloß wo bleiben ste? Die von Dir aufgezählten Games sind entweder alles andere als gat (z.B. All Dags go to Heaven), tiberhaupt nicht für's CDTV, sondern allenfalls für ein CD-ROM am PC erhältlich (z.B. .. Wing Commander") oder Umserzungen alter Amigaversionen (z.B. "Battle Chess"). Aufgrund schwachen Verkaufserfolgs der Hardware wurden zudem viele der angeklindigten CD-Versionen von den Herstellern nicht realisiert, was gant twanglas erklärt, daß vorläufig weder die Dynamix-Adventures, noch die Fußballgames oder "Loom" für das CDTV zu hahen simt. Was an Neuheiten zu hahen ist, stellen wir gerade in diesem Heft wieder vor, haffentlich ist Euch das ein Trost. Wenn auch ein schwacher...

MÄDCHENHANDEL

Dies ist ein wirklicher Problembrief! Ein Freund von mir, der namentlich nicht genannt werden möchte, stellte mir nämlich eine schwierige Frage. "Neulich", so sagte er. "habe ich da eine Anzeige gesehen: Verkaufe FREUN-DIN, 1 1/2 Jahre alt, kleine Fehler vorhanden, ohne Viren. Preis VB, Wie soll ich bloß darauf reagieren?" Tja, das ist schon verdammt kompliziert. Man weiß ja gar nicht, was man kauft - einen Amiga oder eine Freundin. Vielleicht könnt Ihr mir in dieser Sache einen Rat geben (bzw. meinem Freund, der immer noch nicht genannt werden will).

Und dann geht's ja noch weiter! Wenn mich ein Mädchen fragt, ob ich eine Freundin habe, muß ich das dann bejahen, weil ich Amiga-User bin???

vor diesem Rätsel steht Guido Michels aus Hannover.

Leider können wir Deinem anonymen Freund nicht raten, zamal wir ja nicht wissen, in welchem Magazin er die Anzeige geschen hat. War's bei uns, ging es wohl um einen Amiga; wenn er dagegen gerade im "Päderasten-Anzeiger" geblättert hat, könnte mit der underthalhjährigen Freundin ganz was underes gemeint sein...

Auch für Dein Problem wissen wir kein Patentrezept, aber vielleicht weißt Du ja eines für unseres: Wenn ein Computer fragt, oh wir ein Mädchen haben, mitssen wir ihm dann von der "Freundin" erzählen???

MEGABLAST

Ja, ich habe es getan! Nachdem mein Compi zum xten Mal kaputtging, habe ich ihn verkauft und mir gleichzeitig eine Edel-Konsole besorgt, Aus diesem Grunde werde ich auch mein AJ-Abo abbestellen, bin aber jetzt schon sehr auf Eure neue Zeitschrift "Megablast" gespannt. Ich hoffe, sie wird ähnlich gut wie der Joker! Nun noch ein paar Fragen dazu:

1) Könnte man diese Zeitschrift evtl. auch wieder abonnieren?

Wie wird sie ungefähr ausschauen, und was soll sie kosten?

3) Wird ebenfalls das AJ-Team die Leitung übernehmen, wie es ja beim PC Joker der Fall war?

Wird es vielleicht Carsten Schneider aus Daaden sein, der uns dieses schrieb?

Daß Du Dir eine Konsole ins

Haux holst, geht ja in Ordnung, aher warum mußtest Du deshalh gleich Deinen Compi verscheuern? Und vor allem: Wie konntest Du auch nur daran denken. Dein Abo zu kündigen?! Da macht es ja gar keinen richtigen Spall mehr. Dir zu sagen, duß ME-GABLAST vom Joker-Team wird, deshalb gemacht (natürlich) gaganz besonders hühseh wird, vorläufig aber nicht abomniert werden kann, weil es zunächst mal ein einmaliges Sonderheft ist - zum einmaligen Sonderheft-Preis von 8,50 DM.

SONDERFÄLLE

Es ist doch einfach lächerlich, wie sich manche Leute anfregen, weil Ihr ein Konsolen-Sonderheft herausbringen wollt! Auch der Brief des Allround-Hassers im letzten AJ hat mich beschäftigt: Warum macht er bloß so ein Theater, weil es den Joker auch für PCs und Konsolen geben soll? Obwohl ich keinen PC habe, kaufe ich mir den PC Joker ebenfalls. Und das Megablast-Heft werde ich genauso kaufen, weil ich nämlich ein Super NES besitze. Zum Abschluß noch ein paar kleine Fragen:

1) Wieviele Sonderhefte habt Ihr bisher überhaupt herausgebracht?

2) Wird das Konsolenheft regelmäßig erscheinen?

3) Woher bekomme ich den PC Joker 2/92 und die beim Verlag vergriffenen AJ-Exemplare?

fragt Michael Gruschwitz aus Pirna.

Ja. es ist wirklich xonderbar. was manche Leute alles stort tolerante Menschen wie scheinen heutzulage tatsachlich schon echte Sonderfälle zu sein. Weshalh wir Dir gerne verraten, daß es bis heute samt und sonders erst drei Sonderhefte von uns gab, daß eine regelmäßige Erscheinungsweise für ME-GABLAST geplant ist, sonderbarerweise aber frühestens im Herhst nüchsten Jahres, und daß vergriffene Ausgaben um sond... äh, besten liber Kleinanzeigen zu bekommen sind.

HOLIDAY MAKER

Ich möchte mich für einen Ferienjob bei Euch bewerben, hier meine Qualifikationen: Ich bin 17 Jahre alt und komme jetzt in die 3. Klasse der Grundschule. Außerdem bin ich ein Jenie in Ohrtokravy! Den AJ lese ich schon seit acht Jahren, zudem spiele ich 26 Stunden am Tag, und zwar um liebsten mit "Sim Duck", "Das Schwarze Ohr", "Dreamball Pins", "Lotosblüten-Challenge" und "Lemm-Links". Als Gehalt stelle ich mir etwa 100.000 DM netto vor - in welchem Zeitraum wäre das möglich? Ich habe jetzt noch knapp vier Wochen Zeit, reicht das? Ich wette, wenn Ihr mich einstellt, verzehnfacht sich Eure Auflage auf mindestens 3 Exemplare!

Zum Schluß will ich noch ein paar Leute grüßen:

Michael (Chefredakteur), Michael (Herausgeber) und Michael (Inhaber).

soweit die Bewerbungsunterlagen von Ulf Vatter aus Pfullingen.

Was sollen wir lange um den heißen Brei herumreden: Du bist bescheiden, kompetent und aufmerksam, will sagen, Du paßt einfach nicht zu uns. Das macht aber nur die Hülfte, weil wir uns selber alle nicht passen — Du bist eingestellt!

MÄUSE-TATTERICH

Ich schreibe Euch, weil ich ein Problem mit meiner süßen Raspelmaus habe, Bei Spielen wie "Monkey Island" oder "Pirates!" funktioniert sie einwandfrei, ganz anders demgegenüber hei "Populous II" oder "Mega lo Mania". Dort ruckelt und zuckelt sie hin und her, wenn ich sie bewege! Die Spiele können nicht das Problem sein, handelt es sich doch sämtlich um Markenqualität. originale Andere Test-Mäuse weisen allerdings das gleiche Zitter-Syndrom auf - mag es also vielleicht daran liegen, daß ich mal mit der Workbench herumgespielt habe? Dort habe ich die Preferences ein



Die Erlebnismesse

Mehr als eine Messe: Beginnen Sie mit einem Rundflug im Airbus 320 im realistischen Airbus 320-Nachbau, Besuchen Sie kostenlose Seminare der größten Experten. Fachsimpeln Sie mit Gurus aus Deutschland und USA. Erleben Sie hautnah: die riesige Actionwelt des C64 Grafik, Sound, Video, Spiele auf Amiga das größte Softwarespektrum der Welt auf der MS-DOS Profi-Line den Anschluß an die ganze Welt demonstriert von der Networking-Division Unix für die Wissenschaft. World of Commodore mit Amiga '92, die einzige von Commodore autorisierte Messe.

Die große Beratungsund Verkaufsausstellung

Eintrittskarten erhalten Sie bei Kartenvorverkauf GmbH.

	uenberg 52, 6000 Frankfurt 1 sowie bei: ICP
The second secon	& Co. KG, Wendelsteinstr. 3, 8011 Vaterstetten ür 27. bis 29.11.1992:
	St. à 11 DM für Schüler
	St. à 16 DM für Erwachsene
Name:	
Straße:	
Plz, Ort	
Fin EC	-Scheck liegt meiner Bestellung bei.

wenig abgeändert und danach gesaved. Muß ich da eventuell etwas zurückfummeln. um die Gehirnwäsche meiner Maus zu beheben? Im Workbench-Betrieb selbst funktioniert sie übrigens. Oder ist meine "Freundin" mäuseimpotent geworden??? Sagt mir nicht, ich soll zum Fachhändler gehen. Da war ich nämlich schon...

von dieser seltsamen Krankheit wird Alexander Gundlach aus Trier geplagt.

Da die besagten Zitter-Spiele ja nicht über die Workbench geladen werden, kann das Zappeln Deines Nagers auch kaum mit Deinen Experimenten im Reich der Preferences zusammenhängen: wahrscheinlich ist das Teil einfach kapun. Dr. Stinkwahn vermutet eine Art Kleintierseuche (Mausus Epilepticus) und empfiehlt den Marsch zur nächsten Zoohandhorg, um ein gesundes Exemplar zu erwerben. Niitzt alles nix, wirst Du wohl mal Deine "Freundin" auf die Intensivstation bringen müssen...

UNINTERESSANT?

- Es ist wohl für den Lauf der Weltgeschichte ziemlich unerheblich, ob Ihr uns mit Brettspielen quält oder nicht. Warum tut Ihr es dann? Also schmeißt den Stromausfall einfach raus, der interessiert eh niemanden!
- 2) Das Poster in der 9/92 interessiert ebenfalls höchstens ein paar Matrosen, obwohl "1869" ja echt ein geiles Game ist. Aber glaubt Ihr wirklich, daß sich Leute so ein Bild freiwillig ins Zimmer hängen?
- Und noch eine Frage, die Ihr zur Abwechslung mal

ernsthaft beantworten solltet; Wie ist es möglich, daß ich manche Games schon als Raubkopie bekommen könnte, obwohl man das Original noch gar nicht kaufen kann?

4) Ach ja, wißt Ihr das genaue Datum der Commodore-Messe in Frankfurt?

daran knobelt The Terrarium Terror Turtle (ts, ts) aus Schöneck.

- Du irrst Dich: Wir haben uns (beim E-Werk) erkundigt, der Lauf der Welt dreht sich ausschließlich um den Stromausfall!
- 2) Hat einer was von freiwillig gesagt? Wer das Bild nicht aufhängt, kriegt keine Heuer — basta! Das kann doch einen Seemann nicht erschüttern...
- Böse Menschen gibt es überall, sogar innerhalb der Softwarehäuser und Kopieranstalten. Noch Fragen?
- 4) Die "World of Commodore" wird zwischen dem 26. und 29. November am Frankfurter Messegelände abgefeiert. Aber Vorsicht: Womöglich gibt es im Messerestaurant Schildkrötensuppe...!

CORN-CHIPS

Die von Euch als Cornflakes bezeichneten Quavers ("Push Over") sind keine solchen, sondern eher sowas wie Chips, die übrigens echt lecker schmecken. Außerdem gibt's dort immer was zu gewinnen — vor einem Jahr z.B. 5000 Game Boys und im Moment einige Amiga 600 sowie natürlich jede Menge "Push Overs".

Letzthin berichtete Dr. Freak über sogenannte Lockvögel. Was passiert denn nun eigentlich, wenn so jemand selbst mal angezeigt wird? Wie komme ich an Autogramme von Euch ran, und was sucht Rockus in einer anderen Zeitschrift? Wo wir grade bei Comics sind: Was ist in letzter Zeit eigentlich mit Brork los? Noch ein dickes Lob an die neuen Bewertungskästen und tschau...

verabschiedet sich Till Weingärtner aus Berlin.

Keine Cornflakes? Schade! Trotzdem danke für den Hinweis, dafür gehen sofort Autogramme an Dich raus, Was Rockus in einer anderen Zeitschrift sucht? Keine Ahnung, hoffentlich findet er's - wir haben jedenfalls prima Ersatz gefunden, oder? Brork war im Urland, und was die Lockvögel betrifft; sie trällern Ihr Liedchen meist anonym, weshalh sie kaum je in die Verlegenheit kommen, angezeigt zu werden. Und wenn doch, kann man sie nicht einmal helangen! Tja.





...gibt's derzeit gottlob keinen, weshalb Ihr auch keine Ausrede habt, wenn in den kommenden vier Wochen nicht wieder zumindest 18247 Leser-

briefe bei uns eintrudeln. Leute, der Herbst steht vor der Tür wir brauchen Heizmaterial! Einen Teil Eurer Zuschriften werden wir also im nächsten Heft auf diesen Seiten verheizen, und allen, die RUCKPOR-TO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beigelegt haben, heizen wir mit einer persönlichen Antwort ein. Also heizt den Drucker, Stift oder die Schreibmaschine und versorgt uns mit Lob, Lob und Lob! Okay, wenn's unbedingt sein muß, sind auch Kritik, Vorschläge und Fragen zugelassen.

Damit beschließen wir die Mailbox wie wir sie eröffnet haben, nämlich mit dem allseits beliebten Schwarzschilling-Motto:



Joker Verlag "Mailbox" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar



A 2000 65 MB 779,-

Autobootfilecard, kpl, formatient / inst., bootet mit KS 1.2,1.3, opt.2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partionierb, stecktertig

IFIII ah 20

Competition Pro Joysticks!

MINI Serie in der Diskbox! Alle Modelle vorr. i.K. lleferbar!

A 500 52 MB 899,-

Autobootharddisk, SCSI-Quantum, (105 MB nur 1089.-), 2 MB Ram +199,-, 120/240MB lidferbar.

NEC 1037A 195,-

ext. 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metaligen, amigefarben, eig. Herst., 100% komp., sehr leise, Original, Preissenk. ! 3.5" Doppellaufwerk 277,einzeln abschaltbar, extrem klein, eig Herst mit Garantie. Sonderaktion, Preissenkung.

NEU II Amegas Stereo Speaker System II, exclusiv, für alle Amigas	99,-
2 Boxen einzelne Volumeregel., extra schaltbar, Bassamplifier	
A Soundverbesserer, z.B. f. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 04/92 I.	
inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power 1	
Nullmodemkabel, 2m, verb. Amigas 29,-, 5m 39,- 10m nut noch	
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickpotts am Parallelp	
NEC 1036 A I, A 2000 Int. Inkl. Einbaumat, disch. Anl., 1 Jahr Gar	
Mausreinigungsset 16,90 Maushaus 9,90 zzs. im Kombipaket	
Monitorkabel Amiga an Multisync 9 pol. 49,- an 15 pol. Ms	
Monitorkabel, Amiga an 1081/4/S, Philips CM8839, II Mod. ang	
A 2000 KS 1.3, kpl, dt., 30 MB Autobootharddisk kpl. inst. + format	
Monitorumschalthox 3-f. 15 o. 9 pol. mechanisch, z.B. f. Amiga+VGA-K.	
Hauseigener Reparaturservice u.a. für Commodore, NEC, Eizp !!	40-140-1419-1

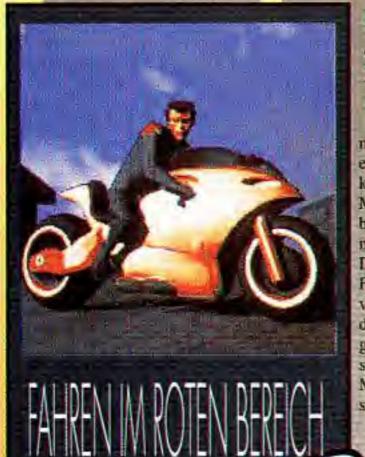
Abdeckhauben, Ledenmitation, silberta Amiga 500 22	the state of the s
A 2000 Tast. 22	The state of the s
Fujitsu DL 900/110043.	
Amiga 500, 500 HD	The state of the s
A 3000 + Mon	A 3000 Solo ohne Monitor
HP-Deskjet o. Canon Bubblejet43,	- Fujitsu Breeze 200 + baugl. (CPA) .43,

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pf. 100248
6360 Friedberg, Tel. 0 60 31-6 19 50

AHS,

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: > 12.555 versch. Telle aus dem Electronic, Hard- & Softwarebereich! Amigaliste : Rückumschlag
Bei Bedart: 24h Übernachtservice bei Lagerware, auch Software...Games....Versand: UPS-/Post-NN+Vk.-anteil, Scheck +7.-. Ausl. nur Vorkasse





Denkt man an Dan Gallagher, dann an Ballereien wie "Voyager" und "Infestation" — aber denkt man auch an Motorräder? Demnächst bestimmt, schließlich sind die neuen Vektor-Bikes ganz klar Dans Meisterstück!

maximal dreißig einstellen, steuern kann man mit Stick; Maus oder Keyboard, der Realismus von grafischer Darstellung und Fahrverhalten vielfältig variierbar, der Schwierigkeitsgrad und das Ansprechverhalten der Maus lassen sich sogar stufenlos

rad-Neigungswinkel einblenden, nach einem Crash kann man sich automatisch wieder auf die Strecke zurückteleportieren lassen und und und. So zahlreich die Optionen sind, so wirklichkeitsnah sind auch die Rennen. Das Bike be-

nimmt sich Link-Option per Modern unter den Tisch gefallen, dazu ist das Game vollkommen unmusikalisch.

Aber all das ist verzeihlich, denn in den entscheidenden Punkten kann Red Zone



immer noch kein Ende in Sicht! Die Optionsauswahl füllt mehrere Bildschirme, also zählen wir halt schnell noch ein paar auf: Replay-Funktion, einstellbare Sichtweite, eingeblendetes Cockpit oder nicht, Ölflecken auf der Fahrbahn oder nicht. ja/nein, Zuschauer sichtbar ja/nein - so, und der Rest wird jetzt einfach unterschlagen.

Glücklich und endlich auf einem der zehn originalgetreuen WM-Kurse gelandet, führt man gegen ein Feld von sechs Kon-

> kurrenten. Und auch hier gibt's schon wieder Einstellmöglichkeiten satt: Mit den Funktionstasten kann zwischen diversen Perspektiven hin- und hergeschaltet werden, man darf eine kleine Übersichtskarte, zwei Rückspiegel und sogar eine Anzeige für den aktuellen Motor-

tatsächlich wie ein Bike, die Unterführungen bzw. Brücken werfen richtige Schatten, die Gegner verhalten sich sehr realistisch, die Rückspiegel sind nicht bloß nutzloser Zierrat. Kurzum, hier stimmt einfach alles! Oder zumindest fast alles, denn an die Boxenstops hätte man ruhig etwas mehr Mühe verschwenden können, die Grafik ist in der höchsten Detailstufe längst nicht mehr so rasend schnell wie sonst, und die Streckenauswahl war bei "Team Suzuki" halt doch etwas üppiger. Leider ist auch ursprünglich geplante

voll überzeugen: Es sieht gut aus, bietet stimmige Stereo-FX sowie eine überzeugende Steuerung, und der Spielspaß bleibt nicht auf der Strecke was will man mehr? (mm)





Bloß bei der (nicht vorhandenen) Auswahl an verschiedenen Maschinen hat das Gremlin-Team die Nase vorn.

Zur Sache: Nachdem das Mini-Intro vorbei ist, hat man die Qual der Wahl zwischen automatischem und manuellem Schaltgetriebe, dem Trainingsmodus ohne Gegner, einem Einzelrennen und der kompletten Saison. Die Rundenzahl äßt sich zwischen einer und



RED ZONE (PSYGNOSIS)

VEKTOR - RACING





GRAFIK	78%
ANIMATION	80%
MUSIK	•
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	84%
DAUERSPASS	78%
STUFENLOS VA	RIABEL
DDEIC	

DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH

SPEICHERBEDARF

NEIN HIGHSCORES ANLEITUNG

512 KB

Möchten auch Sie eine Royal Soft Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in D, Lux, B, NL, CH und A gesucht!

Royal Soft

Winsterstr. 43 • 4330 Mülheim a.d. Ruhr Tel.: 0208 / 48 00 50 • Fax: 0208 / 48 00 25



Game	Ami	PC	PREISAUSSCHREIBEN	Game	Ami	PC
Fire & Ice	64,00			Battle Island •Data Disk•	43,99	
ISHAR	71,99	71,99	Findet einen Namen für unser	Premiere	72,32	
Wing Commander 2 D	86,99	93,99	Wappentier!	DSA-Die Schicksalsklinge D		
Der Patrizier	71,99	86,99	1=	Sim Earth	79,99	99,99
Dune .	1 346.5	86,99	Schickt Eure Vorschläge bis	Push over	72,32	79,99
Lure of the Temptress	71,99	86,99	zum31.12.92 an Royal Saft.	Ashes of Empire	95,99	99,99
Indiana Jones 4 D	2000	86,99	Unter allen Einsendern werden	E-Train D	95,99	99,99
Prophecy of the Shadow D	71,99	86,99	super Preise verlost:	WWF Wrestling	72,32	
Myth	64,00	and description		Epic	72,32	79,99
Eye of the Beholder D	71,99	86,99	1. Preis: 5 Top Ten Spiele n. W	Steigenberger	56,99	95,99
ZOOL	64,00	100000	2. Preis: 3 Top Ten Spiele n. W	España '92	79,99	99,99
Treasures of the Savage	Series.		3. Preis: 1 Top Ten Spiel n. W	Conquestador •Data Disk•	39,99	
Frontier D	71,99		4-100 Preis: Überraschung	Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Dark Queen of Krynn D	70,99			Myth	53,97	
Legend of Fairghail D	63,99	70,99	Zu den Preisen 4-100 mehr in	Hero Quest	79,95	
Mad TV	71,99	86,99	der nächsten Ausgabe. Laßt	Hero Quest Expansion Kit	49,95	
Might & Magic 3 D	71,99	86,99	Euch diese Chance nicht	Hero Quest Twin Pack	69.95	
Hero Turtles 2 D	71,99		entgehent	Conan der Barbier		89,90

Versandkosten: NN + DM 8,00 • Vorkasse im Inland: per EC-Scheck + DM 7,00 • Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00

Bei Software ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkosten frei

Angebote freibleibend!

POWER GAME HITS

BEST OF ADVENTURE AND ACTION COMPUTER GAME TRACKS

Zum ersten Mal die Mega-Computer-Hits auf CD!

Mit den Highlights:

Monkey Island Theme

Abserder/Name	
Strelle	
P12/0rt	
Datum/Unterschri	fr
* In Mindarfthripen	Briendvill der Store
Hiermit bestelle is	h (Verrechnungs-/Euroscheck füge ich bei):
Mich.	Prescrit 14% floor. D Power Game Hits DM 32,90
Total A Burn	hate Named and other

Liefersog ienerhalb von 14 Togen noch Empany der Bestellung

Ab drei Tonträgera Parta & Verpackung freit

Mad TV Theme

Turrican II Theme

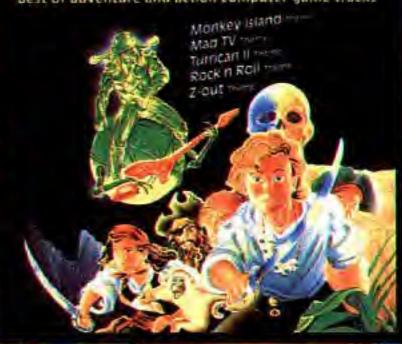
Rock'n' Roll Theme

Z-Out Theme

u.v.m.

POWER GAME HITS

Best of adventure and action computer game tracks



Ab sofort zu bestellen bei Eurostar direct
Kaiser -Friedrich-Promenade 127 • 6380 Bad Homburg

EUROSTAR S TOUR ATTHY DATE: Im Zeitalter der Disketten-Orgien mit gigantomanischem Speicherbedarf und Handbüchern im Weltatlas-Format bietet dieses simple, aber nette Jump & Run-Game eine willkommene Abwechslung — Scheibe rein und loszocken!

Hier muß wirklich niemand in der Anleitung schmökern; mit diesem plattformhaltigen Horizontalscroller kommt man auf Anhieb klar: Der winzige Held düst unter Zeitdruck durch futuristische Landschaften, die seine fünf Bildschirmleben mit tiefen Schluchten, feurigen Flammen, brutzelnden Stromleitungen und allerlei feindlichen Mini-Robotern bedrohen. Zu seiner Verteidigung hat er eine Laserwumme, außerdem kann das Kerlehen unheimlich weite Sprünge machen, was oft schon reicht, um den bösen Gegnern ein Schnippchen zu schlagen. Trotzdem gehören zu den aufsammelbaren Extras Schuhe, die seine enorme Sprungkraft nochmal verbessern, außerdem gibt's Smart Bombs, Extraleben und diverse Disks. Goldbarren und Sanduhren für mehr Zeit oder Punkte.

Die Sticksteuerung geht halbwegs in Ordnung, und das Leveldesign würde selbst cinem wesentlich teureren Spiel gut zu Gesicht stehen. Die meisten Gegner sind zwar von eher schlichtem Gemüt, dafür

wurde der Hindernis-Parcours teilweise mit recht vertrackten Stellen ausgestattet. Aber da Paramax ein fairer Kerl ist und zahllose zudem üher Continues verfügt, meistert man das alles schon irgendwie. Was die Präsentation betrifft, gab es sicher schon schönere Grafiken, (wesentlich) größere Sprites und ein perfekteres Parallax-Scrolling zu sehen, zudem bleibt der Knirps gelegentlich mitten in der Luft hängen. Auch die FX und das Begleitgedudel haben keine goldene Schallplatte verdient - doch die lächerlichen 29 Märker, die der Spaß kostet, ist er nun allemal wert! (C. Borgmeier)

PARAMAX (KINGSOFT) JUMP & RUN HÜPF & 5PAR" GRAFIK 66% ANIMATION 60% 45% MUSIK SOUND-FX 42% HANDHABUNG 60% DAUERSPASS 63% FÜR ANFÄNGER DM 29,-PREIS SPEICHERBEDARF 512 KB DISKS/ZWEITFLOPPY 1 NEIN HD-INSTALLATION NEIN SPEICHERBAR NEIN DEUTSCH ANLEITUNG

Ein Flugsimulator in einer hübschen Riesenpackung mit netten Screenshots darauf und einem gigantischen Poster darin, dazu eine Multi-Player-Option via Modem — hört sich das nicht vielversprechend an?

Aber wenn wir Euch jetzt verraten, daß dieses Game von On-Line kommt, also jener Company, die normalerweise CDTV-User mit unsäglichen Digi-Adventures wie "Hound of the Baskervilles" quält? Das dämpft die Begeisterung, gell? Nicht ohne Grund...

Sobald man mal herausgefunden hat, daß Air Warrior nur via Workbench in die Luft geht, landet man in einem umfangreichen Titelmenü: Satte 23 Flieger, vier Fahrzeuge für den Bodenkampf, zwölf unterschiedliche Grafikauflösungen und ein gutes Dutzend weiterer Grafik-, Sound- und Spieloptionen gibt es hier - allerdings weiß selbst das Handbuch über deren Bedeutung nicht so genau Bescheid, aber es ist ja auch sonst keine große Hilfe. Wozu auch, wenn die Cockpits schließlich kaum mehr Instrumente aufweisen als der Go-Kart meines kleinen Bruders? Was soll's, wenn die Steuerung der Kisten (eine konfuse Mischung aus Tastatur, Maus bzw. Stick und Wort-Kommandos) so kompliziert, wirr und ungenau ist, daß es selbst dem Programm manchmal zuviel wird? Dann

verweigert es die Befehlsannahme oder stürzt einfach ab, Ende Gelände.

Okay, die Grafik ist halbwegs flott, sieht aber abschreckend öde und grobkörnig aus. Was es an Außenansichten, Szenarien oder auch Spielmodi zu sehen gibt, entdeckt man bestenfalls durch Zufall, so undurchschaubar ist dieses Spiel aufgebaut. Kurz und erschreckend: Air Warrior ist von der Präsentation her museumsreif. punkto in Gamedesign eine Frechheit und besitzt den Unterhaltungswert eines Kaffeekränzchens bei Inge Meysel! (pb)



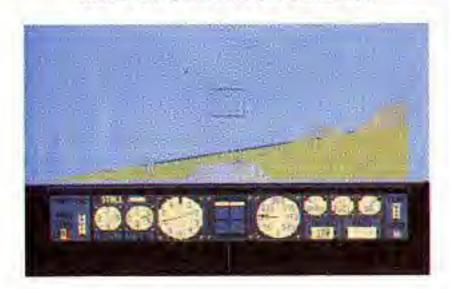
PARAMME MAK PARAMME MAK

Brav gehüpft, Kleiner!



AP WARROR

Kein Wunder, daß die Grafik schnell ist...



ES KOMMT!

HeEeXeUeMeA

Das Auge des Kal - Auf den Spuren einer uralten Legende ...

Für AMIGA und PC

Für AMIGA und PC

AMIGA oder PC DEMO-DISK GEGEN 5,-DM IN BAR ODER BRIEFMARKEN!

AB SOFORT BEI:

SOFTWARE 2000 STICHWORT: HEXUMA DEMO MAX-PLANCK-STR. 9 **2420 EUTIN**



Mehr dazu in der nächsten Ausgabe



SOFTWARE 2000

Software 2000 • Max-Planck-Straße 9 • 2420 Eutin • Tel. 0 45 21 / 80 04 - 0

Wer schon länger mit seiner "Freundin" sponelt, erinnert sich wohl auch noch an den Vorgänger. dessen Amiga-Fassung im Wust der unzähligen Computer- und Konsolenversionen nicht unbedingt als Meilenstein gilt. Diesmal ist die Umsetzung zwar recht ordentlich ausgefallen, bloß kann das Programm selbst halt nicht mehr an die Erfolge vergangener C 64-Zeiten anknüpfen - die Tage von Epyx-Highlights wie "Summer Games" und "Winter Games" sind längst Geschichte....



Vor über einem Jahr gab der amerikanische Sportspielspezialist Epyx am PC dieses letzte Lebenszeichen von sich — U.S. Gold hat das Signal nun abgefangen und auf Amiga-Frequenz konvertiert. Skateboard unter Beweis stellen: Je komplizierter die vorgeführten Drehungen und Sprünge sind, umso mehr Zeit erhält man bonushalber — wenn man jedoch zu langsam ist oder öfter als viermal stürzt, endet die Fahrt vorzeitig.

Gut, die Disziplinen sind neu (auch das Skateboard-Fahren), sieher, die Steuerung per Stick bzw. Tastatur klappt problemlos, freilich, die Soundbegleitung (Musik und FX) ist etwas spärlich aber teilweise wirklich gelungen. Soweit zu den Pluspunkten des Games, der Rest enuänscht ein bißehen: Die Grafik ist durchschnittlich bis ganz okay, aber manchmal



Bretthart: Skateboarding

Bei vorliegender Geschichte durten sieh bis zu acht Teilnehmer an fünf Diszophnen versuchen; sei es im Training, bei einer einzelnen Veranstaltung oder dem geund die Aufgare, khaund die Aufgare, kha-Hitzschuch soll man über das Wasset jenen und daber Rumpen überspringen sowie. Plaschen einsemmehr, wofür ganz unwellbeweßt. Oko-Punkte verteilt werden

Auf die eher durchschuttliche Raserei folgt das wahnwitzige Snowboarding, wordt man zunächst den "Mount Epyx" per Hehkopter erklimmt



Feachtfröhlich: Jetsurfing

Noch selbstmörderischerwird's bei den drei verschiedenen Streckenab schnitten der Abfahrt, wo man für waghalsige Akrobank-Einlagen (z.B. Handstand) Zeitboni erhält und unter dem Limit von vier Stürzen bleiben muß. Als nächstes steht Bodyboarding an, eine ganz witzige Weiterentwicklung des Wellenreitens aus dem Vorgänger. Nach diesem feuchtfröhli-

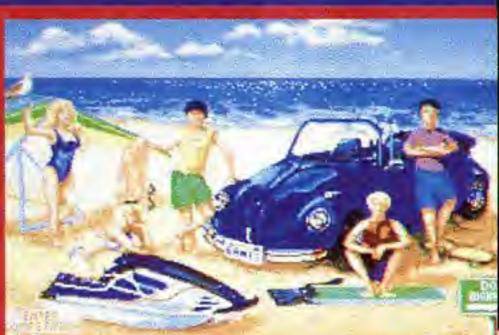
chen Hindernisrennen darf man zum Abschluß erneut seine Kunstfertigkeit am furchtbar langsam und ruckelig. Kein einziges der Events erreicht das Niveau eines Klassikers, und die gesamte Show hinterlißt einen soliden, jedoch etwas betagten Eindruck. Alte Fans der Epyx-Sportfeste sollien also ruhig mal einen Blick auf die neuen California Games riskieren. Nachwuchs-Athleten können sich im Pool der Vorgänger aber besser und billiger bedienen. (mm)



Sommerlich oder nich': Snowboarding

samten Weitbewerb. Die erste Gelegenheit zu sportlicher Höchstleistung bietet

sich beim Drachenfliegen. Hier sollen fünf (Wasser-) Ballons den Weg ins Ziel finden, anschließend muß der Luftikus wieder heil auf den Klippen landen. Besonders viele Punkte lassen sich dabei durch wilde Kunststückehen wie etwa einer "540" Wendung" verdienen. Beim Jet Surfing stehen dann vier Mini-Schnellboote





ANLEITUNG

DEUTSCH

Eine göttliche Ergönzung

PANIA DISK



Spielen wie Gott in Japan...

Für alle Nebenerwerbs-Götter, die inzwischen schon jede einzelne Tempelruine im alten Griechenland in- und auswendig kennen, hat Electronic Arts frisches Bauland im fernen Japan aufgerissen. Na, dann steigern wir mal wieder das Bruttomanaprodukt!

Eine Neuerung sticht sofort ins Auge: Zu den altbekannten Spielmodi "Custom" und "Conquest" hat sich jetzt noch ein "Challenge"-Modus gesellt, der vornehmlich dazu gedacht ist, die verschiedenen Katastrophen einzeln und in Ruhe auszuprobieren. Ohne Rücksicht auf den Mana-Vorrat kann man hier eine Springflut, Feuersbrunst, Pest-Epidemie oder irgendeine andere hübsche Überraschung auslösen, und dadurch die richtige Katastrophen-Strategie für den späteren Custom/Conquest-Ernstfall entwickeln.

Alle anderen Änderungen sind rein optischer Natur und hängen direkt oder indirekt mit den 500 neu zu erobernden Welten zusammen. Das geht beim Konterfei des eigenen Digi-Gottes los, welches sich hier mit Haarzopf etc. ganz auf "alter japanischer Bauamtsleiter" trimmen läßt. Fernöstlich gestylt sind auch die wandernden Helden, die dem Volk der Gegenseite Religionsunterricht erteilen: Der Koloß von Rhodos ist in der Rumpelkammer gelandet, jetzt stampfen Sumo-Ringer und Samurais durch die Gegend, in der nun keine Säulentempel mehr herumstehen, sondern Pagoden und ähnliche architektonische Groß-Asiatika. Nicht zuletzt schreiten die Töchter und Söhne Nippons selbst in hübschen Kimonos einher, und weil man schon dabei war, wurde die Benutzeroberfläche auch gleich frisch getüncht.

Aber sonst ist wirklich alles wie gehabt (Zwei-SpielerModus etc.), was bei einer
nur mit dem Hauptprogramm
zusammen spielbaren Ergänzungsdisk ja auch kaum verwundert. Wundern solltet Ihr
Euch deshalb auch nicht über
die fehlende Bewertung —
und den Preis, der mit rund
49 Deutsch-Yen durchaus im
Rahmen des Data Disk-üblichen liegt. (rf)

* NEU * NEU * NEU *

Entertainment
GmbH

SkyLine

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Ashes of Empire B-17 Battle Isle Data Black Crypt Black Sect Bundesliga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2	76,90 62,90 76,90 88,90 74,90 88,90 84,90 68,90 74,90 68,90 68,90 68,90 74,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 74,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 78,90 68,90	88,90 74,90 8.A. 74,90 69,90 8.A. 76,90 8.A.	1869 Air Brusha Aces of the Pacific A-Train engl. A.T.AC B.A.T. 2 B-17 Flying Fortress Birds of Prey Civilization oft. Dark Hall Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania '92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 oft. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar Laura Bow II	89.9 79.9 78.9 84.9 84.9 84.9 84.9 84.9 84.9 98.9 99.9 62.9 62.9 75.9
Airbucka Airbus 320 Amberstar Apydia Aquatic Games Ashes of Empire B-17 B-17 B-17 B-17 B-18 Black Sect Bundesiga Man, Prof. Givilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynabtaster Elvira Mistreus 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Giobal Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lessure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	76,90 88,90 74,90 88,90 84,90 44,90 68,90 74,90 68,90 74,90 68,90 69,90 74,90 68,90 69,90 74,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 74,90 68,90 76,90 76,90 76,90 84,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90	74.90 8.A. 74.90 89.90 8.A. 76.90 8.90	Aces of the Pacific A-Train engl. A.T.AC B.A.T. 2 B-17 Flying Fortress Birds of Prey Civilization et. Dark Hall Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania 92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 et. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	78,9 88,9 84,9 94,9 99,9 84,9 84,9 83,9 98,9 76,9 84,9 76,9 84,9 84,9 84,9 84,9 84,9 84,9 84,9 84
Airbus 320 Amberstar Apydia Aquatic Games Ashes of Empire B-17 Battle Isle Data Black Sect Black Sect Bundesiga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistreus 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lemmings 2 Liverpool Lung of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	#6,90 74,90 66,90 76,90 84,90 44,90 66,90 74,90 68,90 69,90 74,90 69,90 74,90 64,90 76,90 76,90 68,90 64,90 76,90 68,90 64,90 76,90 68,90 68,90 76,90 68,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90	74.90 8.A. 74.90 89.90 8.A. 76.90 8.90	A-Train engl. A.T.AC B.A.T. 2 B-17 Flying Fortress Birds of Prey Civilization dt. Dark Hall Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania 92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 dt. Falcon 4.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	98,94 89,94 84,99 94,91 89,9 84,9 84,9 98,9 42,9 76,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Amberster Apydia Aquatic Games Ashes of Empire B-17 Battle Isle Data Black Sect Black Sect Black Sect Bundesiga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesture Sur Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	74,90 68,90 76,90 88,90 84,90 66,90 74,90 68,90 68,90 69,90 74,90 69,90 74,90 64,90 76,90 76,90 68,90 64,90 76,90 64,90 76,90 76,90 62,90 76,90 76,90 62,90 76,90 76,90	74.90 8.A. 74.90 89.90 8.A. 76.90 8.90	A.T.AC B.A.T. 2 B-17 Flying Fortress Birds of Prey Civilization dt. Dark Hall Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania 92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunstip 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	98,94 89,94 89,9 84,9 99,9 84,9 83,9 98,9 42,9 76,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Apydia Aquatic Games Ashes of Empire B-17 Battle Isle Data Black Crypt Black Sect Bundesiga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire - Ice Formula One Grand Prix Giobal Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesture Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	68,90 76,90 88,90 84,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 68,90 69,90 69,90 74,90 84,90 64,90 76,90 76,90 68,90 64,90 76,90 68,90 64,90 76,90 68,90 68,90 64,90 76,90 68	8.A. 74.90 69,90 a.A. 76,90 a.A.	B.A.T. 2 B-17 Flying Fortress Birds of Prey Civilization dt. Dark Hall Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania 92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	89,94 84,9 94,91 89,9 84,9 84,9 98,9 42,9 76,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Aquatic Games Ashes of Empire B-17 Battle Isle Data Black Crypt Black Sect Bundesiga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire - Ice Formula One Grand Prix Global Effect Goblilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesture Surt Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	76,90 88,90 84,90 66,90 74,90 68,90 66,90 74,90 68,90 69,90 74,90 84,90 64,90 76,90 76,90 78,90 68,90 64,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90	8.A. 74,90 69,90 8.A. 76,90 8.90	B-17 Flying Fortress Birds of Prey Civilization dt. Dark Hall Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania 92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 dt. Falcon 4.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunstip 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	84,9 94,91 89,9 84,9 84,9 83,9 98,9 42,9 76,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Ashes of Empire B-17 Battle Isle Data Black Crypt Black Sect Bundesiga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire - Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobillins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesture Surt Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	86,90 84,90 44,90 66,90 74,90 68,90 69,90 69,90 74,90 84,90 64,90 76,90 78,90 69,90 64,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90	8.A. 74,90 69,90 8.A. 76,90 8.90	Birds of Prey Civilization dt. Dark Hall Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania 92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	94,91 89,9 84,9 84,9 84,9 98,9 98,9 76,9 84,9 102,9 85,9 96,9
B-17 Battle Isle Data Black Sect Black Sect Bundesiga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire - Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobillins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesture Surt Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	84,90 44,90 66,90 74,90 68,90 74,90 68,90 69,90 69,90 74,90 84,90 64,90 76,90 76,90 78,90 69,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90 76,90	8.A. 74,90 69,90 8.A. 76,90 8.A.	Civilization dt. Dark Hall Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania 92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	89,9 84,9 84,9 84,9 98,9 98,9 76,9 64,9 102,9 85,9 96,9
Black Crypt Black Sect Bundesiga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynabtaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire - Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobliers Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesure Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	74,90 68,90 68,90 74,90 74,90 68,90 69,90 74,90 84,90 64,90 76,90 68,90 76,90 69,90 76,90 68,90 76,90 69,90 76,90 69,90 76,90 76,90 69,90 76,90 76,90	a.A. 74,90 69,90 a.A. 76,90 a.A.	Darklands Das schwarze Auge Der Patrizier Espania '92 F-15 Strike Eagle 3 Felcon 3.0 dt. Felcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunstip 2000 Hardrall III Harpeon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	99.9 84.9 84.9 98.9 99.9 42.9 79.9 84.9 102.9 85.9 96.9
Black Sect Bundesiga Man, Prof. Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynabtaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobliers Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesure Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	74,90 68,90 83,90 66,90 74,90 68,90 69,90 74,90 84,90 75,90 75,90 68,90 28,90 28,90 48,90 62,90 76,90 76,90 76,90	a.A. 74,90 69,90 a.A. 76,90 68,90 a.A.	Das schwarze Auge Der Patrizier Espania '92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunstip 2000 Hardeali III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	84,9 84,9 98,9 98,9 79,9 76,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Bundesiga Man, Prof. Civitisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynabtaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye at the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lessure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	68,90 83,90 66,90 74,90 68,90 69,90 74,90 84,90 64,90 78,90 68,90 78,90 68,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	a.A. 74,90 69,90 a.A. 76,90 a.A.	Der Patrizier Espania '92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunstip 2000 Hardvall III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	84.9 83.9 98.9 99.9 42.9 79.9 84.9 102.9 85.9 96.9
Civilisation dt. Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynabtester Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobliers Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lessure Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	63,90 66,90 74,90 68,90 69,90 69,90 74,90 64,90 75,90 60,90 78,90 60,90 1A. 64,90 62,90 76,90 76,90	74,90 69,90 a.A. 76,90 a.A.	Espania 92 F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunstip 2000 Hardoali III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	83.9 98.9 99.9 42.9 79.9 84.9 79.9 84.9 102.9 85.9 96.9
Cytron Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Goblilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesture Surt Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lung of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	66,90 74,90 74,90 68,90 69,90 69,90 74,90 64,90 76,90 78,90 69,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	74,90 69,90 a.A. 76,90 a.A.	F-15 Strike Eagle 3 Falcon 3.0 dt Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunstip 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	98,9 99,9 42,9 79,9 76,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Das schwarze Auge Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesture Sur Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	74,90 74,90 68,90 69,90 09,90 74,90 64,90 76,90 78,90 68,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	74,90 69,90 a.A. 76,90 a.A.	Falcon 3.0 dt. Falcon 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	99.9 42.9 79,9 76,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Der Patrizier Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobiliris Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesure Surt Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	74,90 68,90 69,90 74,90 64,90 76,90 76,90 60,90 a.A. 78,90 69,90 4A. 64,90 62,90 78,90	69,90 a.A. 76,90 68,90 a.A.	Falcan 3.0 Miss 1 Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunstip 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	42,9 79,9 76,9 84,9 79,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Dynablaster Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguer XJ 220 Lesure Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	68,90 69,90 74,90 84,90 64,90 76,90 68,90 a.A. 78,90 69,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	8.A. 76.90 68.90 8.A.	Formula 1 Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	79,9 76,9 84,9 79,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Elvira Mistress 2 Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesure Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	69,90 69,90 74,90 84,90 64,90 76,90 68,90 a.A. 78,90 69,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	8.A. 76.90 68.90 8.A.	Grand Prix Unlimited Gunship 2000 Hardball III Hardboon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	76,9 84,9 79,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Espania 92 Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Global Effect Goblins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesure Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	69,90 74,90 84,90 64,90 76,90 68,90 a.A. 78,90 69,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	8.A. 76.90 68.90 8.A.	Gunship 2000 Hardball III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	84,9 102,9 85,9 96,9
Eye of the Beholder 2 Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indians Jones Adv. Jaguer XJ 220 Lesure Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	74,90 84,90 64,90 76,90 88,90 88,90 69,90 9.A. 64,90 62,90 76,90	76,90 68,90 s.A.	Hardrall III Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	79,9 84,9 102,9 85,9 96,9
Fantastic World Fire + Ice Formula One Grand Prix Global Effect Gobilins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lessure Sud Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	84,90 64,90 76,90 68,90 a.A. 78,90 69,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	76,90 68,90 s.A.	Harpoon 2 Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	84,9 102,9 85,9 96,9
Formula One Grand Prix Global Effect Goblins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesture Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	76,90 78,90 68,90 a.A. 78,90 69,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	68,90 a.A.	Harrier Jump Jet Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	102,9 85,9 96,9
Global Effect Goblins Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Hurrans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lessure Sur Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	78,90 68,90 a.A. 78,90 69,90 a.A. 64,90 62,90 78,90	68,90 a.A.	Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	85,9 96,9 82,9
Goblims Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Hurrans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Leisure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	68,90 75,90 69,90 £A. 64,90 62,90 75,90	a.A.	Head to Head Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	85,9 96,9 82,5
Gunship 2000 Heart of China dt. Hook Hurrains Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lessure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	75,90 69,90 6A,64,90 62,90 75,90	a.A.	Indy 4 dt. Indiana Jones 4 Ishar	96,9
Heart of China dt. Hook Hurrans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Leisure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	78,90 69,90 £A. 64,90 62,90 78,90		Indiana Jones 4 Ishar	82,5
Hook Hurrans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	69,90 a.A. 64,90 62,90 76,90	64,90	Ishar	
Humans Indiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	EA. 64,90 62,90 76,90	64,90	13	100
ndiana Jones Adv. Jaguar XJ 220 Lesure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	64,90 62,90 76,90	64,90		84,9
Jaguar XJ 220 Lesure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	62,90 76,90	54,50	Lemmings 2	89,9
Lesure Suit Larry 5 Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	76,90		Links Pro	99.5
Lemmings 2 Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II		78,90	Links Troon North	44,5
Liverpool Lure of Tempress Might & Magic 3 dt Monkey Island II	23.30	69,90	Lord of the Rings II	79.5
Lure of Tempress Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	62,90	09,50	Lure of Tempress	74,5
Might & Magic 3 dt. Monkey Island II	69.90		Mad TV Data	25,9
Monkey Island II	78,90		Master Golf	99,9
	64,90	1.0	Mantis	117,9
The state of the s	69.90	69,90	The state of the s	88,9
Police Quest 3	78,90	2	Perfect General	
Populous 2	68,90	68,90	Police Quest 3 dt.	78.5
Premiere	69,90	- confere	Push Over	64,5
Push Over	64,00	64,90	Rampert	74,5
Risky Woods	64.90	and and	Rex Nebula	119,9
Sensible Soccer	62,90	62,90	Sherlock Holmes	95,9
Sim Ant dt.	84,90	+	Siege	69,9
5im Earth(e)	89,90	34	Special Forces	94,1
Special Force	78,90	78,90	Spelicraft	89,9
Super Hero	74,90	a.A.	Task Force	103,9
Waxworks	74,90	a.A.	Ultima 7	827
Zyconix	59,90	a.A.	Wing C. 2 Miss II	47.
The state of the s			Zubehör	
		134,90	Amiga Action Rep1.A500	199,0
Laufwerk 3,5" est			the state of the s	219.0
Laufwerk 5 1/4" ext.		161,90		38,5
Laufwerk 3,5 int. elektr. Bootselektor		48,90		69,5
Joystick Umschalter		37,90		234.9
Joystick Comp. Pro bla	mil V	38.90	1,8 MB Speicher	264.9
Joystick Comp. Fro bia	att	The second secon		204.
		Aidec	ogames	
Super NES		319,00	Game Boy	200
Juper nea			Adventure Island	69,
Mega - Drive			Batman	73,
Mega Drive at ohne St	piel	289,00	Charles Date and Ch	52. 67.
E.A. Hockey (D)		119,90	Bugs Bunny 2	67
Olympic Gold (US)		102,90	Mintondo M E E	117,
Golden Axe 2		107,90	The state of the s	54,
Taz Mania		96,90	Bubble Bobble	79.
Game Gear			Puzznic	93.
Sonic (D)		76,90	Blue Shadow Oragons Lair	104
Donald Duck (D)		79,90	rusdous can	99,
Mickey Mouse (D)		69,90	Manage Lines of The	77.
Master Gear Adapter		59,90	rah Hen	11.
Olympic Gold		82,90	CONTROL TO STORY	79.
Sega - Master		100,000	Continue and the second	79.
The second secon		04.00	Batmans Return	-
Asterix		94,90	and the second s	79
Sonic (D) Bubble Bobble (D)		89,90		7fl, 79



Gremlin hat sich in fernen Dimensionen umgesehen und einen drolligen kleinen Plattform-Ninja entdeckt — flugs wurde das eigenwillige Kerlchen in den Amiga-Orbit gebeamt, wo es jetzt der Konsolen-Konkurrenz das Fürchten lehren soll!



Keiner darf sagen, die Company aus Sheffield würde sich auf ihren Erfolgen ausruhen: Nachdem Gremlin zunächst die Motorspottfans mit Megahits wie "Super Cars" und "Lotus Turbo Challenge" begeisterte und dann mit "Plan 9 from Outer Space" einen intergalaktischen Großangriff auf die Lachmuskein der Abenteurer startete, soll Zool nun die Amiga-Plattformen im Sturm erobern. Aber kann so ein Dimensions-Ninja auch gegen alteingesessene Jump & Run-Veteranen wie Nintendos Klempner oder Segas schnellen Igel bestehen?

Das erforderliche Knuddel-Potential, um gegen "Mario" und "Sonic" anzutreten, bringt Zool jedenfalls mit, denn das eigenwillige Figürchen mit der grünen Hautfarbe, dem schwarzen Dress und der roten Ninja-Maske sieht schon irgendwic entzückend aus. Zudem kann der Gute hüpfen wie ein Karpfen und klettern wie eine Gemse; er schießt schneller als John Wayne, und wo er hinhaut, hat auch ein Claude Van Damme nix mehr zu melden! Diese und noch ein paar weitere Kunststückehen führt Zool in sieben thematisch unterschiedlichen Plattform-Welten vor. die nochmals in je drei Abschnitte unterteilt sind - nach Adam, dem Riesen, macht das insgesamt 21 abwechslungsreiche Level. Wo der anständig groß gezeichnete Held auch hinkommt, trifft er auf schön gestaltete Hintergründe (bei vollem PAL-Screen) und originelle Gegner, außerdem wartet natürlich pro Welt ein bösartiges Schlußmonster. Aber zuerst wartet mal ein optionsreiches Hauptmenti...

Hier darf man zwischen drei Schwierigkeitsstufen wählen, sich seine Soundbegleitung aussuchen (Rock, Green, Rave, Fink oder FX pur), die Spielgeschwindigkeit dem persönlichen Geschmack anpassen und entscheiden, ob man mit bis zu fünf Continues ins Rennen gehen will. Sind alle Würfel gefallen, landet Zool per Druck auf den Feuerknopf im Alptraum eines verfressenen Konditors, der sogenannten "Sweet World". Der Weg führt über Rampen aus Lebkuchen, vorbei an Riesenfollies und einem Meer von Smarties. Bei Horizontalscrolling werden herumwatschelnde Zuckerstangen und fliegende Bonbons auf's Korn genommen, auch die leckeren Extras sollte man nicht verschmähen. Da gibt es so das Übliche wie Smartbombs und Supersprünge, aber besonders gut geschmeckt hat uns ein Doppelgänger, der dem Original wirklich alles nachtut! Irgendwann verdunkelt sich dann der Screen ziemlich abrupt, und der Amiga schaufelt den nächsten Abschnitt in den Speicher. Als Höhepunkt der Leckerschrecker wartet noch ein garstiges Süßigkeiten-Monster, ehe der Spaß in der "Music World" weitergeht.

Ist auch der Kampf gegen diverse Instrumente, wildgewordene Kopfhörer,







Microphone, CDs und Kassetten gewonnen, tritt man gegen allerlei Werkzeug wie Bohrer und Hämmer an, etwas später macht man in der "Fruit World" mit explodierenden Radieschen, Killer-Karotten und anderem Grünzeug Bekanntschaft. Es folgen Abenteuer am Rummelplatz, in der "Shoot'em'up World" und



schließlich im Spielzeugland. Überall gilt es, vertrackten Hindernissen auszuweichen (minche können auch einfach weggeballert werden). Seile oder Leitern zu erklimmen und steile Wände zu überwinden. Das tut Zool, indem er sich in die Luft wirbelt, an der Wand festkrallt und dann weiterwirbelt - mit derselben Kreiseltechnik können auch Gegner ausgeschaltet werden. Mit unschönen Problemen hat man dabei kaum zu kämpfen. denn die Steuerung ist fein abgestimmt, die illustre Feindesschar verhält sich sportlich fair, und das durchdachte Leveldesign wird kaum je von linken Stellen getrübt

Keine Frage, Zool ist ein brillantes Plauformgame! Vom Spielfeeling her erinnert es stark an Segas Kult-Igel "Sonic the Hedgehog", und auch die Präsentation bietet all das, was die Konsolen so
populär gemacht hat: Die Grafik ist kunterbunt und vielfältig gezeichnet. Freund
und Feind wirken eher auf liebenswerte
Art witzig als brutal (genau, wie es auch
die Eltern gerne sehen...). Die Animationen sind durch die Bank sehr ordentlich,
die des ulkigen Hauptdarstellers sogar
ganz ausgezeichnet; lediglich das Scrol-

ling konnte bei unserem Presse-Testmuster noch nicht voll überzeugen, aber daran will Gremtin bis zur Endversion noch feilen. Was den Sound betrifft, können die Jungs ihre Feile getrost wegpacken, denn die Musik ist ebenso abwechslungsreich wie mitreißend, und die Effekte gehen auch voll in Ordnung.

Wird Zool also über kurz oder lang wirklich und wahrhaftig den gleichen Kultstatus erlangen wie Mario, Sonic und Konsorten? Vermullich eher nicht dazu hat Gremlin zu wenige wirklich neue Ideen in das Spiel gepackt — es ist vielmehr ein rundum gelungener Mix aus bereits bekannten Features. Deshalb hat es auch für einen Joker-Hit nicht ganz gelangt, aber für einen der besten Plattform-Hüpfer am Amiga langt es bei dem Alien-Ninja alternal dicke! (C. Borgmeier)



PREIS NOCH OFFEN

SPEICHERBEDARF 512 KB

DISKS/ZWEITFLOPPY 2 NEIN

HD-INSTALLATION NOCH OFFEN

SPEICHERBAR NOCH OFFEN

DELITSCH ANLEITUNG

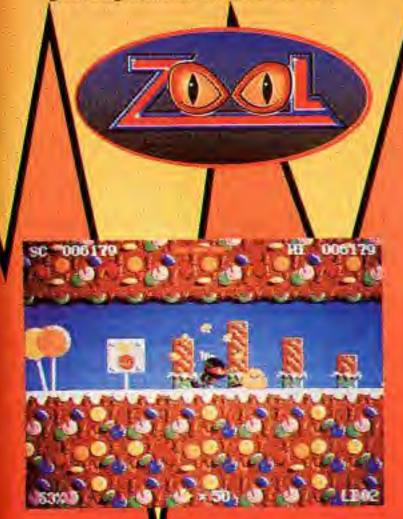
VARIABEL: 3 STUFEN

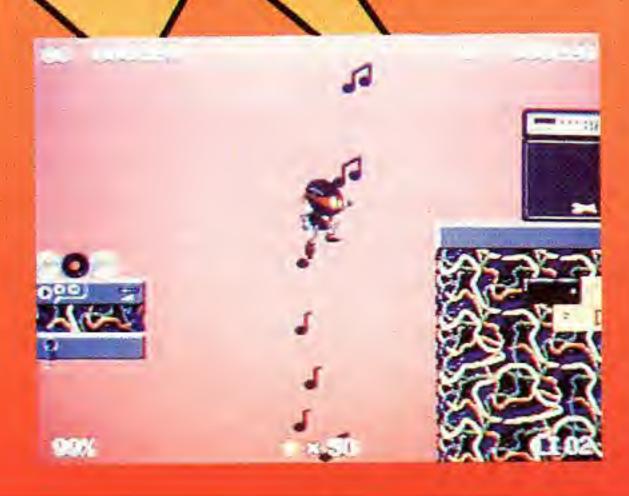














Auch wenn vor den Fenstern schon die ersten Herbststürme wüten, muß Dr. Freak in seinem Szenebericht zunächst noch das Sommerloch aufarbeiten. Allzuviel ist während der letzten Monate im Untergrund nicht passiert — schließlich brauchen nicht nur brave User mal Urlaub...

Wer also wochenlang in Rimini am Strand gepennt hat, der hat wenig verpennt; vielleicht war sogar der Typ zwei Handtücher weiter einer von den Leuten, die normalerweise dafür zuständig sind, mit ihrem unlauteren Tun diese Spalten zu füllen. Denn selbst die potentesten Szene-Hengste entwickeln im Sommer einen bemerkenswerten Drang nach Süden, dementsprechend kümmerlich war auch in letzter Zeit das Angebot an berichtenswerten Neuigkeiten aus dem digitalen Untergrund. Aber nicht alle sind Richtung Ozonloch gepilgert, ein besonders Fleißige konnten auch bei 35 Grad im Nacht-Schatten ihre Finger nicht von der Tastatur bzw. dem Telefonhörer lassen:

Diese Arbeitswütigen haben z.B. dafür gesorgt, daß das gute alte Phonephreaking mal wieder in die Schlagzeilen geriet, obwohl die Technik des Telefonierens auf anderer Firmen Kosten eigentlich schon so viele Jahre am Buckel hat, daß man sie praktisch unter Denkmalschutz stellen müßte. Schließlich hat bereits Steve Jobs sein kümmerliches Salär damit aufgebessert, noch bevor er den Apple erfand, und das liegt bekanntlich auch schon einige Wochen zurück. Aber im

immerwährenden Kampf zwischen Post (bzw. den Telefongesellschaften) und Phonephreaks entwickelt halt jede Seite ständig neue Abwehr- oder Angriffsstrategien, so daß das historische Thema doch immer wieder aktuell wird. Die Rede ist natürlich von der Lauschaktion gegen die Barclays Bank in Hamburg, deren kostenlose Service-Telefonnummer von unbekannten Computer-Freunden gehört wurde. In der Tagespresse wurde das Ganze der Einfachheit halber in die Hacker-Rubrik gepackt, aber da sich der Angriff gar nicht gegen einen "richtigen" Computer richtete, sondern auf die via 0130-Nummer erreichbare "Voice Mailbox" gemünzt war (so eine Art Hightech-Anrufbeantworter), handelte es sich dabei schon eher um Phonephreaking. Dafür spricht auch, daß es den Lauschern allem Anschein nach nicht um das Ausspähen von irgendwelchen Kunden-Daten oder Kontonummern ging, sondern schlicht um das "Aufreißen" neuer Kreditkartennummern - sowas können besonders mitteilungsfreudige Menschen ja immer gut gebrauchen...

So, das war das. Und was gibt's von der Raubkopierer-Front zu vermelden? Herzlich wenig, vor allem, was den Amiga betrifft. Ist ja auch verständlich, denn wenn die Programmierer nicht programmieren, sondern lieber zum Baden fahren, haben die Cracker auch wenig zum Cracken. Insofern ist es derzeit nur von theoretischem Interesse, daß nach der Auflösung von "Skid Row" keine unbestrittene Nummer eins mehr in der Amiga-Szene existiert, stattdessen haben wir es nun mit mehreren Spitzen-Gruppen zu tun ("Nemesis", "Crack Inc." "TRSI"), die sich zum Teil natürlich aus ehemaligen Skid Row-Mitgliedern rekrutieren. Aber die Systemgrenzen spielen mittlerweile sowieso keine große Rolle mehr, denn in den tonangebenden Boards findet man gecrackte Soft für PC, Amiga und Konsolen heute meist friedlich vereint. "Sonic 2" ist dort z.B. schon längst zu haben, während es offiziell erst für Mitte November angekündigt ist. Bloß in Sachen CDTV herrscht absolut Ebbe, aber was will man da zur Zeit schon "rüberziehen"?

Nach dem Motto "schneller, mehr, schneller" haben Boards und Modems inzwischen nicht bloß die Post-Swapper ins Abseits gedrängt, sie machen sich in punkto Tempo und "Kun-

denservice" bereits gegenseitig Konkurrenz. "New Central Europe", das größte Board in Deutschland, hat z.B. zehn Leitungen, "Black Monastery", die Nummer zwei, immerhin noch derer fünf. Außerdem wird in allerjüngster Zeit auch das digitale ISDN-Netz gerne benutzt — die Monatsgebühr von 75,- DM ist für solche Leute ein Klax, und eine ISDN-Karte im Rechner kann die Übertragungsgeschwindigkeit in etwa verzehnfachen! Die ganze chice Technik kann allerdings nicht verhindern, daß viele Leute sich einen Sport daraus machen, die neue Soft von den Boards runterzuholen, aber selbst nur wenig draufzuladen. Dafür gibt es sogar schon eine eigene Bezeichnung: "Leecher" nennt man abfällig jene Jungs, die gewissermaßen den Untergrund des Untergrunds darstellen.

Jetzt ist's also nicht nur illegal, jetzt wird's auch noch kompliziert — da bleibt man am besten doch gleich seriös, oder? Das meint jedenfalls

Joker Verlag "Dr. Freak" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

ALARM IN DEUTSCHLAND!

FUNNY-SOFTWAR

INH. OLIVER HECK

TELEFON 0711-8568534

demnächst Präsentation:

REGIONALSENDER STUTTGART UKW 101,3

101,3

WIR BEFFER DE RESERVATIONALIES SPIELLING SPIEL DIE RESERVATION DE RESERVAT

DIE FUNNY-SOFTWARE PRASENTIERT SICH AUCH IN RTL, SAT1 UND PRO7

Wederoffnungi 3000 Hannover 796 Tel. Ostri 32 1796

FUNNY-SOFT WARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx *Funny-Software #

Ladengeschäfte:

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Georgswall 3, 3000 Hannover Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Wallstr.21, 4000 Düsseldorf

Bestellservice:

Bayern: München 12-18 Uhr 089/761908

Baden: Freiburg 10-18.30 Uhr 0761/382590

Württemberg: Aalen 10-18.30 Uhr 07361/680663

N-Sachsen: Hannover 10-18.30 Uhr 0511/321796

Hessen: Frankfurt 12-18 Uhr 069/613282

Für Druckfehler und firstümer keine Gewähr - Preisänderungen vorbehalten - Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 - Eilzuschlag 7. - Ausfand: Nur Scheck, Vorauskasse + 21.- Alle vorherigen Preise Verlieren hiermit ihre Gültigkeit

SEGA MEGA DRIVE	
688 Submarin Attacke	129,95
Buck Rogers	139.95
Chuck Rock	111,95
Dessert Strike	111.95
Dragons Fury	98,95
Dungeons a. Dragons	138,95
E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
European Club Soccer	109,95
F-22 Interceptor Fighting Maste jap.	99,95
Gholsen Ghosts	121,95
Golde Axe 2	111,95
James Pond 2VS	114,95
Kid Chamaleon	112,95
M 1 Battle Tank	121,95
Mega Trax jap.	94,95
Mickey M. Castle of Illusion	121,95
Mickey Mouse 2 Fantasia	121,95
Moonwalker	111,95
Olympic Gold	104,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios PGA Golf	111,95
Phantasy Star 3	121,95 124,95
Quackshot	111,95
Shadow of the Beast	111,95
Slime World jap.	89,95
Spric The Hedgehog	111.95
Spiderman	121,95
Splatterhouse 2	111.95
Streets of Rage	111,95
Strider	131,95
Super Monaco G.P.	111,95
Taz Mania	95,95
The Revenge of Shinobi	111,95
Toki Trouble Shootes	119,95
Trouble Shooter Two Crude Dudes	104,95
Winter Challenge	104,95
Wonderboy 3	111,95
Wonderboy 5 US	119,95
Wrestle War	111,95
Zero Wings jap.	99,95

SEGA MASTER	
Alex Kidd 4	84,95
Alex Kidd Lost	84,95
Atered Beast	84,95
American Pro Footb.	84,95
Asterix	94,95
Assault City_	84,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble California Game	94,95 84,95
Choplifter	74,95
Cyber Shinobi	89,95
Danan	B4,95
Dick Tracy	94.95
Donald Duck (Dime Caper	94,95
Double Dragon	84,95
Dynamit Dux	84,95
E-Swat	84,95
Fantasy Zone 3 "Maze" Fire & Forget 2	74.95 84.95
Forgotten Worlds	94,95
G-Loc	74,95
Gauntlet	94,95
Ghostbusters	84,95
Ghoulsn'n Ghosts	94.95
Golfomania	111,95
Great Football	74,95
Indiana Jones	94,95
Klax Kung Eu Kld	94,95 74,95
Kung Fu Kid Laser Ghost	94,95
Mickey Mouse	94,95
Moonwalker	94,95

Ab 1.10. Neueröffnung: Düsseldorf WALLSTRASSE 21				
Ab 1.10. Neuerof	mung: Dus	seldor WALLSTRAS	SE 21	
Out Run Olympic Gold Pacmania Paperboy Phantasie Star Pro Westling Psycho Fox (2Mega) Running Battle RC Grand Prix Sega Chess Shanghai Shinobi Sonic Speedball Spidermann Strider Summer Games Super Monaco G.P. Super Tennis Tennis Ace The Flintstones Thunderblade Ultima 4 Wonder Boy 3 World Games World Soccer	84,95 114,95 101,95 94,95 131,95 64,95 84,95 84,95 111,95 74,95 84,95 111,95 74,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95 84,95	Gradius Gremlins 2 Hyper Soccer Kickle Cubicle Kid lcarus Knight Rider Kung Fu Legend of Zelda Mega Man 3 Probotector Puzznic Quantum Fighter Rad Gravity Roadblasters Roller Games Shadow Warriors Snake Rattle N'Roll Super Mario 2 Super Mario 2 Super Mario 3 Swords & Serpents Teenage Mutant Hero II Top Gun 2 Turbo Racing World Cup World Wrestling Zelda 2	94,95 89,95 99,95 67,95 94,95 94,95 99,95 82,95 104,95 19,95 114,95 114,95 114,95 114,95 114,95 114,95 114,95 114,95 114,95 99,95 99,95 94,95	

Aktive Franchise - Partner gesucht!

Woody Pop 6	6,95
NINTENDO	U.V.
A Boy and his Blob 8-	4.95
	4,95
Bayou-Billy 11	4.95
	9.95
Black Manta 9:	2,95
Bubble Bobble 8	2.95
	4.95
Castelmania 9	4,95
	4,95
	4,95
	4,95
	9,95
	4,95
And the second s	4,95
1 - 11.00 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10 - 10	4,95
	4,95
Golf 6	4,95

SEGA GAME GEAR		GAME BOY	
SEGA GAME GEAH Adv. o. G. Jap. Axe Battler Chessmaster Devilish Donald Duck Dragon Crystal Factory Panic G-Loc Halley Wars Joe Montana Football Leader Board Mickey Mouse Nicks Geiden	59.95	Adventure Island Alleyway	69,95
Avo Rattier	64,95	Alleyway	47,95
hocemaeter	74,95	Amazing Spiderman	47,95
levilleh	78,95	Atomic Punk	54,95
length Durch	76,95	Batman	77.95
Condition Country	67.06	Battle Bull	74,95
ragon Crystal	67,95	Blades of Steel	64.95
actory Panic	66,95	Bo Jack Footh /Baseb	84.95
-Loc	56,95	Boomers Adventure	57.95
lalley Wars	76,95	Adventure Island Alleyway Amazing Spiderman Atomic Punk Batman Battle Bull Blades of Steel Bo Jack Footb./Baseb. Boomers Adventure Bubble Bobble Burai Fighter Delux	64.95
oe Montana Football	66,95	Burai Fighter Delux	49.95
eader Board	75,95 74,95	Castelvania 2	69.95
Mickey Mouse	74,95	Chessmaster	54.95
virija samucii	100000	Dead Allien Onus	54,95 44,95
Olympic Gold	84,95	Dead Hear Scrabble	64.95
Outrun	76,95	Double Dragon II	64 95
Pengo	57.95	Duck Tales	67.95
sychic World	57,95	Bubble Bobble Burai Fighter Delux Castelvania 2 Chessmäster Dead Allien Opus Dead Hear Scrabble Double Dragon II Duck Tales Dynablaster	54,95
N. 44 - 47 - 44	E7 0E	La traco 2 a Compter Ad	Arr. 7 C.164
Shinobi	74.95	Final Factory	97.95
Solitaire Poker	76.95	Final Factors Adv	97.95
Sonic the Hegehog	57,95 74,95 76,95 76,95 66,95 82,95 59,95 57,95	Final Fantasy Adv. Final Fantasy Adv. Fortified Zone Gargoyle's Quest Gauntlet 2 Gremlings 2 Home alorie Hunt for Red October Klay	27.05
Space Harrier	66.05	Cornel de a Curat	54.05
Space marrier	00,83	Gargoyie's Quest	54,95
Spiderman	62,90	Gauntier 2	54,95
Super Golf jap.	59,95	Gremings 2	77,95
Super Monaco G.P. W.C. Leaderbord Wonder Boy	57,95	Home alone	64.95 77.95 87.95
V.C. Leaderbord	75,95	Hunt for Hed October	74,95
Vander Boy	57,95		
Noody Pop	66,95	KWIFK	49,95
INITENDO		Kwirk Marble Madness Mega Man 2	64,95
NINTENDO	1003	Mega Man 2 Motocross Maniacs Navy Seals Nemesis Ninja Boy Ninja Galden Nobumaga s Anbition Othello	72,95
A Boy and his Blob	84,95	Motocross Maniacs	49,95
Airwolf	94,95	Navy Seals	67,95
Bayou-Billy	114,95	Nemesis	69,95
Batman	89,95	Ninja Boy	67,95
Black Manta	92.95	Ninja Galden	84,95
Subble Bobble	82.95	Nobumaga's Anbition	84,95
Buns Bunny Blow Out	104.95	Othello	52,95
Castelmania	94 95	Othello Pinball-Rev.o.Gator R-Type	49,95
Chasemaster	84.95	R-Type	74,95
A Boy and his Blob Alrwolf Bayou-Billy Batman Black Manta Bubble Bobble Bugs Bunny Blow Out Castelmania Chessmaster Days of Thunder	94.95	Side Pocket	52,95
Days of Interior	114.05	Skate orDie/Bad'n Bad	67.95
Double Diagon 2	100.05	Skate orDie/Bad'ri Rad Solar Striker	49.95
Dual Tales	04.05	Star Saver	64 95
Bugs Bunny Blow Out Castelmania Chessmaster Days of Thunder Double Dragon 2 Dragons Lair Duck Tales Exite Bike	54,95	Solar Striker Star Saver Super Mario Land Super R.C. Pro AM Track Meet	49.05
EXITE BIKE	64,95	Super P.C. Pro Att	74.05
dillocation.	0.4100	Super M.G. PID MM	74,95
Gauntlet 2	94,95	Track Meet	54,95
Golf	64,95	Turn and Burn	67.95

Teenage Mut. H. Turt	64,95					
The simpsons	67,95					
World Cup	52,95					
WWF Superstars	69,95					
ATARI LYNX						
Batmans Return	77,95					
Bill + Ted s	79,95					
Blue Lightning	69,95					
California Games	74,95					
Checkered Flag	67,95					
Chips Challlenge	69,95					
Elektrocop	69,95					
Gates of Zendocon	69,95					
Gauntlet	79,95					
Hard Driving	79,95					
Ishido	77,95					
Klax	74,95					
Pac-Land	77,95					
Paperboy	74,95					
Rampagne	74,95					
Rampart	74,95					
Robotron 2000	79.95					
Road Blasters	74,95					
Robo Squasch	69,95					
Rygar	74,95					
Shanghai	74,95					
Slime World	69,95					
S.T.U.N Runner	77,95					
Toki	82,95					
Viking Child	79,95					
War-Birds	67,95					
Xenophobe Zarlor Mercenary	74,95 69,95					

SPIELE - KONSOLEN + ZU	BEHÖF
SEGA MASTER Sega Master System II + Sonic	194,00
Sega Master System II	144,00
Control Pad	19,95
Control Stick	49,95
SEGA MEGA	
Action Replay Master Convertor	149,00
Mega Drive + Sonic (d)	129,95
Mega Drive dtsch. o. Spiel	269.00
Power Stick	114,95
Japan Adapter	29,95
Joypad	49,95
GAME GEAR Game Gear Grundgerät	289,00
Game Gear + Sonic + Netzt.	344.00
Master Gear Adapter	57,95
TV Tuner	196,00
Wide-Gear	37,95
NINTENDO NES	219,00
NES Grundgerät NES Superset	289,00
NES Lithtgun	69,95
NES Tragetasche	29,95
Super NES	319,00
GAME BOY	
Game Boy + Tetris Netzteil, Accu	156,95 69,95
Case Boy	24,95
Game Boy Lampe	34,95
Game Boy Lupe	24,95
Game Boy Verstärker	49,95
Game Boy Koffer Game Boy Tragetasche	34,95 24,95
ATARI LYNX	54234
Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Netzteil	24,95
Lynx Tasche groß	49,95

Bayern: München

12-18 Uhr

089/761908

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx 'Funny-Software #

Ladengeschäfte:

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Georgswall 3, 3000 Hannover
Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Wallstr.21, 4000 Düsseldorf

Bestellservice:

Baden: Freiburg 10-18.30 Uhr 0761/382590

Württemberg: Aalen 10-18.30 Uhr 07361/680663 N-Sachsen: Hannover 10-18.30 Uhr 0511/321796

Neuerormundi Neurormundi Neu

Hessen: Frankfurt 12-18 Uhr 069/613282

Für Druckfehler und Irrtüttner keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9.50 – Eilzuschlag 7.- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21.

Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Ab 1.10. NEUERÖFFNUNG: DÜSSELDORF • WALLSTRASSE 21

Programm	AMIGA	ATARI	1BM	Programm	AMIGA	IBATA	IBM	Neu! N	Luc	Mau	
1889	79.95		92,95	Falcon 3.0 Mis 1		198	64,95	Neu: N	eu:	Men	
A-Train ATAC			99,95	Faintastic World	86,95	86,95	a.A.	Funny-S	oftw	are i	
ATP. Airline			87,95	Fig# + Ice	64.95	a.A	a.A.	100000000000000000000000000000000000000			
Abondoned Places	78.95		82,95	Freht a.t. Intruder	77.95	77.95	04.00	4000 D	üssel	dorf	
Ages of the Pacific	a.A.		89,95	Floor 13	72,95 79.95	. 79.95	84.95 84.95	Charles			
Air Bucks	79.95	A.s	82.95	Formula O. Granti Prin	1939	79,95	84,95	Walls	rabe	41	
Air Support	64.95		4.25	Global Conquest	aA		107.95	(Alt	stadt	A	
Airbus 320	94.95	94.95	94.95	Global Effect	84.95	1000	89,95				
Airtine	-	1.10	72.95	Eleb lilins	72.95	-	72,95	Tel.: 021		3197	9
Alcatraz	64,95	64,95	69,95	Grand Prix Untimited	J.A.	- 12	B4,95	2000		100	-
Amberstar	81,95	81.95	1.4	Great Courts Tennis 2	1.444	68.95	24,95	Programm /	AMIGA	ATARI	IBM
Apycia	72,95	1	237	Great Napoleon Battle		100	72,95	Power Monger	74.95	74.95	87.95
Ashes of Empire	92,95		aA.	Gunship 2000	s.A.	-	87 95	Premiers	73.95	74,30	T.A.
B 17 Flying Forfress	- 9	3	104,95	Hardball III	a.A.		87,95	and the same of th	84.95	-	1.75
BAT2	a.A.		92,95	Harpeon 2	78,95	100	89.95	Psybury		ENTE	777.05
Bane of the Cosmic F			84,65	Head to Head	79.95	79.95	89.95	Push over	64,95	64,95	72,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95	Heimda ald	74,95	84,95	89.95	Ramidart	a.A.	74.04	78,95
Battle Isle Data	42,95		42,95	Heroes 357th	100 P -		87.95	Radican Tycon	78,95	74,95	84,95
B.c.Kid	a.A.	ZA,	A.A.	Haak	72,95		78,95	Per Netrala	100 000		124,95
Betrayel of Kond .Lec		2A.5	AA	Ниталь	-00	2A	a.A.	Potin Hood (Signa) (20.00	86,95
Bill Tomato Game	89,95	2.7	99.96	Indiana Jones 4 da	1073	TURNS	99,95	Scenano	73,95	73,95	79,95
Birds of Prey Black Crypt	74,95 64,95	A	00,30	Indiana, antis Adv.	199.95	69,95	74.95	Secret Weap, o. Luftil		40.5	94,95
Black Sept	78.95	. E	89.64	Jaguar XJ 30	6496	A PAR	40.00	Sensible Soccer	64,95	64.95	
Boo Quest	10.24	110	89.95	Kings Ques 5 dl	95,95		99.95	Shadow of the Boss 3	73,95	-	4.5
Buck Rogers 2	ak	- 750	72.95	Knights o.L. Sky	£7,95	87,95	94,95	2 Shadowlands	72.95	72,95	78.95
Bundesliga Man Pro		190	59.95	Laura Bow II	2.A	a.A.	89,95.	Sherlock Holses	7 -		99.95
Caesar	n.A.	EA	As	at rather God, of Phob		40.00	114,95	Siege	As		73.95
Gar Driver, Bard's Ta		68	4A	tegens	72,95	72,95	ar kill	Silent Service 2	178.95	78,95	82.95
Carl Lewis Chall	69.95	- 200	78.95	Lessure Burn arry 5 (Marie.	95,95	The second secon	96,95	No.	Ac
Castles	72,95	N/A	79,95	Lemmages	62,95	100.00	no or	Sim Earth(e)	200,30	-	
Castles Data Disk		- 10-	44.95	Lemin is	73.95	6285	92,95	Sim Aft dt.	4.00	V. 16	89,95
Castles of Dr. Brain	88.95	1,000	88.99	Lanting		byer	89.95	Space M.A.X.	72.95	0.00	78,95
Civilization dt.	87.95	Villa	104.95	Les in L	1 4	18 J.R	44.95	Space Quest 4 dt.	更.病	1.00	B6,95
Championship Mana	per 72.95	/YE	0183	Line To Sale	1.45		85,95	Space Quest 5	MA.	A.A.	2.A.
Codeman Assassin	T.A.		BNG I	Links (Carrier			44,95	SpecialForces	87.98	87.95	98.95
ConvestatorData	42,95	- 19	42.9	to horse		0.9008	44.95	4Spellcasting 301	1153	-	79.95
Crisis C.S. Cremfun		1.8	3049-0		w.	.วากหล	107,95	Spalidraft	1	y	92.95
Cruise for a Corps	72,95	72.98	7895	N-1000EW A	7.45	COUNTY	\$ 4320	Spelljammer	A.A.	£A.	aA
Cyber Zerk	a.A.		SURE	CAPANI A		10000	84.95	BERLEY CONTRACTOR OF THE CONTR	10.44	-	78,95
Cytron	69,95	a.A.	40F t	WANT AF	69.95	69.95	A POST	Star Tred	Smar	70.00	
Dark Queen of Krynn		100	7993	ALIEN VIII	a.A.	(M) 530	NA.	Steel Empire	78,95	78,95	84,95
Dark Hall		100	A.A.	Vin diameter	72.95		79.95	Sinke Committeder		3.00	a.A.
Darkland			10735	SALAY W	65.9		Als	Striker	72.95	72,95	- 1
Dynablaster		1	O/Win	M. I Tank Planner	7436		87,95	Superfrog.	a.A.	a.A.	a.A.
Carkmann	72.95	72,95	10000	Mari Si Basa	008	C1000	26.99	Super Hero	74.95	1	A&
Darksaed	13	200	98,85	Magic Conste II	1,675	17 15	78.85	Taking of Beverly bill		- 0	72,95
Dark Sun	8.A	8.A.	80.05	Mantis	300	1. 12.	121 95	and the contract of the contra			107,95
Das Schwarze Acge	78.95			Master Goll	79,95		JAN.	Task Force			
Devenus Desengu	64,95	64.95	100	Might & Magig 8 dt	89,95	100	\$3,95		-	-	81,95
Dylan Don Dynamaster	7.43	GA.	a.A.	Mont & Medic 4	a,A	a.A.	A.F.	Treasures II	3. 7	-	114,95
Elvira Matiess 2	78.9	-6.4	89,95	Miller gla		100	aA	Treasure of Sav. From	1	~	78,95
Elvira 2	78,00	78.95	89,95	Monkey Island	89,95		94,95	Truddlers	65.95	1.0	aA
Elvira a	I A	N.A.	3.A.	Monkey Island II dt	89,95		89,95	TV-Sports Baseball	aA	-	zA.
Epic	79.55	100	78,95	On the Road	69.95		- 3	Ultima 4 - E	1		89,95
Espania	79.95	Yell.	92,95	Panzer Battles	64.95		3.A.	Uttima 7			89,95
Eterram	1	ALC: N	89,95	Pacific Islands	72.95		78,95	the second secon	1 1		89,95
Europ. Football Cha	mp. 67.98	110	anina.	Patrizier	78.95		89,95 94,95	Urbma Under World			
Eye of Belighter dt.	74.8		84.95	Perfect General	87.95 78.98	_	82,95	Uncharled Water ot.	AA DE		114.95
Eye of Behalder 2	78,9		78.95	PGA Tour Gott Plus	10,30		89,95	Vroom Data	44,95		100
Eye of Beholder 2 c	The second second		89.95	Planets Edge dt Prophecy glithe Sha	daw		72,95	Vikings	73,95	a A	a.A
Eye of the Storm	72,95		84.95	Police Quest 3 rt	88,98	5	86,95	War of the Rocks	a.A.	aA.	aA
Exodus 3040	78,98		0. 7.	Pools of Danness	72,90		74,95	Wax Works	79,95		a.A.
F 117 A Nigrationsk	1.40,35	VE	88.95	Populars II	67,9			Wald Countrifuctor (99.95	1 4	54,95
F-15 Strace Eagle 2	82,95	1000	2000 1 1 1000	Populous 2 Chall, Do				Wing Commander II			78.95
F-15 Strike Eagle 3	1,0,0		104,95	Populous 2 Plus	69,9			Wing Com # Miss C	2	-	49,95
F-16 Falcon 3,0 dt.	100	. Vt	104,95	Power Hits	64,9		100	Zool	73,95	a.A.	140
Total a process selection	1	- 100	THE OWN								

HARDWARE + ZUBEHÖR

1x 3,5 LW/1x 5 1/4 LW + Civilisation +	On in	lanitor
Gunship 2000 + MS-DOS 5 0		
Prets komplett	DM 2	2989,00
JOYSTICKS:	w.c.s	
Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro. Standard transparent Competition Pro. Standard transparent-biasi	DM	39.95
Conspiliation - 2 Separate the oppositions	Lie	20,20
JOYSTICKS PC:	DM	199.00
Thustmaster	Line	120000
ZUBEHÖR:	DM	44.55
elektr. Bootselektor Maus Jovatck Umochaiter	DM	39.95
Reis-Wara Maus	OM	79.95
Color-Maus-Graffs m Pad	DM	99.56
Syncro Express 3	DM	99,00
Arriga Action Replay 21, A500	DM	199,00
Amiga Acson Replay 31. A2000	DM	219,00
Mega Maus (280 Dpl)	DM	56,00
Valiepteiche Maus	DM	119,00
Crystal Trackbal	DM	114,00
Nullimodeth-Kabiri	DM	29.95
addition in the same	DM	79,95
Druckerstander	DM	34,95 70,95
X-Copy Prof 5.0 Kickstart-Umschaftplatine	DM	89.00
Kipkstart-Umschaltplaine incl. 1.3	DM	118.00
Kickstart Umschalplatine ind. 2.0	DM	249,00
Arriga 500 lomp in Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompi. m. Minus iriki. 1MB	DM	829.00
AMIGA 500 plus	DM	849,00
AMIGA Farbmontor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95
mit Uhr + Accu abschaftbar + Raihold Tycoon mit Uhr + Accu abschaftbar + Monkey Island 2 mit Uhr + Accu abschaftb, + Bundel Man. prof.	DIV	139.95 153.95 134.95
SPEICHERERWEITERUNG für A 500 Grundversion erweiterbar auf: 512 KB Press DM 95,00 1.8 MB Preiss	DM	245,00
tür A 500 I MB Chip Ram, wenn Big Agnos v 512 KB Press: DM 129,00 2.3 MB Press	orhar DM	299.00
für A 2000 abschaftbar Mega Mix 2000: 2.0 MB CM 348, 4,0 MB DM 548 - 8.0 MB	DM	928,00
für A 1000 extern 2.6 MB	DM	496,00
LAUFWERKE ZU SÜPERPREISEN		
3.5" Floopy Drive extern, slim abachatts. I. A 500	DM	144.00
5,25" Picopy Drive extern, slim abscharts 1, A 50	GDM	154,00
3.5" Floppy Drive Intern für A 500	DM	144,00
Laudwerke für PD 35" 1 44 MB	DM	
Laufwerke für PC 525' 1.2 MB	DM	159,0
Einbaurahmen für 3,5° Laufwerk	DM	20,00
Festplatten A506 Oktagon für Amiga 500:	PAR	1217.0
A508 52 MB (Quantum LPS 52) A508 105 MB (Quantum LPS 165)		1.519.0
Metrores e 2 MB RAM	DM	
Festplatten A2006 Oktagon für Amiga 2000:		
A2008 52 MB (Quantum LPS)	764	1.139 D
A2008 105 MB (Quartum LPS 105)		1,439.0
A2006 182 MB (Guantum LPS 182)		1,998.0
Mehipres je 2 MB FIAM		196,0
Festplatten Golem SCSI für A500:		
Golem 50 MB		965,0
Golem (00 MB	DM	1 269,0
Festplatten Golem SCSI für A2000:	1,04	
Goleyy 50 MB		969,0
Golem 100 MB		1,498,0
KupkerGolem Turbobpard inkl. 2 MB Ram		

Aktive Franchise-Partner in Städten ab 100.000 Einwohner gesucht!

Sound Galaxy DM 298,00

Floker Fixer für A500/2000 Floker Fixer für A500/2000 mit Mutiscam-Mon Auch wenn heute hinter den meisten Games ein ganzes Team von Designern, Grafikern und Musikern steckt — der Programmierer ist nach wie vor der Drehund Angelpunkt jeder Produktion. Diesem geheimnisvollen Wesen sind wir mal etwas näher auf den Pelz gerückt...

Der große Aufklärungsreport: Alles, was Ihr schon immer über Programmierer wissen wolltet!

WARUM NICHT FRISEUR?

Selbst wenn Computer-Entertainment heutzutage schon zum Big Business gerechnet werden muß — der Job eines Programmierers ist kreativ und verlangt daher eine gehörige Portion Idealismus. Deshalb (oder trotzdem?) sind Programmierer, die zunächst einen anderen Beruf ausgeübt haben, auch eher Sonderfälle. Sicher, Al Lowe war lange Zeit Musiklehrer, ehe er seine Brötchen mit "Larry" verdiente, und Sierra-Kollege Jim Walls konnte für "Police Quest" auf jahrelange Erfahrungen als Polizist zurückgreifen, aber im allgemeinen wird ganz einfach das Hobby zum Beruf gemacht. Ähnlich wie bei Schriftstellern kann das eine ziemlich brotlose Kunst sein, oft



muß man sein Werk unzähligen Herstellern anbieten, ehe einer zugreift. Kein Wunder also, wenn selbst in den Schubtaden mittlerweite berühmter Leute die Erstlings-

werke noch stapelweise vor sich hinschimmeln! Daher haben manche auch erst am Umweg über das Schreiben von ernsthaften Anwendungen zur Spiele-Programmierung gefunden, bei Kaiko-Mitglied Peter Thierolf war dies sogar eine Bedingung der Eltern. Aber eine echte Entertainment-Begabung läßt sich eben auf Dauer nicht unterdrücken...

WIE MACHEN SIE DAS NUR?

Tja, die Zeiten, als jeder Programmierer sein Baby von der Geburt bis es flügge wurde ganz alleine betreute, sind längst Geschichte. Beispielsweise stammt bei den ersten "Ultima"-Folgen noch praktisch jedes Byte von Richard Garriott höchstpersönlich, inzwischen betätigt sich Lord British genau wie sein Kollege Steve Meretzky (der Mann hinter den Ledergöttinnen) eher als Gamedesigner und überläßt die konkrete Tastatur-Arbeit lieber anderen. Doch bei mindestens genausovielen Digi-Künstlern hat das Handwerk nach wie vor goldenen Boden, wobei es allerdings interessante nationale Unterschiede gibt. So können sich die Amerikaner gar nichts anderes vorstellen, als ein Spiel auf dem PC zu programmieren und anschließend zu konvertieren. Eine ähnliche Entwicklung bahnt sich in Frankreich an, wo bisher vorwiegend der Atari ST das Feld beherrschte. In Deutschland hält es sich momentan noch die Waage: Während manche mit ihren oft selbstgestrickten Tools und Assemblern direkt am Amiga werkeln, verwenden andere Crosslink-Assembler (PC — Amiga) wie den SNASM, was in England sogar schon gang und gäbe ist. Im übrigen wird ganz überwiegend in Assembler programmiert, Ausnahmen wie die PC-Version von "Hexuma", die größtenteils in Turbo Pascal geschrieben wurde, bestätigen die Regel.

WIE (ÜBER-) LEBT MAN DABEI?

Wenn es um die Frage des Verdienstes geht, wird auch der gesprächigste Programmierer einsilbig — über Geld redet man
nicht, man hat es (oder auch nicht). Unter dem Siegel der Verschwiegenheit können wir Euch aber anvertrauen, daß das
Durchschnittseinkommen eines angestellten Byte-Biegers etwas unter dem liegt, was ein Informatiker im "ernsthaften" Bereich einschiebt. Völlig unübersichtlich wird die Lage bei
Selbständigen oder Programmierern, die an ihrer Firma entweder indirekt (mittels Umsatzbeteiligung) oder direkt als Gesellschafter beteiligt sind. So verhält es sich etwa bei den Bitmap
Brothers oder dem Team von Sensible Software, das gleichermaßen mit Renegade, Virgin und Ocean zusammenarbeitet.
Daß ein finanzielles Restrisiko aber nie ganz ausgeschlossen

werden kann, veranschaulicht sehr eindrucksvoll der Fall des armen Andrew Braybrook: Gleich zweimal ist ihm schon ein Brötchengeber pleite gegangen, noch ehe die erste Mark ge-



flossen ist! Verständlich, wenn Andy, genau wie eigentlich alle seine Kollegen, nicht gerade gut auf Raubkopierer zu sprechen ist...

Was die investierte Arbeitszeit angeht, waren sich alle von uns Befragten darüber einig, daß man zu Beginn einer neuen Produktion mit drei bis acht Stunden pro Tag hinkommt, während man gegen Ende (wenn der Abgabetermin bedrohlich näherrückt) auch mal zehn bis zwanzig Stunden ranklotzen muß. Wenigstens fallen in der Regel zusätzliche Anfahrtszeiten unter den Tisch, weil in diesem Job viele zuhause arbeiten. Alles weitere sollen Euch die Jungs jetzt persönlich erzählen, wir haben nämlich einem Schwung namhafter Programmierer folgende Fragen gestellt; Wie lange programmierst Du schon? Wie bist Du dazu gekommen? Was ist Dein persönlicher Spiele-Favorit? Wie sieht Deine Traummaschine aus? Welches Hobby hast Du? Die Antworten erfahrt Ihr auf der nächsten Seite! (mm)



David Sykes, 28, Programmierer bei Revolution Software ("Lure of the Temptress")

"Programmieren tue ich schon mein halbes Leben, acht Jahre lang nur hobbymäßig, seit sechs Jahren auch beruflich — alles in allem sind das also vierzehn! Mein Software-Favorit ist "Deuteros", und bei der Hardware lasse ich nichts über einen flotten 486er kommen. Tja, und mein Hobby sind ehrlich gesagt die vielen Pubs in der Umgebung..."



Philip Ulrich, 42, Spieldesigner bei Cyro ("Dune")

"Ich bin eigentlich über die Musik zum Computer und zum Programmieren gekommen, und sie ist auch heute noch
mein Hobby. Dabei bin ich jetzt ungefähr zwölf Jahre, aber erst seit sieben
Jahren hauptberuflich. Mein Spielefavorit, Arkanoid" ist ja auch schon etwas älter, dafür hätte ich unheimlich geme einen hochmodernen 486er zum Arbeiten."



Peter Thierolf, 24, Programmierer bei Kaiko ("Apidya")

"Wegen meiner Eltern habe ich zunächst mit ernsthaften Anwendungen angefangen, aber damit war bald Schluß. Insgesamt sitze ich jetzt schon fünf oder sechs Jahre an der Tastatur, und am liebsten wäre es mir, wenn sie zu einem "Amiga 4000" gehören würde. Ansonsten begeistern mich "Sonic" und Kinobesuche mit Freunden — oder Fans!"



Steve Tall, 25, Programmierer bei den Bitmap Brothers ("Gods")

"Programmieren war und ist mein Hobby, später habe ich es dann einfach auch zu meinem Beruf gemacht — insgesamt dürfte ich schon ein ganzes Jahrzehnt vor Computern verbracht haben. Mein Traum ist eine Mischung aus Mega Drive, 486er und Amiga, damit könnte ich vielleicht ein noch besseres Game als "Monkey Island 2" hinkriegen!"



Guido Henkel, 28, Programmierer und Spieldesigner bei Attic ("Das Schwarze Auge")

"Mich hat die Schule auf's Programmieren gebracht, mein Geld verdiene ich damit seit fünf Jahren. Wenn Du mich nach meinem privaten Lieblings-Szenario fragst — dazu gehört auf alle Fälle Musikmachen, bei Spielen gefällt mir "Sonic" hervorragend, und hardwaremäßig verspreche ich mir viel von Ataris neuem Falcon 030."



Richard Garriott, 31, Spieldesigner bei Origin ("Ultima")

"Angefangen hat das mit dem Programmieren bei mir in der Schule, beruflich
mache ich es jetzt bereits zwölf Jahre,
wobei ich es kaum erwarten kann, bis
endlich der neue 586er kommt. Ich habe
eine ganze Reihe von Hobbies und
Lieblingsspielen, aber wenn Du mich
unbedingt festnageln willst, sage ich
mal Live-Rollenspiele und "Monkey Island 2."



Harald Evers, 36, Spieldesigner bei der Weltenschmiede ("Die Kathedrale")

"Ich bin erst seit zwei Jahren in diesem Geschäft, davor habe ich allerdings schon etwa genausolang zu meinem Privatvergnügen am Computer herumgespielt. Außerdem hocke ich recht gern an meinem Schlagzeug; was nun meine digitalen Träume angeht, wäre das wahrscheinlich ein 486er, auf dem gerade "Indy IV" läuft."



Andrew Braybrook, 31, Programmierer und Spieldesigner bei Graftgold ("Fire and Ice")

"Ich war schon immer Programmierer, was anderes hat mich in den letzten neun Jahren einfach nicht interessiert — außer meinen Bass zu zupfen, natürlich. Zu den besten Spielen gehört für mich eindeutig "Turrican 2", aber wenn man mir eine Programmiermaschine bauen würde, die die Vorteile des Mega Drive mit denen des Amigas verbindet…"



Steve Meretzky, 35, selbständiger Spieldesigner ("Leather Goddesses of Phobos I & II")

"Ich habe vor zehn Jahren als nebenberuflicher Spieletester für Infocom begonnen, woraus dann allmählich ein Fulltime-Job als Programmierer und Spieldesigner wurde. Wenn ich Zeit habe, spiele
ich ganz gerne "Tetris", aber noch lieber
mit meinen Kindern. Mein Traumgerät
wäre der "DEC 20", ein schon etwas älterer Mainframe-Rechner,"

Wie sagen echte Quartalsäufer doch gerne: "Auf einem Bein kann man nicht stehen, und auf zweien auch nur sehr wackelig." Recht haben sie, deshalb folgt nun eine dritte PD-Box mit der standfesten "Spielekiste"!

Zur Erinnerung: Als wir im vorletzten Heft die PD-Serie der "Bärliner" Willi Hillenbrand und Gabriele von Thienen begutachteten, hatten wir uns zunächst die Action-Teile herausgepickt, es folgten Grübeleien für Strategen und Abenteurer, Nun war das rührige Duo zwischenzeitlich aber nicht untätig, weshalb wir uns diesmal einer bunten Mischung brandneuer Games widmen dürfen…

Los geht die Reise mit Stealth Master, zu finden in bzw. auf der Spielekiste 141. Den Sinn und Zweck dieser "S.E.U.C.K.-Ballerei erläutert der Begleittext viel besser, als wir es jemals könnten, nämlich mit den unsterblichen Worten: "Über einer vertikal scrollenden Landschaft muß der Stealth Master aufräumen!" Das tut

der stickgesteuerte Action-Flugi denn auch, und zwar, indem er Raketen spuckt, daß den haarig gemeinen Gegnern und urplötzlich auftauchenden U-Booten nur so die Ohren wackeln! Gut, übermäßig schnell kommt der Master nicht voran, dafür etwas ruckelig - aber das kennt man ja bereits von anderen "Seuckiaden". Langeweile ist hier dennoch ein Fremdwort, außerdem gibt's schön schaurige Sounduntermalung.

Das Stichwort "schaurig" bringt uns zur Spielekiste 146 und dem darin befindlichen Monster Quiz. Schaurig ist bei dieser mausgesteuerten Veranstaltung vor allem die optische Präsentation, vom Nulldiät-Sound ganz zu schweigen. Trotzdem macht die allein oder zu zweit ge-

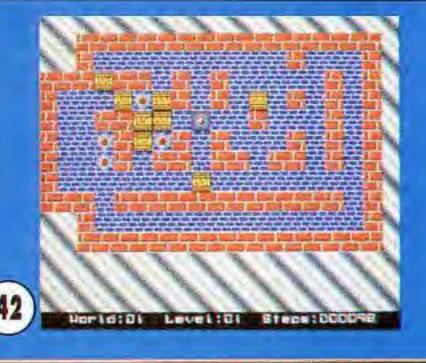
geneinander spielbare Fragestunde schaurig viel Laune: Ein Feld von 3 x 3 zufällig zusammengewürfelten leons repräsentiert hier die unterschiedlichen Wissensgebiete (z.B. ein Atom für die Wissenschaft, Schwert und Schild für Geschichte usw.); wem es nun zuerst gelingt, eine vollständige Reihe bzw. Spalte unter Zeitdruck richtig zu beantworten, der hat den Level gelöst und streicht seine Points ein. Die Fragen liegen dabei zumeist auf dem Niveau einer soliden allgemeinen Halbbildung und wiederholen sich auch bei längerer Spieldauer nur selten.

Verweilen wir noch für einen Moment in den Knobel-Gefilden — auch wenn Technoban von der Spielekiste 147 aus einer ganz anderen Ecke kommt als das monströse Quiz. Wer "Sokoban" kennt, weiß schon aus welcher, allen anderen sei gesagt, daß Aufräumarbeiten anstehen. In diesem Fall sieht man sich labyrinthisch ver-Kellern voller zwickten Holzkisten gegenüber, wobei die sperrigen Truhen mit dem "Joystick-Cursor" an genau bezeichnete Stellen geschoben werden müssen. Nichts leichter als das? Von wegen! Erstens ist eben nur Schieben erlaubt, und zweitens hat man sich in nullkommanix selbst mattgesetzt. Technisch wird alle zehn Level ein neues (erträgliches) Outfit samt netter Musikuntermalung geboten, und wer die 40 Schiebungen mal gelöst hat, darf mit dem beigefügten Editor neue stricken.

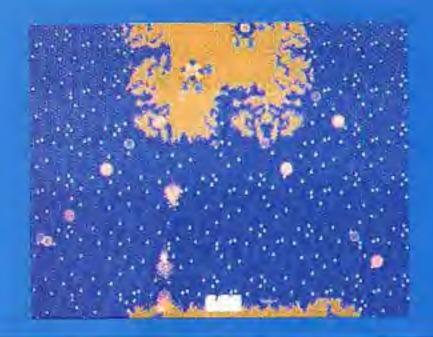
Labyrinthisch verzwickte Keller warten auch gleich

Wer seine Kiste liebt, der schiebt: Technoban

Ein Juwel von einem PD-Rolli: Juwelen des Lichts









Poing, päng, bumm - der Stealth Master ist unterwegs!

Monströse Farben beim Monster Quiz

nebenan in der Spielekiste 148; der Genauigkeit halber sollte man aber besser von Dungeons reden. Dungeons? Etwa ein Rollenspiel?! Korrekt. Juwelen des Lichts ist ein waschechter Fantasy-Rolli! Abgesehen von Sound bietet das Game alles, was das Heldenherz begehrt nämlich Party-Bastelei, Magie, Städte, Wildnis und Verliese, taktische Kämpfe mit Orks oder Trollen, sowie natürlich eine Aufgabe: Die sieben im Lande Cordovan verstreuten Juwelen des Lichts müssen eingesammelt werden, damit sie ihre magischen Energien entfalten und das überall umherstreifende Monstergesindel in die düsteren Höhlen verbannen können, aus denen es unlängst hervorgekrochen ist. Die gar nicht so üble Vogelperspektive erinnert dabei an frühe "Ultimas", das Gameplay eher an die Barden-Saga, und die recht umständliche, weitgehend tastaturgesteuerte Handhabung an die

Computer-Frühzeit. Aber man kann sich wirklich dran gewöhnen — sofern zumindest ein neuzeitliches Mcgabyte im Speicher steckt.

Aus der fantastischen Fantasy geht's mit der Spielekiste 156 wieder zurück in die gräßliche Gegenwart: Böse Terroreros haben eine hübsche Wissenschaftlerin in die Antarktis verschleppt (wie das so thre Art ist), und Ihr müßt die Armste mit Hilfe des Kampfpanzers Intrepid wieder befreien. Das Game wird mittels Maus und diverser Datenblätter abgespult und erinnert über weite Strecken fast an eine Simulation. Man kann Drohnen aussenden, die das Terrain sondieren, auf dem Navigationscomputer möglichst gegnerlose Routen festlegen oder jede Menge technische Infos abrufen. Trifft man auf terroristenverseuchtes Gelände, wird eine Actionsequenz eingeblendet, bei der man hinter Schneewehen

heranschleichende Desperados abballert. Hier spendiert das Game sogar ein paar FX, außer, man würde zu oft selbst getroffen — dann spendiert es nur noch ein Game Over.

Zum Abschied wagen wir mit Goldrick auf der Spielekiste Nr. 161 noch einen kleinen Plauform-Hüpfer. Weil irgendein Miesling alle Sterne vom Himmel geklaut und in düsteren Höhlen versteckt hat, begibt sich der stickgesteuerte Held nun in die Unterwelt und sackt sie wieder ein. Der putzige Sternensammler erinnert entfernt an einen Lemming, wandelt unter hübsch düsterer Background-Musik einher, und falls er mit seinen drei Leben in eine der diversen Fallen gerät (Wasser- und Fenergräben oder Dampframmen), erweist er sich gar als Meister des hohen, spitzen Schreis. Rein optisch kann das "AMOS"-Ruckelgame zwar nicht ganz überzeugen, aber es spielt sich zumindest recht. überzeugend — was will man mehr?

Viel mehr kann man eigentlich gar nicht wollen, zumal jede der heute vorgestellten Disks für freundliche 2.80 DM zu haben ist! Dazu kommen nur noch Versand- und Portogebühren, die sich nach den jeweils aktuellen Schnellservice-Tarifen von UPS richten. Wer trotzdem mehr will, sollte vielleicht von der Möglichkeit Gebrauch machen, die ganze Serie zu abonnieren - genau wie bei Einzelbestellungen wendet Ihr Euch dazu bitte vertrauensvoll an:

Handel mit neuen Medien

Kaiserdamm 101 1000 Berlin 19 Tel.: 030/3 22 63 68

Laß Dir raten, lies die Daten: Intrepid

Die goldige Kreuzung aus Lemming und Sterntaler: Goldrick





propleme beim Lösen eines rollenspieles?



Bei uns ethalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Etläuterungen) zu (fast) allen neuen Rollenspielen. Zum Beispiel:



Abandoned Places Buck Rogers 2 Darkseed Eco Quest Elvira 2 Eternam Fate-Gates of Dawn ndiana Jones 4

Lure of the Temptress Might and Magic 3 Obitus Obitus
Police Quest 3
Prophecy of the Shadow
Robin Hood Adventure
Space Quest 4
Spirit of Adventure
Star Trek Adventure
Treasure of say Frontier
Ultima 7 & Ultima Underw.

Einzigertig in Deutschland:

Bei uns erhalten Sie das erste deutschsprachige Rollenspiel-magazin (Heigie Worlds zum Preis von 4 Mark, Es beinhaltet Berichte und Tips zu den neuesten Spielen.

Suchen Sie eine Lösung, die hier nicht aufgeführt ist (nuch für Konsolenspiele), rufen Sie einfach an und frägen nach.

Profe für ring Lösung 25 DM plus Nachrahme 9 DM (Ausland 20 DM) brew Vorkusse.

40M Ausland 3 DNG Bitte beim Bestellen der Magte Worlds Portokasten nicht vergessen)

2/o Markus Müller
3 Tel.: (030) 391 84 95

King's Quest 5

Maxion

Computersoft- und Hardware Ringstr. 128 - 7016 Gerlingen Telefon 0 71 56 / 2 40 51 - 53 Telefax 0 71 56 / 2 40 54 ERFOLG IST KEIN ZUFALL!!!

Deshalb suchen wir aktive Fartner, die den Schritt mit Ihrem eigenen Ladenlokal in die Selbständigkeit wagen.

Unser Franchisekonzept von Fachleuten entwickelt führt Sie in eine erfolgreiche

ZULUNIT.

Unser I NOW HOW the Finsatz

Nutzen Sie Ihre Chance Starten Sie in NEUE DIMENSIONEN - JETZT FUTEN SIE UNS AN COFF SCHEFFIFFN SIE UNS:

Fartner der Firma Skyline Entertainment Embl

Impressum

Herausgeber Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur Michael Labiner

Leitender Redakteur Oskar Dzierzynski

Redaktion

Peter Braun (pb) Reinhard Fischer (rf) Brigitta Labiner (bl) Richard Läwenstein (rl) Max Magenauer (mm) Joachim Nettelbeck (in) Werner Ponikwar (wp) Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter

Corsten Borgmeier Manuel Semino

Redaktionsassistenz Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung

Uschi Freckmann

Layout Oliver Wunderlich Werner Reanet

Fotografie

Oskar Dzierzynski Richard Löwenstein Peter Braun

Comic

Werner Regnet Oliver Wunderlich

Robert Klosko

Anzeigenbetreuung

Carsten Borgmeier Tel.: 04221/88578 Fax: 04221/88769

Anzeigenverwaltung

Regine Nellissen Tel: 089/4605822

Produktionsleitung

Brigitta Labiner

Reproduktion

litStudio GmbH 8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayer A - 3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Aktuelle Auflage (II/92)

Druck: 130,900 Verbreitung: 102,966

Erscheinungsweise

AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormanats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-/Ausland: DM 75. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres John, falls es nicht gekündigt wird (jeder-zeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, 70010080 Kto:Nr. 444714-806.

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen wer-den geme von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben wen den Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandle Manuskripte wird keine Haffung übernammen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu veran

Urheberrecht

Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten Reproduktion leder Art (Fotokoplen, Microfilm oder Erfassung in Dalenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schrifflichen Ganahmigung des Verlages:

Verlag und Redaktion

Joker Verlag Inh. Michael Labiner Untere Parkstraße 67 D - 8013 Haar Tel. Verlag: (089) 463700 Tel. Redaktion: (089) 463823 oder

Holline jeden Mittwoch von 16 - 19 Uhr

Telefax: (089) 4604977







Wer hat behauptet,
die Jungs von Factor 5 würden den
Amiga komplett
links liegen lassen?!
Nix da, jetzt melden
sich die Macher von
Superhits wie "Turrican" und "Katakis" mit einer astreinen Konvertierung des PC
Engine-Plattformklassikers "Bonk"
zurück!



Unter Konsolenfreaks wird der Name "Bonk" seit jeher in einem Atemzug mit "Mario" oder "Sonie" genannt, nun soll Hudson's Steinzeit-Junior auch am Amiga sämtliche Beliebtheits-Rekorde sprengen. Die Chancen stehen gut, denn

außer dem Namen hat sich gegenüber der Originalfassung praktisch nichts geändert — im Gegenteil, die Spielbarkeit hat sogar noch einen Steinwurf zugelegt!

Wie eigentlich alle Plattformhelden kann B.C. Kid laufen und springen, seine Spezialität ist aber der extra-

große Schädel, Durch gezielte Stöße mit dem Kopf räumt er seine Gegner locker zur Seite, außerdem beißt sich der Kleine dank seiner imposanten Zahnreihe problemlos die steilsten Wände empor. Mit diesen Gaben der Natur ausgestattet, gilt es, fünf (in Abschnitte unterteilte) Welten zu durchqueren, wobei sich jede in komplett neuer Optik präsentiert. Den Anfang macht eine bunte Vulkanlandschaft, es folgen

TIMMERICE LASTS IN CHANGE on düsterer

Schwimmab. schnitt, eine Kletterpartie durch urzeitliche Dschungelwälder und so weiter. Unterwegs trifft man die verschiedensten Gegner und verliert bei Berührung Lebenssaft, aber man trifft auch auf allerlei Nützlichkeiten. So helfen etwa über Lianen Schluchten hin-



In der Steinzeit ist was geboten!

Wohin man

auch hupfi bzw.

länft, überall war-

ten witzige Gags.

originelle Einfül-

le und tolle Ex-

tras, aber der Ab-

schuß ist der

Schluß: ein "Bo-

nus"-Level voller

Endgegner! Bis



Der dickste Schädel setzt sich durch...

weg, und dicke Saurier befördern den Kopfarbeiter per Wasserstrahl in luftige Höhen, wo es Bonusgegenstände abzustauben gibt. Als nicht minder hilfreich erweisen sich Blumen, die nach einem "Headbonk" allerlei Extras freigeben — Herzen füllen die Lebensenergie wieder auf, und Fleischstücke bringen für begrenzte Zeit mehr Kraft, mehr Speed oder gar Unverwundbarkeit.

dahin wird man mit niedlicher Comic-Grafik förmlich überschüttet, sowohl Hintergründe als auch Sprites präsentieren sich am

Amiga etwas schöuer und farbenfroher als bei der ursprünglichen PC Engine-Version. Die Prähistorik ist hübseh animiert

und scrollt sauber in allen Richtungen, für den guten Ton sorgt die unauffällige Musikbegleitung nebst passenden Soundeffekten. Für perfekte



Spielbarkeit ist wiederum die gelungene Steuerung zuständig, und das Optionsmenü überzeugt durch Einstell-Vielfalt: Die Anzahl der Leben ist

> variabel, man darf zwischen herkömmlichem Joystick oder Zwei-Button-Belegung (z.B. Sega-Joypad) wählen, und an ein Soundmenu wurde ebenfalls gedacht.

Würde es rein um die Präsentation gehen, hätten jüngere Plattform-Hüpfer wie "Zool" zwar die Nase einen Deut weiter im Wind als der mittlerweile

doch schon etwas betagte Steinzeit-Knabe, aber in Sachen Gameplay kann es der Oldy im neuen Amiga-Kleid halt um das entscheidende Quemchen besser — B.C. Kid ist und bleibt eben ein zeitloser Klassiker! (rl)

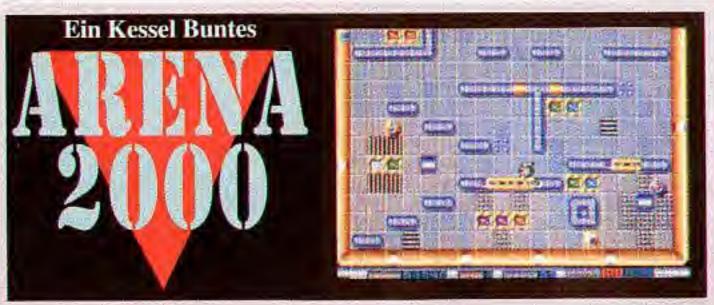
B.C. KID (HUDSON) JUMP & FUN 85% KLASSISCH!" GRAFIK 79%

GRAFIK	79%
ANIMATION	81%
MUSIK	72%
SOUND-FX	77%
HANDHABUNG	86%
DAUERSPASS	88%

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH 512 KB
1 NEIN
NEIN
HIGHSCORES
ANLEITUNG





Um gleich mal einem naheliegenden Irrtum vorzubeugen: Dieses Spiel hat nichts mit dem Strategie-Puzzle "Arena", das wir vor gut einem halben Jahr getestet haben, zu tun — auch wenn es fast genauso heißt und zum Verwechseln ähnlich aussieht!

Hier schwirren auf dem von oben gezeigten Spielfeld diverse Farbklötzchen und der "Colorfighter" des Spielers herum; desweiteren gibt's Löcher, Schalter, einen Müllschlucker, allerlei Hindernisse und in den höheren der insgesamt 40 Level auch (verschlossene) Türen. Unter Zeitdruck muß man mit seinem
Colorfighter nun nacheinander
die einzelnen Klötzchen aufnehmen und sie zu den passenden Löchern transportieren. Gesagt, getan, doch wenn
man das einfach so probiert,
ist schlagartig eins der fünf
Leben futsch...

Das Geheimnis sind die bunten Schalter am Spielfeldrand: Sobald der Colorfighter einen davon berührt, erstarren alle Klötzchen derselben Farbe und lassen sich nun problemlos aufklauben und wegschaffen. Erschwert wird das Ganze durch die alte "Tetris"-Problematik — es sind nie die richtigen Klötzchen am Screen! Dazu ist der Müllschlucker gut, denn für jeden weggeworfenen Klotz taucht sofort ein neuer auf, mit etwas Glück ist es sogar der passende. Dann darf man sich bloß nicht mehr von den "aktiven" Sammelobjekten erwischen lassen, und schon ist der Level gelöst.

Die Grafik ist schlicht, das Scrolling sauber, Titelmusik und Sound-FX sind solider Durchschnitt, und die Stick-Steuerung klappt sogar vorzüglich. Zudem gibt's Paßwörter, einen Editor zum Erstellen eigener Level — und einen nicht zu unterschätzenden Suchteffekt. Für geschickte Zocker mit strategischer Ader ist dieses Budget-Game also ein echter Anspiel-Tip! (rf)

ARENA (DATA BE	
FARB-STRA	TEGICAL
62% "SPASSIG"	
GRAFIK	59%
ANIMATION MUSIK	52%
SOUND-FX HANDHABUN	
DAUERSPASS FÜR ANF	66% ÄNGER
PREIS	DM 29,-
SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR	512 KB 1 NEIN JA HIGHSCORES
DEUTSCH	KOMPLETT

Die Stadt, in der sich schon die Beatles warmgespielt haben, beherbergt bekanntlich auch einen Fußballclub. Was immer man von dem Team halten mag — so dürftig wie hier kicken die Jungs nun wirklich nicht!

Das Optionsangebot sieht ja noch ganz passabel aus: Es gibt drei verschiedene Platztypen, die Matchdauer läßt sich zwischen 10, 20, 30, 60 und harten 90 Echtzeit-Minuten variieren, ein Trainingsmodus ist mit von der Partie, und für die Mannschaftsaufstellung stehen 20 Digi-Portraits zur Verfügung. Wer sich nicht gleich die volle Saison in der ersten englischen Liga antun will, kann wahlweise auch am "FA Cup" teilnehmen oder gegen einen zweiten Mitspieler bolzen; da wie dort sind angeschnittene Bälle, Elfmeter und Freistöße ebenso an der Tagesordnung wie gelbe und rote Karten.

Gezeigt werden die Begegnungen a la "Striker" aus einer 3D-Perspektive von schräg oben, wobei die Kamera quasi "in die Tiefe des Raumes hineinfährt". Das flüssige Scrolling und die Farbschattierungen erleichtern die Orientierung auf dem Platz, ein kleiner

"Radarschirm" sorgt zusätzlich für Übersicht. Tribünen und das Publikum fehlen leider ganz, zudem erinnern die Kicker durch ihre kantige. wenn auch flotte Animation eher an eine American Football-Truppe. Die Geräuschkulisse ist ungewöhnlich mager, aber so richtig verleidet wird einem die Angelegenheit erst durch die ungenaue Steuerung: Ständig läuft man am Ball vorbei oder sogar drumherum, ohne Fußkontakt aufzunehmen. Spielt man dann nach dem Seitenwechsel von oben nach unten, artet das Laufen, Passen und Schießen

endgültig zu einer Mischung aus Blindflug und Glücksspiel aus.

Endstand: Mal wieder ein berühmter Name und wenig dahinter... (pb)





HSVL, Oste	nder S	tr. 32 1000 Berli	in 65	, Tel. 030 454 4	2 98	Fax 030 45443	318
A.G.E.	99	Aces of the Pacific	99	Adventage Tennis	75	Another World	75
Bartle Command	83	Battle Isle	99	Bundesliga Manager Prof.	83	Cadaver	89
Chessmaster 3000	89	Civilisation	114	Cruise for a Corpse	83	D/Generation	83
Dark Seed	*	Das schw. Auge	99	Der Patrizier	99	Dragonflight	89
Dune	114	Elite Plus	99	Elvira II	99	Elvira the Arcade Game	75
Epic	89	Eternam.	99	Eye of Beholder 2	99	F-117 A	99
Falcon 3.0	89	Flight Simulator IV	129	Global Conquest		Global Effect	83
Gods	99	Indiana Jones 4	99	Jack Nickolaus Signature	99	Legend	83
Mad TV	99	Manchester United Europe	75	Maupiti Island	83	Mega Traveller 2	89
Midwinder 2	4	Might & Magic III	99	Monkey Island 2	99	Plan 9 from Outer Space	
Police Quest III	99	Rampart	4	Sargon 5	99	Sim Ant	99
Soul Crystal	83	Space Max	75	Spacewrecked	83	Star Trek 25th Anniversary	83
Storm Master	83	Tennis Cup 2	83	The Legend of Robin Hood	114	The Return of Medusa	83

World Cup Rugby Winter Challenge 89 Wing Commander II Wayne Gretzky Hockey 2 83 Bei allen mit einem * gekennzeichneten Spielen waren die Preise bei der Einzeichung zum Druck noch nicht bekannt. Alle Preise sind für MS-Dos

Think Cross

Ultima 7

99

99

Thunderhawk

Ultima Underworld

Rechner

Storm Master

The Rocketeer

Titu the Fox

Ihr HSVL ist 24 Stunden für Sie zu erreichen Tel. 030 454 42 98

Ihr Spielgerät der Zukunft: der HSVL-PC

Game and Sound Mashines vom HSVL (intel inside)

Komplettsysteme, dransitzen und loslegen,

Tennis Cup 2

75

The Sorcerer's Appliance

alle Kompettsysteme beinhalten: Destopgehäuse mit Speeddisplay. 2MB RAM, 16 Bit IDE-Controler mit 2 seriellen. 1 paralellen Schnittstelle, 1 Game-Port, 16 Bit 512 KB Trident VGA-Grafikkarte, 80 MB Festplatte 17 ms, 3,5" 1.44 MB und 5,25" 1.2MB Diskettenlaufwerk von Panasonic, Chicony Tastatur. 14" SVGA Monitor 1024*768 Bildschirmpunkte, Maus. Mauspad, Joystick, MS-DOS 5.0, Windows 3.0, Soundblaster 2.0 sowie zwei Spiele nach freier Wahl bis zu je 100 DM Wahrenwert laut obiger Liste. 1 Jahr Garantie.

HSVL 80386SX 25	zum sensationellen Preis von nur	2999 DM
	jedoch 4MB RAM , 120 MB Festplatte	3399 DM
	j edoch 4MB RAM 64KB Cache, 120 MB Festplatte	3499 DM
A STATE OF THE STA	jedoch 8MB RAM 250 KB Cache, 120 MB Festplatte	4599 DM
	jedoch 8MB RAM 256 KB Cache, 120 MB Festplatte	4999 DM
	einen Canon BJ-300 für nur	899 DM

dazu anstatt 999.--DM. Bei diesem Drucker handelt es sich um einen 64 Düsen Tintenstrahdrucker, mit den 4 Papieruführungsmöglichkeiten. Der DIN A3, A4 und Endlospapier bei 360*360 DPI bearbeitet. Optional mit 1. und 2. Einzelblatteinzug.

Bei der Konfiguration sind keine Grenzen gesetz, wir stellen Ihnen Ihren Computer auch gerne nach Ihren Vorstellungen zusammen, rufen Sie uns an, damit wir Ihnen weitere Auskünfte geben können. Wir rüsten Ihren Alten gerne auf einen 386er oder 486er um.

Bei uns bekommen sie auch alles weitere was der Computer-Freak sonst noch braucht, alle Arten von Druckern, Scanner. Modem z. B US-Robotics HST Dual anstatt 2398,--DM für nur 1499.- DM, Disketten uvm. Wir haben auch alle Anwender Programme im Sortiment, z. B. OS 2 2.0 ab sofort für 359.- DM das Original von IBM.

Für Alle Spiele 7 DM Porto und Verpackung, bei Vorauskasse 3 DM. Händler anfragen erwünscht

HSVL, Ostender Str. 32 1000 Berlin 65, Tel. 030 4544298, Fax 030 4544318

Außen hui — innen ui!

Grafiken auf Zeichentrickfilm-Niveau erregen bei argwöhnischen Zockern ja immer gleich Verdacht - aber nicht jedes Game, das optisch so pompös aufgemacht ist wie "Space Ace", hat automatisch auch so ein dürftiges Gameplay wie "Guy Spy"...

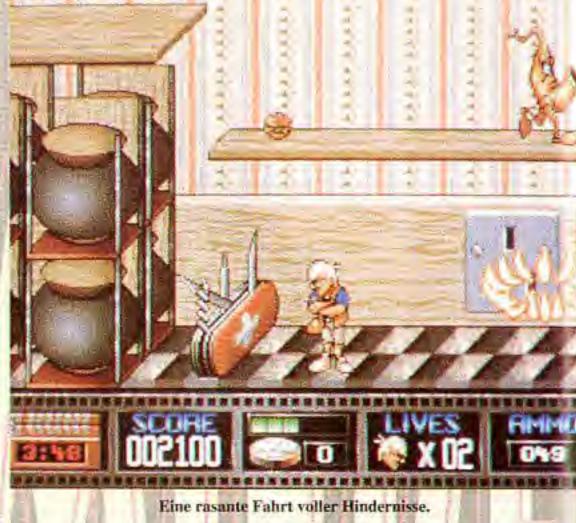
Doch, es gibt sie tatslichlich. iene seltenen Fälle, wo sich hinter der irrwitzigen Präsentation auch ein irre witziges Spiel versteckt. Bester Beweis ist dieses neue Actionadventure von Core Design! Selbst wenn hier bereits eine der insgesamt vier Disketten für das Intro mit der ausführlich ge-Vorgeschichte schilderten bleiben immer draufgeht. noch genügend Datenträger für sechs wunderhübsch gemachte Plattform-Level im Comic-Look übrig. Schauen wir uns aber trotzdem zunächst mal an, welche Informationen der erste Akt der abenteuerlichen Jump & Shoot-Oper für uns bereithält:

Clutch Cable, seines Zeichens Cutter bei "Core Pictures", schneidet gerade die letzten Szenen für den neuen kann der Streifen nicht sein.

denn mittendrin pennt Clutch liber seiner schneidigen Arbeit ein. Als der Morgen graut, gibt's für ihn ein böses Erwachen sämtliche Filmrollen verschwunden! sind Weil das stark nach der bösen Konkurrenz riecht, fährt Clutch sofort zu den "Grumbling

Studios", um den bevorstehenden Karriereknick vielleicht doch noch abzuwenden...

So, falls es irgendjemand noch nicht geschnallt hat, daß es in den anschließenden sechs Spielabschnitten um die Wiederbeschaffung der verschwundenen Filmdöschen geht, soll er sich bitte jetzt melden! Alles bleibt ruhig? Gut, dann stürzen wir uns mal bei meist horizontalem, gele-



durch abwechslungsreich gestaltete Filmkulissen, die sich sowohl durch thre Hintergrundgrafiken als auch durch die enthaltenen Gegner hzw. Endgegner unterscheiden. So besteht der erste Level beispielsweise aus einer Westernstadt, in der es natürlich von Kriegsbeil-schwingenden Indianern und aus Fässern herausballernden Banditen nur so wimmelt. Aher auch ältere

gelegte Fallen und Hindernisse dem Helden die Suche. Innerhalb eines großzügig bemessenen Zeitlimits muß er die richtigen Schalter zum Entschärfen der Fallen, den hier versteckten Filmabschnitt und die Tür zum nächsten Level gefunden haben.







Gegner, wie sie nur der Filmausstatter erschaffen kann...

Zur Feindbekämpfung steht Clutch Dynamit in Hülle und Fülle zur Verfügung:sollten die Donnerstangen wider Erwarten doch einmal zur Neige gehen, muß er sich mit gutgezielten Boxhieben weiter vorankämpfen. Aber an sich ist Munitionsmangel überhaupt kein Thema, weil der Nachschub überall herumliegt, genau wie das energiespendende Fast Food die drei Cutter-Leben lange erhält, wenn man ein bißchen aufpaßt und immer fleißig sammelt. Sobald der Wilde Westen abgegrast ist, steht noch ein Duell mit einem überdimensionalen Revolverhelden am Plan, erst dann geht's im nächsten Abschnitt weiter.

Vom Spielerischen her ändert sich in den folgenden Leveln nur wenig, mal abgesehen von eingestreuten Geschicklichkeitssequenzen wie etwa der Fahrt mit einer Lore, bei der fehlende Gleisabübersprungen und schnitte heranrauschenden Hindernissen duckenderweise ausgewichen werden muß. Ansonsten wechselt bloß das Szenario, das allerdings gewaltig: So landet Clutch als nächstes in einem Schwarzweiß-Horrorfilm, der in einer düsteren Pyramide spielt, die von gruseligen Mumien und schießenden Sarkophagen bevölkert wird. Danach kommt ein Friedhof mit den obligaten Skeletten und körperlosen Händen, der wiederum von einer Fantasyabgelöst Villa



wird, in der die Fische fliegen können und die Schoßhunde riesige Löwenmäuler haben. Im Anschluß düst Clutch in den Weltraum und stattet den dort hausenden Aliens einen kurzen Besuch ab, ehe er beim Finale nochmal etwas Fantasy-Luft schnuppern darf.

Das Spiel lebt vornehmlich von seiner ungeheuer abwechslungsreichen Präsentation, so hat der Hauptdarsteller z.B. in jedem Abschnitt eine andere Waffe — mal sind es staubige Mehlbeutel, dann ist es wieder eine futuristische Laserwumme. Die

Comic-Grafik

vollen PAL-Format strotzt stets witzigen vor Animationen und liebevoll gezeichneten Details, allein wie das buschige Haupthaar von Clutch im Wind weht, ist schon ein Seherlebnis erster Güte. Nicht ganz so atemberaubend aber immer noch gut ist die Soundbegleitung mit jeweils zur Szenerie passender Musik und knackigen Geräuscheffekten. Doch nun zur Abteilung Meckern & Motzen: Das Scrolling ruckelt leicht, und die Joysticksteuerung ist etwas gewöhnungsbedürftig, weil die Bilder jeweils aus Vorder- und Hintergrund bestehen, wobei für den Wechsel in beiden Richtungen dasselbe Kommando gilt. Der Disk-Wechsel hält sich dagegen in Grenzen — genau wie die Komplexität des Games, obwohl man schon ein Weilchen braucht, um alle Räume der Grumbling Studios zu erkunden.

Zum Klassiker wird es Premiere also kaum bringen, aber immerhin bekommt man hier nicht bloß eine megamäßige Präsentation, sondern auch verhältnismäßig viel Spiel fürs Geld geboten, was sich ja beileibe nicht von jeder Grafikorgie behaupten läßt. So gesehen war Fernsehen also wirklich gestern, und heute ist Premiere! (C. Borgmeier)



Nova 9

Soccer Pinball



Vektor-Killer vs. Killer-Vektoren

Sierra-Games fallen am Amiga ja oft und gern etwas enttäuschend aus umso erstaunlicher, daß die Tochterfirma Dynamix hier eine Konvertierung hingezaubert hat, die mehr Spaß macht als das PC-Original!

Also gar kein Vergleich zu der milden Umsetzung des Vorgangers "Stellar 7", mit der unsere "Freundin" vor einem Jahr belästigt wurde. Dahei hat sich am Prinzip prinzipiell nix geandert: Mit einer futuristischen Kampfmaschine namens Raven II müssen unter fleißigem Einsatz des Feuerknopfes nachcinander neun Planetensysteme von Aliens gesäubert werden, um die Übernahme der Weltherrschaft durch den bösen Gir Draxon zu verhindern. Der praktische Rettungsbetrieb sieht dabei so aus, daß man mit seinem Hightech-Vehikel durch knallig bunte 3D-Vektorlandschaften rauscht und alles zerhröselt, was sich in die Nahe der Raven-Wumme wagt. Per Tastatur sind zudem Extrawatten wie Bodenminen und auch diverse Außenansiehten zugänglich.

Selbst wenn dem Gameplay anzumerken ist, daß es noch aus dem Jahre 1982 stammt (damals erschien mit der 64er-Version von Stellar 7" eins der allerersten Vektor-Spektakel überhaupt), macht Nova 9 am Amiga keinen verstaubten Eindruck, Im Ge-

genteil, die flüssig animierte Grafik ist in allen Detailstufen äußerst flott, desgleichen die Musik und die leider etwas spärlichen FX. Das hübsche Intro vom PC ist immer
noch da, bloß ein paar Zwischenbildehen hat man sich
gespart. Die Steuerung klappt
mit Stick und Tasten gleichermaßen gut, kurzum, die
Geschichte hat hier den Pliff,
der in der DOSen-Fassung
erst ab einem schnellen 486er
zu verspüren war.

Na. bitte: Mehr solcher Umsetzungen, und alle, die den Amiga totquatschen wollen, sind endgültig als dümmliche Schwätzer enttarnt! (mm)

SIERRA/DYNAMIX) VEKTOR – ACTION VEKTOR – ACTION GLORIA VECTORIAL GRAFIK ANIMATION 74% ANIMATION MUSIK SOUND-FX HANDHABUNG DAUERSPASS 65%

VARIABEL: 3 STUFEN

PREIS

SPEICHERBEDARF

DISKS/ZWETTFLOPPY

HD-INSTALLATION

SPEICHERBAR

DEUTSCH

DM 99,-

1 MB

HIGHSCORES

KOMPLETT



Nicht einschlafen, rollen!

Alle Schaltjahre wieder versucht sich ein Softwarehaus an der undankbaren Aufgabe, eine ordentliche Flippersimulation auf die Beine zu stellen. Klappen tut das nur selten, meistens geht's so aus wie hier...

Der Codemasters-Versuch ist nun keineswegs von grundauf mißlungen, es fehlt ihm nur an technischer Raffinesse, ganz zu schweigen vom verruchten Charme der real tiltenden Kästen. Das Drama beginnt mit der mickrigen Zahl von drei Leveln, wobei der erste zwecks Namensberechtigung Fußballmotiv zu bieten hat. der zweite ganz normal aussieht und der dritte wie ein Groschengrab der fruchtigen Sorte. Immerhin scrollen die zwei bis drei Screens großen Hintergrundbilder verzögerungsfrei, allerdings nicht ruckelfrei, mit der Kugel mit-Auch daß vier (per Alt-Tasten bedienbare) Paddles bei Flippern mittlerweile zum guten Ton gehören, wußten die Budget-Spezialisten, das Rütteln per Space-Taste war ihnen ebenfalls nicht fremd.

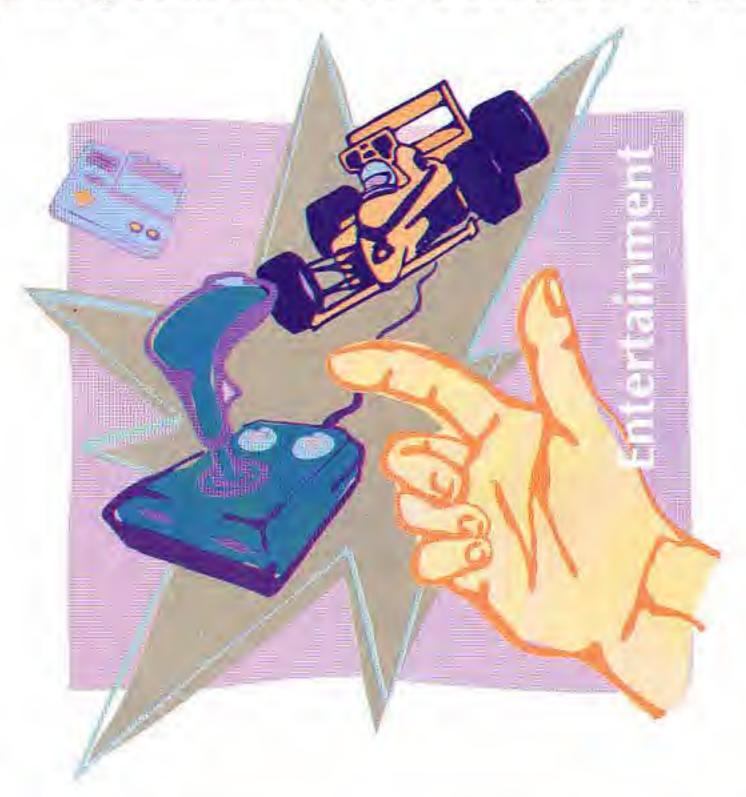
Doch leider ist das Game mit originellen Spielelementen und Extras ebenso spärlich bestückt wie die drei Geräte mit Bumpern und Schikanen. Etwas deutlicher gesagt: die zu beroflenden Untergründe sind ausgesprochen trostlos! Andererseits verträgt sich das wieder gut mit der fehlenden Begleitmusik und den monotonen Geräuscheffekten. Auch scheint der kugelige Hauptdarsteller aus einer besonders schweren Bleisorte gegossen zu sein, jedenfalls fügt er sich mit bemerkenswerter Trägheit in sein abschüssiges Schicksal. Und das noch dazu nicht übermällig realistisch, was seine Bewegungsabläule angeht.

So geht dieser Digi-Flipper zwar insgesamt gerade noch als "solide" durch, aber selbst zum Kampfpreis von 24 Bällen kriegt man heute schon wesentlich spannendere Erlebnisse geboten (pb)

SOCCER PINBALL (CODEMASTERS) FLIPPER -SIMULATION GRAFIK ANIMATION 60% MUSIK 37% 38% SOUND-FX HANDHABUNG 62% DAUERSPASS 48% FÜR ANFÄNGER PREIS DM 24,-**SPEICHERBEDARF** 512 KB DISKS/ZWEITFLOPPY 1 NEIN HD-INSTALLATION NEIN **SPEICHERBAR** NEIN DEUTSCH NEIN

Endlich!

Die Supermesse für Computerspiele!





Die große Entertainment-Show für Amiga, PC, ATARI-Lynx, Nintendo und SEGA jetzt im Verbund der

KölnMesse

08.10.1992 10:00-18:00 Uhr 09.-11.10.1992 9:00-18:00 Uhr



Neuheiten · Informationen · Erlebnisse

Die CSS ist eine Verkaufs- und Präsentationsmesse, auf der Sie die größte AMIGA-Messe der Welt, die AMIEXPO, die ENTERTAINMENT 92, PC-EXPO, PERIPHERIE-EXPO und die MULTIMEDIA-EXPO in insgesamt fünf Hallen erwarten. Hier finden Sie alles über Computerspiele, Konsolen, Amiga, Atari, MS-DOS, etc.. Über unsere Mailbox (02234-24412) können Sie sich vorab über die CSS informieren.

Fahrsimulator-Wettbewerb!

Mit großem SEAT IBIZA-Fahrsimulator-Wett-

bewerb. Hauptgewinn ist ein SEAT IBIZA CLX+. Gewinnberechtigt ist jeder Besucher über 18 Jahre. Veranstalter:



AMI Shows Europe GmbH Bachemer Landstr. 45 5000 Kötn 40 Fax: 02234-22021 Unter der Schirmherrschaft von:

AMIGA Play Video Games Power Play

Eintrittspreise ENTERTAINMENT 92 (nur an der Tageskasse):

Schüler/Studenten: Erwachsene:

DM 6,00 DM 10,00

Eintrittspreise für die CSS (Eintritt zu allen Messen der CSS): Schüler/Studenten: DM 12,00 Vorverkauf DM 10,00

Erwachsene:

DM 17,00 Vorverkauf DM 15,00

Vorverkaufsstellen CSS 92 Köln:

Theaterkasse Saturn, Hansaring 98, 5000 Köln 1

Theaterkasse am Barbarossaplatz, Beethovenstr. 16-18, 5000 Köln I Theaterkasse am Rudolfplatz NEXT, Hohenzollemring 2-4, 5000 Köln I

Theaterkasse im Kauthof, Hohe Str., 5000 Köln 1 Two Stars, Kölner Ladenstadt 32, 5000 Köln 1

Theaterkasse am Neumarkt, KVB Passage, Neumarkt, 5000 Köln 1 Complay I, Hohenzollernring 29, 5000 Köln 1

Complay II, Severinstr., 5000 Köln 1

Schriftlicher Vorverkauf (nur mit beigelegtem Scheck!) über: AMI Shows Europe GmbH, Postfach 46 02 37, 5000 Köln 40



So schön kann Management sein!

Zeig mir deine Dioden, Kleines...

Das Spie des Tages?

Match of the Day

Ein Fußball-Manager von BBC, der British Broadcasting Corporation? Ja genau, und gar kein übler noch dazu! Interessanterweise läuft das Teil auch nicht am Radio, sondern auf jedem x-beliebigen Amiga...

Es gilt, eine von zwanzig Mannschaften aus der vierten Division in die erste englische Liga zu hieven, wofür das Hauptmenü 15 Aktions- und Statistik-leons sowie einen Terminkalender zur Verfügung stellt. Im letzteren können per Mausklick bis zu fünf Aktionen pro Tag eingetragen werden, und das für maximal vier Wochen im voraus.

Konkret muß man Trainingspläne erstellen, auf Talentsuche gehen, Sponsoren bei Laune halten, Frischfleisch anwerben und müde Knochen verkaufen. geschwächte Kicker zum Masseur schicken und natürlich eine treffsichere Mannschaft zusammenstellen. Überarbeiten wird man sich dabei kaum, allenfalls die englischen Screentexte könnten deutschen Managern etwas Mühe bereiten. Wie gut (oder wie schlecht) man gearbeitet hat, erweist sich dann bei den nett animierten Mini-Sequenzen, die aus der Vogelperspektive die entscheidende Schlacht auf dem Rasen zeigen - eingreifen darf man hier allerdings nicht mehr. Überhaupt gibt's an der Grafik wenig auszusetzen, denn wit-

zige, teilweise digitalisierte Zwischenbilder sind reichlich vorhanden. Der Sound ist dagegen genauso dünn wie die (englische) Anleitung, die Handhabung klappt dafür wieder völlig problemlos.

Freilich, der "Bundesliga Professional" Manager braucht nicht um seinen Spitzenplatz zu fürehten, denn dazu ist hier die Spieltiefe einfach zu gering; doch mit seiner UEFA Cup-verdächtigen Präsentation und der praktischen Handhabung ist Match of the Day allemal ein guter Einstieg ins harte Leben eines Soccer-Managers. (pb)

MATCH OF THE DAY (BBC ENTERPRISES)

DEUTSCH



NEIN

OO/O	3.0
GRAFIK	66%
ANIMATION	61%
MUSIK	52%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	G 74%
DAUERSPASS	
FÜR ANFA	
	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST : 4

Blech bleibt Blech

Erinnert Ihr Euch an "Tom & Jerry II", das sich vom Vorgänger praktisch nur durch den Namen unterdieselbe schied? Genau Nummer zieht Magic Bytes hier mit dem guten alten "Blue Angel 69" nochmal ab ...

Wenn die Wiederholungstat diesmal nicht gar so augenfallig ist, dann erstens, weil man schlau genug war, den Titel komplett umzustricken, und zweitens, weil der Eigenklon die Shops mit beachtlicher Verspätung erreicht. Das kann freilich wenig daran ändern, daß sich die Unterschiede zur Original-Knobelei auf ein paar Zwischengrafiken und die Roboter-Pin Ups beschränken, welche es hier durch geschickte Steinchenrechnerei freizulegen gilt.

Wie gehabt, muß ein "Schachbrett" aus 8 x 8 Ziffernfeldern abgetragen werden, indem man die Zahlen anklickt. Positive Werte (gelb) erhöhen dabei das Punktekonto, negative (rot) senken es. Gespielt wird entweder gegen den Rechner oder einen Freund, wobei der eine nur in der waagrechten, der andere bloß in der senkrechten Reihe des zuletzt genommenen Steinchens operieren darf. Jeder angeklickte Klotz gibt den Blick auf ein Stückchen Metallhaut frei, und sobald man gewonnen hat, geht's ab in den nächsten der insgesamt 15

Level - letzteres gilt allerdings nur für Solisten, Schumhaben mel-Voyeure also schlechte Karten.

Nun mag das Spielprinzip vor knapp drei Jahren noch halbwegs originell gewesen sein, inzwischen ist es eine Schlaftablette erster Güte. Nicht einmal für Blech-Spanner lohnt die Mühe, denn die schlampig digitalisierten (und dann robotisch nachbearbeiteten) Mädels wirken eher peinlich als sexy, genau wie das ewige Gestöhne und Gehauche. Einzig der Titelsong und die Maussteuerung gehen in Ordnung, der Rest ist Schrott-Recycling pur. (jn)

SEXY DROIDS (MAGIC BYTES)

KNOBEL – STRIPTEASE



GRAFIK **NOITAMINA** SOUND-FX 11% HANDHABUNG 68% DAUERSPASS 26%

VARIABEL: 3 STUFEN

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION **SPEICHERBAR**

PREIS

DEUTSCH

512 KB 1 NEIN NEIN NEIN KOMPLETT

DM 49,-

FÜR ALLE, DIE MEHR ALS ALLE ANDEREN WISSEN WOLLEN...



...GIBT'S JETZT DEN NEUEN PC JOKER AN KIOSK!



Willkommen im Joker-Wirtschaftsteil! Willkommen beim steten Auf und Ab der aktuellen Zocker-Börse: Wie stehen die Piraten-Aktien auf Monkey Island? Ist der Lemming-Index weiter gefallen? Habt Ihr gut investiert, oder geht es mit Euren Favoriten schon abwärts? Wird sich gleich zeigen...

Als erstes hätten wir da nämlich Eure Top Twenty mit ihren derzeit beachtlichen Kursschwankungen und den beinahe schon obligatorischen zwei Neuzugängen - was macht Ihr eigentlich, wenn mal sechs oder sieben tolle Games gleichzeitig rauskommen? Auch der Wirtschafts-Index (abzulesen an den offiziellen Charts von Media Control sowie der quirligen Leaser-Liste) zeigt das gewohnte Bild: Hier ein bißchen Hausse, dort ein wenig Baisse und dazwischen jede Menge Newcomer.

Nor wir fallen mal wieder aus dem Rahmen der bisher üblichen Handelsgepflogenheiten, aber daran tragt Ihr selbst die Schuld, Erinnert Ihr Euch an unsere Volksbefragung hinsichtlich der Special Charts? Nun, das Volk hat geantwortet, wir haben zugehört und werden gehorchen, indem wir Euch ab jetzt jeweils einen großen Softwarehersteller und seine besten (noch lieferbaren!) Games präsentieren — das war's nämlich, was die Mehrheit wollte. Den Anlang machen die elektronischen Artisten, für November ist schon mal Microprose vorgemerkt. Und auch die Personal Five erleben mit den Lieblingsgames von Ninja-Moni und Litho-Karl in der bisherigen Form ihren letz-. ten Auftritt -- wir sind personell nämlich durch. Aber keine Sorge, ab dem nächsten Heft geht der Spaß mit umgekehrten Vorzeichen wieder von vorne los, da verraten Euch Brigitta und Mike nämlich, welche Spiele sie am wenigsten leiden können!

Eines bleibt aber morgen so wertvoll wie heute, und zwar ist das unsere traditionelle Verlosung. Sechs Spekulanten unter Euch werden wieder dicke Börsengewinne einschaufeln; drei davon in Form eines todchicen Joker-Sammelordners, die anderen teilen sich gar folgende Megaspiele;

1 x Special Forces 1 x Carl Lewis Challenge 1 x Cool Croc Twins

Was Ihr dafür investieren müßt? Lediglich eine ausreichend frankierte Postkarte, auf der Ihr Eure aktuellen Software-Favoriten notiert. Dahei ist es ganz egal, wie Eure Lieblinge dann letztlich abschneiden, denn verlost wird unter allen Einsendern. Apropos Einsender; Der Einsender heißt deshalb Einsender, weil er ein Kärtchen sender! Zehn- und andere Sender sind demgegenüber nicht nur unfair, sondern schmeißen ihre Kohle sinnlos zum Postamt hinaus - wir merken's ja doch, Was wir uns hingegen keinesfalls einfach so merken können, das ist Eure Adresse, weshalb sie vermerkt sein sollte. Tja, und schließlich gehört neben einer Merke äh. Marke der Vollständigkeit halber auch noch unsere Anschrift auf die Botschaft, welche da lautet:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

ELECTRONIC ARTS

1.	POWERMONGER	93%
2.	POPULOUS II	91%
3.	BIRDS OF PREY	87%
4.	PGA TOUR GOLF	87%
5.	BARD'S TALE III	85%
6.	BLACK CRYPT	83%
7.	JOHN MADDEN FOOTBALL	82%
8.	INDIANAPOLIS 500	82%
9.	688 ATTACK SUB	78%
	COLUMN TOTAL TE	distre



Die großen 10



	The second secon	
1. (1	MONKEY ISLAND 4	3
2. (2	LEMMINGS 3	9
3. (4	POPULOUS II	4
4. (3	PIRATES! 1	3
5. (5	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	8
6. (6	LOTUS TURBO II	6
7. (7	KICK OFF II	5
8. (-	MONKEY ISLAND II	4
9. (1)) TURRICAN 2	3
10. (-	RAILROAD TYCOON	3

TOP LEAGER



- 1. (-) DER PATRIZIER
- 2. (-) FIRE AND ICE
- 3. (-) 1869
- 4. (-) DUNE
- 5. (1) MONKEY ISLAND II
- 6. (-) SENSIBLE SOCCER
- 7. (-) INT. SPORTS CHALLENGE
- 8. (-) COOL CROC TWINS
- 9. (4) EPIC
- 10. (-) GLOBAL EFFECT

TOP TWENTY



- 1. (1) MONKEY ISLAND
- 2. (16) MONKEY ISLAND II
- 3. (10) LEMMINGS
- 4. (4) POPULOUS II
- 5. (6) BUNDESLIGA MANAGER PROF
- 6. (9) TURRICAN 2
- 7. (3) FORMULA 1 GRAND PRIX
- 8. (8) LOTUS TURBO II
- 9. (11) RAILROAD TYCOON
- 10. (17) PINBALL DREAMS
- 11. (18) SIM CITY
- 12. (-) MAD TV
- 13. (12) KICK OFF II
- 14. (2) PIRATES!
- 15. (5) BATTLE ISLE
- 16. (14) SPEEDBALL 2
- 17. (7) EYE OF THE BEHOLDER
- 18. (15) APIDYA
- 19. (-) ELVIRA II
- 20. (20) GREAT COURTS II

TOP MEDIA CONTROL



- 1. (1) MONKEY ISLAND II
- 2. (-) CIVILIZATION
- 3. (-) SENSIBLE SOCCER
- 4. (5) AIRBUS A320
- 5. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
- 6. (2) PINBALL DREAMS
 - . (8) LEMMINGS
- 8. (4) FORMULA 1 GRAND PRIX
-). (18) BATTLE ISLE DATA
- 10. (-) EPIC
- 11. (16) AMBERSTAR
- 2. (9) BATTLE ISLE
- 13. (12) MAD TV
- 14. (7) MIGHT & MAGIC III
- 15. (14) SIM ANT
- 16. (10) SPECIAL FORCES
- 17. (20) BLACK CRYPT
- 18. (17) MORE LEMMINGS
- (-) DYNABLASTER
- 20. (-) ESPANA '92 THE GAMES

PERSONAL FIVE:

Litho-Karl

- 1. INDIANAPOLIS 500
- 2. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
- 3. FORMULA 1 GRAND PRIX
- 4. SIM CITY
- 5. PINBALL DREAMS



Ninja-Moni

- L IT CAME FROM THE DESERT
- 2. CHAMBERS OF SHAOLIN
- 3. BUDOKAN
- 4. POWERMONGER
- 5. APIDYA









Im Editorial wurde Euch ja bereits angedroht, daß wir diesen Herbst gleich auf zwei Messen mit einem Stand vertreten sind — da ist es nur recht und billig, wenn Ihr schonmal vorab ein bißchen was über die beiden Amiga-Großereignisse in Köln und Frankfurt erfahrt!

DIE MESSE-VORSCHAU:

COMPUTER SHOPPER SHOW WORLD OF COMMODORE

viert, in der Etage darunter gibt's Spiele-Neuheiten satt neben dem PC liegt der Schwerpunkt ganz klar bei der "Freundin". Selbstverständlich wird auch in Frankfurt kräftig diskutiert (wir haben z.B. zum Thema "Müssen Indizierungen wirklich sein?" die Leiterin der BPS persönlich eingeladen…),

Messerummel in Köln

COMPUTER SHOPPER SHOW Was mit der "Amiga 89" be-

gann, hat sich zwischenzeitlich zu einer Allround-Messe in Sachen Entertainment ausgewachsen: Vom 8. bis 11. Oktober wird in Köln auf satten 30.000 Quadratmetern ein Computer-Happening abgefeiert, dessen Schwerpunkte neben neuer Hardware für den

Blick auf's Frankfurter Messegelände

ten wir am Stand einige Überraschungen für Euch parat —
etwa eine Arcade-Competigelände tion, wo die
h e i ß e s t e n
Games abzu-

Games abzugreifen sind,
oder daß wir
täglich 100
spielbare Demos von
"B.C. Kid"
(die brandneue Umset-



Der Airbus-Simulator

vorstellen, und auch den ominösen Falcon 030 von Atari könnt Ihr Euch dort mal live anschauen. Es gibt Podiumsdiskussionen zu so interessanten Themen wie "Machen Computer unmoralisch?" (bei dieser und einigen anderen wird natürlich auch der Joker ein Wörtehen mitzureden haben!), Virtual Reality-Vorführungen und allerlei Wettbewerbe; wobei unter anderem ein Seat Ibiza zu gewinnen ist. Was uns betrifft, hal-

im allgemeinen

zu finden sind.

So wird z.B.

dem CDI sei-

Konkurrenten

mit

CDTV-

Philips

zung des Konsolen-Hammers "Bonk" von Factor 5) verschenken!

Nähere Infos und auch Eintrittskarten bekommt Ihr direkt vom Veranstalter:



AMI Shows Bachemer Landstraße 45 5000 Köln 40 Tel. 02234/22021 Fax 02234/24411

WORLD OF COMMODORE

Wie die Kölner CSS ist auch die Frankfurter Show vom 26. bis 29. November eine Informations- und Verkaufsmesse, bei der man alles anschauen, ausprobieren, kaufen und gleich mitnehmen kann. Das Obergeschoß des Messepalastes ist dabei für Innovationen im Hardwarebereich resergefeiert und sogar gelernt: Ein riesiger Airbus-Simulator steht dort herum, täglich finden kostenlose Seminare und Workshops statt, und am Samstagabend steigt eine irre Techno-Fete. Am Joker-Stand wird es natürlich ebenfalls wieder hoch hergehen, dank einer überdimensionalen Arcade-Maschine mit endlos Freispielen, vielen Wettbewerben und Autogrammstunden mindestens so hoch wie sechs Wochen zuvor in Köln!

Übrigens bekommen junge Hard- oder Software-Entwickler auf der World of Commodore die Möglichkeit, ihre Geniestreiche mal einem größeren Publikum zu präsentieren; wer sich dafür oder ganz allgemein für die Messe interessiert, erfährt mehr bei:

ICP Wendelsteinstraße 3 8011 Vaterstetten Tel. 08106/33 95 49 56 Fax 08106/ 3 42 38

Hier gibt's was umsonst!

Und zwar 30 Freikarten für die World of Commodore, die wir unter allen Einsendern verlosen, die uns bis zum 12.10.1992 ein Kärteben mit dem Stichwort "World of Commodore" schieken. Es gibt keine Preisfrage und keinen Rechtsweg — also eintach schreiben, abschicken, gewinnen!

Joker Verlag "World of Commodore" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar



CHRIS HÜLSBECKS CD-COMPETITION

Am Anfang war "Shades". Als Chris Hülsbecks Debut-CD vor knapp einem Jahr erschien, schlug sie ein wie eine Bombe, es folgte also bald darauf Spielehämmern wie "Battle Isle" oder "GEM"X". Wer die CD gehört hat, wundert sich kein bißehen, daß Chris und Co. extra für diese Produktion das A.U.D.L.O.S-Soundstudio kräftig aufgerüstet haben

aber wer
hat sie schon
gehört? Mit etwas Glück
könnt Ihr zu
den ersten
zählen!

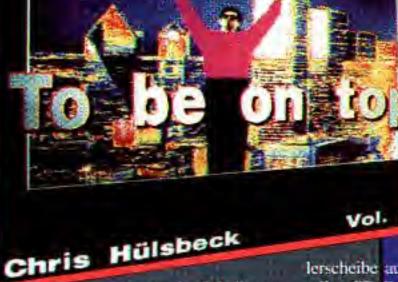
Sollte Euch Fortuna gar he son ders hold sein, dürft Ihr neben der (vom Meister personlich sig-

nierten!) Schillerscheibe auch noch eines der tollen CD-Geräte einsacken. Alles, was Ihr dafür tun müßt, ist uns folgende Frage zu beantworten:

Wie heißt Kaikos neuestes Game?

Um Euch die Sache etwas einfacher zu machen, gibt's dazu drei Tips. Erstens hat das gesuchte Spiel natürlich einen Hülsbeck-Sound, Zweitens handelt es sich bei der genialen Mixtur aus Action und Tüftelei Nachfolger "GEM'X". Drittens wissen Leser unserer Abo-Seite wieder einmal mehr! So, wer jetzt glaubt, die Antwort zu kennen, der schreibt sie bitte auf ein Kürtchen, vergewissert sich, daß er kein Mitarbeiter von Kaiko, A.U.D.I.O.S oder des Joker Verlags ist und auch nicht vorhat, auf den ausgeschlossenen Rechtsweg zu pochen, und schickt es dann bis spätestens Oktober 1992 (Einsendeschluß!) an:

Joker Verlag
"CD-Competition"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



eine zweite Scheibe namens "Apidya", Mittlerweile ist Nummer drei fertig, und wieder

Spitzenklasse bevor, "To be on Top" bietet 15 Stücke, darunter Titeltrack-Megamixes von

PREIS

Ein CD-Ghettoblaster plus _To be on Top"

2. PREIS

Ein CD-Player plus "To be on Top"

3. Preis

Ein CD-Walkman plus "To be on Top" 12

4. — 10. PREIS

Je cinmal "To be on Top"

APROPOS...

Pechvögel können "To be on Top" natürlich auch käuflich erwerben, und zwar entweder am Kaiko-Sumd auf der Kölner CSS, oder gegen 30.— DM Vorkasse bzw. per Nachnahme direkt bei:

A.U.D.I.O.S

Entertainment Südliche Ringstr. 214 D-6070 Langen

Fax: 06103/53365



ATARI FALCON 030

Während der Amiga an zwei Fronten um Marktanteile ringt, greift nun auch der alte Erzrivale wieder in die Schlacht ein - ist Ataris High-Tech-Falke die neue Wunderwaffe im Kampf gegen Konsolen und PCs?

Wenn die "Freundin" heutzutage das Entertainment-Reich nicht mehr alleine regiert, dann liegt es schlicht daran, daß die Amiga-Linie mittlerweile nun wirklich keine Maßstäbe mehr setzt: Selbst die neuen Modelle A500 Plus bzw. A600 sind technisch nicht viel weiter als es der 1000er vor sieben Jahren bereits war, und das aktuelle Kickstart 2.0 macht sich bei Spielen leider ebensowenig bemerkbar wie die modifi-ECS-Grafikchips. zierten Mehr Rechenpower müßte her, denn genau davon besitzt die PC-Konkurrenz im Überfluß - und jetzt eben auch Ataris brandneger 32Bit-Uberflieger!

MASSIG РОШЕВ...

Rein optisch enttäuscht der Falcon zunächst ein wenig. sind doch kaum Unterschiede zur betagten ST-Serie zu erkennen - hat man das Kleidchen jedoch gelüftet, geizt der Rechner nicht mit Reizen. Für sich alleine mögen die 16 Mhz. Taktfrequenz des flotten 68030-Prozessors ja noch keine Bäume ausreißen, aber wenn's ans Eingemachte geht, muß selbst Commodores Flaggschiff A3000 vor Ataris Luftangriff kapitulieren: Der Grafikprozessor zaubert hochauflösende Bilder mit bis zu 65536 Farben gleichzeitig auf

den Monitor bzw. Fernseher, ein Blitter-Chip ermöglicht schnelle Sprites und rasante Animation, ja, bei entsprechender Programmierung sind

Mittels eines speziellen Signalprozessors kann digitalisierte Sprache und Musik mit tollen Effekten (Echo, Chor etc.) verseben und über den



Die Innereien des Falken

sogar atemberaubende Rotierund Zoomeffekte machbar! Für orchestrale Stereo-Akustik sorgen 12 Tonkanäle, Musikliebhaber dürfen auf eine MIDI-Schnittstelle und einen Sampling-Port zurückgreifen.

Lautsprecher eingebauten oder die Stereoanlage wieder ausgegeben werden. Derselbe Coprozessor erledigt mit seinen 32 MHz auch super-3D-Kalkulationen, schnelle was ruckelfreie und sogar

Fotorealistische Grafik — auf dem Falcon 030 kein Problem.



schattierte Vektorgrafik in bislang ungeahnter Qualität ermöglicht, wobei das eingebaute 1,44 MB-Floppylaufwerk die erforderlichen Daten in den bis zu 14 MB großen RAM-Speicher schaufelt.

... UND DOCH EIN FLOP?

Rein technisch kann der Höhenflug des neuen Wundervogels also kaum zur Bruchlandung geraten, aber was nützt die beste Hardware ohne die passende Software? Momentan entwickelt kaum ein Softwarehaus Programme für den Falcon, einzig Atari zeigte schonmal Demoversionen der Ballergames "Steel Talons" und "Raiden". Sicher, laut Hersteller sollen auch alte ST-Programme am neuen 32Bit-Rechner laufen, bloß dafür wird wohl kein Mensch die geforderten 2,300 DM Falkenfutter investieren, selbst wenn eine 65MB-Festplatte gleich mitgeliefert wird. Möglicherweise wird der vermeintliche Amiga-Killer also mit gerupften Federn dastehen, wenn er dieser Tage bei den Händlern auftaucht - zumal Commodore bereits einen Abfangjäger im Hangar hat! Nix Genaues weiß man zwar noch nicht, aber auf der Frankfurter "World of Commodore" könnte bereits ein brandneuer Power-Amiga zu bestaunen sein... (C.Borgmeier/rl)

PROZESSOREN/TRKTFREQUENZ

68030/16 MHz Blitter / 16 MHz DSP-Signal-Prozessor /32 MHz für Soundbearbeitung und Vektorberechnung

Blitter /7,14 MHz

MAXIMALE GRAFIKAUFLÖSUNG

bis zu 640+480 Punkte in 65536 Forben ous einer Palette von 262144 (andere Modi möglich)

SOUND

12 Kanale, davon 8 in Stereo und CD-Qualität

ANSCHLÜSSE

2 Joustick/Mous-Ports, MIDI, Modulport, Expansionport, Monitor, TV, R5232- und SCSI II Port

PREIS

mit 1MB RAM: co. 1398, DM mit 4 MB RAM und 65 MB-Festplatte: ca. 2298,- DM

68000 /7,14 MHz Copper für Grafikeffekte

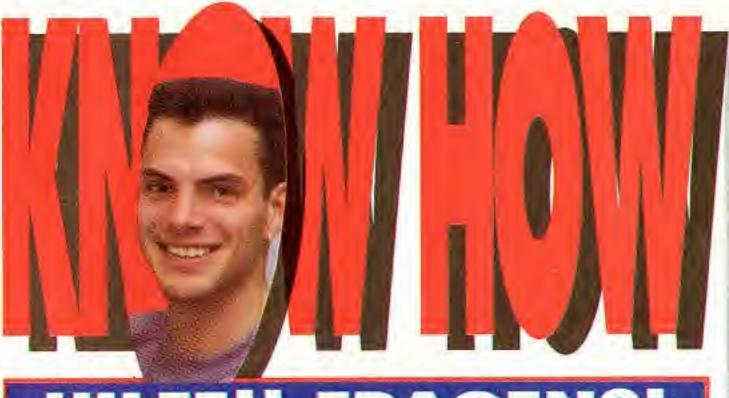
bis zu 640+512 Punkte in 16 Farben aus einer Palette von 4096 (andere Modi möglich)

4 Stereo-Kanale

2 Joystick/Maus-Ports, Modulport (A 600), Expansionport, parallele und serielle Schnittstelle, Monitor, TV (8 600)

is nach Modell von co. 600,- DM (A 500) bis ca. 6000,- DM (A 3000)

Der Sommer hat sein güldenes Gewand nun leider endgültig an den Nagel der Jahreszeiten gehängt — die Nächte werden frostiger, die Tage wieder kürzer... Aber kein Grund für Euch, in schwarzen Klamotten mit Trauerflor und Triefgesicht durch die Gegend zu ziehen, denn etwas Gutes bringt der Oktober doch mit sich: Endlich wieder regelmäßig, Monat für Monat das Neueste an Cheats, Tips und Lösungen!



HILFE!! FRAGEN?!

Christoph Venetikidis würde liebend gerne mal ein Auge zudrücken... nämlich das des Beholders in Eye of the Beholder I. Nur leider kommt er erst gar nicht in die Nähe des Bösewichts, denn die in die Wand gemeißelten Teleporter oder Levelwarps lassen sich weder durch rohe Gewalt, noch durch irgendwelche Items beeindrucken. Was ist also zu tun. um den Sprung in die unteren Stockwerke des Dungeons zu schaffen?

Das PD-Spielchen Castle of Doom ist zwar billiger als ein Vorschlaghammer, scheint jedoch mindestens so große Kopfschmerzen zu bereiten: Wie läßt sich Seth im ersten Bild dazu überreden, Infospreiszugeben? Welche Bewandtnis hat es mit dem Schraubenschlüssel, und wie liest man die alte Schriftrolle bzw. die Botschaft? Wann und in welchem Raum kann man das Seil benutzen? Dringende Fragen harren Eurer Antwort.

Das Text-Adventure Projekt
Prometheus hat sich zu Tino
Rauhs persönlichem Alptraum
entwickelt. Planlos int der
Gute im Raumschiff umher
und sammelt diverse Gegenstände ein — das war's dann
aber auch schon! Wie man den
Weltraumkreuzer jedoch dazu
bewegt, Richtung Erde abzu-

düsen, wo der Kommandoraum ist, oder wodurch sich der Carrier aktivieren läßt, ist und bleibt vorerst unergründbar. Eine helfende Hand (oder Antwort) wäre genau das Richtige für ihn.

Ein bißehen Hilfe von anderen Amigos wünscht sich Michael Burghardt zum Thema B.A.T.. Besonders bei der Programmierung des B.O.B.'s sitzt er ratlos und genervt vor dem Monitor. Kann es sein, daß in der deutschen Anleitung des Spiels ab und zu links und rechts verwechselt wurde?

Die Flut der Abenteurer, die bei ihrer schicksalhaften Reise durch die Welt von Fate -Gates of Dawn auf schier unlösbar scheinende Probleme stoßen, will kein Ende nehmen. Marko hat bereits sieben Teile des Moonwands in seinem Besitz. Nur Erinstaff und Shadehag fehlen noch, Informationen zum Shadehag hält angeblich der Magier Spock (altes Schlitzohr) bereit, aber wo auf Carilon versteckt sich der magische Knabe? Mandrag steht mit einer Party schon seit längerem auf dem Friedhof von Mernoc. Wie er hier jedoch an den Erinstaff rankommt, wissen nur die Götter (oder vielleicht einer von Ench?)

"Dem Mann (oder der Frau) kann geholfen werden.... Ist Euch bei eifrigem Studium der heutigen Fragen dieser oder ein ähnlicher Gedanke durch den Kopf geschossen; seid Ihr also tatsächlich in der Lage, dem einen oder anderen mit Rat und guten Sprüchen zur Seite zu stehen, dann schickt uns Euer geballtes Wissen jetzt, sofort und möglichst gestern. Vergeßt allerdings keinesfalls, das Kennwort Fragen mit auf den Umschlag zu pinseln, denn sonst verirn sich Euer Beitrag möglicherweise hoffnungslos in den unendlich verschlungenen, geheimnisvollen Dungeons unserer Redaktion. Gleiches gilt natürlich für alle gequälten Kreaturen, die mit ihren Fragen und Problemen auch weiterhin auf dieser Seite geistiges Asyl finden werden. Greift zum Schreiberling und schickt ein Brieflein, oder wenn Ihr nicht bis zur Veröffentlichung warten könnt, schnappt Euch den Telefonhörer und wählt die Nummer unserer

HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON
16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/4605822
ODER
089/463823

Gelöst:

Hook Plan 9 from Outer Space

Tips und Cheats zu:

Bard's Tale III
Bumpy's Arcade Fantasy
CI's Elephant Antics
Cool Croc Twins
Das Schwarze Auge
Dune
Dungeons of Avalon
Fate — Gates of Dawn
Guy Spy
Hook
Legend
Myth
Premiere

Freezer-Adressen zu:

Aquaventura D/Generation Fire & Ice Legend

UGH!

Egal, oh die Gletscher schmelzen, das Ozonloch gigantische Ausmaße annimmt oder die Welt in saurem Regen ersäuft bei uns könnt Ihr auch weiterhin für jeden veröffentlichten Beitrag bis zu 200 frischgepreßte, gebüund gestärkte gelte Deutschmark einheimsen (Honorar richtet sich nach Aktualität und Umfang)! Also rückt sie endlich raus, Eure Super-Cheats, Lösungen, Tips, Karten und Codes und befördert den Stoff so schnell wie möglich folgende an Adresse:

Joker Verlag Know How Untere Parkstr. 67 8013 Haar bei München Die exakte Position des Rubindolchs, welcher im Level 0 der Dungeons of Avalon ruht, zeigt Euch Jens Bischoff, Sucht im Dungeon an der Stelle mit den Koordinaten N:34/O:17; Ihr solltet fündig werden. Und damit fortan sämtliche Klarheiten in Punk-Rätselmünder beseitigt sind, folgt eine Aufstellung aller Fragen und den dazugehörigen Antworten. Ausgeknobelt und zusammengestellt von Rainer Bärnreuther,

Nenne das Ziel Eurer Reise. RUNE

Wie lautet der Name des Drachen, der Euch nach einem Dolch fragte? ELISTAIRE

Wer singt lustige Lieder auf seiner Wanderschaft? BAR-

Wie wird das geflügelte Pferd genannt? PEGASUS

Zu was wandelt Euch die schlangenköpfige Mcdusa?

Stein-Papier, Schere-Stein, Papier-?? SCHERE

Du bist willkommen. Tritt ein. FREUND

Wem gehört das Schwert Excalibur? ARTHUR

Wie lautet der Name des Besitzers dieser verlassenen Dungeons? DARK LORD

Was braucht ein Zauberkundiger für seine Kunst? ZAU-BERBUCH

Verkünde die Botschaft: DAS EINHORN IST AM LEBEN Was ist eines Königs Insignie? KRONE

Nenne mir des Rätsels Lösung! Denke daran, es ist "nicht dunkel"! HELL

Deine Feinde fesseln dich mit meinen eisernen Gliedern. Nenne meinen Namen, KET-

Ich bringe dich über den reißenden Styx. Nenne meinen Namen, CHARON Rätsel 00. Lösung 00

Stück für Stück lösen sich alle Geheimnisse um Fate -Gates of Dawn in Nichts auf. Ronny Sitter meisterte die Sache mit der Dublone und dem Orakel so: Eine Hexe in der

Party erspart so manch schlaflose Nacht! Steht sie nämlich mit ihren übrigen Abenteurer-Kumpanen am Orakelbrunnen, muß sie nur die Ohren spitzen und mit ihrem magischen Gehör ein wenig lauschen. Auf diese Weise erfährt die Gruppe vom Umstand, daß dieses Orakel nur gegen Einwurf einer goldenen Münze seinen Dienst verrichtet. Mit dieser Information ist es endlich möglich, die goldene Dublone in den Tiefen des Brunnens zu versenken und somit auch die Koordinaten des Crinn Cross zu erfahren. Der geheime Eingang, der zu Mulradins Insel führt, dürfte anf folgendem Weg leicht zu finden sein: Begebt Euch zu Position 17 Ost/6 Nord und richtet Euren Blick Richtung Osten. Die Party sieht nun nichts außer einer Wand, und selbst die ist reine Illusion; Lauft durch sie hindurch, und Ihr steht direkt vor dem gesuchten Tor zur Unterwelt.

Engelbert Kufleitner ist schon seit langem als Barde unterwegs, wodurch es ihm freilich ein Leichtes ist, anderen Minnesängern in Bard's Tale III etwas unter die Arme zu greifen. Die Kreise in der Ice-Keep von Gelidia sind Linsenfassungen, die mit Glaslinsen aus den drei Ecktürmen der Burg zu füllen sind. Die Turmzugänge werden mit den Sprüchen LEVI / ANMA/ PHDO (White Tower), IN-WO/WIHE/FOFO/INVI (Grev Tower) und GRRE/ SHSP/FEAR/SUEL/SPBI (Black Tower) geöffnet. Jeder der Türme besteht aus vier Etagen, in deren oberstem Level je eine Gruppe von sechs gewaltigen Magiern zu besiegen ist. Die Beute dieser Kämpfe ist je eine Linse. Der Rosenstock auf Lucenica trägt erst Blüten, wenn er mit dem Blut des Drachen aus dem Mountain-Dungeon oder mit dem Water of Life (im Palace) begossen wird.

AUS DEUTSCHEN LANDEN SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE the thing thing included in the test of th Name | Na A gain Mars — An Ad — Fer in a Lacket — Ser - Dy Barro m156; or a feet or at powers or cross terra THE REAL PROPERTY. STEATH ... The late of the service of the servi ergatori pu as lepeco logatori logatori e a light leading and time to be larged to large Lar TanIt is first It is fir Ul winder down fam 7 for his top Admint kan kan kan kan kan kan kan yan inin kan tan kan State of the state or to applicate of the control of th thisele Tirele his Speciality And har being your of himsey tooks to hand himsey Site of Care of the Care of th 4146 Chambers Jungali Junga Let our Service O decimal to make ten fre triben triben triben APP I une Noted May of the Elementor Short Inc. Indiana, Was Justice y T inger office | tani Joh (ani Joh (ani Joh (ani Sani Johan) (ani Joh (ani Joh) (ani Joh (ani Joh) (ani Joh) (ani Joh) (ani Joh) Ach III e Gr lati. Inplie tyle: Indiana. Section . INSERDS ALLERSHIN nie Sin In-ie Sin In-ne Sin In-

Pare.	16.5	17bs	harr	WE THE	36	BUBLLE	BAHAI	14		Intl ne
Worlde	AR.T	A-	GAT APPRING	-40 I	Mil	PARTIC	DOMAI	N.	CLASSICS	IDM-PF
St. Kermin	(R) ()	-5.	C'intr	- 1	1			-	-	10000000
Alt A Specifiers	- 111 -	76	Garan, T	- 6D+1	N.	NAT:	felt tit	20	have	of In Is
Admin		-2	TARREST	28 1	1	ON CHEST LIFE	- 1	15	District.	
EX	4 1	- 5	Staff	-61	10	Removement (%)	-	A.	Emmo	3
Brigament Com	10.77	0.5	Fathering:	(KI) 2	12	tury for last	May 7	15.	fillers'	7 1 1
formanies:	H 1	14	Schlime-Surv	107	81	(quiding)	16.3	10	Swigne Mill Triple	利用を利力
Special land	7.7	1.60	Separati	W 7	12	and water			(printelling)	30.3 12
SETS WALKET	-	-1-	144 2007	1607	н	grown has -	_ r m	0	Tuesday Sale State Color	1900 J. X.
(director)	40	Au	hard realists	14 2		Arritra	-11		leiv-	71.5
Tertisk 7	Te 5	Are	later (offer	77 -	70.	MINTEL	40.5	W.	Same.	# 1 %
(atturn)	Gr. 1		V-A-Per	537 1		Agency lies Steps	7.1		DAYS SHARING.	F 1 7
	- 1		Inless:	40.1	-	health	G 1	30	Statements.	70 70 76
Syty-Konin	- 20	T	Ser bilder door	100	-2	Form in	117	16	Walter Commen	9 7 10
DA Person Instance	- 100	7	Set producer.	20.00	-	Pro-line	7.1	111	Vil. believe	- 4 3 6
Lang Lan	- 2		Probables)	lette a	-	Face		Ý.	VGL Sum	V 5 16
Page Conti	- F	Di-		-	1	Page 1	4.7	10	VOANNO	1 1 1
(10% ServicAlasma)	411	- 6	Bridging		3	Van Since	WW 1	4	lerge.	7 1 6
Section Live	- 15	- =	Higher No. 1449		-		-	3	Gran	Mary A. A.
(ANNAMELY)	100	18.	High mix (Frame	4.4	3	Empl		4	Said Silve	4072 L E
Empiried.	_ A74 1	-10	Though Sight by I		7	Lines	1	40	Trans-Sec	4011 0

SPIELPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

tou : + them + Mark + from + Chen Z.I., Nov. + Cher Colorge + Mild + Jean Ha + Doubli Octorge + Drope Tou+ + Danies Herries + Hadred He + iditure entrange et fol e um de (d. 10 e) et (i) de l'anné et un mone des from fills de l'inde de l'infe des jon ellem et moi e brock of the last of Explicit Engage of Engage of Last for a formation for a first of the first of the last · Develop · Smart · Erry · Barre State · The · State / Exception · Sale · Soling · See See State Land · Eth · See

ANWENDERPROGRAMME - Jader Titel 10,- DM

A Total

lan din singder singdag shayed, gyant sinica 70 juni shirtsin ne tita sherung sharing stale i sil biba silik muri i s May 10 - House a resistant line of the Minder of House May be to the All Antonomies of the Association of th Harmon Value 1 Margaret I for the simple of the Telegraphic Comment Color Color

PACKS/PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKS

trop from \$1 + time \$4.0 (min 7) + time \$7 (to \$2 + 70 to \$17) + No let \$1 + (ar let be break all + time 0 land 1)

SPIELE-DEMOS - Indes Demo 5,- DM - 30 Stuck 99,95 DM

SSECTION LONG. TO A Better have a Mildest a Committee of Committee of the William Committee of C Committee by the first of the first of the first without the first of of each indicated in territory and a state state of the s • No. + many + Jugar (A Farger) Names + Jugar (mater) + Apply som + Colorina (mater) + Frysland () (mater) + Frysland - Franch - Admir Com - Did Response (married) - Assess (married) - Assess (for the first of the foreign of the first of

I may any to be recognized	168	ZUBEHÖR UND SOUNDKART	EN
Ant-Law- D Sindymonisters Neighborhood bags man 2.5 1 B Actonial and bags man 2.5 1 B Actonial and Day after 2.5 1 Daileanna German 1.5 1 Daileanna Utho 2.5 1 East-Daileanna Utho 2.5 1 East-Daileanna In Clay in Gerthrosenna (E. Clay in Gerthro	10 (2.7) 10 (2.	District St. Dist	開発的 () () () () () () () () () (

Belle Mille E. And Copyr III Arriver II	1942 — 1947 1947 — — 1947 — — 1947 — — 1947 — — 1947 — —	Program. City of A Wang lacks for	tein 700 100 H	BEBOTE - 30 solings	Aries (34 88-70
fiel form all firms of	11年 - 12日 12日 - 12日 12日 - 12日	Entry Many licht fr		Program	Aries (34 HB-90)
Arrive of	144 - ha	Entry Many licht fr		Pringramm	ACCRECATE SERVICE
	四位 一种				11/15 - 30/15
Silmus John (4)			7247 - 70.89	Thomas C	114 -164
		Gg (FGless I		Ed. C. A.	- 41 25
Married Control of the Publish of th	1776	0012	719 -759	VB 1.71 20 103 5	
	HW	deep into the town have		EAGILE	115
Incores by th	-14% -			SW 87 191823	46
	275 - 35	(0.86c) 6	2011	1801:13H	
	- 11.15 -	independent (a) 1	10年70年 -	ENTT 2212	
Dolla Smerran De 80	- FWE 6	Tride Division in Princip	孙祖 一页的	Shera logs (-2 to 3-25)	
Limanial Mark 3 Feet (SE	70 19	Demografia	379 -375	Smedic Reposition 5 619	
	70年 一次年	Levery I D	사하 - 하린	SWIND BY	从外边连只为
	排行計計 -	Linta Committee Cont.		two for tal C	-77 L
Plant In TIT (A.	48	Attendantion Big #4 Dark	44	Serie Tyrout &	
Pagarillate 7:57	-45H -	DESCRIPTIVE		Steels of Gright A.	36%
Sucred Rennyo chi	16 - 18	(d)/argcried/9:		Technel (slicers)	40.6660
GATTLE CE	1635	Introduced from Street, E.		Their food	FE 0 T
Stellule State States	刊月 一班月	Jeks Cercin Fedibility	113	Per 16	3030 -
"Signatives it.	-116 -	SWA SHOW COST BATE !-	1135	Long Topy 7 (int 12 to	74%
Allygrac Trian for dif	116	terps -	- 神野神哲 -	place these tool La de	
ACTEMBRE	福田 一到村	New Lines A		Li Ferrora di	一一 拉拉斯特
In BD Transaction Star Wall St.	VP 18 -	(France)	15B FIG.18B	State and yill	- 100 to 1
	44 44 H	Occupidates -	75 10 -705	Wild Smith	-1149 -
EXITY Fel Michill	Mr	Fallife[4]	245 -246	Now Others III	757 _ 755
Ere Dr. Francis D Comp (E.	116	Spirit A.	HH - 1945	Worth Steel Westwell	一一理性化的
Kirth Line hims it	127	Product Present (ART), Ch.	_ FR - 198	April To Replace 68	MH

60

NLEITUNGEN (je 25,-) . KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) . LÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH Congressive of the Long Box ineph paye maybe and there's Gintered Place when of Your Na last factor for Mile Droppie the Dispert Stern Bress Freight Sitt Barris Gerabite ins Vilian W. A.S. when Beeth Anight: Of Lyan CHARGO! in little morel Of Lean the world of the States Amily The Co. on Bo leave less has been been all the ing Step nd I'v Media (8.7% Cod. and interes Category to the Stronge frontier STREET HEAVY IN SERVICE Intel Of the Notice Sep to (Borys/T) Sep to T March V. to trail Ba Trailer. hade hard foreter aped I Taking mer (FE Band Si The County Surpr imer i Wite. Sp. Foot) any Six I (SIA Replie) III, Frigure pribni Bride or New tall Version ? Gold St. Berry more Sell bery I 94T 0.4-95 School Division Ser Ser lary Knd'c bile / Do Principle. Re Dist I OR STREET Surfa D'Anteison the Res (TAL) Regulated Inchine to 1947 found's life of **ubus** OF A PHILLIP BE AND Better Of Reporter wit I live 301 like. Utima Indepenti Danie Branze De Hay fan Paris Di Revinera int Att legical Sy ferror Black Codden Tel: of DFGB Root Rook Eld Brest the they to keep [2] indicate James & Victor of James I 3-dNs Glod Hart Steel wider Wants for Odd other D Des other (64) Figure . tel Basil Tew Care Thy Gener use O'Peru finte 1 - Joet If Letami left & Nesk of O bearing King Committee oil, New Yorks HER STOLL District of Part (大田) 5/800 And Say Secon 1550 Appellant Section Review Amely work Right L. Regic J. had By Broom Fre DE The Rednider L. Red To Oak Story Rose. mind No. motal fail -60 Seile Sapic T. Lim Name In No. (god for Exposer) (.1 became Rose and it to thing problem • Ref. growth for the res. H See No lot 15th Aniversity Circuit's Brigate File ony life looks in The Al /Bert Suntay Itland 2 (much it famed is DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATURLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG ODER KOMPLETT IN DEUTSCH die weiteren Plätze ABILL C 44 FILLE ST HH-10 = MIUG = 84.95 99.95 4. Giffigefine dV COMMANDE 5. Patrizier Der dV 79,45 89.95 94.93 Wing Commander 2 dV 19.95 7. Schwerze Ruge Das ell Frank Heidak ē. Ultimo 7 dA \$9,95 9. Eye Of The Beholder 2 dV 84.95 \$4,95 10. Bud lingers 2 dV \$9.95 89.95 Wing Commander | Deluxe Edition ARGER MIT DEFEKTER SOFTWARE? INDIANA JONES 4 Monkey Island 2 Ein heißer Tip! WIR SCHAFFEN ABHILFE! 19.15 PC df haf. horst Mittlest I ved I 图8-35-6百 Freigheen Sig bei fürer Bestellung einforb den "Software-lest" und für 5,- BM pro Spiel testen wir füre Fragramme von dem Versond. Keeling die verberbellen, heben hier zie Zier Herren, bills er 79.95 PC 44 ARREST OF inferent extend Nexts-Oldschwartgeinten Arben kallin New Programms Salves are and Linsing and 49. And tall tall tall MAN SPRICHT DEUTSH! SPIELESOFTWARE Once Among a "Armon and Amondan Assessing this Assessing Mart II がいい 1-64 IT BE-FD Anigs (-64 17 IBM-PC) Amiga (44 If MARK Collegene ha this All District Total Street Total Torque D' South Re ST MAL spreD ingles & DESIGNATION AND ADDRESS OF THE PARTY. injusted II MYS 八次 Ar fast at かかか - 34.85 34 Mer Since 7 to Swittle Deltak Acros Of the Particular - 041 FOR Winter. Grij't Daest A.A. Grij't Daest S.W. Lesson Salt Larry (DA 100円 Aberray Date. - 75 % 153 in the set have d 19.53 22.55 de l'El Sudir Fest di 問題 Sent sees I th 32.75 32.05 El Tax Passe of - 34.53 As Berto st (V Sept Toront) 11.75 4475 4175 72.55 4:1 which and Leader Surfative Edit - PATE ET 55 - 75.85 want of favy L.M. 4475 4376 15,12 For Date (4 Special) Observate Med Errorest 1415 47.5 77.9 - NAT 44.5 and the U. ADD THE Palue Diet 3 Th





PIAN 9 FROM OUTER SPACE

Rätselnd. suchend und withlend verdingte sich Martin verschiedensten Naß an Schauplätzen der Welt, um hinter das Geheimnis der ver-Filmrollen des schollenen schlechtesten Zelluloidstreifens aller Welten und Zeiten zu kommen. Hier sein Reisebericht:

Nachdem uns der überaus liebenswürdige Produzent erklart hat, worum es geht, verläßt man sein Büro und sieht sich im Flur um. Im Lagerraum befinden sich einige interessante Sachen, von denen allerdings nur das spanische Wörterbuch und die Glasperlen, die um den Hals der Statue gelegt sind, unsere geschätzte Aufmerksamkeit verdienen. Nehmt jedoch immer nur EINE Sache an Euch, außer Ihr legt auf eine weitere Unterredung mit dem breitschultrigen Chef des Hauses Wert. Schnappt Euch also vorerst nur das Wörterbuch und verlaßt das Zimmer mit den seltsamen Requisiten. Der Schneideraum ist zunächst noch verschlossen, und im Bad darf man, sofern man mag, seinen Boss bei der Haarpflege beobachten. Unten im Foyer des Filmstudios unterhält man sich mit dem Portier, wobei ein kleines Trinkgeld, will man später keine Probleme mit den Fortbewegungsmitteln haben, wahre Wunder bewirkt. Zuerst aber wagen wir einen kleinen Spaziergang durch die Straßen der Stadt. Auf der Baustelle kann man mit einem der beiden Banarbeiter einen KHIZCH Plausch abhalten, was jedoch dank seines reichhaltigen Vokabulars eine recht fade Angelegenheit wird. Übrigens werdet Ihr diesem markanten Konterfei im Verlauf des Abenteuers noch einige Male begegnen...

Der andere Arbeiter ist noch um einiges schweigsamer, spielt aber später noch eine wichtige Rolle. Zurück auf der

Straße besucht man den Imbilladen, in dem die Bedicnung schier endlose Telefongespräche führt - soll uns nicht weiter stören, viel interessanter ist der kleine blaue Luftballon, der auf dem linken Tisch liegt - er könnte einmal lebensrettend sein.,... Als nächstes folgt ein Kneipenbesuch. Nachdem man den Rum kauflich erworben hat, wird heftigst mit dem reizenden Geschöpf an der Theke geflirtet. Mit Komplimenten und etwas Charme kitzeln wir ihr Bela Lugosis Privatadresse aus dem gepuderten Näschen und hasten anschließend zum Filmstudio zurück. Hier geht man direkt in das Büro des Produzenten, um den Schreibtisch genauer unter die Lupe zu nehmen. Die Schlüssel, die sich dort finden, ermöglichen den Zugang zum Schneideraum, wo später (bei Bedarf und Neugier) die Filmspulen angesehen werden können, auch wenn der Produzent dies zu Beginn als "Todsünde" deklarierte - was soll's! Die Tür rechts im Büro führt in das Privatzimmer des Produzenten. Die Bilder an der Wand sind unseres Blickes durchaus wurdig, denn eine weitere wichtige Adresse, zu der wir uns, unerschrocken wie wir sind, auch alsbald begeben. läßt sich dort erspähen: der Friedhof. Der Portier ruft uns bereitwillig ein Taxi (schon an's Trinkgeld gedacht?), welches uns zum gewünschten Zielort, "Leichenacker". hefördert. Dort angekommen betritt man die Gruft, in der Bela Lugosi seine letzte (?) Ruhe gefunden hat. Da er sich ja schlecht dagegen wehren kann, nimmt man ihm seine Hausschlüssel ab - auch der Hummer am Boden läßt sich später noch prima verwenden. Wer sich zu den Unerschrockenen zählt, darf sich auf dem Friedhof noch etwas umsehen; es schadet nicht und war außerdem bestimmt nicht

das letzte Mal (ganz wie im richtigen LebenI).... Mit dem Taxi kutschiert man nun zu Belas Haus. Im Badezimmer findet der moderne Vampir alles, was er für sein Handwerk so braucht; normale Menschen (so wie wir) wissen allerdings mit derlei Dingen nichts anzufangen und gehen gleich weiter in Belas Arbeitszimmer. Dort hängen einige Jagdtrophäen an der Wand, wobei die linke am interessantesten ist: dahinter verbirgt sich Belas Kreditkarte, was uns somit von allen Finanzsorgen befreit. Die Karte verdient übrigens genauere Begutachtung, denn auf ihr ist die Nummer eines Schließfaches notiert. Nachdem man sich etwas umgesehen hat, nimmt man noch eines von Bela's Fotos vom Stapel auf dem Tisch und latscht zum Taxi zurück, nicht ohne sich vorher noch das Prospekt vom Hyper-Mega-Store, das direkt neben den Fotos liegt, angesehen zu haben. Mitnehmen müßt Ihr es zum Glück nicht. Dieser Hyperladen ist unsere nächste Station auf der Suche nach den verschollenen Rollen. Hier warten sechs Etagen darauf, ausführlichst erkundet zu werden, In der zweiten Etage befindet sich ein Geschäft mit allerhand seltsamen Dingen. Kauft die Vampirmaske, und falls lhr echte Knoblauch-Fans seid. auch ausreichend von diesem Vampirabwohlriechenden wehr-Gewürz (notwendig ist dies aber nicht). Die Maske solltet Ihr genau beäugen; sie enthält eine Notiz, und, was wichtiger ist, den Schlüssel für das Schließfach, dessen Nummer man auf der Kreditkarte gefunden hat. Die dritte Etage beherbergt ein Reisebüro, das allerdings nur noch ein einziges Ziel anzubieten hat: Rio de Janeiro, Warum nicht? Wir bezahlen mit Kredit, bekommen unser Ticket und fahren ein Stockwerk höher. Dort ist ein Kino, in dem an sich der gesuchte Film laufen sollte; aber ohne Filmspulen kein Film. Also weiter. In der fünften Etage ist Vorsicht geboten: unbedingt abspeichern! Der Besitzer des Eisenwarengeschäfts reagiert äußerst empfindlich; am besten redet man über die Landwirtschaft oder einfach über das Wetter. Wir kaufen den Spaten, der an der Wand hängt ("nimm Spaten"; "sprich mit Verkäufer"), bezahlen bar

und wenden uns dem Kopierer in der rechten Bildecke zu. Kopiert Euren Reisepaß - Ihr erhaltet auf diese Weise ein weiteres Foto. In der sechsten und letzten Etage erwartet uns eine charmante Kassiererin. Man zeigt ihr den kleinen Schlüssel, woraufhin man aus Schließfachnummehreren mern auswählen darf. Die richtige ist seltsamerweise nie dabei - öfter versuchen und nicht vergessen, sich die Kreditkarte vorher anzusehen! Irgendwann klappt es dann, und die erste Filmspule (die man sich ebenfalls noch einmal ansehen sollte, sie hat nämlich wie alle anderen Filmspulen einen Namen) ist gefunden. Da wir ja eh bald unseren Rio-Trip antreten, versorgen wir uns noch mit der entsprechenden Währung (wozu ist man schließlich in einer Bank?). Muß allerdings nicht unbedingt sein. Anschließend verläßt man den Hypermega-Laden, begibt sich noch einmal zum Friedhof und nimmt sich das linke Grab mit dem Spaten vor. Zum Vorschein kommt wer hatt's gedacht - die zweite Spule, die man sich entweder in den diversen Filmkabinen, die sich an verschiedenen Orten befinden ("gib Filmspule an Filmvorführer"), oder aber im Schneideraum im Studio ("benutze Filmspule mit Filmschneidemaschine") angucken darf. Von der Ruhestätte der Verblichenen geht es mit dem Taxi zum Flughafen. Dort zeigt man der Dame am Schalter sein Ticket und nummt im Flugzeug Platz. Bevor der Flieger startet, stattet man noch schnell dem Piloten im Cockpit einen Anstandsbesuch ab, quasselt ein wenig und erfährt ganz nebenbei, wo man in Rio Quartier beziehen soll. Den Namen des Piloten dürft thr Euch ebenfalls gut merken! In Rio geht's per Taxi automatisch ins Hotel. Ein kurzer Blick in das Gästebuch, und ruckzuck ist das Zimmer des Piloten ausgesucht ("Zimmer 21 bitte, wenn's denn geht..."). In der Unterkunft des Piloten liegt seine ID-Karte - und nun aufgepaßt: die Fotokopie des Reisepasses läßt sich problemlos in diese ID-Karte einstecken, wodurch wir ab sofort Personal zum fliegenden zählen und selbstverfreilich gratis, sooft und wohin wir wollen fliegen dürfen. Ist das

mehts? Im Hotel befindet sich natürlich auch ein kleines Kino, wir werfen uns jedoch ins Getümmel am Strand. Da die Leute allesamt zu beschäftigt sind, um sich um etwas anderes als ihre Urlaubsbräune zu kümmern, lassen wir unser Adlerauge über die Landschaft streifen.... Aber was ist denn das: Links geht es in eine Höhle...? Wer Belas Foto vergessen hat, sollte nun lieber abspeichern oder heimfliegen. Ansonsten nix wie rein in die Höhle und die dritte Filmspule eingeheimst. Danach zurück zum Flughafen, Dort warten dummerweise schon Polizeibeamte, die uns postwendend auf eine brasilianische Polizeiwache verfrachten. Hat man Landeswährung dahei, gilt es, sich in Beamtenbestechung zu üben, was aber letzten Endes auch nichts einbringt: Uber kurz oder lang wird man eingebuchtet. Wie gut, daß wir jetzt einen beruhigenden Tropfen, sprich Rum bei uns haben. Das denkt auch der Wärter. der sich mit seiner Beute zurückzieht und dabei eine Diese Statuette liegenläßt. klingt verdächtig hohl: wir nehmen also den Hammer (den man danach nicht länger benötigt) und zertrümmern den Oscar-Verschnitt. Was finden wir? Eine Schmetterlingspuppe, igitt!! Leider wird sie später benötigt, also Zähne zusammenheißen, und schnell weg, zum Flughafen. Dank unserer neuen Identität stehen uns tatsächlich mehrere Reiseziele offen, aus denen wir zunächst Washington auswählen. Hoffentlich habt Ihr noch das Wörterbuch dabei!? Sonst könnt Ihr gleich mal 'ne Heimreise buchen... (Abspeichern!). In Washington angekommen fährt man direkt mit dem Taxi zum Weißen Haus (wer erkennt den Herrn, der die Tür öffnet? Einer der niveauvolleren Scherze dieses Spiels!) and wird dort automatisch für eine geheime Mission verpflichtet. Nach einem kleinen Idioten-Test wird man erfolgreich des Landes verwiesen und landet in Kuba. Der kubanische Söldner (kennen wir den nicht auch irgendwoher?) ist gar nicht so übel, sofern man seine Sprache versteht ("benutze Wörterbuch"). Er schenkt uns echte kubanische Zigarren und ein Poster (ein netter Mensch...). Diese Geschenke liefern wir im

Weißen Haus ab und besuchen Smithsonian-Museum. das Dem grimmigen Museumswärter vermachen wir die Schmetterlingspuppe, worauf er entzückt den Ort des Geschehens verläßt. Nun sieht man sich in Ruhe im Lagerraum um und begutachtet besonders die mittlere, untere Kiste des rechten Stapels. Offnen kann man sie leider noch nicht, dazu ist erst mal eine Flugreise in die Heimat angesagt. Daheim angekommen tuckern wir zum Haus des Piloten, dessen Adresse sich logischerweise auf der ID-Karte befindet. Die Tür läßt sich professionell mit der Kreditkarte öffnen. Im Hausflur steht ein Atemgerät, mitnehmen! Eventuell muß man sich, wie auch an anderen Stellen, von bestimmten Dingen trennen. sonst trägt man zuviel mit sich herum. Unter anderem wird der Schlüssel zu Belas Haus nicht mehr gebraucht; (einmal abgelegte Gegenstände finden sich im übrigen immer an ihrem alten Platz wieder). Im Garten liegt einsam und verlassen die vierte Spule auf dem Tischehen. Mehr hat das Haus nicht zu bieten, also weiter in die Studios. Dort tauschen wir im Lagerraum das Wörterbuch gegen die Glasperlen aus. Wer mag, darf sich im Schneideraum die Filmspulen ansehen, bevor es wieder zum Flughafen geht, diesmal mit Ziel Hongkong. Am Reiseziel angelangt, treffen wir einen Filmmogul, dem etwas Wichtiges abhanden gekommen ist (noch so einer?). jedoch kein Film, sondern eine Figur. Wir erinnern uns an eine Kiste im Smithsonian-Museum in Washington, und ab geht's. Aber nicht nach Washington, sondern nach Australien, ist doch logisch, oder? Vom Flughafen in Sydney geht es mit dem Taxi zur Oper. Rechts führt ein Weg zum Strand, we man sich mit einer unterhalten Badeschönheit darf, aber bitte dabei freundlich bleiben und nicht unverschämt werden (oder vorher abspeichern, wenn Ihr's unbedingt darauf anlegen wollt). Ist alles korrekt gelaufen und die Dame mit den Glasperlen beschenkt, macht sie uns mit ihren Freunden bekannt: echte Freaks, Mann! Zurück zur Oper und weiter zur Brücke. Dort sprechen wir mit dem Arbeiter, oder besser gesagt, ver-

suchen es. Vorher abspelchern! Unten angekommen erblickt man (na, dämmert's?) ein Brecheisen, das hoffentlich noch ein Plätzehen in unserem Inventar findet. Überhaupt darf man bei alledem das Atmen nicht vergessen, gelle? Und wohl dem, der immer noch den kleinen blauen Luftballon dabei hat, mit dem gelangt man nämlich wohlbehalten wieder an die Oberfläche ("benutze Ballon mit Atemgerät"). Dann endlich auf nach Washington. Im Lagerraum des Smithsonian brechen wir die entsprechende Kiste auf und entdecken die Figur des Filmmoguls aus Hongkong. Darüberhinaus verbirgt sich auch noch eine weitere Filmspule in der Kiste. Von Washington aus fliegt man nun nochmals in die Heimat, um die Baustelle zu besuchen, und siehe da, der vorher noch so schweigsame Bauarbeiter entpuppt sich als Ex-Hippie und beauftragt uns, seine Kumpels von damals aus der Kommune zu grüßen. Die Hippies in Australien freuen sich über die Grüße wie die Wurstbrote, und sie schenken uns die letzte der

sechs Filmspulen, Das war's dann, oder? Weit gefehlt! Wer jetzt die Filmspulen brav zu Hause abliefert, den bestraft das Leben. Stattdessen fliegt man nun nach Hongkong, um die Figur aus der Museumskiste abzuliefern, Der Filmmogul ist außer sich vor Freude und belohnt unsere Mühe mit einem Talisman. Von soviel Reisen milde geworden, vertreten wir uns die Beine an der chinesischen Grenze (links aus dem Büro des Filmmoguls in Hongkong treten), wandern über die chinesische Mauer und werden (man kennt das ja!) plötzlich und unerwartet von ein paar Schattenkriegern entführt. Wieder bei Sinnen sieht man sich einigen buddhistischen Mönchen gegenüber, denen man den Talisman überreicht, und siehe da! Es ist vollbracht! Wir erreichen das Nirwana und treten mit außerirdischen Wesen in Kontakt (Spielberg läßt grüßen!), die endlich die volle und ganze Wahrheit über den schlechtesten Film aller Zeiten enthüllen. Haben wir es nicht die ganze Zeit über gewußt?

SOFTWARE-CENTER

Wir vermieten und verkaufen Computerspiele für Ihr System WO???

4350 Recklinghausen Oerweg 4

Tel.: 02361/109331

4600 Dortmund 1 Krimstr.8 Tel.: 0231/7281079

Wir bieten Ihnen einen umfangreichen Service ohne Anmelde- bzw. Clubgebühren.

Wir haben jedes Spiel zum Anfassen ausliegen. Einheitliche und günstige Vermietung- und Verkaufspreise, Schauen Sie doch einfach mal in Ihrer Filiale rein!

Wir freuen uns auf Ihren Besuch

Aktuelle Sonderangebote

Symphony Soundkarte nur 89,- DM
Media Concept
(Soundblaster Compatible mit Sprachausgabe) nur 179,- DM
Soundblaster 2.0 dt. nur 199,- DM
512KB mit Uhr nur 59,- DM
2 MB mit Uhr nur 215,- DM
3,5" Laufwerk (AMIGA) nur 129,- DM

Distributor für 3 State Markenartikel

Wenn Sie auch eine SOFTWARE-CENTER Filiale eröffnen wollen, dann fordern Sie bitte kostenlos und unverbindlich unsere Informationen aus Recklinghausen an.

Mega Soft

1869 (D)	
1009 (0)	70.00
	10.00
Addom Family (D)	69.90
Air Bordy (D)	76.90
Amberstor (D)	89.90
Aplaya (D)	00.90
Aquavernia (D)	69.90
Ashen of Empire (D)	74.90
	66.90
Avvord Winners (D)	100000000000000000000000000000000000000
Base of the County Foran (D)	69,90
Banda Tale Tribay (D) Banda ok Diote Disk (D)	- p A
States (Got 1) Stay (M)	49.90
harie leis Liota Disk (D)	
Elmap Bromer Comm (D)	66,90
Black Count (D)	69.90
Block Corpt (D)	54.40
Box Rogers 2	18 A
Bundesling Wanager Prof. (D)	74.90
	82.90
Contes (D)	52.40
Centerbote (D)	74.90
Civilization (D)	89.90
Cool Clac Twins (D)	6/9,90
CDS COCIMINATO	
Crary Cost II (D) Dark Queen of Krynn	69.9C
Bask Queen of Krynn	74.90
Dork Seed (D)	n-A
Constitution (D)	79.90
Dar rehverze Auge (D)	7,9,932
Definerance (D)	59.90
Dec Formant (D)	79.90
Daniel IDV	74.90
Dacovety (D)	
Doja Don (D)	69.90
Direct (D)	74390
Dunaren Waster/Choos, (D)	69.90
Dynablasters (D)	24.90
D'Generation (D)	56.90
Flore II (D)	82 90 24 90
Face (D)	97.00
Epid (D)	Ca To
Feeder 3010 (D)	74.90
Eve of the Behnder 2 (D)	92,90
Fate - Gates of Dawn (D)	200,000
De Side (B)	60,90
Fire & New (D)	
tormuser One Grand Pro (D)	85.50
Graham Taylor Soucer Ch. (D)	49.90
Gay Spy (D)	75.90
SOUNDS INTERIOR	Tra cer
Hacma (D)	69.90
mock (D) mt_Sport Challenge (D)	69.90
Int. Sports Challenge (D)	76.90
Inhar (D)	79.90
TOTAL PROPERTY.	66.90
(San 3) 270 (D)	9//30
John Barnes European Footbal	69.90
(equip d (D)	75.90
Belsons Sent Carry 5 (D)	79.90
TO STATE OF THE PARTY OF THE PA	09,90
Inertical Footor (D)	
Loud of the Rings (D)	82.90
from of the Temphets (D)	74 00
de l'ancient	
(A) 21 IV (D1	79.90
Mad TV (D)	79.90
Maga Foreis (D)	70 00 76 90
Maga Fortess (D) Mean Sports (D)	75 90 76 90 60 90
Mega Foreigs (D) Mega Sparis (D) Most and Most 3 (D)	75 90 76 90 90 90 79 90
Mega Foreigs (D) Mega Sparis (D) Most and Most 3 (D)	75 90 76 90 60 90 79 90 69 70
Mega Foreigs (D) Mega Sports (D) Most and Magic III (D) Most (D)	75 90 76 90 60 90 79 90 69 70
Mega Foreigs (D) Mega Sports (D) Most and Megic II (D) Mort (D) Nort (D)	75 00 16,90 60,60 79 70 69 70 82,90
Mega Fortiers (D) Mega Sports (D) Most and Mega II (D) Most (D) Most (D) Most (D) Most (D) Most (D)	75 00 76,90 60,60 79,90 69,70 82,90 74,90
Mega Fortiers (D) Mega Sports (D) Most and Mega II (D) Most (D) Mo	75 00 76,90 60,60 79,90 69,70 82,90 74,90 66,90
Maga Fortiers (D) Mega Sports (D) Most and Magic II (D) Most of P Most of P Replic slands (D) Portsol Stort (D) Pag 9 from Outer Specie (D)	75 00 76,90 60,60 79,90 69,70 82,90 74,90 66,90 94,90
Maga Fortiers (D) Mega Sports (D) Most and Magic II (D) Most of P Most of P Replic slands (D) Portsol Stort (D) Pag 9 from Outer Specie (D)	75 00 76,90 60,60 79,90 69,70 82,90 74,90 66,90
Maga Fortiers (D) Mega Sports (D) More and Magic II (D) More D)	75 00 76,90 60,60 79,90 69,70 82,90 74,90 94,90 87,90
Maga Fortiers (D) Mega Sports (D) Most and Magic II (D) Most of Most of Magic II (D) Page Officer (D) Page Officer II (D) Page Officer II (D)	70 00 76,90 60,60 79,90 69,70 82,90 74,90 94,90 87,90 66,90
Maga Fortiers (D) Mega Storis (D) Most and Mag a II (D) Postsol Stori (D) Postsol II (D) Postsol II (D)	75 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 66 90 94 90 87 90 66 90 66 90 67 90
Maga Forties (D) Mega Sports (D) Most and Magic II (D) Mint (D) Non 2 Timble slands (D) Passol Stars (D) Passol Stars (D) Passol Stars (ID)	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 66 90 94 90 87 90 66 90 94 90 87 90 67 90 69 90
Maga Forties (D) Mega Sports (D) Most and Magic II (D) Mint (D) Non 2 Timble slands (D) Passol Stars (D) Passol Stars (D) Passol Stars (ID)	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 66 90 94 90 87 90 66 90 94 90 87 90 67 90 69 90
Maga Forties (D) Mega Sports (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most a P Tinche slands (D) Passol Stars (D) Passol Stars (D) Passol Stars (D) Passol Stars (ID)	75 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 66 90 94 90 87 90 66 90 66 90 67 90
Maga Forties (D) Mega Sports (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most D Timphe slands (D) Postsol Stan (D) Pas O from Outer Sports (D) Postsol Stan (D) Postsol II (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 66 90 94 90 87 90 66 90 94 90 87 90 67 90 69 90
Maga Fortiers (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 3 Tinche slands (D) Parasol Storr (D) Parasol (D) Parasol (D) Parasol (D) Parasol (D) Parasol (D) Parasol (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 66 90 94 90 87 90 66 90 94 90 87 90 67 90 69 90
Maga Fortiers (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 3 Tinche slands (D) Parasol Storr (D) Parasol (D) Parasol (D) Parasol (D) Parasol (D) Parasol (D) Parasol (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 66 90 94 90 87 90 66 90 59 90 69 90 60
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Mag s II (D) Most and Mag s II (D) Most and Mag s II (D) Most a P Finche slands (D) Parado Storn (D) Parado Storn (D) Poste Oues II (D) Poste Oues II (D) Poste (D) Push (Nor (D) Push (Nor (D) Push (Nor (D) Megan (D) Megan (D) Parado (D) Parado (D) Megan (D) Parado (D) Parado (D) Megan (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 82 90 84 90 87 90 66 90 66 90 69 90 66 90 67
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Mag s II (D) Most and Mag s II (D) Most and Mag s II (D) Most a P Finche slands (D) Parado Storn (D) Parado Storn (D) Poste Oues II (D) Poste Oues II (D) Poste (D) Push (Nor (D) Push (Nor (D) Push (Nor (D) Megan (D) Megan (D) Parado (D) Parado (D) Megan (D) Parado (D) Parado (D) Megan (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 66 90 94 90 87 90 66 90 59 90 69 90 60
Maga Fortiers (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Tendre slands (D) Parasol Storn (D) Parasol (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 82 90 84 90 87 90 66 90 66 90 69 90 66 90 67
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Finale slands (D) Parasol Storr (D) Parasol (D) Protect I (D) Push (Ner	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 82 90 84 90 87 90 66 90 66 90 69 90 66 90 67
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Finche slands (D) Parasol Storr (D) Parasol Storr (D) Parasol Storr (D) Poster Over II (D) Poster II	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 82 90 84 90 87 90 66 90 66 90 69 90 66 90 67
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most D Finale slands (D) Fortes Storn (D) Fortes Fort Outer Space (D) Fortes II	70 00 76 90 60 90 69 90 87 90 64 90 66 90 66 90 68 90 66 90 67 90 68 90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 6
Maga Formers (D) Mega Sporm (D) Most and Mag a IL (D) Most and Mag a IL (D) Most and Mag a IL (D) Post a Standa (D) Post a Massay (Mana 2 (D) Sensata Massay (D) Sensata Massay (D) Sensata Massay (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 87 90 74 90 66 90 66 90 66 90 68 90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 6
Maga Formers (D) Mega Sporm (D) Most and Mag a IL (D) Most and Mag a IL (D) Most and Mag a IL (D) Post a Standa (D) Post a Massay (Mana 2 (D) Sensata Massay (D) Sensata Massay (D) Sensata Massay (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 87 90 74 90 66 90 66 90 66 90 68 90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 6
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most of Magic II (D) Most of Magic II (D) Passol Stors (D) Passol Most (D) Passol Magic II (D) Passol II (D	70 90 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 86 90 94 90 87 90 66 90
Maga Formes (D) Mega Sporm (D) Most and Mage IL (D) Most and Mage IL (D) Most and Mage IL (D) Paralle stands (D) Paralle stands (D) Paralle stands (D) Paralle stands (D) Proce Quest II (D) Proce Quest II (D) Proce Quest II (D) Proce (D)	70 00 76 90 60 90 69 90 87 90 74 90 87 90 66 90 66 90 68 90 68 90 68 90 68 90 68 90 68 90 68 90 68 90 68 90 87 90 87 90 88
Maga Forties (D) Mega Sports (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 2 Timbre stands (D) Passal Stant (D) Senate Messay (Mana 2 (D) Senate Messay (Mana 2 (D) Senate Messay (Mana 2 (D) Sport (D) Sport (D) Sport (D) Sport (D) Itemage Messay (Mana Timbs 2 (D) Itemage Messay (D) Itemage Me	70 90 76 90 60 90 69 90 82 90 64 90 94 90 87 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 67 90 68
Maga Formes (D) Mega Sports (D) Most and Mage II (D) Most and Mage II (D) Most 2 Timble slands (D) Passal Stati (D) Senacle Station (D) Senacle Station (D) Senacle Station (D) Senacle Station (D) Sport (D) Sport (D) Incomplete (D) Incomp	70 90 76 90 60 90 69 90 82 90 66 90 94 90 87 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 67 90 68 90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 6
Maga Formes (D) Mega Sporm (D) Most and Mage IL (D) Most and Mage IL (D) Most and Mage IL (D) Paralle stands (D) Paralle stands (D) Paralle stands (D) Paralle stands (D) Proce Quest II (D) Proce Quest II (D) Proce Quest II (D) Proce (D)	70 90 76 90 60 90 69 90 82 90 64 90 94 90 87 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 67 90 68 90 74 90 87
Maga Fortes (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Postal Start (D) Passal Start (D) Passal Start (D) Postal Start (D) Postal Start (D) Postal II (D) Po	70 90 76 90 60 90 69 90 82 90 66 90 94 90 87 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 67 90 68 90 60 60 60 60 60 60 60 60 60 6
Maga Fortes (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Postal Start (D) Passal Start (D) Passal Start (D) Postal Start (D) Postal Start (D) Postal II (D) Po	70 90 76 90 60 90 60 90 60 90 82 90 64 90 84 90 85 90 65 90 65 90 65 90 65 90 65 90 66 90 74 90 87 90 68 90 74 90 87
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Tinche slands (D) Passol Star (D) Senate States (D) Incompany Massol (D) Incompany	70 90 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 87 90 66 90 65
Maga Fortes (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 3 Tinche stands (D) Passal Stan (D) Passal	70 90 76 90 60 90 60 90 69 90 82 90 66 90 66 90 65
Maga Fortes (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Tinche slands (D) Passol Star (D) Senate Stator (D) Senate Stator (D) Senate Stator (D) Senate Stator (D) Sin Art (D) Special Senat (D) Increase Mutani Hero Tiefes 7 (D) Increase Mutani (D) In	70 90 76 90 60 90 60 90 69 90 82 90 64 90 87 90 65
Maga Fortes (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 3 Tinche stands (D) Passal Stan (D) Passal	70 90 76 90 60 90 60 90 69 90 82 90 66 90 66 90 65
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Finche slands (D) Passol Stort (D) Passol Cont (D) Passol Cont (D) Senate Stort (D) Senate Stort (D) Special Stort (D) Special Stort (D) Tenage Maginthero Tintes 7 (D) International Treatment (D) The thin and The Fenett Stormal (D) The open Mi (D) The open Mi (D) Viengs — Fields of Conquett Viengs — Conmander (D) Viengs — Fields of Conquett Viengs — Commander (D) Viengs — Fields of Conquett Viengs — Commander (D)	70 90 76 90 60 90 60 90 69 90 82 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 67 90 68
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Finche slands (D) Passol Stort (D) Passol Cont (D) Passol Cont (D) Senate Stort (D) Senate Stort (D) Special Stort (D) Special Stort (D) Tenage Maginthero Tintes 7 (D) International Treatment (D) The thin and The Fenett Stormal (D) The open Mi (D) The open Mi (D) Viengs — Fields of Conquett Viengs — Conmander (D) Viengs — Fields of Conquett Viengs — Commander (D) Viengs — Fields of Conquett Viengs — Commander (D)	70 90 76 90 60 90 60 90 69 90 82 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 67 90 68
Maga Fortes (D) Maga Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Finche slands (D) Passol Stort (D) Passol Cont (D) Passol Cont (D) Senate Storm (D) Senate Storm (D) Senate Storm (D) Special some (D) Special some (D) Tranage Mylamitera Timbs 7 (D) Income Mag (D) The thinguist of the Stormel (D) The passol Stormel (D) The stormes (D) The sto	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 82 90 66 90 65 90 65 90 65 90 65 90 65 90 67 90 68
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Para 9 Traile stands (D) Para 9 from Outer Space (D) Para 9 from Outer Space (D) Para 10 from Outer Space (D) Para 10 from (D) Senare 10 Manary (Mand 2 (D) Senare 10 Manary (Mand 2 (D) Senare 10 from (D) Space I form (D) Training I from (D) Training I from (D) The Ferrent Counted (D) The Para 11 from (D) The Ferrent Counted (D) The Para 11 from (D) The Space I from (D) The Ferrent Counted (D) Vising Contended (D) Vising Contended (D) Vising Contended (D) Vising Space I from (D) Visi	70 90 76 90 60 90 60 90 69 90 82 90 82 90 82 90 66 90 65
Maga Fortess (D) Mega Storm (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Most 9 Finche slands (D) Pacasol Start (D) Pacasol	70 00 76 90 60 90 69 90 82 90 74 90 82 90 66 90 65 90 65 90 65 90 65 90 65 90 67 90 68
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Para 9 Traile stands (D) Para 9 from Outer Space (D) Para 9 from Outer Space (D) Para 10 from Outer Space (D) Projects II (D) Proje	70 90 70 90 60 90 60 90 69 90 82 90 74 90 82 90 66 90 65 90 65 90 65 90 65 90 65 90 67 90 68
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Para 9 Timbre stands (D) Para 9 from Outer Space (D) Para 9 from Outer Space (D) Para 0 from Outer Space (D) Para 10 from (D) Para 10 from (D) Para 10 from (D) Para 10 from (D) Para 11 (D) Para 11 (D) Para 11 (D) Para 11 (D) Space II (D) Space II (D) Space II (D) Space II (D) Transage Multiput Form Timbre 7 (D) Incomplete Multiput Former (D) Transage Multiput Former (D) Viologia — Folds of Conquet Wing Commander (D) Viologia — Folds of Conquet Viva (D)	70 90 76 90 60 90 60 90 60 90 64 90 64 90 65
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Para 9 Timbre stands (D) Para 9 from Outer Space (D) Para 9 from Outer Space (D) Para 0 from Outer Space (D) Para 10 from (D) Para 10 from (D) Para 10 from (D) Para 10 from (D) Para 11 (D) Para 11 (D) Para 11 (D) Para 11 (D) Space II (D) Space II (D) Space II (D) Space II (D) Transage Multiput Form Timbre 7 (D) Incomplete Multiput Former (D) Transage Multiput Former (D) Viologia — Folds of Conquet Wing Commander (D) Viologia — Folds of Conquet Viva (D)	70 90 76 90 60 90 60 90 60 90 64 90 64 90 65
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Post 9 Timble stands (D) Post 9 from Outer Space (D) Post 0 Stan (D) Post 0 Most (D) Senable Scool (D) Senable	70 90 76 90 60 90 60 90 60 90 82 90 64 90 82 90 66
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Passa Standa (D) Passa Massa (D) Senate Standa (D) Senate Standa (D) Senate Standa (D) Senate Standa (D) Senate Massa (D) Senate Massa (D) Incharana	70 90 76 90 60 90 60 90 60 90 82 90 64 90 82 90 66
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Postal Stan (D) Passal Stan (D) Passal Stan (D) Passal Stan (D) Passal Stan (D) Postal Conn (D) Regert (D) Postal Conn (D) Regert (D) Postal Conn (D) Regert (D) Senable Scool (D) Senable Scool (D) Sim art (D) Spool I for an (D) Tomoge M. April Ford Turks 7 (D) Indian C. (D) Indian of the Standar Frontier United M (D) Visings — Folds of Conquest Visings — Folds of Conquest Vising Commander (D) Visings — Folds of Conquest Vising Stan (D) Vising — Folds of Conquest Vising Stan (D) Vising — Folds of Conquest Vising Stan (D) Vising Stan (D) Vising	70 90 70 90 60 90 60 90 60 90 82 90 66 90 94 90 87 90 66 90 66 90 66 90 66 90 66 90 67 90 68 90 68 90 68 90 68 90 68 90 74 90 87 90 68 90 68 90 74 90 87 90 68 90 68 90 74 90 87 90 68 90 68 90 74 90 87 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 74 90 68 90 68 90 74 90 68 90 75 90 68 90 76 90 77 90 68 90 77 90 68 90 78
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Passa 9 Timbre stands (D) Passa 9 from Outer Space (D) Passa 9 from (D) Passa 9 from (D) Passa 1 (D) Passa 2 (D) Pass	70 90 76 90 60 90 60 90 60 90 82 90 74 90 87 90 65
Maga Formers (D) Maga Spara (D) Most and Magic III (D) Most and Magic III (D) Postal Stands (D) Postal	70 90 76 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
Maga Formes (D) Mega Spara (D) Most and Magic II (D) Most and Magic II (D) Passa 9 Timbre stands (D) Passa 9 from Outer Space (D) Passa 9 from (D) Passa 9 from (D) Passa 1 (D) Passa 2 (D) Pass	70 90 76 90 60 90 60 90 60 90 82 90 74 90 87 90 65

Täglicher Bestellservice
Me. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr
Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2

2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 9,00 DM bei Vorkasse Euroscheck + 5,00 DM

(Ausland Vorkasse + 15:00 DM)

restricted and intimer woods to

LOSUNG

Nachdem Steven Spielberg bereits auf der Leinwand mit dem kinderentführenden Piratenhäuptling abgerechnet hat, zeigt Euch Oliver Beisel, wie man auf elektronischem Wege mit derlei Schurken umspringt.

Die Verwandlung

Mit Tinkerbell auf dem Platz der Piraten sanft gelandet, führt uns unser erster Weg zu Dr. Chop in die Verbrecherhalle. In der Zahnarztpraxis des recht seltsam anmutenden Professors reißen wir gleich mal das Rollo vom Fenster und lassen es klammheimlich in unserer Tasche verschwinden. Bei einem ausgiebigen Tratsch mit dem irren Arzt erfährt man neben allerlei wichtigen Infos auch, daß Chop scharf auf unsere Goldbeißerchen ist. Für jeden gezogenen Edelmetallzahn zahlt der Doktor den stolzen Preis von einer Golddublone - macht bei zwei Zähnchen (mehr hat man nicht) ebensoviele Goldstücke. Also raus mit dem Gebiß, einen Gruß zum Abschied und wieder zurück auf die Straße. Links geht's in die Kneipe "Zum fröhlichen Rogers". Der Barkeeper dieser Trinkstube gibt uns bereitwillig Auskunft auf all unsere Fragen. Nach diesem aufschlußreichen Gespräch läuft Peter über den "Platz der Piraten" weiter ...hinter den Platz der Piraten", nimmt den am Faß lehnenden Fanghaken und den am vierten Stegpfosten liegenden Anker, Der Versuch, die Piratenjacke (mittleres Kleidungsstück) mittels Fanghaken von der Wäscheleine zu stibitzen, scheitert kläglich. Unverrichteter Dinge ziehen wir über den Platz der Piraten zum Einkaufspier. Hier findet sich ein Tau. welches in unserem Inventar mit dem Anker verbunden wird (benutze Anker mit Tau). Noch bevor der eben gehastelte Enterhaken zum Einsatz kommt, lassen wir im Lokal "Die gekreuzten Schwerter" (durch die quietschende Tür in der Mitte) die beiden Becher mitgehen. Dann aber nix wie ab in die nächste Schänke namens. "Köder und Angel". Links auf dem Tisch steht ein weiterer Becher, der auf gar wundersame Weise den Weg in unsere Hosentaschen findet. Über die Treppe erreicht Ihr schließlich einen Balkon mit Aussicht auf den Platz der Piraten samt Krokodilsuhr. Hier befestigen wir den Enterhaken unter dem Dach der Uhr und schwingen uns auf die andere Seite... Was?! Peter kneift? Aber, aber, lieber Mr. Banning, was ein echter Pan werden will, wird doch nicht vor solch einer geradezu lächerlichen Tarzan-Übung Angst haben...? Na also! Nach zwei weiteren AufDach) klappt's ja. Beim Hinüberschwingen schnappen wir uns den Hut des unten vorbeilaufenden Piraten (wenn's nicht funktioniert, öfters versuchen) und klopfen, am anderen Balkon angekommen, an die Tür von "Frau Smeedler's Waschsaloon". Das Geseier der alten Schrulle interessiert uns nicht die Bohne, weswegen Oma Smeedler auch bald wieder entrüstet die Tür zuknallt. Die nun folgenden Schritte müßt Ihr so schnell wie möglich nacheinander durchführen: Klopft erneut an Smeedler's Tür, schwingt Euch zur gegenüberliegenden Seite, hastet die Treppe hinunter, raus auf den Platz der Piraten und weiter hinter den Platz der Piraten. Seid Ihr schnell genug gewesen, könnt Ihr jetzt ohne weitere Schelte die Jacke mit dem Fanghaken von der Leine angeln. Die Piratenuniform verdient übrigens Eure besondere Aufmerksamkeit, denn nach eingehender Untersuchung des eben entwendeten Kleidungsstücks entdeckt man eine weitere Goldmünze. Um Peters Piratenoutfit zu komplettieren, geben wir dem Barkeeper im Fröhlichen Rogers die drei Becher sowie die drei Münzen und erhalten im Gegenzug drei Becher voll Bier. Da wir jedoch strikte Anti-Alks sind, laden wir den Piraten, der am Tisch bei der Bar sitzt, auf drei leckere Bierchen ein, die er sich mit Wonne ..auf Ex" hinter die Binde kippt. Sternhagelvoll sackt der gute Mann zu Boden und trennt sich ohne große Gegenwehr von seiner Hose. Damit wären alle nötigen Kleidungsstücke besorgt, und Peter kann sich in einen waschechten Piraten verwandeln. Dazu trabt man hinter den Platz der Piraten und benutzt das Rollo von Dr.Chop (man besitzt ja Schamgefühl!). Von der Verbrecherhalle aus führt der Weg weiter nach rechts zum "Gute Form Pier". Dank unserer Verkleidung erreichen wir über den Steg unbeschadet Hooks Schiff, Rechts auf dem Deck findet sich jede Menge Gold in den herumstehenden Töpfen -Selbstbedienung ist angesagt! Die Taschen voller Moneten, geht's über den Platz der Piraten zum "Piratenschneider". Fragt das tapfere Schneiderlein, wie man Hook findet und ob er Metalldetektoren verkauft. Mit dem soeben käuflich erworbenen Magneten begeben wir uns über die Verbrecherhalle zum "Good Form Beach" (wurde wohl bei der deutschen Übersetzung vergessen). Über dem "X" im Sand zückt man den Magneten (benutze Magnet), und schwups, Dr. Chops verschollener Wecker taucht auf. Bewaffnet mit diesem für Hook'sche Ohren gar schröckli-

forderungen (benutze Enterhaken an

chen "Tick-Tack" wagen wir uns zurück auf die Piratenbarke und lauschen links dem Gespräch zwischen Hook und seinen Mannen. Nach der folgenden, automatisch ablaufenden Sequenz findet sich Peter auf dem Grund des Meeres zwischen Meerjungfrauen und Muscheln wieder. Die offene Muschel rechts solltet Ihr genauer unter die Lupe nehmen, sie birgt eine kleine Trompetenmuschel. Außerdem fungiert sie als eine Art Fahrstuhl, der Euch auf die Insel der verlorenen Jungs befördert. Doch bevor Ihr den Aufzug benutzen könnt, moß noch schnell das verklemmte Seil des Flaschenzugs mit dem Fanghaken bearbeitet werden. Dann rein in die Muschel, und ab nach oben.

Die verlorenen Jungs

Lauft nach rechts in den Nimmerwald, Spaziert den beschriebenen Weg entlang; er geleitet Euch sicher zum Baum der verlorenen Jungs: 3 x rechts, Mitte, links, links, Mitte, links, links, Mitte, rechts, rechts... hoppla, Peter baumelt plötzlich in einer Fußschlinge! Doch keine Panik, Ruhe auf den billigen Plätzen, Tinkerbell taucht auf, hilft unserem unvorsichtigen Helden aus der Patsche und geleitet ihn in den Baum der Jungs. Vom Speisesaal aus begeben wir uns nach rechts zum "Runden Teich", Ganz rechts wurzelt ein Baum mit kräftigen Asten. Den einzigen, nach links wegstehenden Ast sacken wir ein und wandern über den Speisesaal zur Schleuder. Von Ace, dem Jungen, der bei der defekten Schleuder steht, erfährt man, daß "Fragnicht" in der Werkstatt der Jungs noch etwas Gummi zur Instandsetzung übrig hat. Dieser rückt den benötigten Reparaturstoff jedoch nur im Tausch gegen Eier heraus. Auf die Frage nach der Panflöte gesteht Fragnicht, daß sie seit Pans Verschwinden als Zielscheibe mißbraucht wird. Der Pfeil rechts auf der Werkbank, wohl ein Überbleibsel eines "Trainings", gesellt sich zu den anderen Gegenständen in unserem Inventar, noch bevor wir nach links in die Joggingarea weiterlaufen. Pockets, der Trainer der Jungs, weiß nicht nur über Fitneß Bescheid, sondern verrät uns auch, wie wir die Panflöte ergattern können. Die beiden

Trimmgeräte dürft Ihr, nebenbei erwähnt, nach Herzenslust ausprobieren; zur Lösung ist dies aber unnötig. Viel wichtiger ist es. sich nach links, zu den "Vier Jahreszeiten" zu begeben, dort den grauen Ast und die gelbe Blume einzusacken. Ein paar Schritte links dayon sitzt ein Huhn auf seinem Nest - nicht mehr lange, denn mit unserer Trompetenmuschel scheuchen wir das Federvieh in die Höhe und klauen ihm das Gelege quasi unter'm Ar ... weg, Zurück in der Joggingarea eilt man zum "Rächer". Das Netz auf dem Faß verbirgt einen Strick, der, verbunden mit dem grauen Ast und schließlich mit dem braunen Ast aus unserer Tasche, einen klasse Bogen ergibt. Mit Pfeil und Bogen bewaffnet traben wir erneut in die Werkstatt, überreichen Fragnicht die Eier und erhalten im Gegenzug das Stück Gummiband. Ein gezielter Schuß auf die Panflöte (benutze Bogen mit Flöte) verhilft uns anschließend zu dem für jeden waschechten Pan typischen Blasinstrument. Am runden Teich schwirrt hingegen immer noch die traurige Tinkerbell wie eine Motte um's Licht. Thre Stimmung läßt sich nur mit der gelben Blume, die wir ihr schenken, aufhellen. Als nächstes wird die Schleuder mit dem Stück Gummi auf Vordermann gebracht. Doch halt, halt! Noch könnt Ihr die Schleuder nicht für Eure Flugübungen benutzen. Übt die Kunst des Fliegens erst einmal durch einige Sprünge von der Klippe in den Matsch. Erkundigt Euch nach jedem Flugversuch bei "Thudbutt", dem dicken Burschen an der Klippe, wie er Euer momentanes fliegerisches Können beurteilt. Nach zwei bis drei Sprüngen rät Thudbutt zu einem Flugversuch mit der Schleuder. Gesagt, getan, rein in die Schleuder und ab die Post! Zufrieden mit unserer Luftakrobatik fragen wir den dicken Thudbutt über seine glücklichen Gedanken, woraufhin er die gestohlenen Murmeln des alten verlorenen Jungen in Wendi's Haus herausrückt. So. nun sind wir bestens für das Beleidigungsduell mit Rufio, der noch immer schmatzend im Speisesaal sitzt, gerüstet. Wieviele Schimpfwörter Ihr ihm an den Kopf schmeißt, ist ziemlich egal, Hauptsache, Ihr

betitelt ihn früher oder später mit "Pantoffeltierchen" und anschließend mit "Oh Rufio". Nachdem jetzt selbst Rufio davon tiberzeugt ist, daß vor ihm der echte Peter Pan steht, machen wir uns auf den Weg zum runden Teich. In der Mitte des Screens angekommen, knallt Peter aus heiterem Himmel eine Glaskugel an die Birne, und er wird wie von Geisterhand in den Baum von Peter und Wendi, auf der kleinen Insel im Teich, geschleudert. Hier gilt es, drei Erinnerungen zu finden: Als erstes begutachtet man die verkohlten Betten in der Mitte, dann den demolierten Schaukelstuhl rechts und zuletzt den Kamin ganz rechts, Redet schließlich mit Tinkerbell, und Ihr werdet schnell in schönen Erinnerungen an Eure Vergangenheit schwelgen. Erfüllt von den glücklichen Gedanken an seine Familie ist es dann so weit. Peter hat seine Kindheit wiedergefunden und fliegt als Peter Pan seinem letzten Gefecht mit Hook entgegen.

Das Duell mit Hook

Der letzte Teil ist geradezu läppisch ausgefallen. Das Duell ist nicht mehr als ein Fechtkampf, wobei sich beide Kontrahenten à la Monkey Island I mit Beleidigungen bepflastern. Jede richtige Antwort von Peter läßt Hook ein Stückehen zurückweichen und umgekehrt. Hier nun die korrekten Antworten von Peter in der richtigen Reihenfol-

- Peter Pan, der Rächer
- Gut pariert, James
- Tick Tock Hook hat Angst vor einem alten Krok
- Du hast meine Kinder entführt, du hast Rufio getötet, du verdienst es, umgebracht zu werden, James Hook
- Nimm deine Schwerter in die Hand. Dieses Mal ist es entweder Hook oder ich.
- Peter Pan, der Rächer

Nach diesem letzten Satz stürzt der grausame Piratenkapitän Hook über die Planke in die unbarmherzigen Fluten des Meeres -Ihr habt Eure Kinder und Nimmerland befreit, der magere Abspann flimmert über den Bildschirm und aus. Amen. Honigkuchen

ESSER SOFT NOUN

Wir aberzeagen darch Service!

Inh. Christa Esser

1869
Air Support
Air Warrior
Arena
Bane of Cosmic Forge
Battle Isle
Battle Isle Data Disk
Bonanza Brothers
California Games 2
Carl Lewis Challenge
Center Base
Civilisation
Cool Croc Twins
Dark Queen of Krynn
Das schwarze Auge
Der Patrizier
Dojo Dan
Dune
Dynablaster

Epic

LIV	09.	Espana 92
DA	56.	European I
E	73-	Expdus 301
DA	56,	Eye of Behr
DV		Fire & Ice
DA	69	Global Effe
DA	42-	Graham Ta
DA	56.	Guy Spy
DA	56	Hook
DA	56-	Int. Sports
DA	63-	Ishar
DV	The second second	Jaguar XJ
DA	-	Jim Power
E	63	Larry 5
DV		Links Cour
DV		Links Cour
DA	56.	Lord of the
DV	.69	Lure of Ter
DA		Maddog W
20.00	ALM'S	SAME AND ADDRESS OF THE PARTY O

Myth

Espana 92	DV	66
European Football	DA	56
Exodus 3010	DV	66
Eye of Beholder 2	E	65
Fire & Ice	DA	56
Global Effect	DV	73
Graham Taylor Soccer	E	56
Guy Spy	DA	63
Hook	DA	56
Int. Sports Challenge	DA	65
Ishar .	DA	68
Jaguar XJ 220	DA	56
Jim Power	DA	6
Larry 5	DV	76
Links Course Bountiful	E	37
Links Course Firestone	E	37
Lord of the Rings	DV	7;
Larre of Temptress	DV	66
Maddog Williams	DA	56

DV

66-

56,

56.

DV	66.	Perfect General	DA	76
DA	56.	Pinball Dreams	DA	56
DV	66.	Plan 9 from Outer Space	DA	73
E	69	Police Quest 3	DV	69
DA	56.	Powerhits	DA	56
DV	73.	Push Over	DA	56
E	56	Red Zone	DA	56
DA	63	Regent	DV	69
DA	56.	Sensible Soccer	DA	56
DA	63.	Space Quest 1 SCI	DA	69
DA	69-	Stone Age	DA	56
DA	56.	Striker	DA	56
DA	63,-	Titus the Fox	DA	56
DV	70-	Warriors of Releyne	DV	66
E	37	Winter Super Sports	DA	56
E	37,-	Ebenfalls im Angebot Anw		
-	And control	to serious Combattlement which would be be	Name and Add in	PROPERTY.

ware, SpieSionsolen mit zugehörigen Software-Cartridges, sowie Software Für andere Computersysteme



3,5" externes Laufwerk	129
512 KB für A500	65
2 MB für A500	249
I MB für A500 plus	119
400 dpi Mouse	65
Crystal Trackball	92
Disketten MF2DD 3,5"	10er 8.90
Joystick Competition ST	
Trackball	79
Trackdisplay A2000	89
AMOS Interpreter	DV 99.
Directory Opus V 3.41	DA 93
TurboPrint Prof. 2.0	DV 149
X-Copy Prof. Tools	DV 75.
the state of the s	

ESSER-SOFT KÖLN Goldfasanenweg 14 5000 Köln 30

DA 66.-

ersandkasten: Bei Vork bei Nachnahme Post DM 9.00; UPS DM 12.00 Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 15.00 ung des Magazins wech nicht bieferbar angen und Druckfebler voglschalten *bei Drucklegung des Mi Preisänderungen und

: 0221 / 58 61 17 Telefon 0221 / 58 49 46 Telefax ESSER#SOFT BTX



TIPS & TRICKS

Ohne genaue Kenntnis des Weltmarktes von 1869 steht auch dem erfahrensten Seebären über kurz oder lang das salzige Naß bis zum ungewaschenen Hals. Aus diesem Grund hat Hans-Joachim Türcke neben hilfreichen Tips für den ambitionierten Jungskipper auch eine Tabelle mit Angebot und Nachfrage sowie den Preisen aller 45 Hafenstädte erstellt.

Bevor Ihr also blindlings von irgendwo in See stecht, plant genau anhand der Tabelle, was Ihr wem, wo und wann an- und verkauft. Bezieht dabei die Entfernung der einzelnen Häfen mit ein - lange Überfahrten sind um einiges kostspieliger als kurze Trips. Auch Jahreszeiten solltet Ihr nicht außer acht lassen: Erntegebundene Exportartikel (Früchte. Baumwolle usw.) sind oft nur zwei bis drei Monate im Jahr erhältlich. Falls es Eure Routenplanung erlaubt, orientiert Euch möglichst an den Tips aus diversen Hafenkneipen. Die von den weitgereisten Seemännern genannten Städte zahlen Sonderpreise meist benötigte Waren. Leerfahrten sind wegen zu hoher Betriebskosten unhedingt zu vermeiden. Denkt daran: Euer Gewinn muß Mannschafts- und Wartungskosten des Schiffes übersteigen, um

DSA - Die Schicksalsklinge -Wichtige Personen

Name	Wohnort	Karte	Bedingung
weit Digirduson	Felastoyn	4	Letter
Ragita Financiadome	Videand a. Mee	Ue.	Asses
Swafnit Eglacotter	Stall - Schiff *Hjallands Smit*	Je.	Ze acrisuchen (Zahlo Hafenbestiche)
Sage Tortesson	Skjal - em Bech 2. Haus nach Bricke	10	Schreiben V. Hertmann
Tiemar Swatnidesen	thready	Ja	Empletting • Umbel Setternt
Yaşıma Thermaredotler	Thosa	ja	Kerne eus Nume > Those rolen
Bacen Hallason	Angleodirtal	Nem	
Asgrimm Thurboldston	Servict A.	Neiro	keine
Algnd Trundesdotter	Hjalsingin	Next	Karrie an Kultionni Verkauft
Umbrik Sethenstrict	Dyvil		ğ hiji. Rudenkhocheri diseon Beseitigung eines Orusden
Evens Windenbeck	Various	Ja	Anhänger des- tyamentosen besettigen
Hiow Alvertation	Ottane	24	hacti Hyggetk Iraque
Airik Diemmitan	Pronueer	New	

Europa

Hafen Liverpool Marchines Marchines 145.20 LEapon Textilles 13.20 Embart : Saunwolfe Biokset Tee 11.90 funbaci : Elfrebrun 59.80 funtant frielinis 44.20 Bicked Weir 4.00 Sinkett

Halist Land	Am exidate	
Lingues Lingues	Textilan	12,90
Fiskers	Ex Des	19.80
Einkauf.	Weile	5.10
Finked!	PERMITTAL	4.40
Binkwif .	/Zinder	13.66
Einkerf	Etfenbern	71.00
beaut	Kaker	21.60

Land	_
Linguer : West. Linguer : Worksong.	3.45 NS.80
Eminet Manchester Eminet Manchines Eminet General Eminet Edichely Eminet Eminet	5 30 (53.30 24.30 13.50
Rates Otema Land Land (Pfiantra)	3.20

Barrelega

Hales Otema	
Laci	
Laport : Pflaners I	3.20
Z Espan:Katha	6.30
Emirel Bronwells	15-40
hinked Gewinte	26.50
Birksef Jucker	15.15
Establi : Ter	24.00
Etchen! Edelbete.	14.70
Einger!	1

eine dauerhafte Rentabilität

Eures maritimen Transport-

unternehmens zu gewährlei-

sten. Die Reparaturkosten

hängen in großem Maß von

der Mannschaft ab. Ein Hau-

fen unfähiger Idioten be-

schädigt unseren Kahn wesentlich mehr als eine gute,

erfahrene Crew. Die Geschwindigkeit der Pötte wird

primär von ihrem Zustand

bestimmt, erst in zweiter Li-

nie von Besatzung und Ka-

pitänsorder. Deshalb ist spätestens alle drei Monate ein

Besuch in einer Werft ange-

sagt. Zum Schluß noch ein

genialer Tip, wie man sich schon zu Beginn ein recht

passables Geldpölsterchen

ergaunern kann: Als Heimathafen London oder Le-

Havre wählen, eine ge-

sofort einen Kredit aufneh-

men. Alles Geld auf den

eben erworbenen Kutter ver-

frachten, Richtung Hamburg in See stechen und dort so-

viel Waffen wie nur möglich

besorgen. WICHTIG: Jetzt abspeichern! Anschließend

ins Kriegsgebiet nach Odes-

sa schippern und in guter

Waffenschieber-Manier das

Hafan London	'W seift
Leads 1 Export Workship 2 Export Masshipes	9620
Einkert : Bennevolle Binkert : Tee	5.50 23.30
Hinksof : Pflangened Hinksof : Freihr Hinksof : Tabak	4.30 19.60 26.50
Einkauf	20.50

Blafyz:	Limitaren	Worth
Lucid		-
Litaren	Teasibles	13.10
2.Export	Wein	3.40
Enkwi	K-hu	9.50
Enkaci	Seide	12-07
Binkey!	Backer wolle.	5,60
Finknet		
Embard.		
Hiskwif	-	

14.10

19.00

Hafen Tunis

L.Hagest Privile

Binkauf / Werkneig

Finksuf. Tirakasa?

Biskeef

east - Walter
And Souf Souf
ing : Port Said. sal aport: Baumwelle aport:

1869	
Hilfsblatt	

Limites	Watth	Hafest Hamburg	
et Warting	96.20 143.46	1.Expert : Watten 2.Expert : Workstrag	95 62
Hearwoolle Two Pilantenis Frichts Tabak	5.50 23.30 4.20 19.60 26.50	Binkast : Kastochak Binkast : Gewitte Einkast : Edelbolz Einkast : Eside Einkast : Wrin Einkast : Ealpeter	21.55 24.75 14.40 12.55 4.10 28.00

Export Wein	3.50
Einkauf Plantroit Einkauf Lauker Einkauf Kaffie Einkauf	4.00 13.20 19.00

Hafra Land	Trees	
1 Happer	Worksong	94.20
Z. Expired	Tevilles.	12.90
Toward:	Sateo	20.50
Bearing	7,046	28.50
Binkerd :	Frichte	17.50
History		
Finkauf.		
Mr. Acres		

Kriegsgerät mit großem Gewinn losschlagen. Sollte man dabei von einem Patrouillenboot wegen Blockadebruchs aufgebracht werden, lädt man einfach seinen Hamburg gesaveten Spielstand und versucht erneut sein Glück. Das Ganze läßt sich übrigens solange wiederholen, bis der Krieg auf der Krimm ein Ende gefunden hat.

Mit seinem Schwarzen Auge erkannte Volker Dähn auf der Suche nach den Lageplanteilen des schicksalhaften Orkschlitzers "Grimring" einige wichtige Tatsachen: Marbo verfluchte das Totenschiff! Ein Kampf mit dem Dämon ist also unbedingt zu vermeiden. Hyggebrauchte Bark kaufen und liks Grab liegt auf halber Strecke zwischen Varnheim und Phexcaer auf der gegenüberliegenden Flußseite. Die Grabkammer erreicht man, indem man den Schutt (nordöstliche Ecke) im großen Saal der alten Ruine untersucht. Die Antwort auf das Rätsel des Greifs lautet RAD. Zusammen mit diesen Hinweisen soll die folgende Liste der Kartenbesitzer anderen Abenteurern als wegweisendes Lichtlein in der Dunkelheit Aventuriens dienen.

Das erklärte Ziel von Paul Atreides ist die Vernichtung der Harkonnen und die Begrünung des Planeten Dune. Was er auf dem langen und beschwerlichen Weg bis zum Erfolg seiner Mission alles zu erledigen hat, beschreibt stichpunktartig die AJS Crew aus Deggendorf.

- Mit Vater und Mutter ein Schwätzehen halten
- Im Ornithopter nach Carthag-Tuek fliegen. Fremen zum Abbau von Spice überreden. Gurney Hallek mitnehmen.
- Nach Carthag-Harg düsen.
 Auch hier Fremen zum Abbau überreden.
- Zum Palast zurück. Mit Herzog und Gurney quatschen.
- In Carthag-Tuck mit den Fremen reden.
- Weiter in östliche Richtung fliegen (Tuono-Tabr). Fremen zur Spice-Gewinnung überreden. Sandkriecher zur Ausrüstung geben.
- Im Norden (Carthag-Tabr) ebenfalls Fremen zum Abbau bewegen. Auch in Tuono-Tuck überzeugt man die Fremen. Mit Gurney sprechen.
- Nach Carthag-Timin fliegen. Fremen auf Gewürzsuche schicken (Gewürzsucher). Ist die Kartenübergabe erfolgt, den Trupp in das Gebiet Carthag-Tabr und Tuono-Tuek schicken.
- Ab in den Palast, mit Duncan und Herzog plauschen.
 Mütterlein überzeugen mitzukommen. Zum Aufzugsraum begeben (Mutti hat Vision), nach links u. oben in den Kontrollraum latschen.
 Dort Mami zurücklassen.
 Mit Duncan reden.
- In Tuono-Tabr mit Fremen sprechen.
- Nach Nord-Osten begeben (großer Krater/Tuono-Harg) und mit Gurney labern.
- In Carthag-Tabr angekommen, den Trupp nach Tuono-Harg befehligen.
- Den Sandmeister in Tuono-Tuek ebenfalls nach Tuo-

- no-Harg schicken.
- Selbst in Tuono-Harg gelandet, den ersten Fremen mit einem Sandkriecher bewaffnet nach Carthag-Tabr. den zweiten Fremen mit Sandkriecher nach Tuono-Tuek schicken.
- Zurück im Palast unterhält man sich mit Vater,
- Im Kontrollraum die Nachricht ansehen/anhören.
- Mit Duncan reden.
- In Tuono-Tabr mit Fremen sprechen. Weiter Richtung Süd-Osten düsen,
- Mit Harah unterhalten und mitnehmen.
- Nach Habanya-Timin reisen. Dort die Fremen dazu bringen, Spice abzubauen.
- Gleiches in Habbanya-Tuek unternehmen.
- Gewürzsucher aufspüren und sie in die neuen Sietches beordern.
- Kleiner Tip: Schaut zwischendurch in den alten Sietches vorbei.
- Im Palast mit Mutter plauschen.
- Vom Palast aus zu Fuß in die Wüste latschen. Dabei nur geradeaus nach hinten bewegen, sonst verirrt man sich sehnell. Warten, bis man telepathischen

Kontakt hatte, dann zurück,

- Nachricht im Kontrollraum begutachten. Mit Duncan unterhalten (dabei Gewürzmenge akzeptieren). Mit Duncan in den Kontrollraum begeben. Dort die nächste Imperatornachricht abwarten (Duncan), Mit Mami und Papi labern. Mit Mutter zum GANG gehen. Gurney suchen (VORRAUM). Mutti hier zurücklassen. Mit Daddy sprechen. In den Kontrollraum eilen und Tufir in den Geheimraum führen. Hier mit Tufir reden (Falle entschärfen). Mit Gurney in die Rüstungskammer begeben. Mit ihm ein kurzes Gespräch anschließend führen. verlassen. Am Balkon Harah mitnehmen.

 In Carthag-Tuek mit Anführer verhandeln. Nach Süd-Westen fliegen (Habanya-Clam). Telepathischen Kontakt mit Habanya-Timin aufnehmen und Trupp nach Habanya-Clam beordern.

- Die Fremen aus Carthag-Tuek nach Habanya-Clam schicken.
- Auch den Sandmeister dorthin befehligen.
- In Habanya-Clam dem ersten Fremen einen Sandkriecher plus Orni gewähren und zurückschicken. Den zweiten nur mit Orni zurückfliegen lassen. Der Sandmeister wird mit einem Orni zur Durchsuchung der neuen Sietch beordert.
- Mit Harah ein Schwätzchen halten.
- Die angrenzenden Sietches erkunden (Ergsun-...) und die dort lebenden Fremen zu Armeespezialisten ausbilden. Schließlich noch die Waffen zur Ausrüstung hinzugeben.
- Im Palast mit Vati unterhalten. Stilgar im Waffenraum lassen, Gurney mitnehmen.
- Gurney befördert man zu

den Sietches mit Armeeausbildung und läßt ihn die Fremen trainieren.

 Jetzt von zuhause aus dem Imperator eine neue Schiffsladung zusenden.

Ab diesem Zeitpunkt sind keine konkreten Angaben zum Spielgeschehen mehr möglich. Euer Handeln wird vorwiegend von den eintretenden Ereignissen bestimmt werden. Dazu noch zwei, drei Tips;

Dem Imperator immer nur soviel Spice zugestehen, wie er verlangt (der Bursche wird sonst übermütig). Sobald die Spicevorräte im jeweiligen Sietch aufgebraucht sind, sofort die Fremen zu Armeespezialisten ausbilden. Auftauchende Harkonnenstellungen mit drei oder vier Frementrupps gleichzeitig angreifen. Eingenommene Stellungen in Sietches umwandeln, neue Waffen aufnehmen und eine Abteilung Fremen mit der Spionage beauftragen. Sietches, die kein Spice mehr fördern, sind schnellstmöglich durch Einsatz von Okologiespezialisten zu bepflanzen.

Asien		1869 Hilfsble			
Halen Die	-	Halira Bombey	WACT	Hales Kalombo	
Expert Tabak Lispen Bessevolle	3.50	1 Export : Baumwalle 2 Export :	3.70	1.Expert : Kemerlink 2.Expert	(1.30
Ersker! Textilles Enker! Enker! Ersker! Ersker!	17.80	Herizaf : Wertheig Histori : Maschine Histori : Ternises Histori Histori :	123.20 384.30 17.55	Einkest : Werkering Einkest : Einkest Einkest Umkest Einkest	121.36
dates Rangoon		Hales Support		Hafra (Shangha)	
L Bapon : Edelhola 2 Espen : Esunvollo	5,80	1 Septem Kartschuk 2 Esptem Kaffen	11.50	! Espect Sonia 2 Espect	4.20
Einhauf Teatilles Victorif Historif Historif Historif	76.10	Eicherf Teatine; Eicherf Werkerig Einkeif Einkeif Finkeif	76 NO 120.90	Einkauf Worksraug Einkauf Maschiner Einkauf Testilien Einkauf Einkauf	13 (.26 167.36 16.50
Bales (Macar)	Warth	Hafes Masdes	-	Hafen Perth	
Land Expert State Expert	930	Land LEapon Gewirre ZEapon Sabeter	13:50	1 Export : Kilkle 1 Export :	440
Bintsel Maschines Bintsel Testilin Bintsel West Inkarl Bintsel	163.10 16.50 7.40	Linkard : Werking Einkeof : bioksof Bioksof Bioksof Einkeof	120 90	Eigherf Werkrong Eigherf Teathfree Eigherf Eigherf Bigherf	14 40 138.0
Hafes Melsoume		Malte Salary Land	Wwt		
L'Expert Maschinez L'Expert Tertilles	3.42 (C)	i Enguer Zwaler Z.Export	17.20		
Sinksel Kachertek Enkart Wess Einkart Elf-placks Einkart Kehle Einkart	15 7H 7.30 68 Mi 6.30	Hadard Tea Hadard Edelbair Hadard Freithe Freitand Freitand	19.40 10.10 34.10		

Wer nicht gerade Dragon's Lair-Profi oder Space Ace-Fanatiker ist, hat bei Guy Spy kaum den Hauch einer Chance, über die ersten fünf Szenen des Spionage-Thrillers hinauszukommen.... Doch dank Christian Riese ist es nun auch dem blutigsten Geheimdienst-Anfänger vergönnt, wenigstens einen kurzen Blick auf all die sehenswerten Grafikergüsse sämtlicher 13 Szenen zu erhaschen. Gebt dazu ROVENA ein, sobald das Ready Soft-Logo auf dem Monitor auftaucht. Wie von Geisterhand erscheint ein kleines Menü, in dem sich neben dem Schwierigkeitsgrad auch alle Spielabschnitte bequem anwählen lassen.

In Tagen der Gewalt, wo Tyrannei und Terror das Zepter der Macht in ihren Klauen halten, greuliche Monster sich durch die Gegend morden und schier unlösbare Rätsel in allen Ecken und Enden der finstersten Dungeons lauern, ist es für die schwachbrüstige Abenteurergruppe in Legend kein Leichtes, ihre gefahrvolle Mission zu erfüllen. Martin Berninger hat jedoch eine Möglichkeit entdeckt, wie man aus den anfangs noch schlecht geschützten Kriegern in nullkommanix unverwundbare Superhelden basteln kann. Voraussetzung ist allerdings, daß alle Mitglieder Eurer Truppe schon im Charakter-Editor einen möglichst HOHEN

AC-Wert erhalten (z.B. durch Anklicken des Feuer- und des Eis-Icons). Als nächstes müßt Ihr bei allen vier Charakteren sämtliche Schutzgegenstände deaktivieren (also Rüstungen,

Amerika

San Francisco I Expert Marchinen 142,10 94.20 Z.Eispart : Werkanig 6:20 Intent : Weis 19.50 Blacked (Friches Embauf :Kelfer 79.30 Einkeul Kohle Finkeul Zuster 10.18 I1.40

Haften Cand	Revenue	West
Lingur L'Expert	Tabak Baumwelle	21 ju 4,60
Estauf		148.20 69.60 24.40 22.60

14.60

Hafen Peners Belle

1 Espon	100
Salast Testiles Enhant Enhant Enhant Einhaut Einhaut Einhaut	14.40
Hafen Arica	
i Export Selprost 2 Export	17.10
Emisof Testilire Perisof Emisof Enterf Enterf Interf	16 90

1869 Hilfsblatt

Halen Los Angeles Land	West
Lispon Verkersy Lispon Temler	95.50 13.40
Einkauf : Beomwelle	5,40
himkanf : Wolle	3.70
Backenf : Eliebeite	14:50
Binkmif : Seidn	11.30
Entred Table	29.80
Einkauf Gewürze	25,90

Refer Land	See York	Want
LEgen LEgen	Mechine Wettern	14430
Minksuf		13 50 21 20 26 20 12 40 > 80

Balin Cayettee Land	
1 Expen : Eosthela 1 Expen :	1.50
Benkarif - Warkseys	111 70
Distaut :	11
Basser :	
Einkeit!	
Hiskelf !	
Similari .	

Hafen Land	Rio de Jameiro	
1 Expert		9.50 11.50
Finkerf		161.30 15.20 111.70

		Land :	
port Werkers	93.59 DA 61	LEspon Baumwolle LEspon Testilian	12,70
suf : Been entle and : Wolfe puf : Elichest auf : Seala and Tabak and : Gewärze	5.40 5.70 14.50 11.30 29.80 25.70	Einkerf Seide Rickerf Maschinen Diekerf Kaffen Hinkerf Einkerf	12.80 133 9 15.80

1 Export - Zucker 2 Export	1030
Senkard Edelbels Enthus Werkburg Enthus : Sinkard : Sinkard :	113.0

Heles Lanz	Called	
I Expor	Printer	16.20
	1	183 60

Schuhe, Handschuhe, etc.). Wie Ihr feststellen werdet, klettert der AC-Wert mit je-"ausgezogenen" Rüstungsteil ein paar Punkte höher, bis er schließlich über +10 steigt und wie durch ein Wunder plötzlich auf -245 (!) steht. Da in diesem Game ein kleiner AC großen Schutz bedeutet, ist unsere Crew ictzt nahezu unsterblich.

Auch für geh-, such- und knobelfaule Panflöten-Pfeifen, die wegen geistiger und motorischer Ganzkörperlähmung unsere einmalig gute Komplettlösung von Hook nicht in voller Ausführlichkeit durchspielen wollen, gibt es eine Möglichkeit, alle dringend benötigten Gegenstände zur Lösung der drei Teilquests zusammenzuramschen. Nimmt man nämlich in der Kneipe "Köder und Angel" den Krug auf dem Tisch, klickt erneut auf das .Nehmen*-Icon und anschließend exakt auf die Stelle, wo zuvor noch der Krug stand, so taucht im Inventar ein weiterer Trinkbecher auf. Wiederholt man diesen Vorgang, erhält unser Peter neben etlichen Krügen und einigen bis zur Unkenntlichkeit verzogenen Sprites

so wichtige Items wie Teddy. Goldstücke, Wecker, Ast, usw. Damit dürften selbst die Probleme derjenigen unter Euch Geschichte sein, die aus unerfindlichen Gründen den dritten Trinkbecher nicht aufstöbern können. Dankgeschenke wie Panflöten, Elfenstaub und Fingerhüte gehühren Gorald Wiesner.

Gehört Ihr auch zu den Mythologen, die in den fünf Leveln versammelter Mythologie mit den paar laschen Leben einfach nicht auskommen? Ab heute kein Problem mehr: Versetzt Euren mythischen Helden mit der Taste P vorübergehend in Tiefschlaf und hackt das Won SNUFFLECAKE ein: Ihr werdet nach Wiederbelebung Eures tapferen Kriegers (Taste P) zufrieden feststellen, daß der notorische Lebensmangel ein für allemal Geschichte ist.

Christian Riese startet unser Paßwörter-Feuerwerk mit allen Levelcodes zur Space Taxi-Neuauflage UGH!.

01: FREISCHTIEL

02: SELBSTLAUFER

03: HENNABREGGEL

04: PFANNEHEISS

05: SOICHGOMBASEPP

06: 2PFUNDHACKFLEISCH

Afrika		1869			
Tillian		Hilfsbl	att		
Halro Akkes Land		Batto Lagor		Hefen ; Leands	
1 Export Edellocks 2 Export Elfrahein	10,00	(Expert Kakle 2 Expert Kakan	1 10 13.80	1 Export : Kesterhub 2 Export : Bönbeig	17.30
Enharf Werkeng Enharf Terrilen Enharf Wellen Enharf Unkarf Enharf	11 (39 14,90 84.00	Entraf Entraf Entraf Entraf Entraf Entraf	111.36	Einkauf Textilien Einkauf Einkauf Einkauf Einkauf Einkauf	15 70
Halina Kapetada	Wartt	Halen : Macambique		Bafes Temps	
1.Export Entile 2.Export Zucker	4.20 12.00	I Report Genetice I Report Elfenbein	14.20 61.00	1 Expert Pflamentil 2 Expert	2.40
Eckarf Marchine Eckarf Tentilen Eckarf Ten Elskarf Tabak Elskarf Welly Elskarf	100 20 12.90 16.50 10.20 4.60	Hinked Wekzeng Hinked Wein Hinked - Eleksel - Hinked - Hinked -	127.00	Einkerf Watten Dickerf Watten Einkerf Einkerf Einkerf Finkerf	1211
Halten Aden		Hafen : Fort Said		Hafen : Bombay	West
Lent L'Espon : Kalfee 2.Espon	1.50	1 Seport Baumwolfe 2 Expert	4.80	Lispin Barnwelle Lispin	3.70
Emissof West Strikes Walfer Strikes St	530 04711	Einkerf Waffre finkerf Einkerf Einkerf Einkerf Einkerf	TV.50 TV.30	History Werkswag Einkauf Mendinen Einkauf Tratilien Einkauf Einkauf Einkauf	123.2 164.1 17.80
Hafes Kolomen.	-	Halto Respons		Mafen Surgapeme	
1 Export : Kauboln/t 2 Export :	11,30	1 Baper Edelholz 2 Baper Baumwelle	7 80 2 80	1 Expert : Katractick 2 Expert : Kaffee	11.50
Embed Warkens Schland Schland Schland Schland	123.20	Rinkert Transley Binkert Binkert Binkert	DA.AI	Einkerf : Textilen Einkerf : Weskrung Einkerf Einkauf Einkauf	36.82 120.3

07: DOGODDERDEIG 08: SPAMSPAMBEANSNSPAM 09: SEMPRINI 10: PROFRIGUMBY 11: CONFESS 12: MITTERMEIER 13: DIESCHNICKIANGST

14: INTRESTINGPEOPLE

15: INSURRANCESKETCH

16: ITSTHEARTS

18: HAROLDTHESHEEP

19: PICASSSOONBICYCLE

20: SPANISHINQUSITION

21: LUIGIVERGOTTI

22: JIMMYBUSSARD

23: KENCEANAIRSYSTEM

24: JOHANNGAMBOLPUTTY

25: TRAINSPOTTING

26: BICYCLEREPAIRMAN

27: IRUINGCSALTZBERG

28: THEENDBERG .

29: HOWTOFLINGANOTTER

30: THECATSATONTHEMAT

31: CONFUSEACATLTD

32: DISTRACTABEE

33: MITTELSCHMERTZ

34: INSPECTORTIGER

35: LOOKOUTOFTHEYARD

36: FISHYREQUISITTITE

37: ARTHURFIGGIS

38: CRUNCHYFROG

39: SPRINGSURPRISE

40: WALLYWIGGIN

41: SIXTEENTONWEIGHT

42: RASPBERRYKILLER

43: SCOTTOFTHESAHARA

44: BISHOPOFEASTANGLIA

45: POLLYTHEEXPARROT

46: EWANMCTEAGLE

47; ASCOTSMANONAHORSE

48: KEITHMANIAC

49: NOTGOODENOGH

50: STILLNOTGOODENOUGH

51: NUDGENUDGE

52: THEWOODPARTY

53: THESENSIBLEPARTY

54: ADOPTADAPTNIMPROVE

55: HELLOSAILOR

56: ARTHURTREE

57: ABLOCKOFWOOD

58: LIONTAMING

59: RONOBUIOUS 60: CHANNELJUMP

61: TUNNELINGTOJAVA

62: MAURICEZATAPATIQUE

63: KENBIGGLES

64: ALIBAYAN

65: KENDOVE

66: TIDDLES

67: THENAKEDANT

68: KENSHABBY

69: ALBATROSS

Die nächste Rakete steigt mit den Level-Paßwörtern Bumpy's Areade Fantasy. Gezündet von Feuerwerksmeister Christian Wedekind:

Level 2: ACCESS

Level 3: BUTTON Level 4: ISLAND

Level 5: PRETTY Level 6: WINNER Level 7: ZOMBIE Level 8: LOVELY Level 9: SYSTEM

Cool, cooler, Cool Croc Twins! Diesen Schlußböller in Code-Form verdanken wir Renate Lomsche.

Level 6: TRIAX Level 11: DREAM

Level 16: MUNGO Level 21: JANKO

Level 26: HENRI

Level 31: DOORS

Level 36: FLOYD Level 41: BRUNO

Level 46: MONEY

Level 51; HUMAN

Level 56: GIRLS

Auf äußerst massiven Gehwarzen tippelt er von Plattform zu Plattform. Die Rede ist von CJ, dem grauen Dickhäuter aus dem Low-Cost-Gehüpfe CJ's Elephant Antics, Leider hängt es nicht nur vom Geschiek des Spielers ab, wie lange er seinen vollschlanken Körper graziös durch die Gegend wuchtet, sondern zum Großteil von Faktoren wie Glück oder Zufall. Die anfänglich acht Leben verliert man somit schneller als die Geduld... außer man ist im Besitz von Daniel Hogrefes Cheats: Im Titelbild ITCHY ARSEHOLES (beachtet Y=Z) einhacken (und sich für diese Bemerkung schämen) fortan mit einem unerschöpflichen Vorrat an Elefanten wei-

terzocken.

Test und Cheat in einer Ausgabe - also aktueller geht's nun wirklich nicht mehr! Wovon ich hier eigentlich rede? Na von Core Designs Premiere! Denn neben dem ausführlichen Test können wir Euch dank Martin Lindhorst obendrein einen zuckersüßen Nachtisch kredenzen - den passenden Cheat zum Spiel! Und so wird's gemacht: Es genügt, im Games des Titelscreen SPARKPLUGS einzugeben, um am Monitor in großen Lettern das Lieblingswort eines jeden Schummelfans prangen zu sehen. Schöner Gag, werdet Ihr jetzt denken, aber was hab ich davon? Tja zum einen Leben in Hülle und Fülle und zum anderen eine praktische Levelskip-Funktion, die über die SPACE-Taste zu aktivieren ist...

Fire & Ice: Für Unmengen an coolen Covoten setzt man Wert der Adresse 01EDB7 auf 00. Die Anzahl der Smart Bombs steht in 01EDC3. Schreibt man in die Speicherstelle 01EDCB den Wert FF, so ist der Levelschlüssel bereits komplett. Für die Levelanwahl ist Adresse 0013EF zuständig. Hier mußt Ihr im Titelbild freezen und den Wert folgendermaßen ändern, um die einzelnen Level zu erreichen:

World 1: 04

World 2: 08

World 3: 0C World 4: 10

World 5: 14

World 6: 18 World 7: 1C

Full Competition: 00

Aquaventura: Alle Bays mit Raketen bestücken, das schafft Ihr durch Veränderung der Adresse 003B35. Piloten mit Energieproblemen knöpfen sich 003B14 vor. Den Wert jedoch nicht höher als 7F setzen, sonst ist Euch ein Ticket nach Indien sicher.

D/Generation: Tippt man als Wert für die Adresse

C2F0E6 "FF" ein, so stehen unendlich viele Leben zur Verfügung.

П

Legend: Die Goldvorräte unserer vier Spezialisten ändert man in folgenden Adressen: Berserker: 2F219, Troubadour: 2F299, Mörder: 2F319, Magier, 2F399, Das Glück ist jedem Abenteurer hold, wenn Ihr folgende Adressen ündert. Berserker: 2F1F0, Troubadour: 2F270, Mörder. 2F2F0, Magier: 2F370. In gleicher Reihenfolge der Akteure gelten für die Hitpoints die Adressen: 2F279. 2F2F9. 2F1F9. 2F379. Des Magiers Zauberzutaten lassen sich mit diesen Adressen wieder aufstocken:

Batwings: 2F3E3 Brimstone: 2F3E1 Hedjogvenom: 2F3DB Mandrake: 2F3DF Nightshade: 2F3D7 Crystal: 2F3DD Dragon Tooth: 2F3D9 Phoenix Claw: 2F3D5

Ausgeknobelt wurden all die schönen Adressen von Jens Włocka, Jan Schliemann, Ingo Knollman und Kai Gleike.

SUPER IV Freezer der vierten Generation Jetzt mit Soft Update Garantie



plus Versandkosten

Super IV Profi Version mit X-Copy professional XP ab DM 159,-

6 K.L.S.S. Kirkstart Adapter extern 89,- DM Kneed for magazinest has become partir out Throw Spirit Louis, in plan and work out Harry Kalendard Francis The Adaptive wind baths on time 1500 760 Plan ingerekt Kirkern BOM from Ferry Daw kinner to remeter der regrismer and detectories Kirkmart anachates. Mr Celipse Fin Neckstell (2.1 Tand 200) Celipsek and Oldick (200)

O Joy & Mouse Juystick-Mans Adapter 19,- DM Six versions to be Representation on Joseph Brown Corp. and Six als meli-micitarity masses. They blights a habit astronomic are. We compliant an OMERRY FROM Compliant to the Joseph Security

PWH · Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1 · Tel.: 02273 - 2720

Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen Lösungsservice Berry & Strothe

DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl.PLANE

* Ambelston

Fore-Gales of Dawn IDM 37-

Dungeon Master Chaos strikes back

*Base o ne Cosmic Folgo

"Might & Magic II

· Watt & Magic III

"Mankey Island"

*Mankey Island 2

· logene *Unma.5-7

· Boto's Tola III

"une of the Tempress

Indiana Jones and the last Crusade

*Indiana lonas Afreta d Alena

* Jamy 1/3/1079 3

*Prophecy of the Shaday *Pool of Radiance

*Secret of the Silver Blacer

 Champions of Krynn *Death Knight of Knyne *Dark Queen of Krynn

Eyo of the Baholder *Eye of the Beholder 2

· Elemon *Elvina vo

*Legend at Faergna

· Drogontight

*Ulfimer Underworld *Steinami

*Descon Wass

*Kings Quest 1-5 *Space Quest 4

*Sprit of Adventure

Proise für Kat-Läsungan Inkl. detail.Pläne DM 27,- susugl.Versundhaufen,NN DM 50,- , Vork. VS DM4,ab 3 Epl. Caungen inkl. Plans keine Verszedkusten! Druckfahler und Preisunderungen vorbehalten

Bestellung rund um die Uhr bei: Lösungsservice RICHARD BERRY Poppenreuther Str.3, 8510 Fürth

Tel.: 0911/7905102

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

		194
Address Totally	9/92	Tar.
Abertuiner After the Witness	5/90	Clwir.
After the Witz	7/90	Distri
Agony Ammer	5/97	Dietar.
Also Sreed	2/92	Chapt
Alise Erect	5/72	Ched
Aler Wall. Anlarge	7/92	Cher Gury
Amor	12/21	Codes
Addressly Addressly Valorita	21.35	Order Wis Hot
Anger Anger	11/91	Top Top
Fotorial .	1/92	Tip
Astropia Apropia	7/95	Cher
Aport Antrodi	5/97	CHO DITE
Amia AFE	7,197	CHIT
Asserter	17/70	Caso
Armin Galler	1/92	Feegar
Amur Gelden	10/91	Clear
Assets Operator Houseye	11/20	Chest
April Morres Europa April Tolon Est	3/91	Crede
Abrillo	17/97	Codes
Arestral Arestra	1/91	END Chee
Asel's Magic Pomes	7/90	Tip Tip
Acc 29	1/98	Crafes.
Social to the Fallow II	7/97	Check
Sod to to Finne 2 See Concury	5/90	100
Nor-Genres	12/90	Tip.
Beren or	2/92	Tp/Fekz
Sort Lev I Sort Law I	2/97	19
-	7/90	Tip Tip
Santa Command	11/91	Top Top
Agricus .	11/9/	CIVE
Natie Ge Date Day Turie Goodon	7/90	Cales
Sath Soundary Sath Yoley	12/40 8/41	Chap*
Bear's Velley	3/90	Own
Serviy H. C. (nd.). Seyord for Gorns	7/90	Ces
Bists of Prey Bists Cryp	1/92	T _S
Birmi Cryst Birmi Cryst	5/97	there.
Block Cold	1/41	Treasure.
Sed Topic	P/90	Great Great
Mesting Thurston Messewyon	5/90	Klehn
Biologica Biologica	7/90	Co
Booke	0/93	Tin.
Blockyth Blandfores	1/97	Ta/Fess
Box Boxan	7/41	Colei R
Big Binovin	2/92	Colin.
Britania Britania Maraje	3/30	Coles
Bindmigo Manager Frot Bindes go Manager Frot	4/92	Check
Turans (mg	5/90	Top
Grant (ed.)	2/90	Chesi
Calme	29	Alleria Alleria
Lighter	1/97	MAR/AD
Orden	P/7/	Tig
Скорен Скорен - Пе Ророй	014	Top / Kin.
Colone-Tra Foyoff	11/91	ing/Yor.
Cardian Carling	4/91	Class
Contractor Costs Master	9/90	Steet Flor
Coolly Mayler	10/20	Tp.
Carelly Marshin Carelly Marshin	12/91	Chiar Tap
Charters of Shaples	3/90	Tip Festion
Dampel Dive	12/91	Dates
Claractud Kym.	9/90 £/41	char
Chan Schei Rosi Chan Schei Rosi	5/41	Ling/Kall
Close H (I	14/40	Chec
Class H.Q.	21/81	The Char
Clear H.D. Chasp 90	23/71 5/90	Diad To
Chor Challege	3/91	Coles
Chair Chalange Chair Chalange	10/91	Chic
Crore	1/97	Cover
Charle Forth	9/91	Dho:
Divide Development	3/90	Cortes Check
Custerone versor	10/91	tip.
Cultural bench Cultural billegions	10/90	lip list-ng
Corporated Corners	10/90	liming To
Copplay	3/92	Fig
Creat Bown	3/90	TP IF
Crise to a Copye. Crise to a Copye.	7/92	Bruss
Crystolic of Arthress	8/91	Check
Cyclement 2 Danger Frech	7/90	Chief Tp
Deposition Deposition	3/V2 9/V1	Check
Dei Ede	9/92	Ded To
Day of the Vice	3/91	To To
Contract to	711	

3/91 Dec/ Defendent for Direct Friedle 7/92 Deiviolanta 9/92 3/91 Dec Fortgue Tip Des Spins stermed lieben 1/97 To 1/97 Code Decemb Devices Designs Davida Designa A/97 Cobe Devices Casions Days of W. (mil.) 5/92 Codes Check 7/41 Check Danie Drogal 2 1/95 Envo Drippe Dengar (0/97) 1/92 Dect 1/92 To Daube Drogor S Drighers (un Linn 101 Draggin Brayo To To 1,51 sportigit 7/90 3/91 Despotators Che Deportular 2 Fears lating 2790 2791 Sep/dis quebles 2 from Desputable Treeson 7/92 Te league star I Droper Stone 2/91 Then 2/% To To TOTAL TOTAL LIVE 3/90 ting flort Dankton Dungeon Model 12/90 te 5/95 4/92 Dargeor Market Devidence Cattel increase Dur DNd Dynasty Word Dynas Gill 11/90 Chied 5/90 Check 11/41 7/41 Use/Te 5/41 Tip Eyrid 7/97 less Xen Euro 2 im (Amidi) Freezer Edyn Higher Frant States 1/90 II/FC To manufacture. 10/E EARLES Edding Corner Dwg 7/52 Ender Day bid 3/41 1240 3/41 EVELIM Code CIVIO First the fishciday lose/Kaps 0/71 0/91 Kerns Eye of the Beholder löng /Kans e of the Beholder 7 Good Ry Occi 5/97 5 Smile Ecole 2 fe 15 Stake Eagle in 15 September 1 of the 7/97 Frester To Frenze APPI FTV Sworn Fighter 1/90 To 7/90 Fee F/A-13 Investor F2V Falsician Freeze For Total 11/90 Te/End Form Party World Steep Ling/Tax 7/91 1/91 To To Yalvan Wold State Still Planteck 3/4) Esta Heritoge Falls-Cathol of Disser Tip 11/41 Cred/inp Fate - Grown of Down San - Grown of Bown 4/97 Te 5/97 Te Jale - Galyn of David Tale - Gara of Dove 7/92 Fate - Gittes of Down Robertsion Ques 4/V) 5/V) 17/VI ighe Trimble Tra/Color Fighty Birrow Ford Fight 7/97 To 7/97 Court First Fight First Food 5/97 Sheet Wale 1/92 Freeze Read Innier 11/21 2/92 Insure Field Sciences 1/92 Protein 2/91 To Right of the Invited. WAS GRANT Fuzzy Was The sail Gerhald 197/41 5/FI 5/EI Goodways's Donois Gen? 2/17 Creat 5/47 To Gen X Dryng's Fhor 7/F) Long 11/F) Long 1/F) Long Cityriayden (Te The Distribution 2 5/51 Fobsies. 1/97 0 Dhow's Trans Glassia (Meller Coppi 7/9 (500) Christia Z/92 Capit Cabium Godba 1797 Sugar Gods 2/10 for 2/1 Gold of the Agreety Grand Moreum Son Great Cham Great Court Great Chiefs Cired Cysics Great Green Sistem Gred Grove Sales 4/4 Gamba Z Gamba Z 10110 Guidan Gunting 11/50 Tuge! 200 POTONS FO read Drive tend Drive 2 4/70 7/91 Deep 0/93 Deep HONE PHILIPPY 1/80 Cm3 1/42 To 1/42 To 5/42 day //et 7/63 To 1/47 To membal. Televiole I remote. Hallower ए/स restrict Class 1000 7/4) 3/42 3/41 Hill Shell Blue

flow Liviber

April D.h

5/91

1/9: To 1/7] Cont 4/7] To 1/9] To **Hunter** Nine' 1/97 OWN Hybra. HWIT OWN 1/41 TOTAL Cathe **Special** 2/9 D/PO mograno/e = 50 Tapes ;= die Wes 1,95 1/25 MICHIGARY PRINCIPAL Visiting /com reliand Jove 3 misra java 3 1/90 Chirp subscribble SIE PONTRY 3-5. PHOPPOL Clay MEDICAL DI recruipe 1/95 mendand Carps Che removed Gode Plan Cress. 1/90 Very lock inn Dirth beautiful. Canadian in built HOHAL laguer (0.220) 9,492 CNM Chat/Tri Tis Chap/Tries lated Fond 2/92 P/92 tomas fixed 2 = fower 7,90 the Marker Frederick TOTAL STATE Gidn 平/40 1/80 Referency. Own Convenie 1777 **Convolute** CH CFT Git Cir Become 471 Ged UV To (Girg Gare State Grandants. 1/91 Ta 1/91 Ta 1/91 Ta 1/91 Own Gro Dett U-gliros Chair As Foliar 5/90 Dynt DU Nime 7 my Name 2 Sig/Owa Odes 1/77 at Nine 3 and 7/70 biss 8/92 Out 4/92 Ta dende STOR. 5/95 Ty 11/95 ling / Kerl 11/95 Notice March. apid of Torque agend of Foreigns egelo of Josephal Latered of Foregral Legand of Fourstail Com want of the last Ceda Cide MINITOL 4/91 lathing To/Lide Feeder lamengi 1/72 1/97 ario feasi artic. Otto distrib G 1/9) Lay+Cimito IVEX Galler ing tri Fire 8/9) Older (abandoln Otte://ilea Sec. الوحا Cride Lotez Control صحالا شط D/8 total of Door water U 1/72 9633 Lotta Espri Turisi Lotta Turbic, Grallengo II 7.(9) CHE 2/91 **Uwa** Det Mad TV 1/90 Code Maria Major Marida Major Factor 0/71 TE/hoo Way & Fockers Mancheder Unled Ecope 10/01 Marine Marine Meur Meur Ŧπ Monte Montes 50/96 Marse Marson 2/71 With Makes P/FC te Mori Shelf 9/91 Megata Matic Megarovike I 1/92 Out 12/91 Gun Magazini 1/91 世 日 日 田 田 Med Novi Med Maers 1/87 Maim Chase Maring to kee Improve Sed Midelmer 1/91 Te 5/91 Te 11/91 Te 9/92 Te 9/92 Co 12/90 Co 5/92 Co Ter Melamer I Mg N bear Many & Mage I Might & Moreic 3 Marker clared Z Mark Nitran Monthly Maria To Maria MAYO Owl To Hassi Falca 2/41 Noon Falce 8/91 7/90 **Vary Nom** Viny's log Sect 1/82 1/82 1/82 1/82 1/82 1/82 1/81 12/80 2/81 Since Subvide! Months . Codes Trace Markey March Nght Hose Nghi Sidi Ender

100 N Warms (rd) If Warrant and I 2/41 Niks Texton Nove Other Mark Jenniel Code N/W Song Chartelet Stocks 1/174 Operation To York Operation To Find J Operation To Find J \$/50 CHIP 77YO T 348 Operation in med. 1790 DW 7/42 FIRSY 5/FL Coder 2/V Coder 13/F Coder OHEM Dairy Jon Files Toll Sand 1/1/2 Paulichino - DETA Faxor. T-HV less to burn Forma Bon Forma Bon 9/90 CHO 1/90 To Fegeral FGA foot Gall Ta. 5/92 Twan Print Divers Finbull Mapo 1/90 Colu Fare Mornit 5/90 Code Page Marita Pivernal 2/95 1/V2 7/V2 400 10 Page Plant Manage 7/40 0,195 Figure Maritim 17/95 Pinar Warden Topic Res Quet Folia Great ! Felo Gret DON'TO LEWIS Folia Grey 7 Frica Upor 2 2/FZ To From Char 2 7/92 To DIVINO Typi of Valleyey hplox Papulou ; Papulou ; 1/VI TON CHO 3/92 7/92 Fauna I Power Driv Power Crass Povertitrali 4,41 10 P. P. Honey Epitel Finding 2 (nd) 3/\$1 Chec form of Person French (D/WG Freezer Best Pan Oe 9792 Code NUMBER Grend Goy I Grend Goy I 10/41 Janes 10/41 Davis Div. 11/45 Coller 12/VC Coller T₂ laked lype laked lyter 9/41 Chad AND TO Forders World to sevidoral fortion loans 12/90 Char Fortion batter Char licini finter: Addion From TAURS TO 9790 Lake Recolumn 1871 THIPS THE legioni. 12770 Klod Betier of Medilys T/VI Died Godes Tyr Femigran In Departs (A/V) Wi Dea Interpent Fra Dergalan T Fran J Matina WE DIM Front Water Dist DOMESTIC OF Prober Hond Table Hold 7/92 Chic 2/42 **I**though Chec Edoca (Edeny 7 2771 Bulesca 1 1/91 toloup d 3,790 Cham him of the kmX=Ful 5/40 fp Real Professional 2/VE kaled 1/92 linker! Time Robbins the 3 752 Tille Labor France 1/90 Ender listo Flype 2 5/45 Lases 12/41 Chest Other Sonkri Codes ScieDropp 7/N1 Great 9/N2 To 11/N1 Great 9/N2 Low for the 10/N0 Great Son Despire Senter Soon Street Port Studewhere Property of the Respir To Station of the Beauty Station of the Beauty 12/90 linuing 12/92 Th (3/90) Ethiol 9/9) Erries Daley. 4/45 Fo 5/45 Duer 1/62 Fo 4/41 Ched 7/41 Ched 3/40 Ched/Fip 3/40 Ched/Fip 4/43 Fo 7/40 Ched 1/40 Ched 4/45 Book Uhirlib Silver Salvate 2 Sheers SH NA SH CH STENEY, Septim Steren Skide String 1.11 String Small IV 3/62 freezy 11/01 (Jes 9/9) (pres) 1/01 To 1/02 To lovely. Spinie Ade 3 inne Ale 2

(9/9) 1p 7/82 2p 4/9) (big/ker 5/95 Seet Vinte Cost 1 no Harrier etd Fora 7/71 Com 1/01 -da 2 1702 md-1 with i 192 Brief Heat Code LIEBRAY SAC Med votes Gue Sert of Scientific hot for them. 1,801 CENT in Maria 1791 Domini Domini S/F/ Del/Colle 4 V Det 7/G Det September 1 Down Masses 7/TI Chies TI, FI Ched Disco Z Authorities 1 April Law Dur Co Line Check/TE Super Cert Super Cont 2 1/91 Super Herg Cir Super Herg Cir Super CR Koyd Keyar 7/91 Displ 2/F Super Wordellow Switch Story Switch Bittle 2 Check 7/4) SWIVE Lamburg (red) 7/91 Tangrum Take an = (mil) lerr Vollet Teknige Midant Finler Temni Cap Temning I 7/90 3/97 Cheffman he leve 2 12/RE Clad Tay Drive 7 N/F/ Cwol By Cue 1/72 G&I The Cign 2/51 [Z/5] Find Control Find Control Find Control Godes 1/5 WI Registered) (hodildolf が見る Tipy of the last Td/Itm The War Street 1/71 line Matters Chier Ton the first 双海丁 Charle 1792 Treste Do Weeling 7/52 3/51 Tayou by Wome Dyc D'vo! food board 17/100 Dvc Overly Compa Crit Chyc constroy Sebum Alexed Dictor が中で MENNEY MOUTHER AMI Des Meson Was Ston HENDE BOND CREEK 1/92 Tyran Dur Burs £/90. Cachi Tork A films 10/41 9/90 Cana brun (COLD) 2/91 Cod 3/90 To TV liber bounded 1970 7/90 4/90 T/ lan's bolistor with letter like 70/VP Incredit . 1/02 CM Dimension 6. Linda Paulus 4/07 5/07 Line Green Englished 2 Land Carlo Gradiente I Desi PO CHOCK 7700 FORM: Venin 00000 White Told 1/745 Welseld 9/3/1 Te Water ha Wead Deam ALTER West Description 5. VO Ward Dress 3/72 1/5 Whiteing Septim Whitenes Shape W7/5-0 7/99 Will We Work WILL WE WAS Wild Wild World 3/41 2/91 (340) 11/90 (340) 12/90 (340) 3/91 (540) 3/92 (340) Wings or Death Wegi ithiri Ang sihiri Wegi sihiri Wester APZ finezer WaFesia. Welevie World Day of Marrier Dro. Workney & Name on 7/40 Cwo
2/40 to
3/41 to
1/42 tyllie
1/43 treat
1/45 to
1/45 t Wings (mt) Wartes (mt) Wartes (mt) World (rd.) With (file Den) with of history TATIEN WHIT WHEN WING Xarise 7 Silver Z-Al-Krania Zin Welfmeller Zankowa 5/90 kinns 2/91 (3se)

SAIBIRE TEAM

Das Spielprinzip dieses strategischen Säbelgerassels erinnert zwar unverkennbar an das gute alte "Laser Squad" von anno 1989, aber was macht das schon? Sooo lange erinnert sich eh keiner zurück...

es sei denn, er hüne einen FC. denn für die MS-Dose hat Krisalia den Oldy eben erst umgesetzt. Dem Amiga halien die Jungs aber eine komplene Neunuffage spendiert, bei der man fünf beinhane Elitekämpfer durch fünf heinharre Missionen. scheucht. Zunachst pickt man sich seine Helden aus einem Angehot von achi Verbrechervisagen mit jeweils unterschiedlichen (Kampt-) Werten heraus: anschließend gehr's in die Wuffenkammer, wo Pistolen and MOs diverser Kaliber, Blendgranaten, CS-Gas. kugolsichere Westen and Manifion auf neue Besitzer warren. Sobald alle his an die Zähne bewaffnet. sind, durien erstmal ein paar Kriegsgefungene aus einem hervorragend bewachten Lager befreit werden, als nächstes holt man Geischa aus einer von Terroristen besetzten Botschaft. In der dritten Mission harre eine unterirdische Militärbusis ihrer Zerstörung.

Im Gegensorz zum futuristischen "Laser Squad" ist
Sabre Teum nicht nur deutlich brutaler, es hat auch ein
real existierendes Vorbild—
die englische Ami-Terroreinheit S.A.S., das Gegenstück
zu unserer GSG 9. Mag das
Gemetzel also auch als sicheter Index-Kandidat gehandelt
werden, so ist es dennoch
kein Spiel für hirnlos herumballernde WohnzimmerRumbos, denn hier muß mit



Die Söldner-Statistik



Die 3D-Ansicht

Der Radar-Screen

Acres Assentalement Statement in

danach kommt ein Kreuzfahrtschiff, wo sehon wieder Terroristen zugeschlagen haben. Den Abschluß bilder schließlich ein Ausflug in den Nahen Osten, dem auch dort kann man viele schöne Dinge zerbröseln; in unserem Fall ist es eine Alomwaffenfabrik. Verstand und Taklik gekilli werden. Das geschieht rundenweise, wobei der Elite-Trupp und die computergesteuerte Gegenseite immer abwechselnd ihre Aktions-Punkte

verbraten. Per Mans und einer Reihe von Icons gibt man jedem einzelnen seiner Leute jeden einzelnen Schritt genau vort jede Waffe muß erst zur Hand genommen und geluden werden, anschließend darf man zielen und die Anzahl der abzufenernden Schüsse bekanntgeben.

Naturlich finden nicht nur MG-Duelle statt, daneben schleicht sich vielleicht ein anderes Teammitglied von hinten au das Lagergehäude, Wachhäuschen etc. heran, dringt durch den Notausgang ein und sprengt die Kommandozentrate der Bösen in die Luft.

Das Kampfgebiet wird in Iso-3D a ta "The Immonal" gezeigt, zur besseren Übersicht läßt sich jedenzen ein Radarscreen aufrufen, was alberdings wieder Aktions-Punkte kostet. Optisch ist die bluränstige Geschichte recht hilbsch verpackt, die Animationen wirken realistisch, und die Grafik wartet vor allem im Inneren der (bei Annaherung "durchsichtig" werden-

den) Gehände mit vielen Detalls auf. Der Sound ist dagegen weder musik- nuch effektmilbig sonderlich beräuschend. Was die logisch aufgehante Steuerung berüfft, so wird sie reinen Ballerfreaks wahrscheinlich zu strategisch sein — aber die sind bei Sabre Team sowieso in der falschen Truppe... (C. Borgmeier)



DISKS/ZWEHFLOPPY 1 NEIN
HD-INSTALLATION NEIN
SPEICHERBAR SPIELSTÄNDE
DEUTSCH KOMPLETT

PREIS

SPEICHERBEDARF

DM 74,-

Während das Dragonlance-Epos weiter hinten im Heft mit "Dark Queen of Krynn" ein eher unrühmliches Ende findet, ist dies erst der zweite Teil von SSIs AD&D-Grenzgänger-Saga - aber deshalb leider keineswegs rühmlicher!

Denn auch vorliegendes Rollenspiel verlor im Zuge der Umsetzung einiges vom matten Glanz, den die PC-Version verstrahlte, wenngleich es rein optisch doch etwas besser gefällt als die Dunkelkönigin. So vermag man hier zwar wenigstens recht gut zu erkennen, wo man gerade ist - das Problem ist aber, überhaupt erstmal irgendwo hinzukommen! Die geradezu erstaunlich umständliche Handhabung verlangt es vom Spieler, sich zunächst einmal via mitgeliefertem Tool plus Workbench mühsam eine Savedisk zu bastein, was besonders für Solo-Floppyisten zur Qual gerät:



Schöner Schatz...

Die vorgefertigte Sechser-Party ist ebenfalls nur auf diese Weise zugänglich, darüberhinaus darf man sich natürlich auch selbst eine stricken oder den Trupp aus dem Vorgänger übernehmen. Daß das durchaus wechselintensive Programm zudem nicht mal harddiskfähig ist, kann im Herbst '92 wohl nur als schlechter Scherz verstanden werden...

Gameplay (viel verzwickte 3D-Metzelei). Steuerung (Maus bzw. Menüscreens)

und Sound (nette Titelmusik plus Uralt-FX) bewegen sich ganz im Rahmen dessen, was man aus zahllosen anderen SSI-Rollis kennt, gleiches gilt für die Story: Die bösen Zhentarim unterdrücken noch immer Zwergen-Stadt dic Llorkh, wer will es den Wichteln da verdenken, daß sie eine Revolution planen? Wer will es der Party verdenken, daß sie den lieben Kleinen helfen möchte? Und wer will es uns verdenken, wenn wir langsam

die Nase voll haben - weiter so, und die Forgotten Realms sind wirklich bald zu vergessen. (jn)

TREASURES OF THE SAVAGE FRONTIER **(SSI)** METZEL – ROLLI



That is			
56%			
22%			
54%			
31%			
48%			
57%			
FÜR GEÜBTE			
M 99,-			

EICHERBEDARE DISKS/ZWEITFLOPP

HD-INSTALLATION

SPEICHERBAR

SPIELSTANDE NOCH NICHT

3,5" intern 112.90

Alle Preise in DM

Tel. S.C.S. Versand Inhaber Jörg Zahler 06898/27764 Anschrift: Bengeserstr.19 W-6625 Püttlingen

Amiga Titel	
ABANDONED PLACES	67.90
AGONY	54.90
AIRBUS A320	89.90
AMBERSTAR	73.90
ROIMMA	54.90
ANOTHER WORLD	54.90
APIDYA	47,90
BATTLE ISLE	67.90
BATTLE ISLE DATA	39.90
BIRDS OF PREY	77.90
CARL LEWIS CHALLENGE	54.90
CASTLE OF DR. BRAIN	67.90
CASTLES	69.90
CELTIC LEGENDS	67.90
CIVILIZATION	74.90
DAS SCHWARZE AUGE	71.90
DELIVERENCE	54.90
DYNABLASTER	64.90
ELVIRA 2	67.90
EPIC	64.90
EYE OF THE BEHOLDER 2	68.90
FIRE & ICE	54.90
FLAMES OF FREEDOM	74.90
GLOBAL EFFECT	71.90
HERO QUEST TWIN PACK	64.90
HOOK	54.90
ISHAR	67.90
JAGUAR XJ220	54.90
LEMMINGS 2	54.90
LINKS (HD ERFORDERLICH)	74.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	54.90

Amiga Titel	-3 ^{Fl}	The state of the s	
LURE OF THE TEMPRESS	64.90	AMIGA ZUBEHÖR	
MAD TV	67.90	D. C. STITITITITI	
MEGALOMANIA+FIRST SAMURAI	64.90	Festplatten	
MIGHT & MAGIC 3	67.90	The state of the s	
MYTH	54.90	A500	
PINBALL DREAMS	54.90	KONTROLLER	
PIRATES	56.90	The state of the s	
DER PATRIZIER	67.90	299.00	
RISE OF THE DRAGON	67.90	PESTPLATTEN	
RED ZONE	54.90	QUANTUM 52MB 19ms	
JAMES POND 2	54.90	429.00	
ROBOCOP 3	54.90	QUANTUM 105MB 19ms	
SECRET OF MONKEY ISLAND	67.90	659.00	
2	79.90	S CHARLES	
SILENT SERVICE 2	74.90	kickstart	
SPACE CRUSADE	54.90		
SPECIAL PORCES	74.90	V1.3 52.90	
STELLAR 7	39.90	V2.0 96.90	
STONE AGE	54.90		
SUPER MONACO GRAND PRIX	54.90	512kB Erweiterung	
ULTIMA 6	64.90	59.90	
UTOPIA	67.90		
WOLFCHILD	54.90	Laufwerke	
WING COMMANDER	a.A.		
1869	67.90	3,5" extern 119.00	

Vertriebspartner gesucht Handleranfrage erwünscht incl. 14% Mwst.

Versandkosten Post NN 8,50 UPS NN 12,00 VK 6,00 Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Ein poar hällen wir mod...



Amiga Joker 9/90
Harte Soft für harte Zocker:
"Unreal", "Wongs" und "Hero's
Quest". Plus tolle EinsteigerTips für schöneres Spielen!



Amiga Joker 10/91 Ubersichtlich: Große Specials über das "CDTV" und "Diskettenmagazine", sowie Spielepower von "Cruise for a Corpse" bis zum "Bundesliga Manager Prof."!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look:
Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard undSoft, "DeluxePaint IV", jeder
Menge Kopierprogramme sowie
dem ultimativen Joystick-Special"



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner. Tests
zu "Lotus II" und "Apidya", ein
Preview von "Das Schwarze Auge", der Messebericht "Amiga 91
Köln" und als großes Schwerpunkthema "Alles über Festplat-



Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere
Tests zu "Bubble Bobble III",
"Sim Ant" und "Ultima VI", ein
Special über Basic und als große
Überraschung der "April Joker"
– das satirische Heft im Heft!



Amiga Joker 2/92
Ganz schön bissig: Knackige Tests zu "Another World", "Robocop 3" und "Wrestle Mania", ein zähneknirschendes Interview mit Factor 5 und alles Wissenswerte über Virenbekämpfung!



Amiga Joker 3/92
Machtig prächtig "Epic", "Elvira
II", "Might & Magic III" und
"Larry V" im Test, dazu große
Specials über Handhelds und
Turbokarten, garniert mit heißen
News von der CES in Las Vegas!



Amiga Joker 9/92
Spitzensport: "Int. Sports
Challenge", "Tennis Cup 2"
und eingroßes Soccer-Special,
dazu Messe-Neuheiten aus
Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf
Lernsoftware!



3. Sonderbeft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80
Rollenspiele im Test (darunter
gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews
sowie satte 14 Seiten voller Tips,
Tricks, Pläne und Lösungen!



Amiga Joker 1/92
Ein Heft wie eine Silvesterrakete:
Tests zu "Populous II", "Double
Dragon III" und "First Samurai",
erste Bilder der Grafik-Wunder
"Space Ace II" und "Guy Spy",
sowie alles über den Szene-Sport
"Trainer"!



Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power "Das Schwarze
Auge", "Eye of the Beholder II"
und "Pools of Darkness", sowie
ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials
über Freezer und den Amiga
600!



Amiga Joker 7/92
Heißer als der Sommer; "The Humans", "Der Patrizier" und "Jaguar XJ 220", die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!

Zugreifen...

solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind namlich schon langst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag "Joker Shop" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haur Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt beil) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7.- DM, Für das Sonderheft "Rollenspiele" mußt ihr bloß abenteuerlich günstige 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) für's Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren. Dank der Konvertierer von Maxis läuft die Evolution am Amiga rückwärts: Während die Ameisen aus "Sim Ant" praktisch zeitgleich mit ihren PC-Kollegen loskrabbelten, darf unsereins die Erde erst hinterher bewohnbar machen!

Da hat also der Vorgunger den Nachfolger glatt um anderthalb Jahre überholt. Aber was sind schon 18 Monate im Vergleich mit zehn Milliarden Jahren! So lang ist hier nämlich die maximale Spielzeit nicht zu verwechseln

mit der tarsächlich investierten Echtzeit, die aber ebenfalls reichlich bemessen werden sollie. Denn Sun Earth. ziemlich das genaue Gegenteil eines flotten Spielchens für Zwischendurch!

Zu Anfang ist alles

noch ganz simpel, da muß man sich lediglich zwischen vier Schwierigkenseraden und acht Planeten entscheiden. Wer es sich einfach machen will, withit den Experimental-Modus und die Daisy World. dann sight ihm unbegrenzte Energie zur Verfügung, und er braucht sich nur mit acht verschiedenen Sorten von Gänseblämchen rumzuschlagen. Bei anderen Westen tz.B. Wasser, Mars. Venus, Zufailsplanet ... Lund höherem Schwierigkeitsgrad sprich wenteer Energie) wind's complizierter. chlieblich ist man and seinem Privatplaneten für ALLES zuständig: Man kann Kontinente erschaffen. Vulkane ausbrechen lassen, Klimakatastrophen herbeiführen, die unterschiedlichsten Lebenstormen ansie-

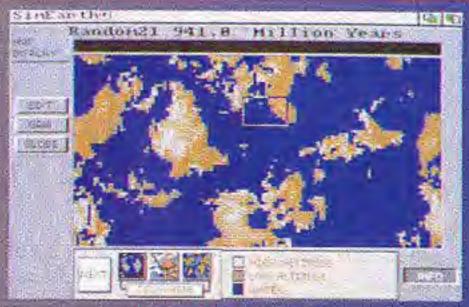
deln and and and

Während die Jahr-

millionen so da-

wird

hinificBen.



Die "kontinentale" Ansicht



Die "Modell"-Ansicht



Die "globale" Ansieht

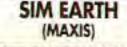
der Job ständig stressiger, weil Konvertierungs-Güte im besich der Entwicklungsprozeß allmählich verselbständigt und untangliche Fehlplanungen schwerer korrigiert immer werden können. So etwa ah der Steinzeit beeinflußt der Spieler the Evolution dann eher, als dall er sie tatsachlich stenert.

Was nun die technische Seite im allgemeinen und die

sonderen angeht, so haben die Programmierer seit dem Erscheinen des Mac-Originals nicht gepennt. Wie schon bei "Sim Ant" hat man auch hier die Wahl zwischen einer Hires-Version, die Leute ohne Flickerfixer, Turbokarte und mindestens 1.5 MB Speicher am besten sofort vergessen. und einer Lores-Ausführung,

die 1MB RAM verlangt, sich ansonsten aber mit einem Standard-500er begnügt. In diesem Modus muß man zwar auf ein paar Farben verzichten, dafür ist die Grafik sehr übersiehtlich und flott. Daß das Scrolling ruckelt, kann Maxis-Tradition als durchgehen lassen; daß es der spärliche Pieps-Sound schwer macht, den Unterschied zwischen Musik und Geräuscheffekten zu erkennen, hätte aber nun wirklich nicht sein müssen. Die Handhabung ist jedoch über alle Zweifel erhahen, und zwar trotz des immensen Funktionsumfangs: Es gibt eine vorbildliche Maus/Menü-Steuerung, eine feine Help-Funktion und ein 200 Seiten starkes Handbuch: demnächst soll das Spiel auch komplett in deutsch erhältlich sein.

Wenn Sim Earth dennoch an einem Hit vorbeigeschrammt ist, dann deshalb, weil es letztlich nur für eine relativ kleine Schicht von Zockern interessant ist - allzuleicht läßt sich das hochkomplexe, sehr lehrreiche aber etwas trockene Gameplay als langweilig fehlinterpretieren... (mm)



EVOLUTIONS - SIMULATION



GRAFIK	58%
ANIMATION	36%
MUSIK	24%
SOUND-FX	11%
HANDHABUNG	84%
DAUERSPASS	86%

VARIABEL:	4 STUFEN
PREIS	DM 99,-

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION **SPEICHERBAR** DEUTSCH

MINIMUM 1MB 2 JA SPIELSTANDE

NEIN

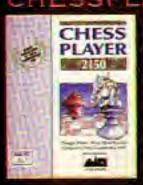
DEUTEROS



Erschliessen sie neue Planeten durchtechnologischen Fortschritt, Entwicklung neuer Zivilisationen und Weltraum Statione.

TIAN BIRD - ACTIVISION

SSPLAYER 2150



Das stärkste und facettenreichste Schachprogramm, das jemals erfunden wurde, mit hochentwickelten graphi-schen Darstellungen und einer weitreichenden Palette an verschiedene Möglichkeiten. DOXFORD SOFTWORKS



Elitesoldat auf feindlichem Gebiet, Ihr Zer angreifen und überleben.

E ACTIVISION

UBI SOFT Entertainment Software POPULOUS

Nutzen Sie Ihre Macht, um die Entwicklung Ihres Wolkes zu fördem und es im Kampf gegen seine Feinde zu unterstützen,

ELECTRONIC ARTS



Abenteuer und Schlahten im mittelalter ichen England um u König Arthur zu gelangen.





UBI SOFT GmbH. Aktienstrasse 62, W 4330 MULHEIM / RUHR Tel: 0208.445205

WELCHE

AMIGA ZEITSCHRIFT AUSSER DEM VERKAUFT NOCH UBER 100.000 EXEMPLARE PRO AUSGABE?*

In deutscher Sprache weltweit nur eine einzige! Und die beschäftigt sich nur am Rande mit Spielen und Entertainment...

WELCHE SPIELE- UND ENTERTAINMENT

ZEITSCHRIFT AUSSER DEM NOCH UBER 100.000

EXEMPLARE PRO AUSGABE?*

Und wieder gibt es in deutscher Sprache weitweit nur eine einzige! Aber die beschäftigt sich halt nur am Rande mit dem Amiga...

IN WELCHER ZEITSCHRIFT **SOLL MAN ALSO** INSERIEREN



Das kann jeder sehr schnell für sich selbst entscheiden, wenn er unsere erstaunlich günstigen Preise kennt! Ein Anruf genügt...

verbreitete Auflage des AMIGA JOKER beträgt im aktuellen Quartal 11/92 laut IVW-Prüfung 102,966 Exemplare pro Ausgabe.

' Die



JOKER VERLAG UNTERE PARKSTR. 67 D-8013 HAAR Tel.: 089/46 37 00 ODER 04221/885 78 FAX: 089/460 49 77 ODER 04221/887 69

? EINS ZU

CHAPTON HISTORY

Daß Laser-Leser im Joker relativ selten fündig werden, ist nicht unser nur alle Jubeljahre stattfinden? Als Entschädigung hätten wir mal w

Beginnen wir gleich mit einem Schmankerl für Stratego-Simulanten. Als diese Vision vom Dritten Weltkrieg samt Panzerduellen in Good Old Germany (basierend auf einem Roman des amerikanischen Erzfalken Harald Coyle) vor zwei Jahren Premiere hatte, war das Szenario "Guter Ami vs. Böser Ivan" gottlob schon überholt. In puncto Technik, Handhabung und Spielspaß hatte Team Yankee die Nase aber voll im Wind, und daran hat sich auch am CDTV nichts geändert!

In fünf Missionen (gelöste Aufgaben werden mittels RAM-Card gespeichert) mit steigendem Schwierigkeitsgrad gilt es, die rote Flut zu stoppen, indem man seine vier Panzerzüge auf einer Landkarte herumdirigiert — und vor allem im detaillierten 3D-Modus schneller schießt bzw. besser trifft als der Gegner, Die seinerzeit gerühmte Userfreundlichkeit des Splitsereen-Spektakels werden zwar nur Benutzer einer Maus oder eines Trackballs bestätigen können, doch dafür fehlt nun die nervige Codeabfrage, Prädikat: in Ordnung

(Empire, ca. 109,- DM)

Vom Panzer steigen wir jetzt um ins Space Shuttle. Das Amiga-Original von European Space Simulator kam vor zweieinhalb Jahren noch ohne ein Mega im Titel aus, was hat sich also geändert? Bis auf das nette Intro, gelegentlich leicht retuschierte Optik und die hübsche Musikbegleitung nicht viel; spielerisch ist der Stemenstürmer noch ganz der Alte.

So befinden wir uns hier nach wie vor im Jahre 2010, wo wir eine komplette und funktionsfähige Raumstation aufbanen sollen. Dazu müssen ihre Einzelteile nach und nach in den Orbit geschossen und dort zusammengebosselt werden. Für Schwierigkeiten sorgen dabei einerseits das begrenzte Budget, andererseits die Actionszenen, weil man das Ankoppeln im All usw. selbst in die Hand nehmen muß. Wer hierzu auf Commodores Fernbedienung angewiesen ist, wird schwer zu fummeln haben, und zum Saven sind RAM-Cards erforderlich - ansonsten ist der Weltraum immer noch in Ordnung.

(Tomahawk, ca. 129, - DM)

Zurück in die Vergangenheit, zählt Interplays Urfassung des blutrünstigen Ritter-Schachs doch bereits stolze vier Lenze, Für die CD-Version dieses mittlerweile nicht mehr indizierten Spiels haben die Jungs tolle Soundtracks dazugestrickt, und die Einstellung der Preferences wird nunmehr über eine Pop Up-Box vorgenommen. Im übrigen kommt man mit der Bedienung problemlos zurecht, wobei sich die Spielstärke nach wie vor in Grenzen hält.

Aber die Würze des Programms liegt ja ohnehin in den animierten Kampfszenen, und hier kommen alte und neue Kriegsstrategen bei unveränderter Optik auf ihre Kosten: Der Turm stampft wie gehabt als wüster Golem übers Feld, während der King seine Widersacher mit den sattsam bekannten Tricks beharkt (z.B. Laserkanonen!). Damals wie heute ist die Luft raus, sobald man sämtliche Animationen gesehen hat, zudem überleben die Savestände den Zug am Netzstecker hier nicht. Battlechess ist somit alles in allem nix Besonderes. (Interplay, ca. 119,— DM)

E.S.S. Mega

Battle Chess





PILLS 20

e Schuld — was können wir dafür, wenn Erstaufführungen am CDTV eder einen Überblick der aktuellen CD-Konvertierungen anzubieten.

Wie wäre es jetzt zur Abwechslung mal mit ein bißchen Leibesertüchtigung? Da kommt diese zweieinhalbjährige Tennissimulation gerade recht, wurde sie doch für das CDTV ungewohnt gründlich überarbeitet: Es tönt nicht nur neuer Sound aus den Boxen, es umschmeichelt nicht nur eine viel vollmundigere Sprachausgabe die Ohren, nein, zusätzlich hat man sogar die Optik deutlich geschönt!

Als Kehrseite der Medaille ist die Steuerung per Remote-Control kein Zuckerschlecken, aber man kann ja einen Trackball anschließen, und soot toll war sie ursprünglich mit dem Stick auch nicht. Der CD-Boris darf seine Leistungen via RAM-Cards verewigen, das Startgeld hält sich im Rahmen — insgesamt geht die Filzkugel hier also durchaus in Ordnung.

(Starbyte, ca. 99,- DM).

Amiga hüpft der Kerl bereits seit über einem Jahr über die Plattformen, um à la Brork (also mit der Keule in der Hand) Bronto-Burger oder Turtle-Mc-Nuggets zu jagen. Das tut er nun auch am CDTV in gewohnt witziger und charmanter Weise, handelt es sich im großen und ganzen doch um eine 1:1-Umsetzung.

Leider ist die gerade für ein Jump &

Tennis macht hungrig, begeben wir uns daher mit dem kleinen Höhlenmen-

schen Prehistorik auf Futtersuche. Am

Leider ist die gerade für ein Jump & Run so wichtige Steuerung nicht immer ganz genial geraten, weshalb CDler mit Trackball hier eindeutig im Vorteil sind — via Tracki läßt sich ja bekanntlich ein stinknormaler Stick anschließen! Zwar kann man nix absaven, aber das war schließlich beim Original nicht anders, deshalb heimst der flotte Neandertaler ein ebenso flottes in Ordnung ein. (Titus, ca. 119.— DM)

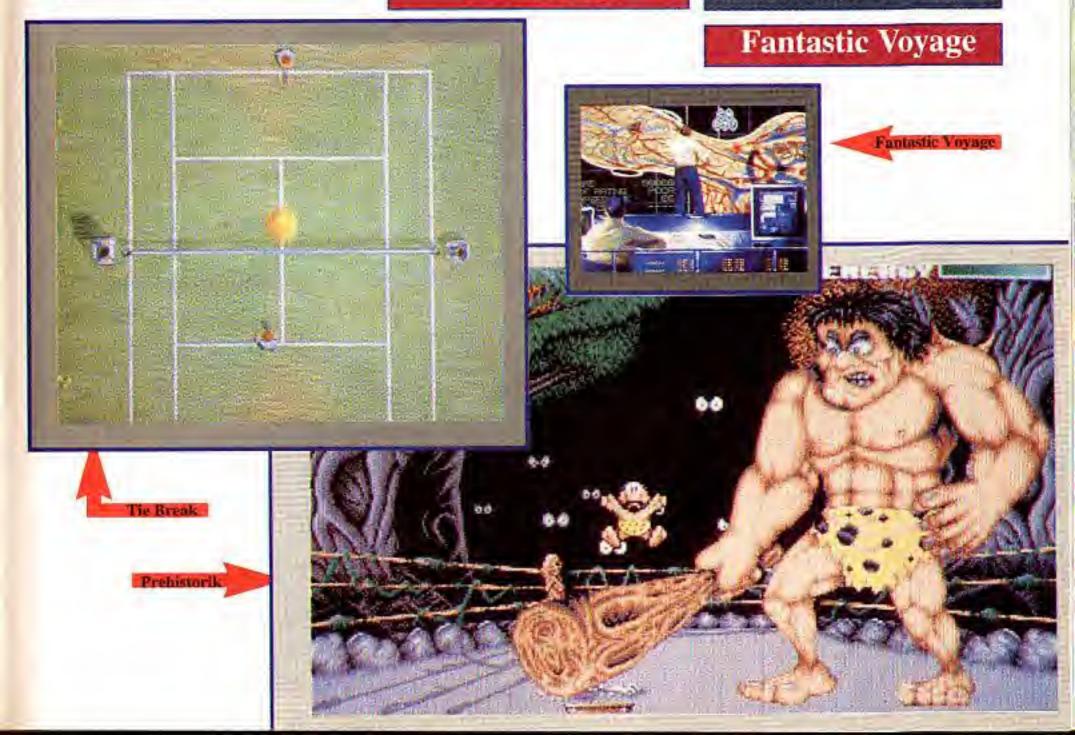
Die kruse Geschichte von der Fahrt eines geschrumpften U-Boots durch die menschliche Blutbahn wurde erstmals 1966 im Film "Die phantastische Reise" verbraten, vor ein paar Jahren wärmte dann der Streifen "Die Reise ins Ich" die Idee nochmals auf. Seit Anfang '92 gibt es dazu auch das passende Ballerspiel, mit dessen CD-Version wir es hier zu tun haben.

Wer Ballerspiel sagt und Action meint, liegt hier allerdings grundverkehrt: Im Kriechgang geht's durch dickflüssigen Lebenssaft, nur sporadisch tauchen Gegner (weiße Blutkörperchen oder gar schießwürige Krebszellen) auf. Unterschiede zur Amigaversion waren unterwegs nicht zu entdecken, es sei denn, daß Steuerung und Gameplay am CDTV noch zäher ausgefallen sind. Die wenigen gelungenen Grafik-Effekte dieser Ader-Arie sind den finanziellen Aderlaß also bestimmt nicht wert, auch auf Schillerscheibe ist der Lebenssaft schlicht überflüssig.

(Centaur Software, ca. 89.- DM).

Tie Break

Prehistorik



multimedia

Nützliches & Unnützes rund um das

In der Düsternis des Februars fällten wir zum letzten Mal düstere Urteile über die düstere Qualität der auf Schillerscheibe erhältlichen (Pseudo-) Anwendungen. Wie golden sieht's damit nun im goldenen Oktober aus?

Music Maker

Tja, golden ist hier allenfalls die CD selbst, der Inhalt hat eher Schrott-Charakter, Geboten werden 16 hübsch bebilderte Soundtracks von Mozarts "Kleiner Nachtmusik" bis Jan Hammers "Crockett's Theme" - von diesen Stücken darf man sich eines aussuchen, um es per Druck auf die Zahlentasten der Fernbedienung (!) mit einem ebenfalls wählbaren Instrument zu begleiten. Zwar ist auch Drummer-Unterma-

lung bei x-beliebigen Musik-CDs anf diese Weise möglich, aber was soll's? Erstens sind üble Fingerverknotungen vorprogrammiert, zweitens hört sich das Ergebnis je nach Talent bestenfalls erträglich an, und drittens kann es nicht gesaved werden. Der Music Maker ist im Grunde also bloß ein öder Music-Player und als solcher herzlich

überflüssig.

(Music Sales Limited, ca. 109.— DM)





MEINUNG

Kein Wunder, wenn Commodore bereits ein Jahr nach der Markteinführung des Geräts schon wieder über die Einstellung der Produktion nachdenkt: Nach wie vor werden für das CDTV in erster Linie ebenso witzlose wie hoffnungslos überteuerte "Anwendungen" veröffentlicht, die kaum das Plastik wert sind, in das man sie eingegossen hat! (jn)

The Illustrated Works of Shakespeare

Sicher wolltet Ihr Shakespeares gesammelte Werke schon immer mal im englischen Original lesen! Ganz bestimmt wollt Ihr Euch hierfür nicht mit einem herkömmlichen Druckwerk begnügen. das der freundliche Buchhändler von nebenan als Taschen-Luxusausgabe für etwa einen Fuffi bereithält, oder? Nein, Ihr möchtet doch garantiert lieber das Doppelte investieren und Euch den Digi-Dich-

ter am Bildschirm reinziehen! Schließlich dürft Ihr hier auch ganz nach Wunsch verschiedene Zeichensätze aufrufen und ein paar hübsche Bilder anschauen! Machen wir's kurz: Für texanische Olmillionäre mögen Willis Werke auf CD ja ganz lustig sein, für germanische Leseratten ist das Teil eigentlich absolut

sinnlos.

(Animated Pixels, ca. 109,-



The Hutchinson Encyclopedia

Ahnlich fragwürdig ist auch dieses Digital-Lexikon, zumal gerade die Welt sind - und der praktische Nutzen bezweifelt werden darf, wenn man für jeden Nachschlag erst sein CDTV anwerfen muß. Über eine simulierte Tastatur wird dann der gesuchte Begriff zusammengefummelt, ansohlie-Bend erscheinen mehr oder weniger erschöpfende Auskünfte in englischer Sprache am Screen (samt Bildern und

gelegentlicher Soundsamples). Der einzige Vorzug gegenüber 25,000 Einträge ja nun nicht einem vergleichbaren Buch ist hier die Stichwortfunktion, wo man nur einen Hinweis einzugeben braucht, worauf das Programm selbständig den passenden Artikel sucht. Nach Abwägung aller Vor- und Nachteile bleibt somit erneut nur das karge Fazit:

überflüssig.

(Attica Cybernetics, 149.- DM)





101V50112 101 Habitery

Premiere

Amiga 69.90

California Games II

Amiga 64.90

Sim Earth

Amiga 94.90

Robin Hood

Amiga 89.90

Treasures of Sav. Frontier

Amiga77.90

Gateway to Savage Frontier

Amiga74.90

3 D Constr. Kit 2.0*129.00
Aband. Places dt49.90
Adventure Coll.* 64.90
Air Support *64.90
Air Support * 64.90 Aquatic Games * 77.90
Ashes of Empire dt. 94.90
Bard's Tale Constr77.90
B.A.T. 2 */** 84.90
Beast 3 *74.90
Beast 3 *
Bumphy Arcade69.90
Civilization (1MB)dt. 84.90
Conflict Korea84.90 Cool Croc Twins ** .64.90 Cool World */**69.90
Cool Croc Twins ** .64.90
Cool World */** 69.90
Conquestador Data 39.90
Curse of Enchantia 84.90
D/Generation ** 49.90
Demonsgate *84.90
Der Patrizier dt79.90
Dizzy Collection64.90
Dojo Dan64.90
Dune dt

Lemmings II *	
Links Data *	Lemmings II * 74.90
Links Data *	Lethal Weapon * . 69.90
Liverpool	Links Data 44 90
Lotus III *	Livernool 69 90
Lotus III *	Lord of the Rings dt 77 90
Lure of Tempt. dt	Letus III * 60.00
Mad TV Data **29.90 Magicland Dizzy19.90 Megafortress74.90 Megasports Col64.90 Perfect General ** .74.90 Plan 9 dt84.90 Prophecy *74.90 Rampart */**69.90 Red Zone64.90 Risky Woods **64.90 Robosport */**79.90 Sc.Theatre of War df69.90 Shuttle dt.*74.90 Sonic Arranger **69.90 Space Max dt64.90	Loius III
Magicland Dizzy	Lure of Tempt. ot74.90
Megafortress	
Megasports Col	
Perfect General ** .74.90 Plan 9 dt	Megafortress74.90
Plan 9 dt	Megasports Col 64.90
Plan 9 dt	Perfect General ** .74.90
Prophecy *	Plan 9 dt 84.90
Red Zone64.90 Risky Woods **64.90 Robosport */**79.90 Sc.Theatre of War df69.90 Shuttle dt.*74.90 Sonic Arranger **69.90 Space Max dt64.90	Prophecy *
Red Zone64.90 Risky Woods **64.90 Robosport */**79.90 Sc.Theatre of War df69.90 Shuttle dt.*74.90 Sonic Arranger **69.90 Space Max dt64.90	Bampart */** 69.90
Robosport */**79.90 Sc.Theatre of War d69.90 Shuttle dt.*74.90 Sonic Arranger **69.90 Space Max dt64.90	Red Zone 64 90
Robosport */**79.90 Sc.Theatre of War d69.90 Shuttle dt.*74.90 Sonic Arranger **69.90 Space Max dt64.90	Ricky Woods ** 64 90
Sc.Theatre of War d69.90 Shuttle dt.*	Pohosport */** 70.00
Shuttle dt.*74.90 Sonic Arranger **69.90 Space Max dt64.90	Co Theories of Was dec. on
Snuttle dt.*	Sc. Theatre of war db9.90
Sonic Arranger **69.90 Space Max dt64.90 Tipp Off**19.90	Shuttle at
Space Max dt64.90 Tipp Off**19.90	Sonic Arranger **69.90
Tipp Off**19.90	Space Max dt 64.90
• •	Tipp Off**19.90
	••

Fordern Sie noch heute unseren Softwarekatalog (50 Seiten) gegen 1.40 DM in Briefmarken

KÖLN 41 Gottesweg 157 Tel. 02 21 / 42 55 66 KÖLN 1 Mathiasstr. 24-26 Tel. 02 21 / 23 95 26 BONN 1 Münsterstr. 18 Tel. 02 28 / 65 97 26 DÜSSELDORF 1 Pempelforter Str. 47 Tel. 02 11 / 36 44 45 FRANKFURT 1 Fahrgasse 87 Tel. 069 / 280 170 Mönchengladbach 1

Friedrichstr. 29

TV Sports Baseb.* .64.90 TV Sports Boxing* .64.90 Ultima VI(1MB) . . .69.90 Viking Field of C.** .69.90 WG Hockey Simul. 64.90 Wing Commander * 94.90

Zubehör

Vrium und Preisänderungen vorbehaben.
(*) = Vorankündigung
(**) = deutsche Anleitung)
Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4.- DM.
VK ab 140.- DM versandkostenfrei. Auslandsbestellungen immer 15.- DM bei Vorkasse
Posibar.
Eilpost-Service, UPS-Liefening und Sicherheitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT

JOYSOFT DÜRENER STR. 394 5000 KÖLN 41 (02 21)

430 10 47
BTX Tag und Nachtservice
Joysoft erreichen Sie unter :*JOYSOFT#

Nova 9

Amiga 94.90

Zool

Amiga 69.90

Hexuma dt./*

Amiga89.90

Dark Queen of Krynn

Amiga 69.90

1869

Amiga 84.90

A-Train

Amiga 99.90

RUHMES HALLE

Und wieder hat sich unsere Glücksfee durch die Berge Eurer Zuschriften gewühlt, um die Glücklichen dieses Monats zu ermitteln, Und hier sind sie:

Up & Down

Die 5th Anniversary Compilation erhält

Alexander Pavlis, Obertshausen Mit dem Stundenglas darf spielen Matthias Schmidt, Ludwigshafen Und F-15 Strike Eagle 2 geht an Marcel Gajda, Magdeburg

Stromausfall

Das Schwarze Auge erhält Manfred Bischoff, Petersberg Herr des Schwertes geht an Maria Rüping, Hamburg

Seitenhiebe

Wir haben eine ganze Menge interessanter Anregungen und
Mitteilungen zu allen möglichen
Mißständen erhalten und sind
noch dabei, sie im Detail auszuwerten. Drei von Euch werden für
die Mitarbeit mit einem unserer
wunderbaren JOKER-Jogger belohnt. Hier sind sie:
Siegfried Eisenhut jun..
Regenstauf

Der Kicker Cup

Auch diesmal konnten wieder 7 Teilnehmer mit Gewinnen belohnt werden.

Frank Leipner, Maxhitte-Haidhof

Gerhard Mever, Wien, Österreich

Wayne Gretzky Hockey 2 erhält Benedikt Schäfer, Ronnenberg Je ein tolles Joker-Shirt heimsen ein

Jürgen Lehmann, Raunheim Kursten Brinkmann, Versmold Daniel Zerndl, Neifinsing Drei heiß begehrte JOKER-Sammelordner gehen an Oliver Maager, Berlin Karsten Sack, Ratingen Rainer Stoffel, Ismaning

Die Ascon Auktion

Die fünf Fehler bei dem Dürer-Bild waren an einer Haarsträhne, am Mantelausschnitt, an der Halskrause und zwei am Hut. Die Adleraugen unter Euch haben das haarscharf herausgefunden, und hier sind nun die Gewinner: 1.Preis — Das signierte und gerahmte Olgemälde "Kogge im Sturm" plus "Der Patrizier" erhält Matthias Merkel, Frankfurt

2. und 3. Preis — je einmal "Deluxe Paint IV" und "Der Patrizier" gehen an Stephan Bitsch, Buxtehude Olaf Ehren, Unna

 bis 10. Preis — "Der Patrizier" bekommen

Mathias Löw, Tirschenreuth Marco Bruns, Oldenburg Alex Martin, Jena Uwe Neffgen, Bonn Karin Siegel, Altenburg Markus Ghür, Erkrath Mirko Kallwitz, Krefeld

Digi-Held

Da alle Einsender den Test "Lure of the Temptress" gründlich gelesen haben, war unsere Frage nach dem Adventure-Entwicklungssystem von Revolution Software kinderleicht. Es ist Virtual Theatre.

Der I. Preis: Eine Karriere als Digi-Held & "Lure of the Temptress" geht an Alexander Nowak, Kellinghusen 2. bis 20. Preis: Je ein "Lure of the Temptress" erhalten

the Temptress" erhalten
Mike Bogutsch, Bottrop
Jochen Kirchner, Essen
Ralf Wagner, Jena
Josef Mittermann, München
Stefan Wittmann, Borna
Stephan Glinicki, Buxtehude
Rico Lang, Aue
Malte Bartels, Bad Münder
Oliver Szymanski, Dorsten
Andre Schunk, Fürstenfeldbruck
Tobias Heilmaier, Krefeld
Christian Straub, Schramberg
Sylvia Steinbring, Bielefeld
Andreas Schnuss, Düsseldorf

Andreas Schnuss, Düsseldorf Philip Geldmacher, Sprockhövel Harald Nicko, Berlin Bernd Rothe, Hameln Stephan Scheele, Bienenbüttel Dennis Bauszus, Rheda

Abo-Lotto

Wiedenbrück

Wie jeden Monat haben wir aus dem Stamm unserer treuen Abonnenten drei Leser gezogen, die mit einem Amiga-Game belohnt werden:

Kd. 4896: Guido Götschi Kd. 5498: Olaf Koch Kd. 6897: Sven Krumsdorf

Ein dreifaches Hoch auf alle Gewinner, und allen anderen viel Glück beim nächsten Mal!

**	AMIGA	- AMIGA	- AMIGA	- AMIGA	- AMIGA -	- AMIGA	*
**	AMIGA	- AMIGA	- AMIGA	- AMIGA	- AMIGA	- AMIGA	

Metal Maxims			40.00
PAGE VIRICITY	Jan. Hart Barrie.	Citate and and	417 695
NOASHE	CIT (DAZKENIN)	Activity of Activity of the	35.00
8 Isra (Sim)	dt Arimbro	Spot/8 And	400.00
8 Isra (Serv.) Skrilego Bolke Commond	dt. Anlenma	Strong	45.00
Bottle Commont	and montach	Paragonal mar gul	46.00
Teenage MylaN Hims Turker		Eriostola	45.00
Tournament GoE	sk Arladen	Actorigie Gat/Sparigal Actor/Kampt	43.00
Time Soldies	rt Auli-No.	Ambro Warnes	CE 00
The second of the second second			
+ Correton Webs	d'Arenna	4 Spiele oin from Erofe (Koban) Handel Trag Sinelation	40.00
Confic	ref. (Alexin in reco	Trode (Volume)	35.00
Golden Erpiry	kpl. descut	Hander Ding Simulation Changes! Atton/Stategie Supel	40.00
Liker	et Anetung	[Utrisen]	35.00
let milgu l	at Arreiting	Artion/Stateout-Subsil	45.90
lemmings Z	di Amelung	Actor/Straige sizer Actor/Straige sizer Aberesio/Advenue ga	- 45,00
unmings 2 liudreus as Tell 11		Action/Strategie upor	40:00
Daugsen Motter	kpl detech	Abbritary Diducer in the	100.00
Chapt Street Sort (2. Ter/ Dunger)	Made - last no exemp	Her Tell Korom, Koropi	45.05
First Schuld	str Antenioro	Keyew Daniel	45.00
MegaleManus	in do w	Symtegrey Sprachusgable gui	\$0.00
Forestead 90	th Aslessme	vision Americans	30.00
	*********		200,000
2071		**********	*****
Hardware/Anwenderson	Wore		Amilan

Maraware/Anwendersoftware	Amiga
Am ga Mala .	49,00
Techno Pue Amag / Alan Maja	62.50
Am on Handscarrie bis 400 doi = Nératel + Sohwate	376
Folioos Weige Winkergkesten/Hilborogrammi disabet 1	79.00
Wild lyts Rechistratiskonergy Almon deutech	. 69,00
HD Rothig I design Dalers Chenny/Audinsburg Amga	75,00
Vicecond 2 C Arogn	00.93
Vicaconnil 3 C Arrigo. Transico Uberertzangriphogram Englisch / Deusch 50000 Volubian A500	277,00
*Great Court 2 + Manchager United Europa + 4 Player Adepter is	
4 Joysida Quekkies Aductu II Amias	135,00
Commodistre STX Set Software-und Ansankriskassel deutsch (Annych	75.00
Amga 500 Lastweis BBO KB mism	120.00
Artiga Clauserbules v. 3,5 error observator (Light Coverts).	149.00
Atal Disketenia neek 3.5 teatrm abschalus +NT 1/2 (arr Go)	190.00
Advanced Grov's Switch Joyned ally Functioner and orbital (Amigg:/Article schmidt: 69,50 horsparent 75,00 a.cm.	1 112
Advanced Grov's Maus Stax is Microscopillar Amga/Abrin gu	85.00
(Copy Professorial - Hardware dwarch Version never Version	73,50
Vrukopė 1.6 Vrunkille /Schidopopiom	57.00
Weakle Fel. 2.0	47.00
Sel -ei Pari 4	289.00
Arrigio Super Advienpect, Indiana jores (Act Unid World) (Tarkier) decision F/A 18 immunicia (Simplemon)	204,00
Foton Ford (Mol. Zeicnerprograms)	55,50
Super Bock up	69,50
Jayahik Junios S, 119 (Monkey Dala Hostawick) Amiga/Alam	15,00
Superjoyahdk ii Si 122 (Mahiley Date Datemener, Richargerii).	19.00
Designer Staubuch rates as 4 500	33,00
(Dor Pack Diskerer, Sentral 3.5 200 following	15,00
50er Pack Diskover Sonanei 1.5 200 limbertie.	70,00
Diskaterbox 2.5 100m schwarz Int Schepell gut.	14.50
Sukotempunder T Ser teoperfuring	12,00

Lösungsbücher für 17.50 deutsch

Ruck Bogus	Consider		Chaholon of Kry	mComera	Andrews .
Conquest of Cornello Goldvior Ingend of Foegha! Mankey skipt! Zock No Kracker	Helani Helani Menac Scoce G	Béques	Durgeor Morer Indiana jares 4Di Markette 1 paer Nos ai the Diago	Dying Lary 2 of Opportunit United 6	oder 3 Swalls
*********	****	********	*******	********	
Marriery Island 2-th Curse of the Azive Boneli. Eye of the Belliolate Larry S Kings Queel J & ph	17 50 27 00 25 00 19 00 40 00	Baids Tale 2 engs Dean Knights of Knight Sye of the Beholder 2 Foliae Guer 2 Lean at Search (r. Kina		Bares Telly 3 of Deathfard regil Fals Gesel of Down Knos Gesel of Down Knos Gesel of Amberoar	27,00 28,00 16,00 16,00 74,00

Festplatten kompl. Systeme (A500)

. se. pranter	Kemph ajaicine	(mage)
Alle Festpaten un onschullent g. Die engesteckt werde	d komplet installed, mostle Box multi-unlock links in	ativid
Oktogon 500 Oktogon 500	52V3 IS #4 Quarter 165V6, 1 Imp Quarter	
Oktogor 500	240NB I I'm Ougram	2 99.00
Oligan 508/0 Oligan 508/0	50MB 15ms Quantum 105MB Imh Quantum	1445,00
Chlogiti S0870 246 Sperthenuli	240ME 11mg Quarter along	. 193.00
A serie Ottogos	506 JA SMR AVIANNA, WILLIAM	estus e

Amiga-Komplettangebote

	and the second s
ASOC plan	950.00
4800	959.00
A600HD 20MG	1330,00
A2000C	393.00
Monny 10645	577.00
Menter Tourin AW 765	1109.00
Manter Texes NW 793	1,450,00
A2000C + 0945	1925 00
A500 plu = WV 765	2075.00
A2000C + AT286 toste	2300.00
42000C + AT 3866X/20Xeste	2280.00
A2000C+ A2630/2M8	2700,00
A2000C + A2630/4VB	3/00,00
43000/25/105M8	2499300
A30001/25/1050/0. Town	5700,00
Develop	

Drucker

777.00
_899,00
1,199,00
19,50 29,50 ,22,00 1490,00

abstrate on i Meastyle	
1 10 (10)	70,00
- of the Life.	.19.50
Sp An environing #-500, insubation out I 5 Magazy's miletic cline (1)	265 00 255 00
Specimensweller of the A-500 phil	
aletaba	149,00

Turbounte 4,500 cas 3,2000
68000 Promisor
Golfmassor Secuplor
Geschwindigkeitschlung bis om 3 flicten ader mehr mit Cofficersor
abschalten auf hannale (Septimenagier
optimation Spraler was a B. Red Berger, Autorumen and

tichetzetirMusse Programen jedniu 375 00 entre de la 175 00 et 1888 Companier 90 Negato de Welsen Bloking de Geschendung in Holoth

Terbokens – £8857 Conscenses sen 5x 597 (D.

ALLE ARTIKEL DIESER SEITE SIND MIT DEUTSCHER ANLEITUNG FÜR BETRIEB ODER EINBAU.

WENN SIE PER VORKASSE DEN BETRAG ÜBERWEISEN ODER MIT SCHECK BEZAHLEN, BEKOMMEN SIE BEI EINEM WARENWERT VON

• 1000-1500 25,00 • 1501-250050,00 RABATT

Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77 BTX: S.M.SOFT

			DIV: 5.W.5	-	
Titel	Amiga	Atori	Ghengis Khan at.	77,50	
1869 komplett deutsch	69,50	an ea	Global Effect + Uhr kpl. deutsch	69,50	12.50
3D Kenstruction Kit + Video kpil dr 688 Attack Sub at	79,50	79.50	Gods at:	62,50 58,00	58,00
Abandoned Places kpl. ct.	72,50		Great Courts 1 kpl. at.	64,00	64,00
ADV Destrayer Simulator dr. A.G.E. kal. dt	39,50	69.00	Great Cours + Marich, Unit, Europe + 4 Roya Adapte + 4: Quickstel Apache Luystick	135.00	135.00
AH73 M Thunderhowk dt	69.50	69.50	Halls of Montezuma	65,00	diffe
Airbus A 320 (1ME) at: Air Combat Aces dt.	89.50	89,50	Harpoon Editor dt. Harpoon Version T. 2.1 dt.	47,00	
Inhalt Guretia, fill a folcon Fighter Bomber	77.00		Heimdoll (1MB) kpl. dt	69,50	69,50
Amberster kpl. dt.	74,00	74,00	Hero Quest Mission 1 at:	39.50	
Another World kpl. dt. Apidya dt.	65,00	62,50	Hero Guest + Masion Disk dt. Hero Turries + Back to Future 2 +	72,50	
Air Supply dt.	42,50	42.50	Grentins 2 + Days of Thunder at.	72,50	72,50
Anorshy dt.	48,50 58,00	48,50 58,00	Hill Street Blues kpl. ct.	59,50	59,50 a.A
Amour Geddon dt. Ashes of Empire kpl. deutsch	79,50	29,00	Hook kpl. dt. Hunter dr.	69,50	69.50
B-52 Mega Fortless di	65,00	02.53	Hydra dt.	42,50	42,50
Back to the Future 3 clt. Bandii Kings of China di	39,50 78,50	59,50	Immortal at: Indianapolis 500 dt	39,50 58,50	59,50
Bane of the County Forge kpl. of	69,50		Int. Soccer Chall. + Footballer of th	ne Year	2
Bord's Tale 3 dr	34,50		+ Hot Shot + Italy 1990	65,00	
Battle Chess 2 ds. Battle Hawks 1942	59,50		Jaguar XJ 220 dt. James Bond Collection [3 Spiele]	59,50	o.A.
Bottle Isle dr	69,50	a.A	James Fond Underwater Agent 2 dt	59,00	59.00
Battle Isle neve Katten dt. Battle Master dt	45,00	65.00	John Madden Football dt. Kaiser dt.	62,50 92,50	92,50
Betrayal dt.	74,00	74,00	Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer +		15/44
Big Box (10 Spiele) di	74,50	ea en	Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62.50	62,50
Big Business ch. Birds of Prey (1MB) ch.	74.00	54,50 o.A	Kick Off 2 + Player Manager + Kick Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Black Crypt at.	52,50		Kings Quest 5 (1M8) kpl. ch	77:00	a.A.
Black Gold kpl. dt	62.50	62,50	Knights of the Sky (1 MB) dt.	75,00 67,00	75,00
Blue Max (1MB) dt. Bärsenfeber kal. dt	59.00	59.00	Legend of Faerghall kpl. dt. Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	07,00
Bug Bomber dt.	59,50	59.50	Teisure Suit Larry 5 kpl. dr	79,50	
Buck Rogers kpl. dt.	79,50 53,50	53,50	Lethol Xcess at.	59,50	59,50
Bundesliga Manager dl. Bundesliga Manager Prof. kpl. at.	69.50	9596	Lemmings dt. Lemmings 2 dt.	50,00	g.A.
Cadaver + BAT + Midwinter + Bloodwych	d 75.00	75,00	Lemmings Data Disk (benörigt Orig.) dt.	40,00	40,00
Cadaver Leveldiskete dt	38,50 59,50	38,50 59,50	Life and Death dt. Un Wu's Challenge kal, dt.	59,50	52,00
Captain Planet dt. Cardinal of the Kremlin dt.	59,50	27,30	Links Golf [benetig! Festplate] at	74,00	
Carriage of	27,20		Loom kpl, at	69,50	69,50
Cash kpl. dt. Caste Master kpl. dt.	58,50 58.00	58,50 58,00	Lords of the Rings kpl. deutsch Lotus Esprit + James Pond Underw.	67,00	
Caste kal di	69,50	20,00	+ Venus +Ghouls n'Ghosts (4 Spiele)	69,50	a.A
Celtic Legends dr	69,50	o.A	Lotus Turba Challenge	259,50	59,50
Centerbase kpl. deutsch Centurion Defender of Rome dt	34,50	a.A.	Lure of the Temptress kpl. dt. M1 Tank Platoon dt.	75,00	75.00
Champions of Krynn dr	64,00	a.A.	Magnetic Scralls Collection (3 Spiela) at.	72,50	
Championship Manager dt.	62,50	a.A.	Manchester United Europe at:	59,50	59,50
Chacs Strikes Back, 2. Teil Dungeon Master kpl. dt	45,00		Maniac Mansion kpl. dt Mayoti Island kpl. dt.	59.50	59.50
Charge of Light Brigade	67,50	67,50	Mego-lo-Monia kpl. dr.	55,00	69,50
Chess + Bridge + Draughts +	40.60		Mega Sports (30 Spiele) dt	69,50	64,00
Ga + Bock Gammon (5 Spiele) Chess Champion 2175 dt.	69,50	G.A	Megatraveller kpl dt Mega Twins dt	59,00	59,00
Chessmaster 2100	59,50	100	Merchant Calony kall, dt.	69,50	69,50
Chuck Yeoger 2.0 dr	49.50 75.00	49.50	Midwimer 2 kpl. dt. 76,00 MiG-29 Fulcrum dt.	76,00	77,00
Civilization kpl. dt. Codenane: Iceman	85,00	85,00	M/G-29 Superfulcrum dr.	87,00	87,00
Conflict Middle East	67,50		Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Conquest of Comelot Conquestador kpl. di	79,00	79.00 69.50	Monkey Island 2 kpl, ct. Nam - Vietnam kpl, dt.	79,50	67,50
Covert Action kol. dl.	77,00	77.00	Navy Seals dt.	d.A	58,00
Cribbage King - Gin King + Trump Car	tle +		Nebelus 2 dt.	59,00	59.00
Chessmaster 2000 (3 Spiele) Cruise for a Corpse kpl di	69,50	69,50	Nobunagas Ambrion Oil Imperium kpl, dt.	39,50	39.50
Damocles di.	45,00	37,44	On the Road kall di	59.50	59,50
Das Bool (1MB) dt	69,50	a.A	Operation Combat	59,50 59,50	59,50
Der Patrizier kpl. deutsch Deuteros kpl. dt	69,50		Out Run Europa dt. Panza Kick Boxing dt.	69.50	69,50
	59,50	59,50	Panzer Sottles	62.50	
Die Karhedrale kpl. al. Dans dt	79,50	49.50	Perfect General kpl. deutsch	75,00	69,00
Domination at	56,00	56,00	PGA Golf + Leveldisk dt	72,50	
Double Double Bill dt. (4 Spiele)	75.00		PGA Tour Galf dt	57,00	100
Dune - Wüstenplanet kpl, dt. Dungeon Master (1M8) kpl, dt.	69.50 55,00		Finball Dreams of, Pirates dt	57,00	58,00
Dynablasters + 4 Player Adapter dt.	62,50	62,50	Police Guest 3 kpl dt	79,00	a.A
Dyter 07 ct.	49,90	49,90	Don't of Dockman	67,00	42.00
Edition Nr. 1 (2 Spiele) kpl dr. Einmal Konzler sein kpl. dr.	67,00		Populary di Populary 2 di	69.50	47,00 69,50
Elf al.	62,50	62,50	Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A
Elvira kpl. dt.	69,00 74,00	69,00	Ports of Coll kpl dt Power Up (5 Spiele) dt	57,50 69,00	69,00
Elvira 2 kpl. dl. Epic dl.	67,00		The second secon	57,00	
Espana Games 92 dt.	67,50		Powermonger Data Disk dt.	39,50	39,50
European Football Champ dt. Eye of the Beholder kall dt.	74,00	a.A.	Prehistoric Tale dt. Projekt Prometheus kal., dt.	53,00	53,00
Eye of the Beholder 2	72,50		Roce Drivin' = Video dt.	67,00	u.A
Eye of the Beholder 2 kpl. dt.	79,50		R-Type 2 dt	57,00	57,00
F-1 5 Strike Eagle 2 dt F-1 6 Combat Plot dt,	74.50 39.50	74,50 64,00	Railroad Tycson (TMB) kpl. dt. Raalms dt.	76,00 69,50	76,00 a.A
F-19 Seath Fighter of	75,00	75,00	Red Baran (TMB) kpt. dt.	75,00	
F-29 Retolictor dt	57,00	57,00	Red Storm Rising at.	57,00	40,00
Fase Off to Mackey at Fate - Gaves of Down kall at	69,50	62.50	Regent kpl. dt. Resolution 101 dt.	77,00	49,00
Final Fight dr.	59,50	59.50	Return of Medysa ch	62,50	62,50
Fire and ice di	62,50	62,50	Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Flight of the Intruder of: Flight Simulator 2 at	75,00 88,00		Rings of Medusa + Invest + Transworld kpl, d Rise of the Dragon kpl, dt.	79,50	σA
Formula One Grand Prix di	76,00	the state of the s	Robin Hood kpl dt	59,50	a.A
ALCOHOL: NAME OF PARTY OF PART					

Amiga 500 Speichererweiterung + Uhr , abschaltb. + Dungeofi Master + Chass Strikes Back kpl. dt.	1MB 155,00 74,00	
14EU - 14EU - 14EU - 14EU - 14EU - 1	eu ené	UNIN
Zombi dt.	57,00	
Zok Mc Kracken kpl. th ZOur dt.	39,50	
Wrestle Mania dt.	62,50	62.
World Championship Baxing Manager dt Wreckers dt	59,50	59
World Championship Squash dt.	0,7,00	DY.,
Wolfpack dt. [TMB] Wonderland [TMB] dt.	63,50 82,50 62,50 49,50 69,50	69, 69, 59,
Winzer kpl. dt.	62,50	62,
Warlards (1,M8) Wild West World kpl. at.	32,50	
Wor Game Construction Set	1000	784
Vroom Data Disk dt.	42,50	42,5
Virtual Reality Val. 1 oder 2	62,50 62,50	69,5
Vikings=Kingdoms of England II	dt.62,50)
UMS 2 dr. (1MB) Ulopia kal, di	69,50	
Ultima 6 dt	69,50	09.
Ultima 4 Ultima 5 cli	65,00	723
+ F-1 à Cambat Pilat +Daviole Dragon 2 kpl. s		723
Turbo Out Rutt + Haly 90 + Wellins		2
Turbo Cup + Ponza Kick Boxing + Tennis Cup (3 Spiele) ch	72.50	
Traders kpl. dt.	64,00	64,0
Tournament Golf at:	55,00	55,0
Taki at. Tom and the Ghast dt.	58,50	58,5
Tip Off Basketball ch.	59,50	- 0
Thunder Jaws dt. Time Saldier	47,00 62,50	62,5
Their Finest Hour Mission Disk 1	39,50 47,00	39.5
The Powerpack (4 Spiele) dt. Their Finest Hour dt.	69,50	69.5
Terminator 2 dt	62,50	62.5
Tennis Cup II dt.	69,50	5
Team Yankee kpl. dt.	59,00	96.0
Super Space Invaders at: Switchblade 2 at	62,50 59,00	59.0
Supremacy of.	69,00	69.0
Super Sim Pack (4 Spiele) at: Super Tetris at:	69.50	Π.
Stundenglas kal. di	65,00	
Strike Fleet cit.	63,00	63,0
Storm Across Europe Stratego di	74,50 59,50	59.5
Stellat 7 kpl. dt.	62,50	
Steel Empire kpl. at. Steigenberger Hatel Manager kpl. at.	54,00	65.0
Starflight 2 dt	59,50	59.5
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,5
+ F-16 Falcori +Midwinter + TV Sports Factball (5 Spiele)	73,00	73,0
Speedball 2 + 8 ck Dangerous		
Speedball 2 dt.	59,50	
Space Max kpl. at. Space Quest 3 kpl. at.	79,00	0
Space Ace 2 dt.	69,50	
Smosti TV at Soul Crystal kpl. at:	62,50 62,50	62,5
+ Hard Driving II + Badlands	69,50	69,5
5kull & Croossbones + Hydra + 5	TUN Rur	ner
Simpsons dt. Skull & Crossbones dt.	59,50 59,50	59.5 59.5
Sim City and Populous dr.	89.50	69,5
Sim City Architecture 1 dt Sim City Architecture 2 dt	42.50	0.
Sim City dt.	67.00 39.50	67.0
Sim Ant kpl. dt.	82,00	
Silent Service dt. Silent Service 2 dt.	58,00 75,00	58,0 75,0
Shack Wave at.	59,50 59,50	50.0
Sensible Soccer dt. Shadow of the Beast 2 dr.	59.50	24,0
Second World kpi. dt.	52,00 62,50	52,0
Second Front (TMB)	76.00	
Search for the King at Sanctuary kpl., at:	76,00 57,00	
lamance of the three Kingdoms (TMB)	90,00	
lociand at Rolling Ronny at	57,00 59,50	57.0
	17.00	57.0
lobocop 2 d). lobocop 3 d:	57,00 59,50	57,0

		Box Bex
57,00	57,00	Co
59.50	59,50	Co
59,50	59.50	Dr
90,00		Dyn
57.00		Dy
76.00	2221	M
	52,00	F-1
59.50	02,00	F-1
59,50	50.00	F/A
		Fox
82,00		Fox Go
		HA
42.50	o.A.	Ho
	69,50	Ho
59,50	59.50	ling
		Iro
	The second second	Ka
62,50	E.A	Kh
	- A	Kla
79,00	W.A.	Ku
59,50		lo
		Lor
73,00	73,00	- 57
59,50		15
55,00	45.00	20
54,00		-
		A
59,50	59,50	A)
63,00	63,00	G
	a.A.	G
69.50		-
69,00		A
59,00	59.00	50
59.00	69,00	A
62.50	e 4	B
62,50	62.50	-53
69,50	89,50	C
47.00	47.00	EV
62,50	62,50	G
59,50	59.50	G
67.00		K
55,00	55,00	M
04,00	04,00	Po
72.50		20
77.50	72.53	Ro
64.50	84.50	80
65,00		8)
		5
69,50	69.50	Te
1.62,50	40.60	V
	62.50	X
42,50	42,50	X
A3.50	74,50	Z
32,50		-
62,50	62,50	9
69.50	69.50	To Ri
59.50	59,50	A
54,00	54,00	N
62.50		
64,00	64,00	
		2
25.19		17
U + mêt	J-NEU	U
MB		1)
155.00		L
74,00		F
bolt 4	p.,000,00	
, 4,40		1
MB	47,00	11
	69,50	+
marks and		1
autwerk.	149,50	
fet	149,50 357,00 199,00	
	59.50 57.00 59.50 90.00 76.00 76.00 57.00 62.50 62.50 62.50 63.00 69.50 69	59.50 59.50 59.50 59.50 59.50 62.50

Kickstart Umschaltplatine	
Arrigo 500 Arrigo 500 Pun: Arrigo 2000	DM 45,00
1,3 Chip	DM 65,00
2 ft Chin	DM 95 00

Band's Tale 3 at. 34,50 Moonwolker dt. 39,50 Reach Volley 34,50 Nevermind dt. 19,90 Cabal 35,00 North & South 34,50 Oil Imperium kpl. dt. 35,00 Oil Imperium kpl. dt. 35,00 Oil Imperium kpl. dt. 35,00 Photon Storm 19,90 Prisse dt 34,50 Prespector 19,90 Prisse dt 34,50 Prespector 19,90 Prisse dt 34,50 Prespector 19,90 Prisse dt 39,50 Rainbow Island 29,50 Prespector 19,90 Prisse dt 39,50 Rainbow Island 29,50 Prisse dt 39,50 Red Heat 29,50 Right Street Red Street	2,0 Chip		DM 95,00	
Archipologos 24,50 Mig 29 Soviet Fighter 39,50 Bard's Tale 3 at: 34,50 Moonwalker at: 39,50 Cobal 36,50 North & South 34,50 North & South 34,50 Corqueror 35,00 Oil Imperium kpl. dt. 35,00 Prisse dt: 19,90 Priss	AMIGA - RESTPO	STEN	1000	
Bard's Tale 3 at. 34,50 Moonwalker dt. 39,50 Reach Volley 34,50 Nevermind dt. 19,90 Cobal 35,00 North 8 South 34,50 Oil Imperium kpl. dt. 35,00 Oil Imperium kpl. dt. 35,00 Prince dt 19,90 Pr	1943	29,50	Manchester United dt	35,00
Bard's Tale 3 at 34,50 Maconwalker at 39,50	Archipelagos	24,50	Mig-29 Soviet Fig. for	39,50
Second Volley				39.50
Cabal 35,00 North & South 34,50 Cardover dt.Prg. 35,00 Oil Imperium kpl. dt.35,00 Carcayeror 39,50 Photon Starm 19,90 Defender of the Cr. dt. 30,00 Photon Starm 19,90 Drockkhen dt. 35,00 Prespector 19,90 Dynasty Won dt 29,50 Rainbow Island 29,50 Dyter 07 dt. 29,50 Rorba 3 29,50 F-16 Cambat Pilot 39,50 Racket Ranger 34,50 F-16 Mission 1 dt. 29,50 Racket Ranger 34,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Rivpe 29,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Rivpe 29,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Rivpe 29,50 Fooball Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,50 Fooball Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,5 Fooball Manager 2 24,50 Silkworm dt. 29,5 Halle 24,50 Starglider 2 35,0 Halle				19.90
Codover dt.Prg. 35,00 Oil Imperium kpl. dt.35,00 Coriqueror 39,50 Photon Starm 19,90 Defender of the Cr. dt. 30,00 Photon Starm 19,90 Drockkhen dt. 35,00 Prespector 19,90 Dynasty Wan dt 39,50 Rombow Island 29,50 Dyter 07 dt. 29,50 Rambor 3 29,50 F-16 Combat Pilot 39,50 Rad Heat 29,50 F-16 Mission 1 dt. 29,50 Rade Heat 29,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Rippe 29,50 F-16 Mission 1 dt. 29,50 Rin the Gaunter 24,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Rin the Gaunter 24,50 Flaad 29,50 Rin the Gaunter 24,50 Flooball Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,5 Fooball Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,5 Fooball Manager 2 24,50 Silkworm dt. 29,5 Halle 24,50 Silkworm dt. 29,5	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		North & South	34,50
Conqueror 39,50 Photon Storm 19,90				
Defender of the Cr. dt. 30,00 Prince dt. 35,00 Prince dt. 19,90 Drockkhen dt. 35,00 Prespector 19,90 19,90 Dynageon Gued 29,50 Pyramose 19,90 19,90 Dynasty Worn dt. 29,50 Rombow Island 29,50 29,50 F-16 Combot Pillot 39,50 Rodkel Ranger 29,50 Rockel Ranger 34,50 F-16 Mission 1 dt. 29,50 Rodkel Ranger 34,50 Rod Blatters dt. 24,90 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Run the Gounter 34,50 Rombo 34,50 F/A 18 Interceptor dt. 29,50 Shemon M4 34,50 Flood Monager 2 34,50 Shemon M4 34,50 Football Monager dt. 24,50 Shemon M4 34,50 Gortian 19,50 Skate of the Art 24,50 HATE 24,50 State of the Art 24,50 Hollywood Poker Pro 29,50 Strip Foker + Date Disk 29,50 Imperium dt. Interphase 35,00 Switchblobe 34,50 Interphase 35,00 Switchblobe 35,00 Interphase 35,00 Turrrican dt. 29,5 Kod Gloves 44,50 Wings of Fury 39,50 Kult 34,50 Wings of Fury 39,5 Wings of Fury 34,50 Wings of Fury 39,				19,90
Drokkhen dr. 35,00 Prospector 19,90 Durgeon Guerl 29,50 Pyromax 19,90 Dyter O7 dr. 29,50 Rainbow Island 29,50 F-16 Combat Pilot 39,50 Red Heat 29,50 F-16 Falcer dr. 39,50 Recket Ranger 34,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Rocket Ranger 34,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Rocket Ranger 34,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Run the Gounter 34,50 Fload 29,50 Shemon M4 34,50 Fload Microager 2 34,50 Shemon M4 34,50 Fload Microager 3 34,50 Shemon M4 34,50 Gortton 19,50 Skate of the An 24,50 HATE 24,50 Strike Force Horrier dt. 35,00 Hollywood Poker Pro 29,50 Ship Foker + Date Disk 29,50 Haland of lost Hope 35,00 Switchblobe 34,50 Imperium dt. 39,50 Termic Cup 35,00			W 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	34,50
Durgeon Guert 29,50 Pyromax 19,90	Drokkhen dt.	35,00	Prospector	19,90
Dynasty Worn di	Dungeon Quest		Pyroniae	19,90
Dyter 07 dt. 29,50 Ramba 3 29,50 F-16 Combat Pilot 39,50 Rad Heat 29,50 F-16 Mission 1 dt. 29,50 Rocket Kanger 34,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 R. Type 29,50 F/A 18 Interceptor dt. 34,50 R. In the Gounter 34,50 Floodall Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,5 Fooball Manager 2 24,50 Silkworm dt. 29,5 Fooball Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,5 Fooball Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,5 Fooball Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,5 HATE 24,50 Starglider 2 35,0 Hallywood Poker Pro 24,50 Strip Foker + Date Disk 29,50 Halland of lost Hope 35,00 Switchbloöe 34,50 Imperium dt. 39,50 Termis Cup 35,00 Interplace 24,50 Turrican dt. 29,50 Karing Grand Fini 19,90 Try Sports Footal dt. <td< td=""><td>Dynasty Won di</td><td>39,50</td><td>Rainbow Island</td><td>29,50</td></td<>	Dynasty Won di	39,50	Rainbow Island	29,50
F-16 Combat Pilot 39,50 Red Heat 29,50 F-16 Mission 1 dt. 29,50 Rocket Ranger 34,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Rocket Ranger 24,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 R. Type 29,50 F-16 Mission 2 dt. 29,50 Shamon M4 34,50 F-16 Mission 1 9,50 Share of the Art 24,51 H-17 Mission 2 dt. 20,50 Share of the Art 24,		29,50	Ramba 3	29,50
F-16 Mission 1 dt. F-16 Mission 2 dt. F-17 Mission 2 dt. F-18 Intercaptor dt. F-18 Mission 2 dt. F-18 Missio	F-16 Combat Pilot	39,50		29,50
F-16 Mission 2 dt. F/A 18 Interceptor dt Flood 29,50 Flood 29,50 Flood 29,50 Flood 34,50 Flood 35,00 Flood 36,50 Flood 37,50 Flood 38,50 Flo	F-I à l'aices di	39,50		34,50
F/A 18 Intercaptor dt 34,50 Run the Gauntler 34,50 Flood 29,50 Shermon M4 34,50 Flood 34,50 Silkworm dt. 29,5 Flood Manager 2 34,50 Silkworm dt. 29,5 Flood Manager dt 24,50 Shabad 34,50 State of the An 24,50 Shabad 34,50 State of the An 24,50 Shabad 61 Sha	F-16 Mission 1 dt.	29,50		24,90
F/A 18 Intercaptor dt		29,50	R-Type	27,50
Fooball Manager 2 34,50 Silkwarm dt. 29,5 Fooball Manager dt. 24,50 Sindbad 34,51 Sindbad 35,00 Sindbad 36,00 Sindbad Sindbad 34,51 Sindbad 34,51 Sindbad 34,51 Sindbad Sindbad 34,51 Sindbad 34,51 Sindbad 34,51 Sindbad Sindbad 32,50 Sindbad Sindbad 32,50 Sindbad 34,50		34,50	Run the Gountlet	34,50
Football Manager at: 24,50 Sindbad 34,50 South of Policy State of the Art 24,51 HATE 24,50 State of the Art 24,51 Hallywood Poker Pro 29,50 Strip Poker + Deta Disk 29,50 Shike Force Harrier at: 34,51 Hallywood Poker Pro 29,50 Strip Poker + Deta Disk 29,50 Shike Force Harrier at: 34,51 Shike Force Harrier at: 34,51 Shike Force Harrier at: 34,51 Shike Force Harrier at: 35,00 Shike Horse at: 34,51 Temperium at: 39,50 Wings of Fury 39,50 Wings of Fury 39,50 Wings of Fury 39,50 Temperium at: 34,50 Temperiu		29,50		34,50
Scritton	Football Manager 2			
HATE	Football Manager at:			34,50
Hollywood Poker Pro 24,50 Sinke Force Horrier dt 34,51	Garrison		Skille of the Art	
Hollywood Poker Pro 29,50 Ship Poker + Date Disk 29,50 Island of last Hope 35,00 Switchblook 34,51 Interphase 24,50 Termis Cup 35,00 Interphase 24,50 Termis Cup 35,00 Interphase 24,50 Termis Cup 24,50 Interphase 24,50 Termis Cup 24,50 Interphase 24,50 Turmicon dt. 29,50 Interphase 24,50 Turmicon dt. 29,50 Interphase 24,50 Turmicon dt. 29,50 Interphase 24,50 Turmicon dt. 39,50 Interphase 24,50 Interphase			Starglider 2	35,00
Island of lost Hope 35,00 Switchbloke 34,50 Imperium di. 39,50 Termis Cup 35,00 Interphase 24,50 Termis Cup 24,50 Interphase 24,50 Termis and Dizzry 24,50 Interphase 24,50 Turmican dt. 29,5 Karing Grand Fris 19,90 TV Sports Football dt 39,50 Kid Gloves 24,50 Wings of Fury 29,50 Kid Gloves 24,50 Wings of Fury 29,50 Kid 34,50 X-Quir dt.	Hollywood Paker	24,50		34,50
Imperium dt 39,50 Termis Cup 35,00 Interphose 24,50 Termis Cup 24,51 Income Island Dizzry 24,51 Income	Hollywood Poker Pro	29,50		
Interphase	Island of last Hope			
Iron Lord 30,00 Turrican dt. 29,5	Imperium di.	39,50	Termin Cup	
Karring Grand Frist 19,90 TV Sports Baskebad dr 39,50 Khaloan 44,50 TV Sports Football dr 39,50 Kid Gloves 24,50 Wings of Fury 39,50 Klax 35,00 Winter Olympiade 24,50 Kult 34,50 X-Dur dr 34,50 Lay Vegas 19,90 Zank 1,2 oder 3 29,50		24,50		
Khoken 44,50 TV Sports Football et 39,50 Kid Gloves 24,50 Wings of Fury 39,50 Kidax 35,00 Winter Olympiade 24,50 Kult 34,50 X-Dur dt 34,50 Kult 19,90 Zork 1,2 oder 3 29,50	Iron Lord	30,00		
Kild Gloves 24,50 Wings of Fury 39,50 Klax 35,00 Winter Olympiade 24,50 Kult 34,50 X-Dur d. 34,50 Lm Vegas 19,90 Zank 1,2 oder 3 29,50		19,90		
Klax 35,00 Winter Olympiade 24,50 Kuit 34,50 X-Dur d. 34,50 Lm Vegds 19,90 Zork 1,2 oder 3 29,50				1000
Kuit 34,50 X-Dut dt. 34,50 Los Vegdo 19,90 Zork 1,2 oder 3 29,50				
Las Vegas 19,90 Zark 1,2 oder 3 29,50				
AND LABOUR TO SELECT THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE PAR				
15.18) I-Diff cff. 19.5	Las Vegas	The Article		12000
Lords of Rsing Sun dt. 35,00	Last Ninja 2		Z-Out di.	14,5
15 Spiele nach urserer Wahl (portafrei) 230.0	15 Spiele nach uns	erer Wal	ni (portofrei)	165 00 230,00 299 00
Game Gear + Columns (1/2 Jahr Garontie) 297,0	ATARI LYNX SPI	s + Buch	(1/2 Johr Garantie) 1	5.7
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Johr Garantie) 1300,0 ATARI LYNX SPIELE	Spielname			
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Johr Gerorie) 1300,0 ATARI LYNX SPIELE Spielname Art Pre-				
ATARI LYNX SPIELE Spielname Art Pre Awetome Golf Spo 69,5				4.7.5
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Johr Gerorie) 1300,0		2		40.6
### CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Johr Gerorife) 1300,0 #################################	Charles of States of	20.		40.5
ATARI LYNX SPIELE Spielname	Cold barespend			45.6
ATARI LYNX SPIELE				00.5
ATARI LYNX SPIELE		de		03,0
ATARI LYNX SPIELE		di.		04,3
ATARI LYNX SPIELE				08,5
ATARI LYNX SPIELE	Paced Drivin			07.5
ATARI LYNX SPIELE				04.3
ATARI LYNX SPIELE Spielname Art Pre Amesome Golf Spo 69,5 Blockapt dt. Str 68,5 Blue Lightning Sim 63,5 Colifornia Games dt. Spo 68,5 Checkered Flog Spo 69,5 Chickered Flog	Ms. Fac-Mon at:		Ges	68,5

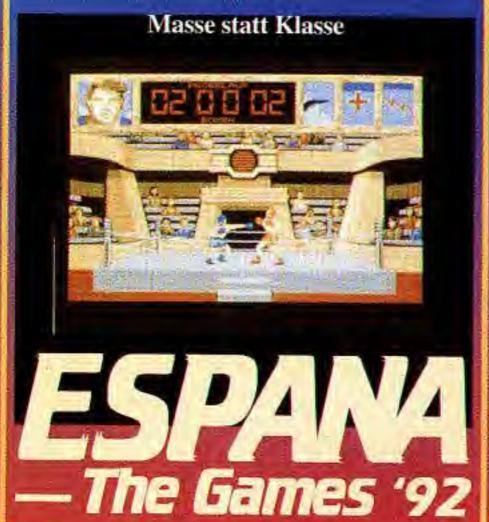
Aweicine Golf Blockor dr. Blue lightning California Games dr. Checkered Flog Chips Chollenge dr. Electrocop dr. Gates of Zendocon dr. Gaineller dr. Hard Drivin Klax dr. Ms. Fac-Man dr. Ninja Galden dr. Pac Land dr. Rapprisey dr. Rampage dr. Rodo Squash dr. Rygar dr. Shonghai dr. Sime World dr. Tournament Cyberball Viking Chial Warbirds dr. Xenophobe dr. Xybors Zarler Mercenary dr.	Son Son Add to the son Add Add to the Add Add Add Add Add Add Add Add Add Ad	69,50 68,50 68,50 63,50 63,50 63,50 63,50 63,50 63,50 68,50
Sonnenichild	Zub	9,00
Trogerosche	Zub	39,50
Reinigungs-Ser	Zub	47,00
Adopter Zigorettendnz	Zub	33,00
Netzgerot	Zub	33,00

Varlasse 5,00 PostNochnohne 9,50 Avaland Varkasse (nor EC oder bor) 15,00 Ab 4 Spiele Versandkosten frei!! Bestellzeiten: Fel.: 082 32/64 09 Montag bis Satustag 9 - 22 Uhr Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

Auf Wersch warden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versond getester!

Birte kastanlose Preisliste anfordern (Amigo, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM



Qualifikation verpaßt! 00 35 00 EUROPEAN The Games '92 CHAMPIONSHIP 1992

In Barcelona bestimmt inzwischen längst wieder der Stierkampf das sportliche Geschehen. da schiebt Ocean noch schnell einen olympischen Nachzügler hinterher. Aber der hätte sowieso keine Chance auf eine Medaille gehabt...

Immerhin bewies das Team aus Manchester echten Sportsgeist, indem es neben einem Alibi-Managerteil gleich 30 Disziplinen auf Disk bannte: Vom Boxen über Laufen, Schwimmen, Judo und Radfahren bis hin zum Speerwerfen ist theoretisch so ziemlich alles dabei, womit man sich und seine "Freundin" außer Atem bringen kann. Leider ist die olympische Praxis dann alles andere als atemberaubend. So kann bloß ein einziger Spieler mit einem einzigen Sportler teilnehmen, wobei die zwölf angebotenen Helden der Tartanbahn wiederum nur bei ihren (drei bis zehn) jeweiligen Spezialdisziplinen zugelassen werden. Daß man als Manager seinen Schützling erstmal zum Doc und in den Kraftraum schicken und dann noch einen Blick in den Terminkalender werfen kann, rettet die Motivation halt auch nicht mehr.

Besonders, weil die Steuerung teilweise fummelig, teilweise viel zu träge ausgefallen ist, und zwar ganz unabhängig davon, ob man sich nun mit Maus, Stick oder Keyboard

auf Medaillenjagd begibt. Sowohl die Hintergrundgrafiken als auch die gemächlichen Animationen der Athleten und der sporadisch erklingende Sound (Musik & Kümmer-FX) erinnern an die Digi-Wettkämpfe der Gründerzeit - nur daß man bei Epyx schon damals das Gameplay wesentlich besser hinbekommen hat. Ja, der Gesamteindruck ist hier sogar noch etwas schlechter als bei der PC-Version, was Oceans olympisches Großereignis am Amiga endgültig zur zweitklassigen Provinz-Veranstaltung deklassiert. (pb)

ESPANA - THE GAMES '92 (OCEAN)

MASSENSPORT





GRAFIK	59%
ANIMATION	48%
MUSIK	36%
SOUND-FX	21%
HANDHABUNG	39%
DAUERSPASS	42%

FÜR FORTGESCHRITTENE PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION **SPEICHERBAR** DEUTSCH

1 MB JA NEIN NEIN KOMPLETT Die EM ist vorbei und vergessen, unser großes Soccer-Special war bereits im letzten Heft, und auf diesen Nachzügler hätten wir getrost auch noch verzichten können...

Zumal vorliegende EM-Nachlese zwar von Elite kommt, aber bestimmt kein elitäres Game ist - schon eher macht es einen hingeschluderten Eindruck, als hätten die Programmierer keine Lust mehr gehabt, als feststand, daß sie nicht rechtzeitig zum großen Ereignis fertig würden. So ist bereits das Optionsangebot reichlich dürftig: Wahlweise 5, 10, 15 oder 20 Minuten (Echtzeit) Spieldauer, eine zuschaltbare Kapelle, die in der Halbzeit einen zackigen Marsch spielt, und die Möglichkeit, aus 25 Mannschaften eine eigene Gruppe mit acht Teams zusammenzustellen, basta. Darüberhinaus sind vielleicht die speicherbaren Torszenen erwähnenswert, außerdem gibt's Zwei-Spieler-Modus, einen bei dem man aber nur gegeneinander antreten darf.

Im Stadion erinnert die Tastatursteuerung dann mehr an Fingerhakeln als an Fußball, doch via Stick dribbelt es sich völlig problemlos. Alle Kommandos werden prompt umgesetzt, und Kopfbälle, Fouls oder Fallrückzieher gelingen praktisch auf Anhieb: vielleicht weil keiner der Gegner

ernsthaft einschreitet. Der Schwierigkeitsgrad ist somit eher zu niedrig, genau wie die Anzahl der Farben, die man an die triste Hintergrundgrafik verschwendet hat. Na. zumindest ist das Scrolling ruckelfrei, dafür hopsen wiederum die Akteure reichlich ungelenk am Rasen umher; begleitet von den obligaten Bolz-FX. Schiri-Pfiffen und Zuschauergejohle.

Fazit: Die Chancen, daß diese mittelprächtige Soccer-Simulation in die Annalen des Digi-Sports eingeht, stehen etwa so gut wie die des isländischen Nationalteams bei der nächsten EM. (pb)

EUROPEAN CHAMPIONSHIP 1992 (ELITE)

SOCCER-SIMULATION



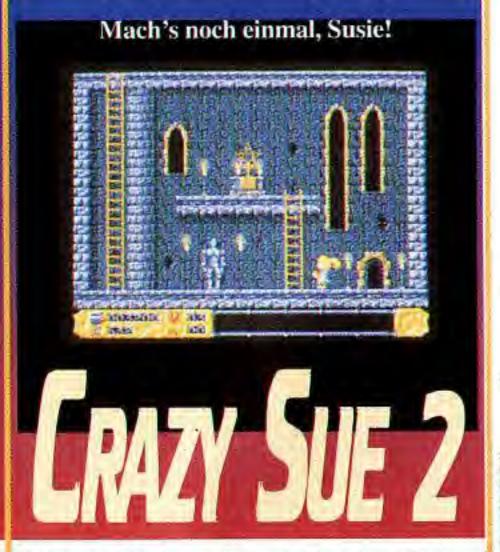
GRAFIK	48%
ANIMATION	48%
MUSIK	50%
SOUND-FX	42%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	57%

FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOFPY HD-INSTALLATION **SPEICHERBAR** DEUTSCH

512 KB 2 NEIN SPIELSTANDE: 1 ANLEITUNG TELW.



Nachdem sich der coole "Calippo Fresser" unlängst herzlich lauwarmes Vergnügen entpuppte, besann man sich für die September-Ausgabe des Disk-Magazins Amiga Fun wieder auf alte Jump & Run-Tugenden - sicher ist sicher.

Gerade mal anderthalb Jahre sind verflossen, seit Crazy Sue den fiesen Wizard of Doom besiegt hat; jetzt darf sie sich mit seiner Witwe rumschlagen, der Mistress of Death. Das rachstichtige Weib hat das ganze Land Ereanor verzaubert und dazu auch noch Susis Teddybär entführt!

In bewährter Jump & Rundurchwandert Manier Bärenmutti unter Zeitdruck vier Plattform-Level, an deren Ende jeweils ein Obermotz auf sie wartet. Sue kann von Natur aus laufen und unterschiedlich hoch bzw. weit springen, andere Fähigkeiten muß sie sich erst durch eine relativ komplizierte Prozedur verdienen: Die überall verstreuten Pergamentrollen sammelt man auf, schleppt sie zu einem der herumstehenden Altäre und wandelt sie dort in zeitlich leider nur begrenzt verfügbare Power-Schüsse, Flügel oder Sprungkraft-Verstärker um. Weitere Extras sind zusätzliche Zeit oder Leben, Schlüssel für die zahlreichen Türen und die üblichen Nahrungsmittel zur Erhöhung des Punktekontos. Gegner lassen sich anfangs überhaupt nicht blicken, später tauchen sie jedoch immer häufiger auf. Eine viel größere Bedrohung der vier Bildschirmleben stellt aber ohnehin die ungemein direkte Joysticksteuerung in Verbindung mit der pingeligen Kollisionsabfrage dar.

All das bekommt man hier für einen runden Zwanziger. zusammen mit detailliert gezeichneten und flüssig scrollenden Hintergrundgrafiken, ordentlichen Animationen und einer quirligen Musikbegleitung. Viel mehr kann man für so wenig Geld auch nicht verlangen, oder? (pb)

CRAZY SUE 2 (COMPUTEC)

JUMP & FUN



GRAFIK	64%
ANIMATION	66%
MUSIK	62%
SOUND-FX	
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	61%
FÜR GEÜBT	

DM 19,80 PREIS

	-		
SPEICHERREDARF	- 51	2 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN		
HD-INSTALLATION	JA		
SPEICHERBAR	NEIN		
DEUTSCH	ANLEITUNG		



Aktuelle Software zu Top Preisen

AMIGA SOFTWARE



	dy	79.95	Lucumation	CV.	82.95	Team Yankee 59.95
A 320 Airbus +		84.95	Loom	de	74.95	Tennis Cup 2 74.9
Addams Family (TMB)		ft2.95	Lotus Expre Tur Ch.2	de		Terminator 2 de 62.93
Agony		62.95	Lure of Temptress	dv.		The Boast 2 o.T. 62.9:
	dv	50 95	Mad Ty	dv.	74.95	
Alcatraz		62.95	Mega Fortress		69.95	Their finest Hour M. Disk 44.9!
Another World		82.95	Mege Sports	dà	£2.95	Tip Off 62.9
Apydis		69.95	Myth (1MB)	dv.	62.95	Titus the Fox (1ME) 82.93
Aqueventure *		62.95	On the Hoad	dy.	69.95	Tnt 2 69 9
	dv	79.95	Parcific Islands	dv.	74.95	Ultima 4 da 62.9:
	UY.	74.95	Perfect General		B4.95	Utime 5 de 89.5
	OV.	45,95	PGA Tour Golf +		74.95	Uhime 6 * 74.9
	da .	84,95	PGA Tour Golf & Cou		89.95	Uma II da 89.9
	da '	89.95	PGA Tour Golf Course	•	35.95	Unendi Gesch. 2 dv 89.9
Bundestiga Marr. prof o	GA.	69,95	Pintal Dreams	4	62.95	Ute John Young 2 ds 62 9: Utpois de 74 9:
Castals		74.95	Pirates	oa.	52.95	
California Games II +			Pit Fighter	de	45.95	
		62.95	Player Manager			
Cartoon Collection	44	89,95	Plane 9 fram o.Space Pot Panic	de		Videokid 62.9 Vollind da 62.9
Conquestador (TMB) +	die.		Police Quest 3	dv		Vipam 62 9
Conf.Korse . M East a		69.95	Pools of Darkness	200	50.95	Warlords (1MB) 62.9
Crasy Cars 3		62.95	Papulous 2 (1MB)	dv	74.95	Warring of Relayne du 69.9
Cruise for a Corpse d		69.95	Populous Editor	de	39,95	Wayne 2 Canada Cup 62.9
Das Schwarze Auge"	dv	79.95	Papulous • Cim City	-	89.95	Whirlwind Snooker dv 89.9
Death Knights of Krynn	-	74.95	Ports of Call	de	82.95	Wild West World dv 86 9
Daliverance +	,	62.95	Railroad Typnon	dv	89.95	Willy Beam. de 74.9
	de	74.95	Realms	dv	69.95	Wing Commander V.m.
		89.95	Regent	dv	79.95	Winter Supersport 92 62.9
Dolo Den (1MB) .	-	82.95	Rabel Rapers +	dv	69.95	Winzer dv 80.0
Dune (1MB) •		89 95	Red Baron (1MB)	dv	74.95	Wonderland (1MB) 69.9
Elvira 2 (TMB)	rtv	79.95	Return of Mediuse	di	69.95	World C. Rugby 5 N 69.9
Epic (1MB)		74.95	Rise of the Dregon	dv	89.95	World Class Rugby 62.9
Euro Footballchamp +		82.95	Flisky Woods +	de	89.95	World Class Rugby 62 9: World Series Cricket = 69.9:
Europ Championchip92	2.4	82.95	Flobocop 3		82,95	WWF Wrestlemania 62.9
Expdus 3010	dv	09.95	Robocod		62.95	Zack my Kracken 62.9
Eye of the Beholder	dv	74.95	Floiling Flonny	dv	89,95	
Eye o.t. Beholder 2 (16	WE)	69.96	Secret of M. Island 1	dv	74,95	Bestellen könnt Ihr
Fire and Ipe		02.95	Secret of M. Island 2	dv	89,95	taleforeholi - was Boot
Fireteam 2200 (1MB) +		09.95	Sensible Soccer		65 99	telefonisch o. per Post
	dv	74.95	Shedowlands +		69.95	Mo - Fr 14 - 21 Uhr.
Floor 13 +		89.95	Silent Service 2		79.95	
G Taylor Soccer (1MB	0	62.95	Sim City Arch. 1 (1MB)	+	29.95	Sa. 9 - 14 Uhr
	de	74.95	Sim City Arch.2 (1MB)	•	29.95	geliefert wird per
Gottims		62.95	Sim Ant		89.95	
Haeger	dv	02.65	Simsons	-	62.95	Nachnahme + 6,-DM
	DA	74.95	Sky Canble	d.	62.93	o. portofrei per Vorkasse
Heimdell (1MB)	200	79.95	Space Max (1MB)	dv	69.95	(Bar,Scheck)
	Q.	52 95	Space Quest 3	dv	74.95	
Ian Botham Cricket			Space Quest 4	ďν	89.95	Ab 150 DM portofrei.
Jeguer XJ 228 (1MB)	de	62.55	Special Forces	da	62.95	Ab 200 DM 3% Skonto
	de	62.95	Sports Best	de	62.95	
John B. European Fool		89.95	Sporting Gold		89.95	Spiele die Ihr bis 15 Uhr
John Madden Footbell Kalser	dv	99.95	Starbyte Super Soccer Storm Master			
		74.95		E'y		best sind Obermorgen da*
Kird Glovers 2		69.95	Strike Fleet	da		Bestellt am besten
	da	62.95	Striker (1MB)	-	82.95	
	da	62.95	Strip Poker Delus 2		82 95	noch heute bei
Lest Ninie 2	-	62.95	Supeplex		62 65	
Leander		74.95	Super Heroes		62,95	FDS
Legend		69.95	Super Monapo G.P	-06	62.95	And the Community (No. 1) and the com-
	dv	89.95	Super Sim Pack	-	THE 95	
	Ce	74.95	Super Ski 2		62.95	DOL'T THERE
	dy	59.95	Super Space Invaders			
	EV.	74.95		da	74 05	Wodertal 37 4320 Hattingen
Lemmings	-	62.95	Supermacy	de		and the second s
Lemmings Boots Add C	On:	64.95	Switch Blade 2	da	f52.95	
THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE		69.95	Switz	-	45.95	



AUCH LIEFERBAR C 64, SEGA GAME GEAR, SEGA MASTER SEGA MEGA, NINTENDO, GAME BOY

JETZT SCHON AN WEIHNACHTEN DENKEN UND FRÜHZEITIG BESTELLEN FORDERT UNSERE KOSTENLOSE PREISLISTE AN

Karo Soft

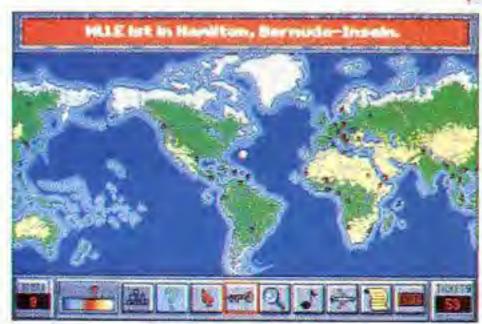
1869; komplet deutsch	
Andrew A. waller of	75.50
Airbus A 320, komplett deutsch	99.00
Ambarra Jacobs de La della de la della del	
Ambersiar, komplet deutsch	79,50
AMOS, deutsche Version	105,00
AMOS - Compiler/AMOS 3 D	59-/74.50
Apidya, deutsche Anleitung	64,00
Ashes of Empire, deutsch	99,00
Bane of the Cosm. Forge, komplet de,	HA 75 50
Trade Cl. Landa Control of the	
florte tsle, komplet deutsch	74,50
Battle Isle Datadisk, komplet deutsch	45,50
Birds of Prey, Handouch deutsch	78,50
Black Crypt, Anleitung deutsch	64,00
Bundesliga Manager Professional	74,50
Casties, komplett deutsch	
Costes, Komplett deutsch	71,50
Centerbase, Anleitung deutsch	69,00
Civilization, komplet deutsch	82,50
Cool Croc Twins, Anleitung deutsch	64,00
Conquestador, kamplet deutsch	74,50
Conquest of the Longbow, Handb. dt	74,50
Differential landow Honds of	74,30
D/Generation, komplett deutsch	54,00
Das Schwarze Auge, komplett deutsch	79,50
Dreadnoughts	82,50
Dune, komplett deutsch	74,50
Dynablaster, deutsch	82,50
Them I have been do such 1440	71.50
Ehrira II. komplet deutsch, 1MB	71,50
Epic, Anleitung deutsch	67,00
Exodus 3010, komplet dautsch	71.50
Eye of the Beholder 1, kompl. dl., 1MB.	74,50
Eye of the Beholder II, kompl. dt.	85,00
Fire and for Anti-trans dealer	
Fire and ice, Anleitung deutsch	64,00
F 15 Strike Eagle II, Handb. dt., IMB	79,50
Global Effect, Hondo, dt.	79.50
Goblins, deutsch	69,00
Grand Prix (Farmel 1), Handb et.	79,50
Great Court II Asked to A	19,30
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,00
Heart of China, komplett deutsch	74,50
Hook, kamplett deutsch	69,00
Humans, Anleitung deutsch	74,50
Jaguar XJ 220, Anleitung deutsch	64,00
(also frames to be To to be	40.00
John Barnés, Anleitung deutsch	69,00
Koser, Comp & Bretspiel, kompl dt.	99,00
Larry V, komplet deutsch, T MB	74,50
Legend, Handbuch deutsch	74,50
ture of the Temphess, komplet deutsch	71,50
terfere level (P. El. Ad A L. T. A.	11.00
Indiana Jones (Grafik - Adv.), kompl. dt.	69,00
John Madden Football, Anleitung deutsch	64,00
King's Quest V, kamplett deutsch	74,50
Knight of the Sky, Hondib, decision	79,50
found of the Desay And develop	77,30
land of the Rings, Anil deutsch	77,50
MAD TV, komplett deutsch	74,50
MAD TV Datadisk, kompl. ct.	28,00
M 1 Tank Plotoon, Hondb. deutsch	79,50
Megafortress, Anleitung deutsch	75.50
Might & Magic III, kamplet deutsch	74,50
Manhaulelmid 1 kamelet de tal	
	74.00
Monkey Island 1, kemplet deutsch	74,50
Monkey Island 2, komplett deutsch	74,50 65,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch	74,50 65,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch	74,50 65,00
Monkey Island 2, komplet doutch Placific Islands, komplet deutsch Patrizier, komplet deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50
Monkey Island 2, komplet doutsch Placific Islands, komplet deutsch Patrizier, komplet deutsch Perfect General, deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50
Monkey Island 2, komplet doutsch Flacific Islands, komplet deutsch Fatrzier, komplet deutsch Ferfect General, deutsch Finball Dreams, Anleitung deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00
Monkey Island 2, komplet doutsch Flacific Islands, komplet deutsch Fatrzier, komplet deutsch Farfect General, deutsch Finball Dreams, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50
Monkey Island 2, komplet doutsch Flacific Islands, komplet deutsch Fatrzier, komplet deutsch Ferfect General, deutsch Finball Dreatts, Anleitung deutsch Fopulaus II, Handbuch deutsch Fopulaus II Datacisk, Anleitung deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50
Monkey Island 2, komplet doutsch Pacific Islands, komplet deutsch Patrizier, komplet deutsch Perfect General, deutsch Pinball Dreams, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Police Quest III, komplett deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Facific Islands, komplet deutsch Fatrzier, komplet deutsch Ferfect General, deutsch Finball Dreams, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Folice Quest III, komplett deutsch Pools of Darkness	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Facific Islands, komplet deutsch Fatrzier, komplet deutsch Ferfect General, deutsch Finball Dreams, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Folice Quest III, komplett deutsch Pools of Darkness	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 69,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiet, komplet deutsch Perfect General, deutsch Pinball Dreams, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 69,00 64,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partizier, komplet deutsch Perfect General, deutsch Priball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datacisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch IME Railroad Tycoon, komplet deutsch IME Railroad Tycoon, komplet deutsch IME I	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 69,00 64,00 79,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect (komplet deutsch Partiect General, deutsch Printball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect (komplet deutsch Partiect General, deutsch Printball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Prinball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Asleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch Red Zone; Anleitung deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 74,50 64,00 74,50 64,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partizier, komplet deutsch Partiect General, deutsch Proball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Dataalsk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplett deutsch Red Zone, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 74,50 64,00 64,00 64,00 67,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiet, komplet deutsch Partiet General, deutsch Prinball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch Red Zone, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sensible Soccer, Anleitung deutsch Sensible Soccer, Anleitung deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50 64,00 67,00 64,00 67,00 64,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiet, komplet deutsch Partiet General, deutsch Prinball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch Red Zone, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sensible Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50 64,00 67,00 64,00 67,00 64,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect General, deutsch Portect General, deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Asleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch Red Zone, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Stent Service II, Handb. deutsch, IMB.	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50 64,00 71,50 79,50 79,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect General, deutsch Portect General, deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Asleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch Red Zone, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Stent Service II, Handb. deutsch, IMB.	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50 64,00 71,50 79,50 79,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect General, deutsch Portect General, deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Asleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Baron, komplet deutsch Red Zone, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sensiale Soccer, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Stent Service II, Handb. deutsch Sim Ant, komplett deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50 64,00 71,50 79,50 88,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiert, komplet deutsch Partiect General, deutsch Propulaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sensible Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Stent Service II, Handb. deutsch Sim Ant, komplet deutsch Space Max, komplet deutsch Space Max, komplet deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Prinball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Asleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Bartin, komplett deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinsky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Silent Service II, Handb. deutsch Sim Ant, komplett deutsch Space Quest IV, komplett deutsch Space Quest IV, komplett deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 74,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Prinball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Asleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Bartin, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinsky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Silent Service II, Handb. deutsch Space Quest IV, komplet deutsch Space Quest IV, komplet deutsch Space Quest IV, komplet deutsch Special Forces, Handbuch deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 42,50 74,50 64,00 79,50 74,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 79,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Facific Islands, komplet deutsch Fatraier, komplet deutsch Fatraier, komplet deutsch Friball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Statowiands, Anleitung deutsch Statowiands, Anleitung deutsch Statowiands, Komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 77,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 89,00 74,50 79,50 99,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Flacific Islands, komplet deutsch Farriert (komplet deutsch Ferfect General, deutsch Frinball Director, Anleitung deutsch Fopulaus II, Handbuch deutsch Fopulaus II Datadisk, Anleitung deutsch Folice Quest III, komplett deutsch Fools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sensible Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Start Service II, Handb. deutsch Space Quest IV, komplett deutsch Space Guest IV, komplett deutsch Space Shutte, komplett deutsch Space Shutte, komplett deutsch Space Shutte, komplett deutsch Start von Supersoccer, komplett deutsch Start von Supersoccer, komplett deutsch Start von Supersoccer, komplett deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 77,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 89,00 74,50 79,50 99,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Flacific Islands, komplet deutsch Farriert (komplet deutsch Ferfect General, deutsch Frinball Director, Anleitung deutsch Fopulaus II, Handbuch deutsch Fopulaus II Datadisk, Anleitung deutsch Folice Quest III, komplett deutsch Fools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sensible Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Start Service II, Handb. deutsch Space Quest IV, komplett deutsch Space Guest IV, komplett deutsch Space Shutte, komplett deutsch Space Shutte, komplett deutsch Space Shutte, komplett deutsch Start von Supersoccer, komplett deutsch Start von Supersoccer, komplett deutsch Start von Supersoccer, komplett deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 74,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 88,50 69,00 69,00 69,00 69,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect General, deutsch Perfect General, deutsch Propulaus II, Handbuch deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinsky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Silent Service II, Handbuch deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 77,50 64,00 77,50 88,50 69,00 74,50 79,50 88,50 79,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Facilia Islands, komplet deutsch Fatraier, komplet deutsch Ferfect General, deutsch Frinball Director, Anleitung deutsch Populais II, Handbisch deutsch Populais II Datadisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sensiale Socorr, Anleitung deutsch Stent Service II, Handbi deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 88,50 69,00 71,50 79,50 88,50 69,00 71,50 79,50 88,50 69,00 71,50 79,50 88,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50 69,00 71,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Profest General, deutsch Propulaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Asleitung deutsch Populaus II Datadisk, Asleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striket, Anleitung deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 79,50 88,50 69,00 74,50 69,00 71,50 88,50 69,00 71,50 88,50 69,00 71,50 88,50 69,00 71,50 88,50 69,00 71,50 88,50 69,00 71,50 88,50 69,00 71,50 88,50 69,00 71,50 88,50 89,00 81,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Probal Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinshale Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Spans Max, komplet deutsch Spans Quest IV, komplet deutsch Spans Shuttle, komplet deutsch Spans Shuttle, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Their Finest Hour, dt. Anleitung	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 69,00 71,50 79,50 88,50 69,00 71,50 79,50 81,50 75,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Probal Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinshale Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Their Finest Hour, dt. Anleitung Turfes II, Anleitung deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 79,50 88,50 69,00 74,50 69,00 71,50 79,50 88,50 69,00 71,50 79,50 81,50 75,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Probal Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinshale Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Their Finest Hour, dt. Anleitung Turfes II, Anleitung deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 64,00 64,00 71,50 64,00 64,00 71,50 64,00 64,00 71,50 64,00 64,00 71,50 64,00 64,00 64,00 71,50 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00 64,00
Monkey Island 2. komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect General, deutsch Printial Director, Anleitung deutsch Populais II, Handbuch deutsch Populais II Datadisk, Acleitung deutsch Populais II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinsky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Komplet deutsch Space Quest IV, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Their Finest Hour, dt. Anleitung Turtles II, Anleitung deutsch Ultima VI, Anleitung deutsch Ultima VI, Anleitung deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 74,50 64,00 71,50 74,50 75,00 76,00 71,50
Monkey Island 2. komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiet General, deutsch Partiet General, deutsch Priball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Zone, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Stant Service II, Handb. deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Starbyte Supersoccer, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Their Finest Hour, dt. Anleitung Turfes II, Anleitung deutsch Ultima VI, Anleitung deutsch Wayne Gretzky Hockey II	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50
Monkey Island 2. komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect General, deutsch Printial Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Populaus II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinsky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Utima VI, Anleitung deutsch Wayne Gretzky Hockey II Willy Beamish, Handb. deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 71,50 64,00 71,50 71,50 64,00 71,50
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect General, deutsch Printial Director, Anleitung deutsch Populais II, Handbuch deutsch Populais II Datadisk, Acleitung deutsch Populais II Datadisk, Acleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Space Shuttle, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Ultima VI, Anleitung deutsch Wayne Gretzky Hockey II Willy Beamish, Handb, deutsch Winter Super Sports 92, Anl. deutsch Winter Super Sports 92, Anl. deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 88,50 69,00 74,50 69,00 74,50 69,00 74,50 69,00 74,50 69,00 71,50 79,50 88,50 69,00 71,50 64,00 71,50 64,00 71,50 64,00 71,50 64,00 71,50 64,00 71,50 64,00 71,50 64,00
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Probal Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Ableitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Bartin, komplett deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinshale Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Sim Ant, komplett deutsch Space Quest IV, komplett deutsch Space Guest IV, komplett deutsch Space Shuttle, komplett deutsch Space Shuttle, komplett deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Their Finest Hour, dl. Anleitung Turles II, Anleitung deutsch Ultima VI, Anleitung deutsch Wayne Gretzky Hockey II Willy Beamish, Handb. deutsch Winter Super Sports 92, Anl. deutsch Zak McKrocken, komplett deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 69,00 71,50 74,50 69,00 71,50 60,00 60
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier, komplet deutsch Partier General, deutsch Probal Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Ableitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Red Bartin, komplett deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinshale Soccor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Sim Ant, komplett deutsch Space Quest IV, komplett deutsch Space Guest IV, komplett deutsch Space Shuttle, komplett deutsch Space Shuttle, komplett deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Their Finest Hour, dl. Anleitung Turles II, Anleitung deutsch Ultima VI, Anleitung deutsch Wayne Gretzky Hockey II Willy Beamish, Handb. deutsch Winter Super Sports 92, Anl. deutsch Zak McKrocken, komplett deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 69,00 71,50 74,50 69,00 71,50 60,00 60
Monkey Island 2, komplet deutsch Placific Islands, komplet deutsch Partiert, komplet deutsch Partiert General, deutsch Propulaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Ableitung deutsch Populaus II Datadisk, Ableitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinsty Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Silent Service II, Handb. deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Wayne Gretaky Hockey II Willy Beamist, Handb. deutsch Wayne Gretaky Hockey II Willy Beamist, Handb. deutsch Wayne Gretaky Hockey II Willy Beamist, Handb. deutsch Vanter Super Sports 92, Anl. deutsch Zak McKracken, komplet deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 64,00 64
Monkey Island 2, komplet deutsch Pacific Islands, komplet deutsch Partiect General, deutsch Perfect General, deutsch Proball Director, Anleitung deutsch Populaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Populaus II Datadisk, Anleitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplett deutsch Railroad Tycoon, komplett deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sensible Socoor, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Sient Service II, Handb. deutsch Space Grete, Handbuch deutsch Space Gretes, Handbuch deutsch Space Shutte, komplett deutsch Space Shutte, komplett deutsch Starbyte Supersocoer, komplett deutsch Starbyte Supersocoer, komplet deutsch Street Empire. Anleitung deutsch Street Empire. Anleitung deutsch Street Routen deutsch Street Routen deutsch Ultima VI, Anleitung deutsch Ultima VI, Anleitung deutsch Wayne Gretaky Hockey II Willy Beamish, Handb. deutsch Wayne Gretaky Hockey II Willy Beamish, Handb. deutsch Zak McKrocker, komplett deutsch Zak McKrocker, komplett deutsch X – Copy Tools prof. mit Hardware Kind Words 3.0, deutsch	74,50 65,00 71,50 75,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 69,00 71,50 74,50 69,00 71,50 60,00 60
Monkey Island 2, komplet deutsch Placific Islands, komplet deutsch Partiert, komplet deutsch Partiert General, deutsch Propulaus II, Handbuch deutsch Populaus II Datadisk, Ableitung deutsch Populaus II Datadisk, Ableitung deutsch Pools of Darkness Push Over, Anleitung deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Railroad Tycoon, komplet deutsch Risky Woods, Anleitung deutsch Sinsty Woods, Anleitung deutsch Shadowlands, Anleitung deutsch Silent Service II, Handb. deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Guest IV, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Space Shutte, komplet deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Steel Empire, Anleitung deutsch Striker, Anleitung deutsch Wayne Gretaky Hockey II Willy Beamist, Handb. deutsch Wayne Gretaky Hockey II Willy Beamist, Handb. deutsch Wayne Gretaky Hockey II Willy Beamist, Handb. deutsch Vanter Super Sports 92, Anl. deutsch Zak McKracken, komplet deutsch	74,50 85,00 71,50 75,50 82,50 64,00 71,50 64,00 74,50 64,00 71,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 74,50 64,00 71,50 64,00 64

Vorkasse: DM 6,00 Post - Nachnahme: DM 9,00 UPS - Nachnahme: DM 13,00

Postfach 404, 4010 Hilden Telefon 02103/42088 oder 0161/2217007

(Bitte um Angabe des Computertyps) Kein Ladenverkauf * Nur Versond Was ist das eigentlich für ein Game? Ein Adventure? Ein Strategical? Oder ist es vielleicht gar kein Spiel, sondern ein Lernprogramm? Schwer zu sagen, denn Activision hat ein bißehen von allem reingepackt.

BushBuck stellt den Spieler vor die ehrenvolle Aufgabe, fünf vom Zufallsgenerator ermittelte Schätze dieser Welt zu finden; etwa Kaviar, Vikunjadecken oder einen Samowar. Damit's gelingen möge, bekommt man eine zoombare Weltkarte mit vielen, vielen Städten vorgesetzt. Eine davon wird (ebenfalls zufällig) zur Startbasis ernannt, in die alle gefundenen Objekte zurückgebracht werden müs-



Nur Fliegen sind schöner...

Flughäfen Hinweise deponiert, die im Fall der exotischen Lappen etwa auf Lamas, die Anden oder Chile

planlose Rundflüge kaum je zum Sieg führen dürften.

Rein technisch erweist sich das Game mehr oder weniger

> als 1:1-Umsetzung der PC-Version. Anders gesagt, erfüllt die Optik mit den kleinen. leicht ruckelnden Animationen ihren Zweck, mehr jedoch nicht. Die kurzen Musikstiicke hören sich erträglich an, und besonders schnell ist BushBuck nun wirklich nicht. Schließlich will auch die oft fummelige Maussteue-

ning nicht recht überzeugen, und so scheitert halt das ganze Game ziemlich klar an der 50%-Hürde — wer auf digitale Bildungsreisen steht, ist bei der guten alten "Carmen Sandiego" nach wie vor besser aufgehoben. (jn)

BUSHBUCK

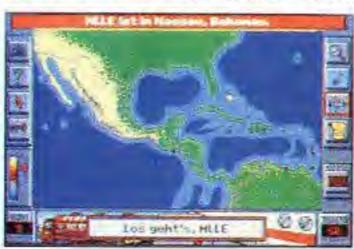
Einmal Bildung und zurück...

sen. Alles weitere ist simpel: Man klickt aufs Flieger-Icon, und es werden vier bis sechs Flugrouten zu ebensovielen Nachbarstädten vorgeschlagen. Eine wählen wir aus, der Rechner schippert uns zum Ziel, und immer so weiter — bis man in der richtigen City landet und damit eins der gesuchten Teile automatisch gefunden hat.

Der pädagogische Effekt besteht nun zum einen darin, daß die verlorenen Objekte sich dort befinden, wo sie hingehören. Wer also auf der Spur von Samowar und Kaviar ist, sollte demnach die Ortschaften Mütterchen Rußlands

abklappern,
Bei Vikunjadecken
und ähnlichen Absonderlichkeiten
wird's freilich schwieriger, deshalb sind in
manchen

deuten würden. Zweitens existiert zu jeder Stadt ein kurzer. aber lehrreicher Begleittext, der sich nach der Landung oder auch beim Anklicken auf der Weltkarte einblendet. Soviel Bildungseifer ist zwar lobenswert, dennoch stellt sich bald eine schwer bezähmbare Müdigkeit ein; was ist zu tun? Nun, man spielt einfach gegen einen Freund oder schaltet den Computergegner ein. Dann gewinnt nämlich derienige. der die meisten Items einsackt, und somit ist die am Boden liegende Spannung wenigstens halbwegs gerettet. Außerdem hat ja jeder Kontrahent 50 Tickets, wodurch





Firestone Country Club



Herbststimmung im Country Club

Jetzt geht's wortwörtlich Schlag auf Schlag: Kaum hat Access das große Konvertierungswerk vollbracht, wird eine Kursdisk nach der anderen hinterhergeschoben — da kommt ja direkt ungolfmäßiger Streß auf!

Nachdem Links-Golfer bereits die 18 Löcher des Bountiful Municipal Grüns mit kleinen weißen Bällen auffüllen durften, lädt man uns nun auf das Betriebssportgelände des edlen Firestone Country Clubs in New Jersey ein. Angelegt wurde der teure Rasen im Jahre 1928 vom Millionär Harvey Firestone, 1959 hat Robert Trent Jones das Design dann nochmal gründlich umgeackert - herausgekommen ist schließlich einer der schönsten Golfplätze der Welt! Damit nun auch die Liebhaber digitaler Natur auf ihre Kosten kommen, hat man das Gelände während der Herbstzeit mit Fotoapparaten und Scannern erfaßt. Und, ist die goldbraune Bewaldung nicht wunderbar stimmungsvoll?

Das ist sie fraglos, doch bringt das ganze tolle Holz einen nicht unerheblichen Nachteil für unerfahrene Golfer mit sich: Die relativ dichte Beforstung läßt ein klein wenig zu lasch geschlagene Bälle des öfteren im Unterholz statt in der Nähe der Lochstange landen. Wer also "par" (oder gar darunter) spielen will, muß sich daher auf kräftige und hohe Abschläge einstellen, wegen der teilweise Bananen-förmigen Bahnen sollte er darüberhinans das Anschneiden gut beherrschen. Auch das Einlochen verlangt auf dem unebenen Gelände viel Fingerspitzengefühl; kurz und anspruchsvoll: Dat is' hier keine Einsteiger-Veranstaltung, Leute!

Wie die erste Links-Zusatzdisk muß auch dieser Meisterschaftskurs auf Festplatte installiert werden, und als Bonus gibt's auch hier wieder ein Update für die Systemroutinen des (selbstverständlich nötigen) Hauptprogramms. Der Eintrittspreis bleibt mit 59,- DM ebenfalls unverändert, genau wie unsere Empfehlung, als Caddy einen Turbo-Amiga zu benutzen - sonst wird der Schläger schnell zum Schläfer ... (pb)

DIE TROUMFOBRIK HOTLINE 1 030/6944862 11-19,00 is Versand

	PC Amiga	51	/	PC A	miga	51
Actigs 4-Player Adapter	- 24,95		VDragonflight ++	E4,95*	69,95	69,95
A Laufw. + Specifical 2 + Gods			DSA - Die Schicksalsklinge ++	89,95	69,95*	79,95
A Mouse (Rotec)	- 44,95	00	DSA Das Rollesspiel (Schmidt)	alle Mi	odule li	cfertal
A IMB Speichererweitenung +	79.35		Dynatiasters +	74,93	69,95	74,95
Airtau 320 +	99.95 94.95	94,95	Elvin 1 ++	89.95	74.95	79.95
Abaralound Places ++	84.95* 74.95	79,95*		89,95	74.95	79,95
Air Support	LV. 64,95*		Bric +	79,95	69,93	74,95
Aminestar 1 ++	LV. delekt	84,95	Eve of the Beholder 1 ++	19,95	79.95	-
Anderstar LogBach ++	29.95 29.95	29.95	Eve of the Beholder 2 ++	89,95		
Aubes of Empure +	89.95 \$4.95	29,95				0.00
ATAC +	99,95* 84,95*	LV.	F-15 Strike Eagle 2 +		E4.55	29,95
H-17 +	99.95 84.95	LV	Fate - Cates of Dawn ++	84.95	69.95	74,95
flands Kings of Anc. China +		-11	Fire & ke +	7	69,95	74,95
Barris Thie 1 +	69,95 69,95	+	Flight of the lotrader +	84.95		84,95
Hards Tale Construction Set +	79.95 74.95	-	Formula I Grand Priz +		84,95	29,95
HAT I ++	74,95 74,95	84,95			69,95	
BAT 2 ++			Gateway to Savage Proctier 1 +			
Battle Isle ++	84,95 69,95		Gickel Effect +		74.95	79.95
Stattle lale Zunstralisketten	44,95 44,95	- 40	Gottillas ++	69,95	69.95	74.91
Minds of Prey +	8495 7995	84,95*		99,95		79,95
Black Crypt ++	EV. 69,95	200	Great Courts 2 ++	74.95		74.95
Black Sect ++	84.95* 74.95*	79,95*		E9.95	79.95	
Buck Rogers I ++	49,95 84,95		Harpoon Hattlesets +	39.95		+
Buck Rayers 2	79,95 69,95	-	Harpean Editor +	49.95		160
Buck Rogers 2. ++	10,95 79,95		Heart of China ++	EJ 95		-
Bundesters Manager 2 ++	74.95 74.95	77777	Hook +	89,95		74.0
Cadaver - The Payoff ++	LV. 19,95	39,95	Humans +		69.95	
Castles +/++	84,95 69,95	21,00	Indiana knee 3 ++	89,95		74.9
Champions of Krynn +	69.95 69.95	+	Indiana kom 4 ++	89.95	LV	LV.
Classe Engine +	69.95*	74,95		84.95	69,95	-
Civilization ++	104,95 K9,95	10,95			84.95	
Compostato ++	74.95 74.95	79.95	Knights of the Sky +		84,95	29,95
Curse of the Azure Bonds +	49,95	79,95	Larry 1 (neue Versien) +	89,95		-
DiGeneration +	84.95 74.95		Larry 3 ++	99.95		
Demangate 1 ++	84.95* 79.95*	8495	Larry 5 ++	99.95		-
Dark Queen of Krynn	74.95* 69.95	4.00	Laura Bow 2 ++	99.95	89,95	
Dark Queen of Krynn ++	27 95 79 91		Lapred +	84.95	74.95	
Dark Son : Shattered Lands	74.95" LV.	-	Legand of Paratial ++	74,95		
Death Knights of Krynn ++	20 95 79 95	-	Legend of Kyrandia	10,05		
L met deutscher Anleite			Add toods; e			_

1. Der Pariviet
2. Utäma 7
1. Civilisation
1. Manikey Island 2.
2. Utäma 7
2. Utäma 7
3. Civilisation
1. Manikey Island 2.
3. Links 26
3. Links 26
4. O30/6937245
5. Lyc of Reliable 7
5. Lyc of Relia

Software Maniacs proudly pr

proudly presents.....

Uber 1000 lieferbare Spiele

DIE TROUMFOBRIK

Softwaretempel Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61

Deutschlands größter Shop für Video- und Computerspiele

Gear Drive CD ROM Joysticks

O30/6944156

Info Agritheantwork

O30/6944256

Master System Hintbooks

Super NES

	PC /	miga	SI	/	PC A	miga.	51
.emmings 1 +	69.95	49.95	69.95	Rad Barrer 1 ++	99,95	84,95	
Lemmings I - Ob No. +	49,95	49.95	49.95	Rise of the Dragon ++	99,95	19,95	
links +	99.95	E9,95	7.7	Rookies +	EV.	74,95*	79.9
and of the Rings I +/++	69.95	69.95	-	Secret of the Silver Blades	69,95	69.95	7777
ost Treasures of Inform 1	110.95	189,95	77777	Sauchie Souter +	EV.	69.95	743
atus Turbo Challerge 3 ++	-	69.95	74,95	Studentants +	84.95	74.95	79.3
are of the Temptress ++	19,95	74.95	79,95	Sec	84,95	74,95	C -
M	74.95			Slimit Service 2 +	10.95	84,95	10.9
MI Tank PLatnon +	99,95	84,95	187,95	Sim Art ++	99.95	69.95	-
ded TV ++	\$4.95	74.95	40.00	Sim City/Populous +	74.95	74.95	79,9
Staniac Mancion ++	69,95	69.95	74.95	Sim City Ambitmenture Lo. 2 +	39,95	19,95	7771
Mora lo Mania ++	84.95		74.95	Sm Parth ++	99.95	99.95	777
Micheleter 2 +/++/++	defekt		29.95	Souce Cruesde ++	84.95	69.95	743
Might & Mucic I	74.95	39,95	-in-	Space Max ++	79.95	59.95	-
		79.95	-	Space Quest I (some Version)+	19,95	\$4,95	
Might & Magic 3 LagBlack ++		29,95	-	Scace Quest 3 ++	99.95	99.95	-
Monkey Island 1 ++	74.95	74.95	84,95	Souce Qued 4 ++	99.95	19.95	+
Menkey Island 2 ++	89.95	79.95	E9.95*	Special Future +	94,95	\$4,95	84.9
Monkey Island 2 LogBoth ++		15	15-	Spellammer	74.95	49,95*	
Patrizier ++	89,95	79.95	79,95	Starflight 7	64,95	69.95	
Perfect General +	89,95	79,95	12,22	Seigniberger Hotel ++	74,95	69.95	-
	69,95	59.95	(2)	Srier +		69.95	69.9
PCIA Tiner Golf +	74.95	69,95	8	Salla ++	1M	74.95	
		69.95		The Games Winter Challenge		69.95*	
Picitall Oreacu +	64.95		69.95	Their Huest Hour 1 +		74,95	795
Pirates +			LV.	Treasures of Severe Provider	74.95	69.95	100
Man 9 from Outer Space ++	89,95			TV Sports Baseball +	69,95	69.95*	
Planets Edge	84,95	89,95		TV Sports Buxing +	84.93		
Police Quest 3 ++	99,95			Ukima 3 Warmory of Destiny	make.	24.95	79.5
Pools of Darkness	74,95	69,95		Ukima 6 The False Prophet	130	69.95	79.5
Pools of Durkness ++	89,95	79,95	7100	Utreia ++	84.95		79.5
Populari 2 +	IV.	69,95	19.95	Utrania New Worlds ++	IV	39.95	395
Populous 2 - Challenge Disk +	0000	19,95	49.95	Vikings ++	LV.	74.95	200
Powermanger #	84,95	49,95	3935	Vroom +	14	69.95	743
Prevernusser Data Disk +	IV.	19,95	31.23	Warlands 1	74,95		
Propincy of the Studen	69,95	69,95		Wine Commander 1 +	99.95	79,95	***
Quest for Glory 1 VGA. +	29,95			Wirardry 6 ++	84.95	79.95	444
Quest for Glory 2 +	89,95	89,95	100 De	Wir 7 Crumiery of Dark Savas			
Kailrad Typoon +/++/++	99.95	84,95	10,95	Zack McKracken ++	69.95	69.95	743
Rampart +	84,95	T.V.	-	LOSE NEW THEREIN TH	42,33	47,73	1.7

Alle Preise sind Verandorder, Ladorsprine vertieren, lergimer und Presidenterungen sind metodellen. Die Preise sind gildig, solenge der Verandorder in 100 (100 flast 6,50 (100, bis 400 flast 6,50

ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf

Viren überprüft. Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedruckten ABC-SOFT-LOGO!

Best.

Mr.

Best.

Mr

Vertrauen auch Sie unserer langjährigen Amiga-Erfahrung!

DIENSTPROGRAMME / UTILITIES / DFÜ

D-SORT III Diskettenverwaltungsprogramm komplem in deutsch, 1 MB HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG komplem in deutsch POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer DMS-EDITOR Tert-Eetter in deutsch konfiguren 1 RESETFESTE RANDISK für Kockstart V1.2 + V1.3 NORSTREIL DME-EDITOR Text-Ebitor in deutsch xonfigurer 1
RESETFESTE RAMDISK für Kitkstart V1.2 x V1.3
NOFASTMEM, insictios sotwanem Abschalten des Fastrams
OUICKMENU zum Ersteiten gegener Workbenchmenus deutsch
DISKEY Diskettendonter mit deutscher Anleitung
LABELPRINT V3.0 ein Erkettendruckprogramm für 3,5" und 5,25"
Etikettentabel mit deutscher Anleitung
COPY-DISK 4 sehr qure Amiga-Kopierotoorzemen. für bis zu 4 Laufa
DFÜ-TERMINAL-DISK enthalt Acces V1.4 AZComm. ib. Comm
FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME zur Sicherung Ihrer Daten
GIRDMAN V3.20 Girokonteurennatung komplett in deutsch
DATAMADE eine kontifortable Adressenverwalbung und DaBa die
mobular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art. komplett in deutschf
16UTILITIES a. A Fontedator Spechenure Mendechter, Iconbrush
TRACKOISPLAY zeich innen in ausem Hendegrundhenker ständig zul
wiche Squrien von Laufwerk DFO-DF3 gerade zugegriffen wird. Suben
TURBO-IMPLODER V3.1 ein super Datenchungher 1
DFÜ-PROGRAMME noch einmai 6 Amiga-DFU-Programme
ICONS eine Disketter nandvoll mit neuen gemalten Liberwiegend antmer noch pei Palswort geöffnet werden, deutsch
PASSWORTSCHUTZ für ihre Festplatte deutsch
C61-EMULATOR deutsche Latenweisung, berödigt mind. 1MSI
DISKOPTI organisien ihre Disketten nau dedutich kurzene Liberweisten 1
AMIDAT eine kiene Dateiwerwaltung mit Suchtunktionen, deutsch
PO-COPY V3 kopen lasch MS-DOS und Atan-Trackst Ma NigereCopy Checkards, Spendiest u.s. w. 1 Deutsch-Der Hit 1
INTROMAKER V1.5 zum Exploiten eigener intros, die beim Bootrofpang gendlem erden. Mr FF-Sound-iu Grafkeinbridung zeinschen uorsch.
Statien der BRD und einem DDR an Türlegnert sind 911 Orte und 2307 Vaccindungsstraßen. Beliebig erheitenbar, mit Fahrtroutgenverschlag 1
VioleOBASE und DATABASE-WiZARD Disterbaria. 026031

073 074

Verbindungsstraffen Beliebig erweiterbar mit Fahrtroutenverschlag I VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD Disterbank

LABELPAINT Exentendence for 3.5 -Disks mit graftscher Gestaltungs-mößlichkeit, deutsch

SPIELE / UNTERHALTUNG

RETURN TO EARTH die Weltraum-Hannels-Simulation mit dt. Ani.

TETRIK der Spietralieren! Achtung macht süchtig!
BLIZZARD ein Seiger-Bahertigke!
STAR-TREK erleben Sie die Abenteuer des Raumschaftes Enterprise!
Benäng!! MB-Speicher und 3 Diskettenlaufwerke!! 3 Disk DM 15,THE ULTIMATE GAME EDITOR VZ.5 zum Veränsem von z.B.

THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 zum Verändern von z.B. Interdeptor Pone of Call. Bards Tale, deutsch zytronic silergalaxtische Handelssamulation, deutsch zatur ein Denkspiel mit deutscher Sprachausspabe PARANOID seine gude Breukout-Spiel Risk Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspreier deutsch. 1MB BILLARO eine sehn schöne Billards mulition benötigt 1 MB-Speicher WERNER-GAME das Fleichber-Spiel STAR-TREK Verson von T.Richber mit deutscher Anleitung. 2 Diek. DM 10.
PACMAN Umsetzung des Spielnakennits TUNNEL-VISION Inden Sie hiner Weg aus dem Labymott CHINA CHALLENGE Shingha-Whilliches Spiel mit dl. Anleitg-DELUXE-HAMBURGER ein Balterspiel mit Mechanifische ROLLON und PYRAMIDE zwie Strategie-Spiele, deutsche Anleitung LUCKY LOSER Geldspaliuting komptett deutsch PAMETHA ein teiles Anventung Spiel, deutsch KART Go-Kati-Riemen für 2 Sowier deutsch CAR Ausrehmen benöbgt 1 MB-Speicher SLOT CARS noch einmal, aber mit Fluerkraft SUPER GRIDDER em Geschucksichkentsspiel

029

051

SUPER GRIDDER em Geschicklichkertsspiel
MIAM MAN und ROLLER BALL zum Geschicklichkertsspiele



DRAGON CAVE enterschen Sie anbekannle Dungeors I Pertekte Grafik mation machen dieses iel zum absoluten PD-Hit t and and Ani

083

Sound and Animation maches dieses Spiel zum ebseluten PD-Hit T
Mit Spiele Editor, deutsch. Benotigt 1MB
MARIKO ein interessanies neues Derkspielt dit, gute Grafix
EISHOCKEY MANAGER-SIMULATOR bringen Sie Ihre Mannschaft
durch geschicktes Taxtieren zum Sieg! Deutsch!
KNIFFEL seht schön gemacht, komplett deutsch
MISSILE COMMAND vernedigen Sie Ihre Stadte gegen
Angrefer! Superschnist, bekunnt aus den Spielhalten getzt
für den Amgaf Absoluter Hit!
JUMPY ein Hügf- und Sammelspiel in deutsch
EXTERMINATE und DARK STAR zwei Stjoot ent up Gemes deutsch
TUMBLER STREET mögen Sie illegale Spiele mit Gelof? Es handet sich
hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe Spiel mit einem Bändnen Mit
digtallsierden Pilmsequenzen, einfach super Genotigt 1MB-Speicher digitalisierten Filmsequenzen, einfach super i Benötigt 1MB-Speicher

WIZZY'S QUEST en Fantasy-Arbon-Game, das sich in keiner Weise hinter kammerziellen Produkten verstecken muß: Komplett deutsch. SPACE BATTLE ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmler FRED DIAMOND eine Boulderdash-Vanlante mit Trainer- und

FRED DIAMOND eine Bisulderdash-Variante mit Trainer- und Leveledter deutsch.

BÖRSE spiegelt in vereintachter Form die Vorgänge an einer Börse wiedert Deutsch.

TRICKY hei diesem Spiel geht es darum, alle verhanderien Steine mit einem Bati abzuraumen. Mit Spieleeditor, deutsch.

SKRABEL Amiga-Version aines bekannten Breitspieles, mindestens 1MB Speicher erforderlich deutsch, sehr spielstark i.

BLACK-JACK schäne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler !

PYTHAGORAS Handelssimulation für 1-4 Spieler, deutsch.

MYKENE ein spärtnendes Strategie Spiel.

DISC Geidspiel-Autemat, deutsch.

DUNGEON KRAMPFER die Alternative zum Driginal ! Betreien Sie Ime Stadt von intergalistischen Megakhubbeih. Komplett in deutsch.

Der PD-Hil ! Benötig! 1MB Speicher.

DRIYE WARS ein seht guits Shoot 'em up-Game.

DRIVE WARS ein seht gutte Shoot em up-Game ZAUBERWURFEL Amigs-Version mit Maussteberung und Antmetion DOWN HILL eine sehr gute Skirennen-Simulation 12 KLEINE DENKSPIELE

12 KLEINE DENKSPIELE
FAXEN ein Kässcher-Verschiebespiel mit Biolam, deutsch und
TETRIS mit Zweispielermodus
MECHFIGHT ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht.
Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen.
Mit Spiele-Editor
HEADGAMES her heißt es teuern feuerm.
SPIELE-LEXIKON Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen 1
BOULDERCRASH V1.3 hübsche Bourder. -Variante
MUNZEN und SCHLANGE zwei Denkspiele in deutsch.
HEROS dieses Programm berüht auf einer idee eines allen C64Programmes. Mit Hilfe des Zutallsgenerators erlinden der Computer
immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmanzelin! Deutsch
SKAT sehr gute Skatspielsänskalien mit animierter Grafik!

632 SKAT sehr gute Skatspielsinulation mit animierter Grafik i

ANTI-VIRUS

VIRUS-CONTROL V1.3 erkennt auch Linkviren, deutsch ANTI-VIRUS-OISK mit 151 Viruskiter-Programmen LAMER SCANNER mit deutscher Anteitung ZERO VIRUS III neueste Versich des bekannt guten Virenkälers

Jedes Programm unserer ABC-SOFT-SERIE erhalten Sie zum Preis von nur

Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

DBW-RENDER V2.0 Ray Tracing-Programs and deutscher Anieltung 20isk DM to

MCAD sehr mins Amigit-CAD Programm

AMIGA-DOWNLOAD-FONTS für 24-Nadel Drucker Geinsch sowie Assembler Quelt-Cooks für Fonts Bilder Screens, deutsch

PRINT STUDIO unwerstelles Brucker-Uträty mit vomfortabler grafischer Benutzeroberfläche Ausgrück aller IFF Formate Screens Texte Spelchem von Screens und Feinstern als IFF-Oste, deutsch
und GRAFIK MACHINE ein komfortabler IFF-Könvoller

POST berühntestenste Profeschol intersenter wiffe Historici zunn der

DRO BRAFFIE MACHINE ein ein einstelle Fautschaft volle Unterstutzung der Abtale-Sprache Verschiedung Zeichenstutz werden mitgelieber SUPERPRINT druckt keitzen Teil beliebig eroß auf Endlespanier PRINTER DISK erthält 3 mitzliche Druck-Programme bzw. Utilities für

Nacelchuckei

119 TURBO SILVER WORKSHOP - deutsch

121 TEX komplettes Schriftsatz Paket für den Amiga mit Drockernenbern für
NEG P6, EPSON PX80 und HP Oorbiget Deutsche Anteitung
und massenweise Fonts 19 Disks DM 45.

122 DTP-CUPART-Bit, DER 10 Disks (singvoll DM 50.
123 DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch 2 Disk DM 10.
124 Asse Authorogynes

mit deutscher Anteitung
H-BALL sein gute Bissknut-Spielvaniste
MURAGLIA (Breskoutsche) mit sehr gutent Soundi und Biscione jocht
gute Versich des "Wurm"-Spielles)
SYS Virusigsg durch ubgr 50 Spiele-Leners
DRIP-GAME sehr uutges Geschickterwersspiel
ZERG ent Fantisty Pottenspiel
MOONBASE ein Weltraumspiel

123 DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch 2 Disk DM 10,124 A500-ViDEOKURS welche Hard- und Sultware wird benötigt und was
wint no angeschlossen? Diese Fingen beachwondt der A500-Videokurs!
Hentisty 1 MB Speicher 2 Disk DM 10,184 Benützen 1 MB Speicher 2 Disk DM 10,185 Hentisty 1 MB Speicher 2 Disk DM 10,1

VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK, komplett in deutsch

042

AKTIEN eine Aktienverwaltung somplett in deutsch
SUPER-LIGA eine Fudbull-Bundstage Versaltung in deutsch
SCHICKSAL? religiöse Bilder und Texte mit Musik, deutsch
CD- UND PLATTENLISTE Katalogisterlangsprogramm deutsch
ÖKO was son ich nachste Woche kochen und was mit ich catter einkauten? Beide Fragen beantwortet jetzt ÖKO Inferaktiv wird ein Küchen- und
fans einsen befanste zeitet gestellt und gedougt. Konnetett in deutsch

der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt i Komplett in deutsch FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG ist mit dem Amiga

durch dieses Programm möglich, deutsche Anleitung KALORIENWACHE errechtnet zu Ihrem Mens die jeweilige Kalonenzahlt

Komplett in deutsch
LOTTOMASTER überprüft (Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und
gibt (nicht ganz ernst gemeinte) Vorhersagen, deutsch
CHARAKTERTEST auf Grund von Schlaf- und Blumentest dem chinesi-

schem Holloskop, Sterntzeichen usw., deutsch ORAKEL befragen Sie das chinesische Orakei bei der Beantwortung von schwierigen Fragen 1 Deutsch

Best TEXTVERARBEITUNG/BUSINESS

132 BUSINESSPAIT ersteit Balker-Limen-Säuten- und Tortendiagramme
aus eingebenen Daten, deutsch
133 JAHRESBILANZ versehltst Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden
als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschiret und Grucker dergestellt deutsch.

134 PONTS volle Scholheiten bie Tentrecamettengen etc. 19 Date. DM So-

FONTS visle Schriftarten für Textverarbeitungen etc. 10 Disk DM 50,-

LERNEN / SCHULE / STUDIUM

PERFECT ENGLISH Vokabeltrainer komplett in deutsch!

DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS in Bild. Texhund Animation anschaulich erhaben! Benotig! 1 MB-Speicher

BIORHYTHMUS-BERECHNUNG mit grafischer Darstellung deutsch, ELEKTRONIK-KURS Spainung-Sitrom-Widerstand 2 Disk DM 10,-5 MATHEMATIK-PROGRAMME (Hurven, Gliechungen usw.)

CHEN V1.0 ein Programmpakel zur räumlichen und wirtlichkeitsgetreuen Darstellung von Molekulen mit Eddor!

GEO ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Ende mit Informationen über Ernachmerzshil, Hauptstadt, Fläche usw. Außerdem enthalt das Programm umlangreiche Tests in spielenscher Form mit Punktivergabe! Deutsch. Ein Astronomielern- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefest!

wird ebenfalls mitgeliefest!
WATHEPROGRAMME Wurzel- Primzshien, Zinsen und Jehreszahlen werden von diesem Programm berechnet! Deutsch

MUSIK / GRAFIK / ANIMATION

006 NEW-TEK-SOUND Grafik- und Animationsoletto.

Hier zeigt der Amiga, was in ihm steckt i 2 Disks DM 10.-SONIX-SOUND-PAKET 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix Player DM 40.-SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS und intres. Fertige Instantion

SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS und intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf 5 Disketten DN 25.

ANIMATIONS 8 Disketten mit Super-Animationen. 1MB Speicher erforderich DM 40.

M.E.D. soundtracker-Britisches Musikprogramm, sehr out, mit deutscher Anleitung GRAFIKSHOW mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher AGATRON-GRAFIK-SHOW MAD-SLIDESHOW sehr empfehlenswert!

TURBO SILVER SLIDESHOW, sehr gut 1

MIDI-PANIC Midi-Programm mit diversen Mid-Unities, deutsch

Unities deutsch ART-SLIDESHOW and safe schänen 145 dezeichneten Bildern

PROGRAMMIERSPRACHEN

036 PCO-PASCAL-COMPILER-PAKET mit

deutscher Anlattung ZC-COMPILER G Compiler UTILITIES für Programmierer z.B. Disobject ILBM-Handler M2-Waker

FORTRAN 77C V1,3 mit

deutscher Anleitung LISP-INTERPRETER mit deutscher

Anieriung
HILPS- UND DIENSTPROGRAMME KoModula Programmierer. Im enzelnen
COTTLER, CLITISLER, DIRSTRUCT
M2 PATHS. NAMEFILES

151 PDC ein konseleges C-Programmer, system mit Compiler, Assembler Linker und Schlotheken Lattice-G konstatioel, mit Oueltrest 30isk DM 15,-152 X-LISP V2.1 ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga

PAKET-ANGEBOTE

SUPERPACK 60

60 PD-Programme der Spitzenklasse!

Return to Earth, Kampf um Eriador, ColorWindow, WBLander, Risk, Broker, Amiga-Stopper, Paranoid, Lucky Loser, Faktura. Clock.MS Text, Videodatei, Platten-liste, Superliga, Haushallsbuch, MCAD, Wizard of Sound, Tastenschloß, CLI-Pack Virus-Stop, Werner-Spiel, Latein, DiskCat, ROM, Star Trek,Core Wars ,Show,Label,Amiga-Paint,Giroman, Filomaper, Printutility, Blizzard, Virus Control, Tetrix, Moria Mechforce Peters Quest, Super-Bilder, Billard, Einkom-Diskey, Mandelbrot, Silver-Bilder, Astronomie, Superprint,

Calc Atlantis, Schach Viewboot Labelpaint Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

KOMPLETTPREIS nur 79,- DM EINSTEIGER-PAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen, Infos, Demos, Programme

KOMPLETTPREIS 10 Disks 39,- DM

SCHÜLERPAKET mit English

Lateintrainer, Schreibkurs, Stundenplan-Designer, ABACUS, Fields, Elemente, ROM, Moleküledatenbank, QuizMasterusw.

komplett in deutsch nur 35,- DM

Die Public-Domain-Sammlung der Superlative!

gewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer I Enthalten sind unter anderem: DaVinol, Business-Paint, Geo, Analysis, Video-Verwaltung, AmiDat, Power-Packer, Diskspeed. Rechentrainer, Boulder, Roll On, Lucky Loser, Berserker, Dir Utility, Diskcat, Disk-Label-Druck, Pit Dry Gen, Drip, Maze Man, Noch Eins, Ahoit, MS-Text, Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, PCopy, GPrint, Steinschlag, 3D-Labyrinth, Egyptian, Run, Icon Assembler, Pointer-Animator, Fast Disk, Mastermind, Chess, Boot Intro, WB-Pic, Deluxe-Hamburger, Mega WB, Sonix-Musik sowie weitere 60 Programme !

100 Programme zum KOMPLETTPREIS von nur 89,- DM

100 PD-Programme der Extraklasse!

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Intui Tracker, Mad-Factory, Anti-Virus, Sequencer, Amiga-Paint, MED-Beatstomper, Superprint, Moleküledatenbank, R.O.M., Mandelbrot, ABACUS, Fahrprüfung, Perfect, English, Latein, DaVinci, Diskmonitor, Schreibkurs, Quizmaster, Billard, Feldherr, Grav-Attack, Tabellenkalkulation, Buchhaltung, u. 2.0 Broker-Jahresbilanz, Klecks, Briefkopf, Videoverwaltung, Virus X., Datei 2.15, Etikettendruck, StarLabel Assistent, Musikdatei, Fix-Disk, Beatmaster, StarChart, Horoskop, DiaPaint, Paccer, Imperium und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan KOMPLETTPREIS nur 99

JPERGAMES

Die Spielesammlung mit hohem Niveau!

enthalten sind: Imperium Romanum Pythagoras, Tetris, Faxen, Ball+Pipes, Hiruris, Blox, Spacebattle Drive Wars Disc Clowyns, Drip Mykene Roll On Obsess Paranoids. SYS Miniblast, Car, Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur 35,- DM

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI I 1,3MB der besten. AMIGA-Arbeitshilfen im komprimiertem Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. Weitere Utilities: 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke, Boot-Intro-Maker Mausbeschleuniger, Textverar-beitung, Bildschirmschoner, ein- und ausschalten des AUDIO-Filters.Packer/Entpacker mit Maussteuerung, Utilimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw.

nur 29,90 DM

neutral inclusive LABEL knallhart kalkuliert!



10	Stück	8,-	DM
50	Stück	39,-	DM
100	Stück	75,-	DM
500	Stück	360,-	DM

HARDWARE:

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000 109,-	$\rho_{\rm MM}$
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar . 135,-	DM
3.5" LAUFWERK A500 intern 127,-	DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf	200
1 MB, mit Akku und Uhr, abschaltbar 65,-	DM
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern, Akku, Uhr, abs 269,-	DM
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	DM
MICROWAY FLICKER-FIXER für A2000 199,-	DM
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi	
MAUS-MATTE 7,-	DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM) 59,-	DM
KICK-UMSCHPL. 3-fach A2000 (2xROM/1xEPROM) 55,-	DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach, mit V1.3 od.V1.2 98,-	DM
KICKSTART-ROM V1.3 oder V1.2 59,-	DM
KICKSTART-ROM V2.0498,-	DM
A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR	

FARBBANDER:

STAR LC10 DM 9,90 STAR LC24/10 DM 14,50 EPSON LQ 500-850 DM 11,95 NEC P6/P7 Plus.. DM 14,95

Weiterhin sind ca. 6500 PD-Disks aus ca. 150 Serien lieferbar!

z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, RHS, AUGE, Platinum, Cactus, TBAG, Panorama, SAFE

Lieferung erfolgt ausschließlich auf 3,5"-Disketten inkl. Etiketten auf 1a-NN-Disks 1.90 DM BEI ABNAHME BIS 49 DISKS AB 50 DISKS 1.80 DM * AB 300 DISKS 1.20 DM *

KOSTENLOSES INFO ANFORDERN *

PD - ABO - SERVICE PRO DISK 1,50 DM

3 DEUTSCHE KATALOG-DISK 10,- DM

SUPERGAMESII

Eine Supersammlung aus 105 PD-TOP-Spielen!

Skat

und viele andere !

enthalten sind z.B.:Trucking, A-Balls, Mechforce, Roboter, Würfel-Poker, Reaktor, Fußballmanager, Eishockeymanager, Treasure Search, Headgames, Cobra The JAH, Exterminate, Bandils, Kniffel, Q-Ball Peters Quest Raumstation Drip-Game Gruffi Move, Run for Gold, Zatur. Roll on Puzzle, Steinschlag, Number-Fumbler, Halma, Tennis, Space Battle Space War, Missile Command.Jumpy,Supersenso, Cosmoroids Running Downhill,Quattro KOMPLETTPREIS Pyramide nur 119,- DM

SONDERPOSTEN: GFA-ASSEMBLER ENTWICKLUNGS-PAKET nur 79,- DM

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE ein Programm, das ihnen englische Texte. z.B. Anleitungen, ins Deutsche übersetzt. Indusive

DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen . Tips & Tricks rund um den AMIGA, Incl. 2 begleitende Disketten mit

hafreichen Programmen! Der Hill für AMIGA-EINSTEIGER 49.-DM IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Ins-

trumente,Geräusche) in fantastischer Qualität! Verwendbar für gille gangigen Musikprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, MED). Gratis dazu ein PD-Musikprogramm! Insges. 10 Disks 69,-DM PC-HANDLER konvenient MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format und umgekehrt. Geeignet für 5,25'- und 3,5'-Disketten. PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich 67,-DM

TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogram

67,-DM mit über 70 000 Vokabeln! Insgesamt 3 Disks TURBOPRINT PROFESSIONEL 139,- DM TURBOPRINT II für optimale Ausdrucke bis 360x360

dpi in Farbe und Schwarz/Weiß 78,- DM X-COPY PROFESSIONEL (neue Version) mit Hard-

ware-Zus. kopiert fast jede geschützte Software 75,- DM MULTITERM PRO V3.0 BTX-DECODER macht lhren Amiga BTX-fähig! Postzugelassen, komplett deutsch mit ausführlichem Handbuch 119,- DM

BEETHOVEN ein Musik-Programm mit Noteneingabe-Möglichkeit I Der Nachfolger von "Wizard of Sound" insgesamt 3 Disks, 1MB erforderlich

LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar, Lernmodus mit Feh-49,- DM

DSORT-PRO Etikettendruck mit Listenerst. 19,- DM BRIEFKOPF zum Erstellen von Briefköpfen 19,- DM VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung 29,- DM MOVIE-MAKER Animations-Programm 29,- DM

ACHTUNG

AMIGA - PROGRAMMIERER

Wir suchen ständig überdurchschnittlich gute und neue AMIGA-Software.



Unsere Versandkosten:bei Vorkasse (bar, Scheck) 5,-DM, bei Nachnahme 8,-DM. Ausland nur gegen Vorkasse 20,-DM. Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht

Bequem bestellen per Tel. 05261/68475 ● Fax 05261/68229 ● Btx ABC-SOFT# Bestell-Coupon Hiermit bestelle ich folgende Artikel aus Ihrem

oder schriftlich bei: Ingo Güldenpfennig

Fachhandel für Hard- und Software Public Domain . Shareware Entwicklung und Vertrieb Elektronik • Werbeagentur

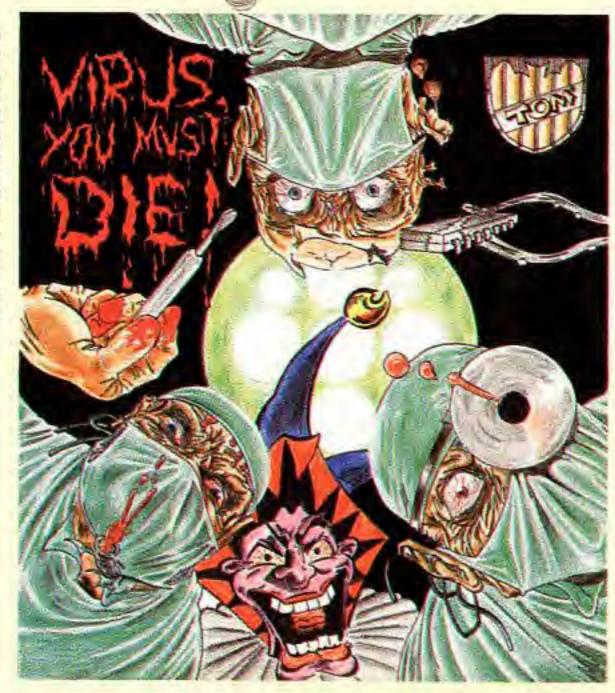
Hangstein 16a D-4920 Lemgo

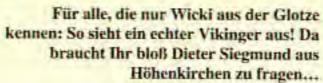
-	
Name/Vorn	ame
Straße/Hau	snummer
Land/PLZ/\	Vohnert
Datum	Unterschrift
Ich zahle	per Nachnahme
	per Vorkasse (bar,Scheck)

	-Angebot zur schnellstmöglichen L	1 A 100 A
Anzahl	Artikel-Nr.(n) oder Bezeichnung	Preis
		_
-		
		_
-		
		-

POKSIZ Galesie

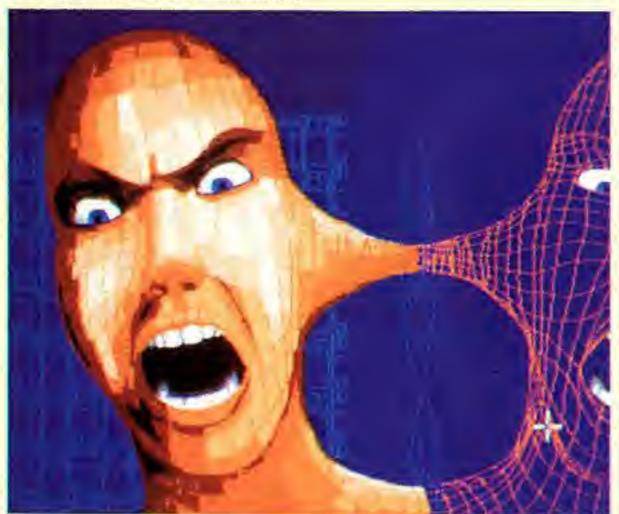
Offensichtlich
inspiriert von
seinen
"Weird
Dreams" hat
sich Thomas
Riefl aus
Burghausen
Pinsel, Tupfer
und Skalpell
geschnappt—
da kriegt die
Infektion
wirklich keine
Chance!







J. Fischer aus Kölleda ist tief in den "Cyberspace" hinabgetaucht — und hatte scheint's so seine Schwierigkeiten, wieder aufzutauchen...



"Marada" im Walde wurde von Sirko Schneider belauscht, der ansonsten meist im östlichen Teil der neuen Bundeshauptstadt spazierengeht. Jetzt wissen wir wenigstens, warum wir gegen das Waldsterben sind…



Die "Fairy Dreams" waberten durch das Hirn von Rolf Hammerschmidt aus dem deutschen Psychedelic-Zentrum Sarstedt. Mann, muß das ein Trip gewesen sein!



Das geniale Live-Portrait von Bruce Dickinson, dem genialen Sänger der genialen Band Iron Maiden, hat der geniale Torsten Schneyer aus dem genialen Frankfurt am Main erstellt. Genial, was?

Mmiga Joker proudly presents: Der Welt erster Lemmings-Comic, in Szene gesetzt von Falko Rademacher aus dem bekannten Luftkurort Bochum!





























Die Tage werden wieder kürzer, die Temperaturen sinken, und anstatt Sandburgen zu bauen, sind demnächst wohl eher Schneemänner gefragt. Also verkriecht man sich hinter die Zentralheizung und vergißt Wind & Wetter über dem Betrachten erlesener Kunstwerke — wie diesen...

Ganzjährig geöffnet!

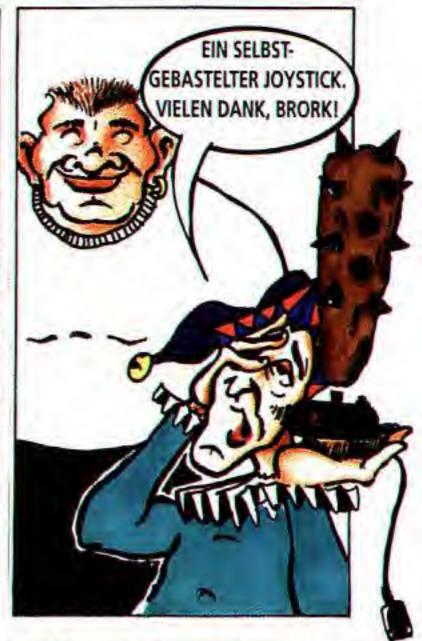
Richtig, unsere Galerie schließt ihre Pforten praktisch nie. Daraus ergibt sich ganz zwanglos, daß wir praktisch immer neue Ausstellungsstücke suchen: Computergrafiken, Zeichnungen. Comiestrips and ähnliche Werke zeitgenössischer Kunst sind bei uns stets gerne gesehen. Also her mit dem Kram, falls Ihr ihn eines Abdrucks für würdig befindet - wir halten allerdings AUSSCHLIESS-LICH SELBSTGEMACHTE EIN-SENDUNGEN, die nach EIGENEN IDEEN entstanden sind, für würdig! Problert's doch einfach mal, vergeßt nicht, einen Absender dazuzuschreiben und, falls Ihr Euer Werk zurückbekommen wollt, Rückporto beizule-

> Joker Verlag "Joker Galerie" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

BRORK & JOKER IN: Alles Gute zum Geburtstag!







STARKE TRAUMHERBSTPREISE FÜR TOPSPIELE

AMBERSTAR	DM 82,50
COVERT ACTION	DM 89,50
CRIME CITY	DM 79
ELVIRA II	DM 75,-
EYE OF THE BEHOLDER II	
F1 GRAND PRIX	
HARLEQUIN	DM 62.50
INDY 4 V.MOGL.	DM 78,-
LARRY 5	DM 75,-
MIGHT & MAGIC I II	DM 74,-
MONKEY ISLAND II	DM 78,-
KOMPLETTLOSUNG DEUTSCH	
ORK	DM 75
PAPERBOY 2	
RACE DRIVIN	DM 75,40
SHADOWLANDS	DM 75,-
SPACE ACE II	DM 79
SPACE CRUSADE	DM 64.50
TEENAGE TURTLES 2	DM 64,50
ULTIMA VI	DM 65,-
VROOM	DM 62.50
WILLY BEAMISH	DM 76.50
WOLFCHILD	DM 62,50
Trought Inter-	DM 02,30

ALLE SPIELE AB LAGER LIEFERBAR. WIR LIEFERN IN WINDESEILE PER NACHNAHM E ZZGL. DM 6,- KOSTEN ODER BEI SCHECKZAHLUNG ZZGL. DM 4,- (VERSAND INS AUSLAND NACHNAHME DM 10,- ; BEI SCHECKZAHLUNG DM 6,-)

TOP ANGEBOT:

AB DM 200,- LIEFERN WIR PORTO U. VERSANDKOSTENFREI UND AB DM 250,- BE-STELLWERT ZIEHEN WIR 3% SKONTO AB!!! IHRE BESTELLUNG RICHTEN SIE BITTE AN:

W-4650 GELSENKIRCHEN 2 GEWERBEGEBIET
TELEFON: 0209/58 68 22 ODER 58 68 23 FAX: 0209/58 68 24

ÜBRIGENS:

IHR AUFTRAG IST BEI UNS IN BESTEN HÄNDEN!!! FRAGEN: RUFEN SIE SOFORT AN!

Computersoftware Junker 06029/7192

Artikel	Art	Preis
Addams Family	DA	64.90
Air Bucks	DV	69.90
Bumpys Arcode F.	DA	64,90
Carl Lewis Chall.	DA	64.90
California Games 2	DA	64.90
Centerbase	DV	69.90
Civilisation	DV	84.90
Der Patrizier	DV	76.90
Dojo Dan	DA	69.90
Dynablaster	DA	69.90
Epic	DA	69.90
Espania 92	DA	69.90
Fire and Ice	DA	64.90
Guy Spy	DA	69.90
Hook	DV	64.90
Humans	DA	69.90
Ishar	DA	76.90
Joguar XJ 220	DA	64.90
Jim Power	DA	64.90
Killerball	EV	64.90
Links	DA	82.90
Lord of the Rings	DV	76.90
Lure of the Temptress	DV	76.90
Mega Sports	DA	64.90
Pacific Islands	DV	69.90
Perfect General	DV	69.90
Push-Over	DV	64.90
Regent	DV	76.90
Sexy Droids	EV	49.90
Space Max	DV	69.90
Stone Age	EV	64.90
Vroom	EV	64.90
Vroom Datadisk	EV	49.90
Utopia-Datadisk	DA	49.90

Lösungen: DM 29,90

Andere Spiele, Anwendungen und Zubehör für den Amiga auf Anfr.

> Versandkasten NN:9,00 VX:4,00

Frei ob DM 100.-

Kilianstrasse 9 8752 Gunzenbach 06029/7192

OKAY SOFT

AM GRABEN 2 W-8471 WEIDING Tel. 09674-1279 Fax -1294 hotline news -8405

A PREISKNÜLLER !! A

3D Construction RIE Bard's Tain 3 Leasings-Data Disk Leasings-More Lea.	DV DA DA DA	39,90 29,90 31,90 33,90
Alribus A 320 Amberstar	B₽	66.90 85.90 71.90
Ashes of Empire Bettle Hale - Deta Disk 1 Bundeslige Man.Piu California Ganes II	BO	81.90 65.90 91.50 86.90
Conquest of Long Bow Cool Croc Twins Crazy Cars 1	DA	53.90 53.90 53.90 61.90
Bark Queen of Brynn Dan schwarze Auge Dor Patrizier Dojo Dan Dune Elvira 2	DDDDDDD	59,90 69,90 66,90 66,90 66,90 63,90
Epin Espana '92 Eye of Beholder II Grand Prix Hemdall	DO DO	63,90 77,90 72,90
Humans Jaquar KJ 220 Kings Chest 5 Laura Bow II Larry 5	BOY BOY	66,90 66,90 66,90 66,90
Lipks - Firestone Course - Soustiful Course Liverpool Lure of Temptress Med TV Might - Markey Island 2	by by	71.90 3E.90 61.90 65.90 66.90
Rova 9 Pecific Inland Perfect General Pinhell Dreams Police Quest 3 Premiere	DA DA DA DA	77.90 73.90 63.90 71.90 54.90 66.90 63.90
Push Over Sed Some Semmble Socrar Sin Earth Soccar Pinball Space Quent 4	BA	54.90 51.90 59.90 25.90
Special Forces Treasures of Sav.Pront Willy Beanish Tak BC Bracken	Bö	66,90 72,90 75,90 66,90 60,90

Komplettliste kostenlos!

VERSANDKOSTEN: Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50 Vorauskasse / Stammkunden DM 4.50

SETTENHIEDE

Was ist denn hier los? War Brigitta beim Friseur, handelt es sich um einen verfrühten Aprilscherz, oder spinnt unser Fotoapparat?! Alles falsch, es ist einfach so, daß unser brandneues Redaktionsmitglied Monika diesmal die Seitenhiebe austeilt!

Jetzt seid Ihr wahrscheinlich neidisch, weil Ihr denkt: Die hat's geschafft, sie darf den ganzen Tag am Computer spielen, ohne daß jemand motzt, kriegt immer die neueste Soft auf den Tisch und wird dafür sogar noch bezahlt - den Job hätte ich auch gerne! Selbst ich habe mir den Arbeitsalltag eines Joker-Redakteurs anfänglich ziemlich "verspielt" vorgestellt, doch bekanntlich holt einen nicht einmal Carl Lewis so schnell ein wie die Realität. und die sieht halt doch etwas anders aus. Um also die Neidhammel unter Euch zu beruhigen, und damit Ihr überhaupt mal seht, daß auch wir uns die Brötchen verdienen müssen, will ich Euch nun ein bißchen von meinen Erfahrungen als frischgebackene Spieletesterin berichten.

Die erste Enttäuschung war schon mal die Erkenntnis. daß die neuen Games keineswegs vollautomatisch durchs Fenster hereingeflattert kommen. Ganz im Gegenteil, wir dürfen uns höchstpersönlich darum kümmern, daß die Testexemplare den weiten Weg von England, Frankreich oder Amerika ins idyllische Haar finden - und zwar tunlichst so frühzeitig, daß Ihr trotz der Wochen, die für die Produktion (Testphase, Korrekturphase, Layout, Lithographie, Druck) draufgehen, noch ein aktuelles Heft lesen könnt. Das macht im Schnitt zwei bis fünfundneunzig Telefonate pro Spiel erforderlich, wobei ungefähr die Hälfte der Zeit dem Kampf mit zusammenbrechenden Leitungen, englisch quasselnden Anrufbeantwortern oder dem Fräulein vom Auslandsamt gewidmet ist.

Sollte man es unglaublicherweise doch endlich geschafft haben, den richtigen Ansprechpartner ans Rohr zu bekommen, und sollte es dieser dann auch noch schaffen, das richtige Game rechtzeitig an die richtige Adresse zu schicken, dann... ja, dann wartet meist schon der nächste Ärger!

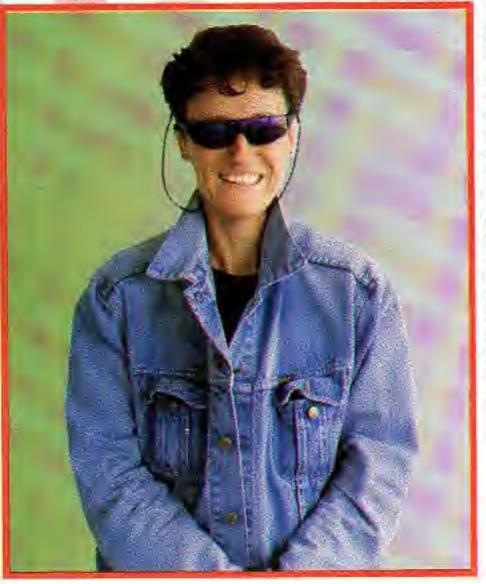
Denn es kommt leider gar nicht selten vor, daß so ein Pressemuster einfach keine Lust hat, getestet zu werden. Entweder es läßt sich nicht laden, oder es stürzt andauernd ab, manchmal fehlt schlichtweg die Anleitung mit der Code-Abfrage — und meist passiert das genau zwei Tage vor Redaktionsschluß. Aber oft hilft ja gutes Zureden (verbunden mit ein paar herzhaften Tritten gegen den Compi), und das störrische Teil lernt schließlich doch noch das Laufen. Das heißt natürlich nicht, daß man sich jetzt entspannt zurücklehnen kann, um sich das Spiel in aller Ruhe zu Gemüte zu führen, denn die Zeit drängt! Und der Chef drängt noch mehr, er würde es wohl am liebsten sehen, wenn sich seine Redakteure die neue Soft nur fünf Minuten anzugucken bräuchten, um dann innerhalb der nächsten neunzig Sekunden einen wohlformulierten Testbericht mit allen wichtigen Infos abzuliefern...

Doch das geht schon deswegen nicht, weil das Redaktionsstübchen eines Computerspiel-Magazins keine abgeschiedene Klosterzelle ist, sondern eher Gemeinsamkeiten mit einem Tollhaus hat: Ständig kommt jemand reingeschneit, der gerade nach der verschwundenen Disk Numero zwei irgendeines Spiels fahndet, ständig klingelt das Telefon, und ständig taucht die leibhaftige Vorstandsetage auf, um sich zu erkundigen, wann denn endlich der Artikel fertig sei. Ihr glaubt, ich übertreibe? Von wegen, das ist sogar noch untertrieben! Nebenbei gehört es nämlich auch zum weitgefächerten Aufgabengebiet eines Computerredakteurs, daß er die frisch angelieferten Abo-Exemplare (schlappe 10,000 Stück pro Ausgabe) quer durch das Verlagshaus schleppt, Leserbriefe beantwortet, seinen scheinbar endgültig abgestürzten Computer wiederbelebt, die Blümchen des urlaubenden Kollegen gießt, Bildschirmfotos von Testprogrammen seinen macht und so weiter und so

Nun seid Ihr hoffentlich überzeugt, daß der vermeintliche Traumjob manchmal der reinste Alptraum ist! Aber Vertrauen ist gut, Bestechung ist besser, deshalb verlose ich noch drei tolle Compilations, damit Ihr mir auch wirklich glaubt. Die Chance auf eine dieser Spielesammlungen bekommt jeder, der mir ein Kärtchen schickt, auf dem ein echter Traumjob genannt wird. Die drei glaubwürdigsten Berufsangaben landen dann in der Ruhmeshalle - als kleine Anregung für Eure eigene Karriereplanung. In diesem Sinne.

Eure Monika

Joker Verlag "Seitenhiebe" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar



COMPUTER- OCC

LIPS: Nein, nicht etwa die Lippen der untenstehenden LISA, sondern nur wieder eine Abkürzung. "Logical interferences per second" ist nichts weiter als eine Maßeinheit für die Leistung von Expertensystemen, also hochkomplexen Rechenanlagen, welche durch logische Verknüpfungen die Denkweise des menschlichen Gehirns nachzuahmen versuchen.

LISA: Mit oder ohne LIPS, LISA war wirklich der helle Wahnsinn! Und zwar bereits anno '83, damals brachte Apple diesen ersten Computer mit Maussteuerung und grafischer Benutzeroberfläche ("Local Integrated Software Architecture" = LISA) unters Volk. LISA war demnach eine Pionierin auf dem Weg zur "Freundin".

LISP: hat zwar viel mit Verständigung, aber wenig mit lispeln zu tun. Stattdessen ist "List processing language" eine Programmiersprache, die sich vorzüglich zur Entwicklung der oben erwähnten Expertensysteme eignet. Die vereinfachte Version LOGO könnte Euch vielleicht von der Schule her bekannt sein.

Listing: bedeutet an sich nichts anderes als einfach "Liste" oder "Ausdruck". Im EDV-Bereich sind jedoch ganz speziell Programme oder auch Daten in ausgedruckter Form gemeint.

Lizenz: Wenn jemand z.B. eine Erfindung macht oder ein bestimmtes Produkt herstellt, das jemand anders ebenfalls bauen/vertreiben möchte, so muß dieser Zweite die schriftliche Erlaubnis des Ersten vorweisen können — eben die Lizenz. Selbstmurmelnd gibt es die begehrten Papierchen nicht um-

sonst, was ein ganz wichtiger Grund dafür ist, daß lizenzierte Computerumsetzungen von bekannten Filmen oder Büchern oft ziemlich mies ausfallen. Denn wer seine Kohle schon für die Lizenzgebühr verplempert, hat oft nichts mehr für die eigentliche Programmentwicklung übrig...

Loader: sagen die Engländer zu einem Ladeprogramm. Ulkig, gell?

Local Network: sagen die Engländer (z.B. bei der DFÜ) zum Ortsnetz. Auch ulkig, oder?

Lochband: Aus der Lochkarte entwickelt (s.u.), diente das Lochband häufig zur Steuerung von Maschinen. Doch auch die früher verbreiteten automatischen Klaviere griffen auf den gelöcherten "Dirigenten" zurück.

Lochkarte: Diese Urform des maschinell lesbaren Datenträgers wurde bereits um 1890 von Hermann Hollerith entwickelt, der anschließend eine Lochkartenfirma gründete, welche heute IBM heißt. Die Lochkarte ist derweil mehr oder weniger ausgestorben, ihr Erfinder auch — aber IBM geht's nach wie vor nicht schlecht.

Lochcode: nennt man die durch entsprechende Lochung entstehenden Zeichen auf besagten Lochbändern oder Lochkarten.

Logbuch: Nanu, sind wir jetzt bei Käpt'n Iglu gelandet? Nicht ganz, denn Großrechenanlagen führen ebenfalls ein Logbuch, in dem alle wesentlichen Vorkommnisse schriftlich festgehalten werden — vor allem auch Fehler, die das System nicht automatisch im sogenannten "Maschinenprotokoll" vermerkt hat.

Logging: lautet das engli-

sche Wort für Protokollierung (deshalb übrigens auch Logbuch; s.o.). Damit ist nichts anderes als ein automatisches Abspeichern in regelmäßigen Abständen gemeint, was kommerzielle Großrechenanlagen aus demselben Grund machen wie Ihr auch — sollte was schiefgehen, lädt man einfach 'neu alten Savestand...

Logik: ist im täglichen Sprachgebrauch so etwas wie Urteilskraft, Vernunft oder Denkvermögen, im engeren Sinne jedoch eine formale Wissenschaft, die sich mit der folgerichtigen Verknüpfung von Aussagen befaßt (was ja in der EDV nicht ganz unwichtig ist). Während z.B. diese Zeilen aus den Fingerspitzen in die schmelzende Tastatur tröpfeln, werden wir alle vom schweineheißen Hochsommerwetter gepeinigt. Logisch wäre es da, wenn wir jetzt im Biergarten säßen - leider bewacht Michael völlig unlogischerweise mit Brorks Keule die Haustür. Womit wieder mal bewiesen wäre, daß erfolgreiche Geschäftsleute nicht unbedingt was mit Logik zu tun haben müssen. Falls Euch diese Erläuterung nicht reicht, laßt Euch gesagt sein, daß es viel zu heiß ist, um bessere Beispiele zu erfinden. Und das ist logisch!

LOGO: LOGO hatten wir doch sehon, logo! Schaut einfach noch mal unter "LISP" nach...

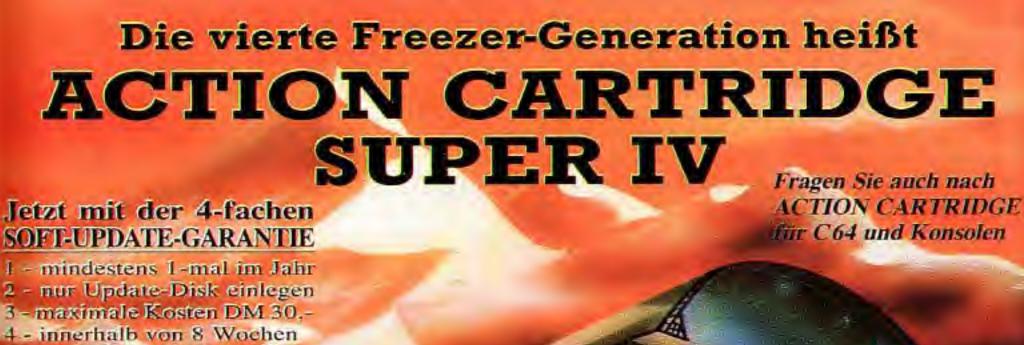
Logoff: Wenn sich zwei Funkgeräte trennen, sagen sie "over and out". Sollen hingegen zwei Rechner voneinander scheiden (oder ein Eingabeterminal und die Zentraleinheit), so tippt man das Kommando "Logoff", und schon ist die Verbindung unterbrochen. Tja, und

wenn's falsch war, dann läßt sich der Schaden mit "Logon" wieder reparieren. Wer hätte es gedacht?

Long: Daten mit einer Länge von 8 Bit nennt man bekanntlich Byte, daß man solche mit einer Länge von 16
Bit "Word" nennt, ist schon weniger bekannt. Und sollten sie gleich 32 Bit Länge haben, dann sind sie schon ziemlich lang — weshalb man sie folgerichtig als Longs bezeichnet.

Loop: hier steckt völlig zurecht der gute, alte Looping im Wort, denn gemeint ist eine Schleife im Programm. Sie wird zumeist absiehtlich eingebaut, damit sich bestimmte Funktionen immer wieder neu abspulen, bis der Rundkurs vom User oder dem Programm selbst verlassen wird. Freilich kann sie auch Folge eines Bugs sein und macht sich dann meist als Endlosschleife unangenehm bemerkbar. So kommt es z.B. bei unsauber programmierten Digi-Flippern vor, daß Eure Kugel zwischen zwei Bumpern hinund herzuscht, ohne jemals wieder freizukommen.

Low: Innerhalb eines Rechners bedeutet "Low" soviel wie "Strom aus", während "High" demnach "Strom an" heißt. Mit diesen beiden elektrischen Zuständen kann der Computer das bināre Zahlensystem (0 bzw. 1) darstellen, letzten Endes der einzige Code, den er tatsächlich "versteht". Alle Programmierdialekte müssen nämlich erst noch in diese Maschinensprache transformiert (compiliert) werden - in der Regel vor dem Programmstart. BASIC hingegen übersetzt, während das Programm läuft, weshalb es auch so langsam ist.



nach Kauf des Super IV
kostenlos; egal wo Sie in
Deutschland gekauft haben.
Kaufiseleg genügt.
Das gibt es nur für SUPER IV

ACTION
Produkte finden Sie auch in der
COMPUTER CORNER von

Weitere Amiga Super Tools

Für Amiga ab 1 Megabyte RAM

SUPER IV Profi mit X-Copy professional XP, Bremse und Betriebszustandsanzeige

> für A500/A500 PLUS mur DM 159,für A2000 mur DM 179,-

ohne Gehäuse und Betriebszustandsanzeige für A500/A500 PLUS 129,-

SUPER IV LC, wie LCX-Version, aber ohne Bremse und ohne X-Copy für A500/A500 PLUS K.I.S.S., Kickstart-Adapter extern zum Anstecken, für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.0, ohne ROMs für A500/A500 PLUS und A1000, mit Gehäuse mur DM 89,-auch für Steckplätze des A2000 lieferbar.

Maus und Joystick am selben Port

(nicht A2000) nur DM 49,-

Super IV LCX und 512 KB RAM-Erweiterung für A500, zusammen nur DM 179,-

Super IV-Harddisk Expansion für gleichzeitigen Betrieb von SUPER IV und Harddisk für A500/A500 PLUS nur DM 79,-

X-COPY professional mit CYCLONE, X-Press usw., neueste Version. Original CACHET/ASI

Mit ACTION CARTRIDGE SUPER IV beherrschen Sie Ihren Amiga per Knopfdruck, Unglaublich einfach. Unsagbar gut.

Bremse einstellbar · Dauerfeuer für viele Spiele · Graphik Scan (automatisch, manuell) · Edit · Print ② Sound Scan (automatisch, manuell) · Play · Replay · Ausschneiden · Backward-Play · Sample-Scan · Klangkurven-Darstellung 4· Kanal und Zoom ③ Save von Graphik und Sound im IFF-Format. ② Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel · Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche · Übersichtliche Benutzerführung mit einem Hauptmenü und vielen Untermenüs · Statusmenü zeigt Kickstartversion, angeschlossene Laufwerke, Drucker, Einsprungadresse, Speicherkonfiguration und Harddisk. ④ Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/5527/5528). SCSI 53C80/53C94 und 33C93 (A590/2090/neue GVP). Nur für RDSK-Harddisks. ⑤ Integriertes X-Copy professional XP, das Backup, das man immer braucht ⑥ Betriebszustandsanzeige · Kopierschutz-unabhängig · Unterbricht Programm, wann Sie wollen · Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik · Re-Load mit Loader auch von Harddisk. ⑥ 68000-Maschine Monitor mit echtem Full Screen Editor und Help-Screen · Ausgabe auf Bildschirm und Drucker · Memory Dump · ASCII-Dump · Assemble · Disassemble · Load · Save · Hunt · Hunt-Not · Speicher füllen (Fill) · Go und vieles mehr · Diskmonitor für Block und Bootblock. ⑥ Disk-Tools · Bootblock-Virus-Check/Kill · File-Copy · Backup · Format · Rename · Relabel · Delete (Erase) · Softformat ⑥ Bilder-Show · Joystick/Maus-Test · Zwei Super IV-Trainer-Cheat-Modes · und vieles mehr . .

PWH Postfach 1110 W-5014 Kerpen 1

CACHET Bestellservice: 0725/322411 VIDEOTEXT SAT1 ab S.460 Besuchen Sie CACHET auf der Messe in Köln, CSS, Stand B19, 8.-11. Oktober '92



DA EN OF

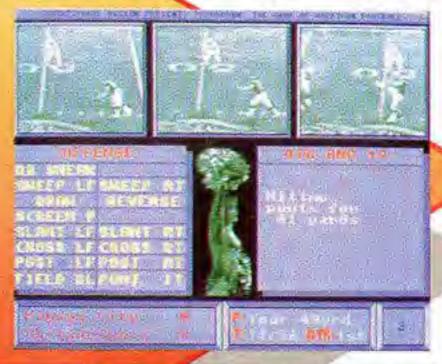
Allmählich fragt man sich, ob SSIs Rolliabteilung etwas gegen uns Amigianer hat: Nach "Pools of Darkness" trottet nun auch die AD&D-Dunkelkönigin im Aschenputtel-Hemd einher, während sie am PC noch eine ganz anständige Figur machte.

Die ersten Grafiken im mickrigen 3D-Fenster sind ja nicht mal übel, aber dann! Eine Banane mit drei Störchen entpuppt sich z.B. als Segelschiff, und so mancher Dungeon gemahnt schlicht an braunen Pixel-Brei - ganz zu schweigen von der häßlichen Screenmaske aus Marmor-Imitat. Dafür wurden die Sound-FX leicht gestylt, was aber eher für Komik sorgt: Die Todesschreie in den Kampfsequenzen (Iso-3D wie gehabt) erinnern jetzt an Brorks Met-Röcheln bei 3,4 Promille. Na. wenigstens hört sich der Titelsound halbwegs erträglich an, und die vielen Maus-Mentis des klassischen (Kämpfen, AD&D-Outfits Zaubern, Inventory usw.) arbeiten zuverlässig wie eh und je, zumal der unsinnige Move-Befehl des Vorgängers wieder gestrichen wurde.

Bei derart popeliger Präsentation ist man aber fast schon froh, daß das Dragonlance-Szenario mit dieser Story endet: General Laurana holt das Helden-Sextett aus "Death Knights..." ein letztes Mal nach Palanthas-City, weil die bösen Draconier vor zwei Jahren wohl doch nicht völlig ausgerottet wurden. Freilich sind auch selbstgestrickte oder dem Fertig-File entnommene Recken zugelassen, um im niedergebrannten Städtchen Caergoth nach dem Rechten zu sehen, auch mal unter Wasser zu abenteuern und schließlich der düsteren Queen den Pelz zu rasieren.

Immerhin ist das Game relativ umfangreich, und die Metzeleien (nach wie vor Hauptbeschäftigung) waren auch schon mal einfacher. Aber ob das reicht, damit es dem Spieler nicht bald reicht? (jn)





TOUCIE DOWN!

Ein Game, das man per Scheck in England bestellen muß, hatten wir noch nie im Test — ob American Football à la Strike Force Design den Aufwand lohnt?

Also, für Grafik-Fans lohnt es hier nicht einmal, die Brille zu putzen - selbst in den tiefsten Tiefen des PD-Pools wird man nur selten auf derart häßliche Farben und so viele so schlecht digitalisierte Fotografien treffen! Aber vielleicht lohnt sich dafür das Aufsperren der Lauscher? Fehlanzeige, die schauerlichen FX braucht man ebensowenig gehört zu haben wie die zweieinhalb Brocken Sprachausgabe. Immerhin kann man über Mausi und ihre Menüs nicht klagen; bedienen läßt sich das Programm einwandfrei. Es keimt also Hoffnung hinsichtlich des Gameplays auf...

Und tatsächlich, wer Hardcore-Stratege und eingefleischter Football-Fan gleichzeitig ist, mag mit dem ungewöhnlichen Prinzip vielleicht sogar etwas anfangen können: Grundsätzlich sind hier alle 28 Vereine der amerikanischen Profiliga vertreten; Vorrundenspiele, Play Off-Finals oder Spieler-Transfers fehlen ebensowenig wie genaue Stärketabellen aller teilnehmenden Jungs. Die Begegnungen selber funktionieren dann auf Rundenbasis. wobei je nach Ballbesitz eine

von 14 offensiven bzw. 10 defensiven Strategien angeklickt wird — der Compi hält dagegen, errechnet das Ergebnis in Yards (Raumgewinn) und verteilt gegebenenfalls die "Tore",

Na, hört sich das interessant an? Ja? Ehrlich? Trotz der möglichen Augenschäden?! Uns soll's recht sein, füllt einfach einen Euroscheck über 19.95 Pfund Sterling aus und schickt ihn vertrauensvoll an; Strike Force Design, P.O. Box 40, Sunderland, Tyne & Wear, SR2 8DF, Great Britain, Ihr werdet ja sehen, was Ihr davon habt... (jn)



Entwarnung in Deutschland! Wir führen auch lustige Software zu HIMMLISCHEN PREISEN



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Drocklichter und Innümer keine Gewähr • Preisänderungen wirbehalten • Lieferung per Nachnahma, Frachkasten 12,- bei Varauszahlung 10,- UPS 15,- Varauszahlung 12,- Elizuschlag 7,- Ausland 30,- Varauskasse 25,-

31,6% A

Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller 31,6%

chias Nachias

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	68,37	68.37
ATrain	DV	Varb.	95,72
A.T.A.C.	DA	Voit.	95.72
Aces of the Pocific	DA	Vowb.	92.04
Aces of the Great War	DA	61.52	75.20
Addams Family Ashes of Empire	DA	54,68	82.04
Another World	DA	54.68	61.52
Apidya	DA	61.52	4114E
Aquaventura	DA	54.68	
Aubus A 320		75.20	95.72
Airbus A 320	DA.	85,89	95.72
B-17 [Microprose]	DA	Vorb.	95,72
Bane a.t. Cosmic Forge	DV	68.37	68.37
Battle Isle Battle Isle Datadisc	DV	68.37 41.00	82.04
Birds of Prey	DA	65,37	Vorb.
Bitmap Bros. Vol.	DA	54.68	54.68
Black Cryps	DV	54.68	68.37
Buck Rogers 2	DA	61.52	61.52
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Civilization	DV	78.62	95.72
Crisis in the Kremlin	DA	Vorb.	95.72
Cool Croc Twins Conquest of the Longbow	DA	54.68 82.05	82.05
Cruise for a Corpse VGA	DV	61.52	68.37
Costles	DV	61.52	68.37
Castles Data Disc	DA	34.16	34.16
D-Generation	DA	41.00	68.37
Die Hard 2	DA	54.68	61.52
Dark Seed	DV	61.52	6H.37
Darklands	DV	Vorb.	95.72
Der Patrizier	DV	68.37 54.68	82.04 Vorb.
Deliverance Das Schwarze Auge	DA. DV	68.37	82.04
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	61.52	75.20
Die Kothedrale	DV	82.04	82.04
Discovery	DA	61.52	6E.37
Eto Quest	DV	75.20	82,04
Elvira 2	DV	68.37	82,04
Elite Plus	DA DA	58.10	75.20
European Champianship	DA	54.68	61.52
Epic	DA	61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV	75.20	82.04
Falcon 3.0	DA		95.72
Fire and Ice	DA	54.68	
F-15 Strike Engle 3	DA	70 /0	95.72
F-19 Stealth Fighter	DA	78.62	88.89 78.62
Formula 1 Gr. Prix Glac	DA	78,62 54,68	51.52
Gods	DA.	54.68	68.37
Global Effect	DA	68.37	68.37
Global Conquest	DA	6H.37	82.04
Grand Prix Unlimited	DA	Vort	68.37
Gunship 2000 VGA	DA	Vorb.	95.72
Heart of China	DV	66,37	82.04
Heimdall	DV DA	75,20 Vorb.	75.20 B2.04
Heroes of the 357th	DA	54.68	75.20
Indiana Jones 4	Diri	Vorb	95.72
Indiana Jones 4	DV	Vorb.	82.04
Jaguar XJ 220 (1 M8)	DA	54.68	
James Fond	DA	17.06	
James Fond 2 (Robocod)	DA	54.68	
Jim Power	DA	54.68	Mont
John Barnes Football	DA	54.68	88.89
Kniser Kings Quest 5	DV	68.37	95.72
Knights of the Sky	DA	78.62	88.89
Les Marley Last in L.A.	DV	1,474	69.37
Legend	DA	61.52	68.37
Leather Goddesses 2	DA	Varb.	82:04
Leisure Suit Larry 1 (VGA)	DV	68.37	82,04
Leisure Suir Larry 5	DV	68.37	82,04

Programm		Amiga	IBM	ŀ
Lemmings	DA	54.68	68.37	l
Lemmings Dato Disk	DA	41.00	47.84	ľ
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52	þ
Lethal Excess	DA	58.10 75.20	20.00	ľ
Links (Golf) Lure of the Temptress	DA	61.52	88.89 68.37	ľ
lard of the Rings 2	DA	68.37	68.37	ŀ
Intus Esprit T.Ch. 3	DA	61.52	MO.MY	ı
Mad TV	DV	66,37	82.04	ľ
Manchester United Euro.	DA	54.68	61.52	ı
Mega lo Mania/First Sam	36	61.52	44.41	ı
Might and Magic 3	DV	6B 37		١
Microprose Galf	DA		78.62	ı
Midwinter 2-Flames of Mankey Island 2	DV	76.62 82.04	95.72 62.04	ľ
No Second Price	DA	61.52	61.52	ľ
Nova 9	No.	Vorb.	82.04	۱
PGA Golf Plus	DA		68.37	H
Pacific Islands	DA	61.52	68,37	ı
Perfect General	DA	66,37	75.20	ı
Prophecy of the Shadow	DA.	Vorb.	62.04	ı
Parasol Stars	DA	54.68	64.10	ŀ
Pinball Dreams Plan 9 from Outer Space	DA	54.68 82.04	54.68 95.72	ŀ
Populaus 2	DV	61.52	61.52	ı
Push Over	DA	61.52	61.52	ı
Police Quest 3	DV	82.04	82.04	ı
Project-X	DA	54 68	7.0	ı
Quest for Glory 2		82.04	82.04	ľ
Railroad Tycoon	DA	78.62	88.89	ı
Rampart	DA	61.52	68.37	ľ
Rebel Racers	DV	47.64	54.68	ı
Realms CD-ROM Realms	DA	61.52	89.95 75.20	ľ
Risky Woods	DA	58.10	58.10	ı
Rise of the Dragon	DV	82.04	82.04	ı
Rabocap 3	DA.	54.68	Vorb.	ı
Sensible Soccer	DV	54.68	7	ı
Shadowlands	DA	61.52	61.52	ı
Silent Service 2	DA.		78.62	ı
Sim Ant Sim City/Populous	DV DA	61.52	82.04 75.20	ı
Sim City Collection	Trive	01:32	95.72	ı
5im Earth		Yorb.	82.04	ı
Startrek 25th Anniver	DA.	Vorb.		ı
Starflight'Z	DA	54.68	68.37	ı
Strip Poker Deluse 2	DA	54.68	61.52	ı
Striker	DA	54.68	Vorb.	ı
Space Max	DA	61.52 78.62	68.37 78.62	ı
Special Forces Space Quest 4	DV	68.37	32.04	ı
Super Tetris	DA	68.37	78.62	ı
Tennis Cup 2	DA	68.37	68.37	ı
The Humans	DA.	61.52	61.52	ı
Think Cross	DV	47.84	54.68	ı
Titus the Fox	DA	54.66	61.52	ı
Turrican 2	DA	13.64	75.00	ŀ
Ulima à Ulima 7	DA	Varb.	75.20 75.20	ı
Ultima Underworld	DA	ATMO:	62.04	ı
Vroom	DA	54.68	22,04	۱
Wayne Gretzky 2 Can Cup	DA	54,68	51.52	ı
Winter Challenge	DA.		75.20	ı
Wizkid	DA	54.68		۱
Wizatdry 7	DA	1000	Vorb.	ı
Wing Commander	DA	Vorb	75,20	۱
Wing Commander 2	DV		62.04	ı
Wing Commander 2 Op 1	DA		41.00	ı
Wing Commander 2 Op , 2 Walfchild	DA	54.68	41,00	۱
Zack McKracken	DV	61.52	61.52	ı
7-1	DA	41.52	Weigh	ı

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Zool

DA 61.52 Vorb.

		_
Game Gear		
Grundgerät m. Calumns		9.95
As-Battler		5.96
Chesswaster		3.96
Donald Duck Lucky D.	DA 6	3.96 5.96
Dragon Crystal Factory Panic	DA 5	5.96
SHoc	DA 5.	5.96
Halley Wars		3.96
de Montana Football	DA 6	3.96
Mickey Mouse	DA 6	3.96
Ninja Gaiden	DA 6	3.96
Olympic Gold		3.96
Out Rust		7.96
Pengo Putt & Putter	DA 4	7.96
Shinobi		3.96
Slider	DA 5	3.96
Salitaire Poker	DA 6	3.96
Sanic the Hedgehog	DA 6	3.96
pace Harrier	DA 5	5.96
Super Monaco G.P.	DA 4	7.96
Wonderboy		7.96 7.96
Woodypop World Class Leaderb		3.96
	511	2.7.0
ynx 2		_
Grundgerät	DV 17	0 05
All Paints Bulletin		3 20
Awesome Golf	6	3.20
Chequered Flag	.5	5.20
Klax	6	3.20
Ninja Gaiden	6	3.20
Poperboy	6	3.20
Rampage	0	3.20
Rood Blasters	0	3.20 3.20
Rygar Shanghai		3.20
Stun Runner		3,20
Toki	ó	3.20
Viking Child	6	3.20
Warbirds	5	5.20
Kybots	6	3,20
Maga Drive		
Grundgerät a Spiel		9.95
Beast Wrestler	8	9.96

95.96

103.96

DA

Jayst Analog Xtra 79.95 Jayst Comp. Pro Star blau 35.95 Soundblaster 2.0 229.95 Soundblaster 2.0 DV 254.95 Soundblaster Pro 3.0 DV 429.95

EA Hockey Golden Axe 2

Kid Chameleon

Olympic Gold

Zubehör: PC, Amiga

386 DX, 33MHZ, 4 M8 RAM, 40 M8 Festplatte, VGA Monitor, 1× 3.5 LW / 1× 5.1/4 LW Preis komplett DM 2699.00

wie oben jedoch 486DX, 33MHZ Preis komplett DM 2995.00

Laufwerke zu erbarmungslosen Freisen

Teoc PC 3.5" 1.44M8 DM 115.95 Teoc PC 5.25" 1.2M8 DM 129.95 Fastplatfed: Seoglate 106 MB 15ms DM 499.95 Conner 212 MB 16ms DM 999.95

Auf alle Computerspiele in unserem Programm... Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum GLEICHEN PREIS!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari St, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sego-Master, Sega Mega, NES, Lásungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an.

 Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5.00

3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga Joker-Wertungen unter "Preis"), den rechnet Ihr mol 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns. Nun ein Beispiel: Monkey Island 2 (PC) empfahlener Verkaufspreis: DM 99,00 99,00 • 0,684 = 67,72

Vorteile für Euch

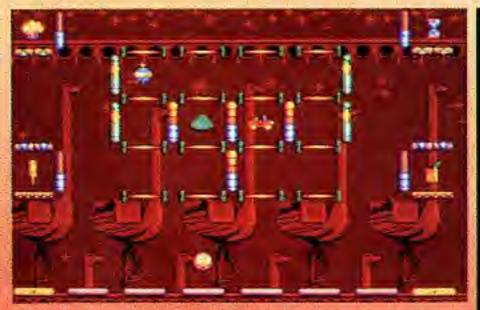
- Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
- Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
- Alle Spiele in der neuesten Version.
- Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.

DICK ODER DOOF? DICK TRACY BUMPY

THE CRIME-SOLVING ADVENTURE

DIE DAUERKUGEL ARCADE FANTASY





Und wenn er nicht gestarben ist, daan hapfi er noch heute...

Als Comic-Held machic der Detektiv im New York der 20er Jahre noch eine stramme Figur, als Filin-Held schon weniger. Und mit dem öden Titus-Shootical begann letztes Jahr der Anlang vom Ende ...

Warum ist der Mann nicht in Rente gegangen, als sich herausstellte, datt ihm als Computer-Held keine große Karriere bevorstand? Warum mußte Disney Soft ihm und uns dieses spielerisch unergiebige Action-Adventure nur antum?

Keine Ahnung, jedenfallsbekommt Dick hier Überfälle und Merde per Funk zugewiesen, woranf er im Streifenwagen durch die von oben durgestellte Stadt düst, um am Tatort Zeugen oder Opfer zu hefragen bzw. Spuren wie Fingerabdrücke und Haure zu sichem. Zusätzlich dorf er ein paar der überall herumkurvenden Gangsterautos stoppen (per Sirene and Rammangriff) und erhält dann durch ein kleines Verhör weitere Hinweise gelegentlich ergibt sich auch eine Schieß & Run-Jagd über die Dächer bzw. durch die Kanalisation. Wer endlich genug Beweise hat, macht seinen Täter dingfest, und alles geht mit dem nächsten Fallyon yorne los. Bis man halt irgendwann die Oberübler des Syndikats am Kragen hat.

Zimächst erinnert das alles ein wenig an "Hill Street Blues", doch bald sehon er-

weist sich Dick als optionsarmer Langweiler Im Gegensarz zu seinem PC Pendam kann er zwar mit einer halbwegs griffigen Sticksteuerung hier allenfalls eine Runde chen. Schon deswegen, weil ewige Nachhadezeiten zu beklagen sind und die Optik aussight wie "Godfather" am 64er. Einzig der nette Titelenglischer Sprachausgabe retten Mr. Tracy vor dem totalen Untergang, Tja, harte Zeiten für harte Männer! (jn)

aufwarten aber Spaß macht durch die Ruckel-City, um Verkehrsunfälle zu verursasound and die feinen FX samt

Anno C 64 jagte man imter dem Namen "Bounders" eine Höpfkugel über Trumpolin-Plattformen. Gut. Im letzten Jahr mannte Infogrames das Ganze "Pop Up" und brachte es für den Amiga heraus. Auch okay, Aber nun schon wieder?!

Wie heißt es doch so schön: Wer zu späi hüpft, den bestraft das Leben. Ungeachtet dieser Binsenweisheit hat Loriciel dem uralten Spielprinzip nun einen neuen Namen verpaßt. neun verschiedene aber gleichermaßen infantile Hintergrundgrafiken eingebaut, und der vermeintliche Spall kann von vorne losgehen...

Wie gehabt soll man mit einem (immerhin putzig animieden) Flummi sämtliche Gegenstände und Extrateben eines Bildes abraumen, damit sich das Tor zum nächsten öffnet - und das neun Runden mit je 14 Level lang. Für Strell sorgen dabei die insgesamt 50 unterschiedlichen Plattform-Typen: Einige lösen sich nach ein- oder auch mehrmaliger Berthrung in Wohlgefallen auf, andere katapultieren die Kugel quer durchs Bild, und ein paar ganz Trotzige sind auf nur eine Richtung gepolt. Ein Zeitlimit existiert nicht, man muß sich bloß vor tödlithen Abgrunden und bestimmten (z.B. dornigen) Plattformen in acht nehmen. will man seine fünf Kugel-Leben night sehr schnell abschreihen.

atles aicht, es bétsledigt allenfalls den klemen Spielehunger zwischendurch; aber zumindest ist die Steuerung (Stick oder Keyboard) recht getangen. Der Sound beschränkt sich auf den Titeltrack und ordentliche Effekte - sofern Ihr also kleine Geschwister habt. die keine Musikliebhaber sind. könnt Ihr sie vielleicht mit Bumpy eine Weile ruhigstellen. Oder wißt Ihr einen besseren Verwendungszweck für diese Neuauflage einer Neuauflage? (ph)

DICK TRACY THE CRIME-SOLVING ADVENTURE (DISNEY SOFT)

ACTION - ADVENTURE



2% 9%
3%
8%
60%
6%

FUR FORTGESCHRITTENE

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH

PREIS

1 MB 3 JA JA SPIELSTANDE ANLEITUNG

DM 89,-

BUMPY'S ARCADE FANTASY (LORICIEL) PLATTFORM - HUPFER 33% MUSIK 62% SOUND-FX 72% HANDHABUNG DAUERSPASS 43% **VARIABEL: 3 STUFEN** PREIS DM 79,-SPEICHERBEDARF 512 KB DISKS/ZWEITFLOPPY 1 NEIN HD-INSTALLATION JA SPEICHERBAR SPIELST.: CODES DEUTSCH

ANLEITUNG

DON'T DO THE DOJO, DAN!

BETT & NETT DOJO DAN TINY SKWEEKS





Die Musticolor-Kortoffeln beim Schlafwundeln

Sorry. inpanische Schriftzeichen aur Der Packung machen any einer 08/15-Prügelei noch keinen Karate-Knuller - genau wie große Glubschaugen allein halt nicht genügen, um einem Plattform-Superhelden wie Mario Konkorrenz zu machen...

Kurz und mittelprächtig: Wir haben es hier mit einer Art Light-Mix aus "First Samurai" and "Super Mario Worlds" zu tun. Nach einem kurzen Intro erwarten den Karateka fünf Level mit je vier einzeln anwählbaren Plattform-Landschaften voller Gegner and Extras. Da darf man sich nun durchprügeln. soweit es die etwas schwammige Stick-Steuerung mit ihren drei Fulltritten und dem einen Fausischlag eben zuläßt. Sich ducken und springen kann Dan auch, und die Auswald an Extras ist chenso vielfültig wie zahlreich (z.B. Zusatzleben, Karte, Schutzschilde, Geheinmanne), trotzdem ist der Gesamteindrack wenig berauschend.

So trifft man haufig auf dieselben Feinde, die sich zum Teil auch durch sehr unsportliches Verhalten auszeichnen. Außerdem muß man öfters mal ins Ungewisse springen. aber vor allem hält sich die spielerische Abwechslung in engen Grenzen. Nur in einem kleinen Teil des Kampfgebiets läßt die Gegner-Dichte etwas nach und macht einer Sparver-

ana des hestilianum Kunsalan Harlen Platz. Gesehen braucht man das alles nicht unhedingly zo hoben, his aufzweienhalb witzige Animatienen ist die Grafik kaum origmeller als das Ciameplay: Die FX sind Geschmarksache, am ehesten kann eigentlich noch die fernöstliche Begleftmusik der Altmeister Allister Brimble und Mathew Simmous überzeugen.

Alles in allem ein billehen wenig, um den Schwarzen Gürtel vom Speicher zu hofen - dabei könnte man ihn für den relativ hohen Schwierigkeitsgrad gut gebrauchen.

ein großer Erfolg - aber mer in Frunkreich. Soper Skweek" erging es hierzufande kaum besser, dafter hat Loriciel dem dritten Teilnua ein neues Spielprinzip verpalit.

"Skweeks" was selected

Neu ist das neue Konzept aber nur im Rahmen der bisher eher in Richtung Geschicklichkeit tendierenden "Skweek"-Reihe, am Tüftel-Sektor ist es ein (ur-) alter Bekannter. In insgesamt 100 Leveln warten zwischen zwei und zehn der knuddeligen Kanoffel-Sprites darunt, vom Spieler per Maus, Stick oder Keyboard ins Bettehen gebracht zu werden. Leider stellen sie sich dabei vor lauter Schlaftrunkenheit etwas tolpelhaft an denn einmal in Bewegung gesetzt, machen sie nicht eber halt, bis sie auf ein Hindernis (Kollege oder Wand) stoßen. Dazu sind die Biester recht heikel, sie akzeptieren nämlich nur eine farblich zu ihnen passende Schlafstatt...

Abulich wie bet .. Atomix" und Konsorten besteht der Kniff nun darin, seine Pfleglinge so zu manövrieren, daß sie sich nicht gegenseitig blockieren. Wer es innerhalb des Zeitlimits schafft, allen zur Nachtruhe zu verhelfen, erhält einen Code für diesen Abschnitt. Außerdem lassen sich durch entsprechende Extras sowohl die drei Bildschirm-Leben als auch die vorfügbare Zeit ausbauen, der Zwei-Spieler-Moans des Vergumers wurde dagegen ersaudos gestrichen.

Die Präsentation ist mit den silben Zwischengrafiken und der ständig besser werdenden Begleitmusik recht ordentlich ausgefallen, die Steuerung klappt sogar hervorragend. Ja. im Lauf der Zeit wird das zunächst arg sehnarchige Spiel sogar immer stressiger und interessanter - wer des altbekannten Prinzips also noch nicht gänzlich überdrüssig ist, sollte den Beithupferln ruhig mal eine Chance geben. (Hip)



GRAFIK	64%
ANIMATION	60%
MUSIK	74%
SOUND-FX	52%
HANDHABUNG	50%
DAUERSPASS	52%
FÜR KÖNNE	R

DM 79,-PREIS SPEICHERBEDARF 1 MB

DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH

2 JA NEIN SPIELSTANDE ANLEITUNG



Rund 800 Jahre nach seinem letzten Waldspaziergang erlebte der legendäre Nobel-Dieb kürzlich so eine Art dritten Frühling — mit zwei Kinofilmen, einem IsoSpektakel von Millennium und diesem Sierra-Adventure. Aber erst jetzt kommt die wahre Härte...

Soll heißen, ohne Harddisk ist diese PC-Konvertierung mal wieder hart an der Grenze zur Unspielbarkeit! Immerhin klappern acht Disketten in der Box, und wer die alle eigenhändig weehseln muß, wird sehr bald zum glühenden Anhänger des Sheriffs von Nottingham. Leider ist die Situation auch mit Festplatte längst nicht optimal: Selbst wenn man die reichlich dürftigen Sound-FX außer Betracht läßt, zerrt die zugegeben sehr hübsche Grafik mit ihrem Schneckentempo und den langen Nachladezeiten an der Geduld des Spielers: eine Turbokarte schafft da nur bedingt Abhilfe. Einzig die mittlerweile Sierratypische Maus/Icon-Steuerung kann rundum zufriedenstellen, and zwar sowohl im normalen Abenteuer-Betrieb als auch bei den eingestreuten Arcade-Sequenzen.

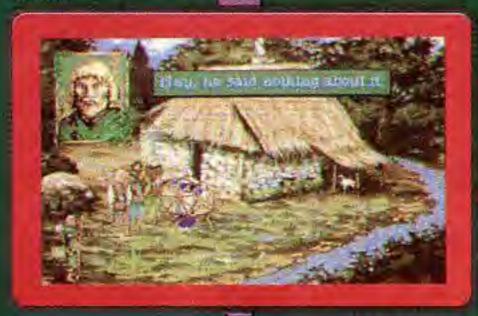
Okay, die technische Umsetzung ist also mehr oder weniger in die Hose gegangen das soll uns aber nicht davon abhalten, einen Blick auf den Spielablauf zu werten, denn der ist ja nun keineswegs schlecht: Die Story handelt bekanntlich zur Zeit der Kreuzzüge; von so einem christlichen Abenteuerurlaub kehrt Richard Löwenherz gerade zurück, als ihn der böse Ösi-Herzog Leopold entführt. 100.000 Goldstücke hat er sich als Preis für die Freigabe des Kings vorgestellt: Robin Hood will die Kohle nun mit Hilfe seiner edlen Waldläufer zusammenkratzen. Das sieht der Möchtegern-Thronfolger Prinz John wiederum gar nicht gerne, deshalb stellt er hier gemeinsam mit dem Sheriff von Nottingham auch die Gegenseite.

So richtig losgehn tut's dann in Robins Räuber befindet. Damit man darin nicht planlos umberirrt, steht schon sehr bald eine Begegnung mit der lieblichen



The Lenend o

Schön...



sogar sehr schön...



...aber auch ganz schön langsam!

Marian am Programm, die dem Helden eine Landkarte spendiert, Darauf braucht man nur den gewünschten Zielort anzuklicken, um Robin schlagartig dorthin zu verfrachten. Glücklich angekommen überfällt er dann Geldboten oder befreit Gefangene aus der Burg; kurz, er tut alles, um schnellstmöglich ans Lösegeld zu kommen. Auch hierbei ist stets für den nötigen Überblick gesorgt, denn der aktuelle Stand an Punkten, Goldstücken und Gefolgsleuten läßt sich jederzeit abrufen.

höhle, die

sich inmit-

herrlichen 3D-

Waldlandschaft

ten

einer

Aufgelockert wird die Sache von etlichen Puzzle- und Actionsequenzen, bei denen man z.B. einen Mönch im Stab-Kampf besiegen muß, damit er zwecks Verkleidung seine Kutte rausrückt. Oder man wagt eine Partie Mühle, wobei als Gewinn ein magischer Edelstein winkt, der das Trinken ohne Rene (sprich Vollrausch) ermöglicht. Natürlich herrscht auch an Gags kein Mangel, so trifft Robin etwa in einem alten Normannenkloster auf seine Sierra-Stallkollegen Larry & Patti - was wohl ausgerechnet die beiden in einem Kloster verloren haben?!

thr seht also: Robin Hood ist an sich kein übles Spiel, es wurde nur übel vom PC umgesetzt! (C. Borgmeier)

THE LEGEND OF ROBIN HOOD (SIERRA)

GRAFIK - ADVENTURE





	and the second second
GRAFIK	78%
ANIMATION	66%
MUSIK	74%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	55%
DALIERSPASS	60%

	FÜR	GEÜ	BTE	
PREIS	550		DM 99,-	

SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY HD-INSTALLATION SPEICHERBAR DEUTSCH

1 MB
8 JA
JA
SPIELSTÄNDE
NEIN





2 SONDERHEFTE DIE IHRMICHT VERSÄUMEN DÜRFT

Das Super-Doppel
Doppelt Super!







über 80 Tests der besten Videogames aller Zeiten!

Hintergrund-Infos, Entstehungsgeschichten und technische Details zu allen Konsolen!

ein Riesen-Sonderteil mit Tips, Cheats, Plänen und Lösungen! über 80 Tests der besten Computer-Abenteuer aller Zeiten!

Hintergrund-Infos, Entstehungsgeschichten und viel Wissenswertes rund um Larry, Guybrush und Co.!

ein Riesen-Sonderteil mit Tips, Plänen und Komplettlösungen!





Einst lockte er unsere Eltern mit Filmen wie "Lawrence von Arabien" oder "Doktor Schiwago" ins Kino, heute möchte Omar Sharif jugendliche Computerfreaks zum Zocken verführen - 50 wandeln sich die Zeiten...

Als Filmheld hat uns der Mann mit dem Schlafzimmerblick allemal besser gefallen, kennt hierzulande doch kaum jemand die Regeln seines urenglischen Kartenspiels. Die besten Chancen haben da noch Skat-Profis, prinzipiell läuft's beim Bridge nämlich nicht viel anders: Farben müssen bedient und können mit einem Trumpf gestochen werden, wobei zu Beginn jeder Partie ausgereizt wird, welche Farbe Trumpf sein soll und wieviele Stiche die Gewinnerpartei mindestens einsacken muß. Partei deshalb, weil zu Bridge-Runde jeder Spieler gehören, von denen immer die beiden einander Gegenübersitzenden

zusammenarbeiten. Abgesehen davon gibt es noch ungefähr 1017 Extraregeln (besonders bei der Abrechnung), von denen wohl die ungewöhnlichste ist, daß der Partner des Reiz-Champions stets seine Karten aufdecken muß.

Wir hingegen decken nun die Karten der technischen Qualitäten auf, als da wären: Relativ häßliche, aber deutliche Optik, bequeme Maus-

kultiviert klick-Steuerung, englische Sprachausgabe, jede Menge Spezialoptionen (Tutorial, bis zu vier menschliche Gambler, zwei Reiz-Varianten usw.) und ein etwas konfuses Handbuch, das z.B. wahrheitswidrig behauptet, Omar Sharif's Bridge liefe mit 512 KB. Somit kann das neue Game der auf Karten- bzw. Brettspielumsetzungen spezialisierten Com-

pany Oxford Softworks in Deutschland also kaum einen Stich machen - na, Hauptsache Meisterzocker Omar hat für seinen Namen genug kassiert, um sich den nächsten Casinobesuch leisten zu können... (jn)

OMAR SHARIF'S BRIDGE (OXFORD SOFTWORKS) TEEKRANZCHEN - ZOCKEREI

RAFIK	EI /U
NATION	6%
NOITAMINA	
MUSIK	45%
SOUND-FX	
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	41%
DAUGNO	

VARIABEL: 2 STUFEN DM 99,-PREIS

SPEICHERBEDARF	
DISKS/ZWEITFLOPPY	
HD-INSTALLATION	
HD-INSTALLAR	5
SPEICHERBAR	Г
DEUTSCH	

1 NEIN JA PIELSTÄNDE NEIN

Was war noch gleich Trumpf?



Das neue Sechseck-Strategical von SSI trägt seinen Namen wirklich zu Recht - kaum hat man die beiden Disketten leichtsinnigerweise an seinen Rechner verfüttert, schon sind Konflikte unvermeidbar!

Das fängt gleich mit der laaangwierigen Ladeprozedur an, während der erstmal Kämpfe gegen den rißgefährdeten Geduldsfaden angesagt sind;anschließend darf man eins der vier Szenarien herauspicken. Drei davon beschäftigen sich mit den ersten Tagen von MacArthurs Feldzug anno 1950, das vierte bietet den hypothetischen Korea-Knall im Jahre '95, Allen gemeinsam ist freie Seitenwahl sowie eine gegenüber dem Vorgänger "Conflict; Middle leicht geschönte Optik und dezent geglättete Icon/Menü-Handhabung - es sind tatsächlich nicht mehr gar so viele Bestätigungs-Klicks

Correct Surply Hete

Wieder mal Strategic zum Abgewöhnen

notwendig. Daß nach wie vor rioabhängiger Spieldauer, auf noll Sound vorhanden ist, muß dem Programm vermutlich ebenfalls als Pluspunkt angerechnet werden...

Was hingegen an der neuen Aufteilung der Spielrunden in je zwei Order- und Ergebnisphasen (eine für Angriffe, die andere für die Bewegung der Einheiten) gut bzw. sinnvoll sein soll, bleibt im Dunkeln. Aber dafür sind die wechselnden Siegbedingungen umso klarer: Nach szena-

Wunsch auch etwas früher, ist alles vorbei, und das Programm ermittelt den Sieger durch Vergleich mit der historischen Lage am 25. Juni 1950.

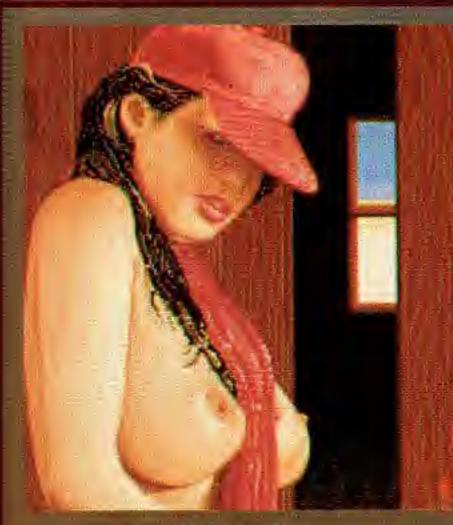
Wie einst im Mittleren Osten dürfen per Pulldown-Menü Unmengen an Infos zur Nachschub-, Wetter- oder strategischen Gesamtlage eingeholt werden, und genau wie damals ist das alles für die Katz'. Denn erneut führt

man das entscheidende Gefecht gegen die Langeweile den manchen bei Rechenoperationen deutlich in die Knie gehenden Amiga - und verliert, (jn)

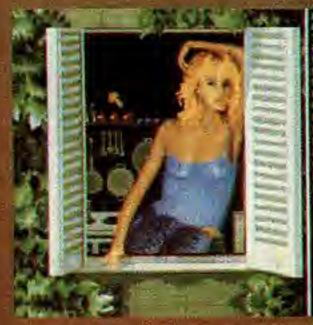
CONFLICT: KOREA (551) WABEN - STRATEGIE **GRAFIK** 19% ANIMATION 5% MUSIK SOUND-FX HANDHABUNG 39% DAUERSPASS 15% FÜR KÖNNER PREIS DM 99,-SPEICHERBEDARF DISKS/ZWEITFLOPPY 1 MB HD-INSTALLATION 2 JA SPEICHERBAR SPIELSTANDE DEUTSCH

NEIN

Es begab sich im Lenz des Jahres 1988, daß wir die deutschsprachigen Adventures im Lande zählten - und siehe, die Erde war weitgehend wüst und leer. Doch da sprach die Firma Software 2000: "Es werde Licht!" Und oh meine Brüder, es ward Licht.



Halz vor der Hätte...



Wer würde da nicht gerne fensterln?

Heutzutage fahren Abenteurer ja praktisch monatlich reiche Ernte ein, da nimmt es nicht Wunder, daß der Lichtstrahl von einst nicht mehr gar so hell leuchtet - uls spannendes Grafikadventure für Einsteiger geht der Ferienjob aber nach wie vor anstandslos durch: Beady Island ist eine hübsche Insel vor der amerikanischen Küste, weshalb der Spieler don zusammen mit drei Freunden gerühsam Sonne tanken will. Doch plötzlich sorgt ein mysteriöser Todesfall für Umruhe im Holiday-Camp: seltsam auch, daß ein Bekannter, mit dem man verabredet war, unauffindbar verschwindet. Noch viet seltsamer, daß of-

ger Chemie-Multi in die Vortalle verwickelt scheint! Uberhaupt nicht seltsam ist hingegen, daß unsere Urlauber dem gefährlichen Geheimnis schon deshalb auf den Grund gehen missen, weil sie langst mehr Aufmerksamkeit erregt haben. als gut für sie ist...

fenbar ein ortsansässi-

Was nun folgt, ist Detektivarbeit, wie man sie anno '88 weder von den Textadvengängigen tures noch von den 3D-Frühwerken aus dem Hause Sierra kannte, Der Urlauber aus Plön ist vielmehr sowas wie ein reich illustrierter Roman zum Mitmachen, bei dem es nicht sehr darauf ankommt, dieses oder jenes Item hier oder don

zu verwenden. Stattdessen glieden sich die Story in strikt voneinander getrennte Kapitel, die in festgelegter Reihenfolge über den Screen flimmern. Jeder dieser Abschnitte besteht aus einem großformatigen 2D-Picture von teils fotorealistischer Qualität sowie allerlei vorgegebenen, nach Lage der wechselnden Dinge Handlungsmöglichkeiten die über eine Menüleiste zugänglich

sind. Aus diesen Kapiteln gilt es, den "Ausgang" zu finden, wozu in der Regel gesunder Menschenverstand und genaues Studium der spannend zu lesenden Textmassen völlig ausreichen.

Der fehlende Sound wurde dem Spiel angesichts der Power-Grafik gerne verziehen, dall das "Autorenteam" Chris Folding-Hornschuh und Markus Frisch aber auf eine Save-Option verzichtete, sahen viele Abenteurer nicht so geme. Verständlich: Wegen des relativ niedrigen Schwierigkeitsgrades ist der Fall zwar auch ohne Spielstände durchaus lösbar, aber dann und wann will man halt mal Pause machen. Keine Pause legten die Program-

2222222222222222222222222

mierer ein; noch während man ihr Erstlingswerk als deutsches Renommier-Programm für den Amiga feierte, folgte bereits "Die Stadt der Löwen" - ein noch schönerer, noch atmosphärischerer aber auch noch "buchigerer" Nachfolger.



Disco-Time!

Heute sind beide "Artventures" (wie Software 2000 die Programme verkaufsfördernd getauft hatte) als preisginstige Compilation unter dem Titel "Edition Vol.1" zu haben; nur auf andere Systeme wurden sie erstaunlicherweise nie umgesetzt. Aber das soll uns nicht künnnern, immerhin dürfen die Freunde des CDTV seit letztem Jahr auch mit einem musikalisch aufgebohrten Holiday Maker in Urlaub gehen! (jn)

GESTER		PIEGEL	HEUTE
82	%	73	%
88%	GR	AFIK	82%
	ANIM	ATION	
	M	JSIK	
	SOU	ND-FX	
78%	HAND	HABUNG	70%
74%	DAUE	RSPASS	66%
	FÜR AN	FÄNGER	

Sind wirklich schon wieder vier Monate ins Land gezogen, seit wir das letzte Mal neue Spielesammlungen vorgestellt haben? Fast möchte man es nicht glauben, denn arg viel hat sich am Markt der Sonderangebote zwischenzeitlich nicht getan. Was sich getan hat, erfahrt Ihr jetzt — wie immer alphabetisch geordnet...

CARTOON COLLECTION

Die Budget-Spezialisten von Codemasters geben ihre Jump & Runs ja von Natur aus schon recht billig her, aber wer hier zuschlägt, bekommt sogar gleich fünf Spiele für nur 79 Mäuse. Neben dem bereits klassischen Eierhüpfer Treasure Island Dizzy und der mittelprächtigen Elefanten-Hatz CJ's Elephant Antics finden sich auf den zwei Disks auch neue Titel wie etwa Seymour goes to Hollywood, das erst im letzten Joker getestet wurde (Gesamturteil: 53 Prozent). Die hierzulande gänzlich unbekannten Plattform-Streiche Slightly Magic und Spike in Transylvania hauen inhaltlich in die gleiche Kerbe — alles hübsch bunt, aber sonst? Trotz der mitgelieferten fünf Poster muß man also nicht unbedingt zuschlagen; daß es obendrein keine deutsche Anleitung gibt, ist nur das Tüpfelchen am I.

DIZZY'S EXCELLENT ADVENTURES

Dizzy ist eindeutig das Zugpferd im Codemasters-Stall, dies ist bereits die zweite Compilation mit dem süßen Knuddel-Ei. Für weitere 79,- DM stehen fünf brandneue Abenteuer am Programm brandneu insofern, als es keines der Games in Deutschland als Einzelstück zu kaufen gab. Im gewohnten Actionadventure-Design präsentieren sich dabei Spellbound Dizzy und Dizzy - Prince of the Yolk Folk; der Tiefsee-Ausflug Bubble Dizzy ist dagegen ein Arcadegame reinsten (Unter-) Wassers, und mit Panie Dizzy und Kwik Snax ist der Eierkopf nun auch ins Reich der Schiebepuzzles vorgedrungen. Sonderlich originell sind die Spiele zwar allesamt nicht, aber da den zwei Disketten auch hier wieder fünf Poster beiliegen, könnte der Eiersalat zumindest eingefleischten Dizzy-Fans schmecken. Sofern sie mit der englischen Kurzanleitung klarkommen...



HEAD TO HEAD

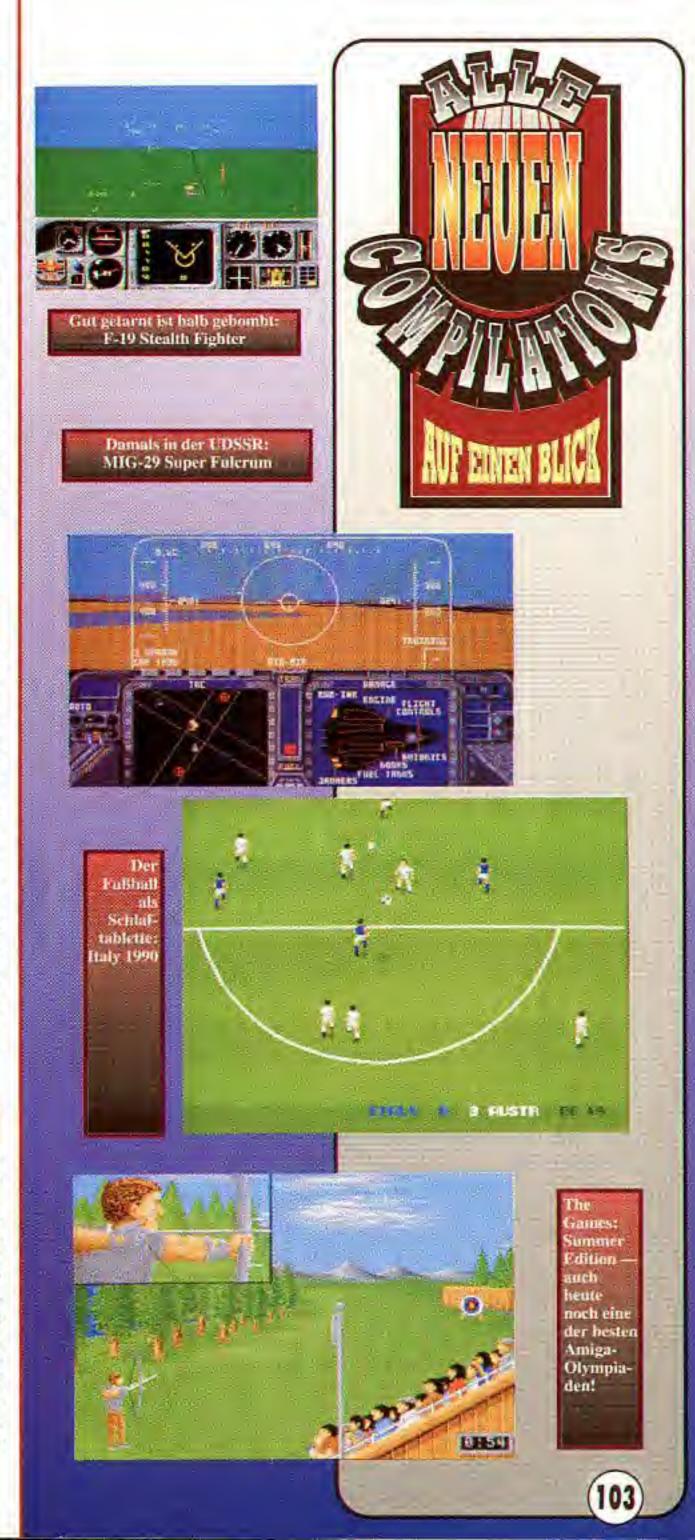
Bei Domark hat man an die vielen Amiga-Piloten gedacht und die beiden feinen Super Flugsimulationen MIG-29 Fulcrum und F-19 Stealth Fighter zusammen in eine Box gesteckt. Für etwa 99 Märker steht Euch der Luftraum hier offen, auch eine deutschsprachige Anleitung für unerfahrene Himmelsstürmer fehlt nicht. Sicher, ein Preisschlager ist das Flieger-Doppel somit nicht gerade, andererseits hat sich speziell die Microprose-Simulation des amerikanischen Tamkappenbombers ihren Joker-Hit seinerzeit redlich verdient. Domarks hauseigener Sovjet-Vogel (der Nachfolger von MIG-29 Fulcrum) ist jedoch etwas zu actionlastig, um versierte Simulanten hundertprozentig überzeugen zu können. Das luftige Kopf-an-Kopf-Rennen hat also den Sprung in die Oberklasse um Haaresbreite verpaßt, die Entscheidung fällt im gehobenen Mittelfeld.

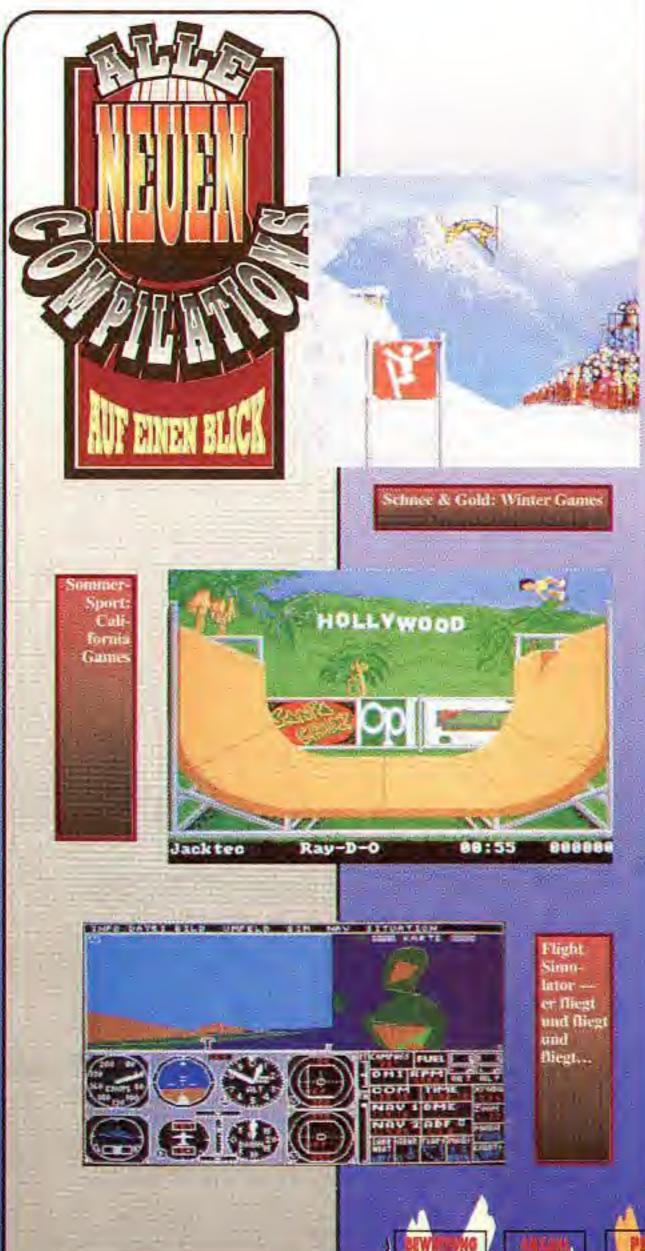
LINEKER COLLECTION

Hat nicht vor kurzem in Schweden ein kleines Fußballturnier stattgefunden? Richtig, die EM. Damit die Sache nicht ganz in Vergessenheit gerät, hat man bei Kixx nun vier Soccer-Games zusammengetragen; leider überwiegend steinalte. So konnten International Soccer Challenge und Italy 1990 bereits vor gut zwei Jahren nicht überzeugen, inzwischen sind sie bestimmt nicht besser geworden. Gary Lineker's Hot Shot (bei uns "Littis Hot Shot") macht auch keinen besonderen, aber von den gebotenen Action-Teilen immer noch den besten Eindruck, und das Management mit Footballer of the Year 2 geht sogar ganz in Ordnung. Genau wie die mehrsprachige Anleitung (samt inzwischen längst überholter EM-Tabelle) und der zivile Preis von 59,- DM für die vier Scheiben, Alles in allem mittelprächtig wie so viele echte Fußballspiele auch...

MEGA SPORTS

Hat nicht vor kurzem in Barcelona ein kleines Sportfest stattgefunden? Auch richtig, die Olympischen Sommerspiele. Da war bekanntlich Dabeisein alles, weshalb auch U.S. Gold nicht nachstehen wollte. Sämtliche Epyx-Olympiaden von Summer Games 1 & 2 über Winter Games und The Games; Summer Edition bis hin zu den California Games sind hier in einer Box vereint — summa summarum macht das sieben Disketten mit über 30 Einzelveranstaltungen. Daß sich Digi-Athleten diesen Aufmarsch an Klassikern nicht entgehen lassen dürfen, ist damit wohl klar; zumal eine ausführlist





che deutsche Anleitung beiliegt. Und jetzt haltet Euch fest; Geradezu lächerliche 79 Märker wollen die goldigen Jungs nur für ihr sportliches Großereignis haben! Wo sonst kommt man sooo billig an sooo viele Goldmedaillen?

SCENERY COLLECTION: G.B.

Diese Compilation hat Sublogic ausschließlich für die Besitzer ihres "Flight Simulator" zusammengestellt, der Rest der Menschheit wird mit den drei Zusatzdisks für den ebenso klassischen wie hochkomplexen Flugi kaum etwas anfangen können - ohne Hauptprogramm bleibt man hier am Boden. Für stolze 119,- DM ist die Erkundung des Britischen Inselreichs angesagt, die Route führt über England, Wales, Schottland, Irland und Orkney bis zu den Shetland-Inseln. Was man unterwegs zu sehen bekommt, unterscheidet sich freifich nur in Nuancen vom Wust der unzähligen underen Scenario-Disks, die für diese Simulation erhältlich sind. Das ist aber weniger das Problem, hier geht's vielmehr um die Kohle: Einzeln sind die Erweiterungen für knapp 60 Steine pro Stück zu haben, der Sparfaktor hält sich hier also in engen Grenzen.

Zum Abschluß noch ein Wort zu zwei Compilations, die außer Konkurrenz laufen: Amiga Power Pack Tools und Amiga Power Pack 4.0 Grafik von Markt & Technik. Es handelt sich dabei um Sammlungen, die für jeweils 79,- DM eine ganze Reihe kleiner Anwendungen bieten. So findet man bei den Tools unter anderem einen Texteditor, Disk-Monitor, Virus-Checker und ein Kopierprogramm; mit dem Grafik-Pack lassen sich dagegen 3D-Körper, Fractale, Bobs und Bootblockbilder erstellen. Im PD-Bereich sind jedoch Programme ähnlicher Qualität weit billiger zu haben, weshalb wir unsere Empfehlung leider verweigern müssen, Wir empfehlen Euch stattdessen die Lektüre unseres nächsten Compilation-Specials - wer weiß, vielleicht ist ja in acht Wochen genau die Sammlung dabei, auf die Ihr schon Euer Leben lang gewartet habt? (ml)

	CANTOON COLLECTION
DEZZVIS	EXCELLENT ADVENTURES HEAD TO HEAD
	LINEHER COLLECTION
ae	MEGA SPORTS ENERY COLLECTION: G.B.

A STATE OF	PHAPE	MINERALITY	The same of
DIR SPIELE	79,- DM	CODEMASTERS	GESCHICKLICHKEIT
5	79,- DM	CODEMASTERS	MIXTUR
2	99,- DM	DOMARK	SIMULATION
4	59,- DM	KIXX	SPORT
5	79,- DM	U.S. GOLD	SPORT
3	119,- DM	SUBLOGIC	SIMULATION
	4 5	5 79,- DM 2 99,- DM 4 59,- DM 5 79,- DM	5 79,- DM CODEMASTERS 2 99,- DM DOMARK 4 59,- DM KIXX 5 79,- DM U.S. GOLD



Billige Soft ist immer gut, Raubkopien weniger — also woher nehmen und nicht stehlen? Compilations, klaro. Aber muß man unbedingt gleich mehrere Games kaufen, wenn man doch eigentlich nur eines will? Man muß nicht!

Schließlich sind die Hits von gestern heute oft zum Schmunzelpreis zu haben, sei es als Budgetausgabe oder als verbilligte Originalversion. Wir haben uns durch die Kataloge gewühlt, um Euch ein paar besonders preis- und empfehlenswerte Highlights kurz in Wort und Bild vorstellen zu können — gut, gell? Noch besser ist aber, daß Euch die Budget-Bühne von nun an in loser Folge des öfteren über den Weg laufen wird.

Für kluge Köpfe

Wer hätte gedacht, daß Bard's Tale III mittlerweile für lumpige 33. - DM zu haben ist? Dank Star Performers ist der Höhepunkt der Bardensaga mit seinen unbegrenzten Save-Möglichkeiten, dem feinen Automapping und einer deutschen Anleitung nun auch für weniger betuchte Monster-Metzger erschwinglich. Oder wollt Ihr lieber ins Olgeschäft einsteigen? Auch dazu braucht man neuerdings kein J.R. Ewing mehr zu sein, denn 19 deutsche Dollars genügen, um sich Oil Imperium zuzulegen. Für diesen Vorzugspreis trennt sich Top Shots von der betagten Hit-Wirtschaftssimulation: eine deutsche Anleitung gibt's obendrein. Die fehlt beim Sonderangebot von Mindscape zwar, ansonsten ist es aber wortwörtlich wasserdicht für die Heuer von 49,- DM bekommt Ihr Das Boot, die (komplett englische) "German U-Boot Simulation". Und von Action 16 kommt schließlich ein ganzer Haufen Erweiterungsdisketten für jeweils 29,- DM, nämlich die beiden Falcon Mission Disks, die Sim City Architecture Disks (1 MB erforderlich) sowie der Sim City Terrain Editor.

Für flinke Finger

Die Freunde gut geölter Joysticks werden natürlich ebenfalls bedient, etwa mit Ancos Superklassiker Kick Off 2. Das bis heute richtungsweisende Soccergame ist komplett deutsch für lächerliche 19.- DM zu haben; die englische Erweiterungsdisk Giants of Europe kostet noch mal 24 Mäuse. Auch bei D/Generation. dem brandneuen Action-Adventure von Mindscape kommt Ihr jetzt bereits für 49 Steine zu tagelangem Spielspaß - beim Test im letzten Heft hat das Teil noch das Doppelte gekostet! Schon ülter, aber deshalb nicht schlechter ist die New Zealand Story: dank Hit Squad hüpft der muntere Kiwi-Held nun für sparsame 24. - DM über die Plattformen. Mit R-Type hat Hit Squad einen weiteren Spitzentitel im Angebot, der ebenfalls nur 24,- DM kostet. Wahnsinn, immerhin ist dieser Oldy ein Klassiker unter den Amiga-Klassikern und auch heute noch eines der allerbesten Ballerspiele überhaupt. Und weil wir gerade bei klassischen Ballerknallern sind, wie wäre es da noch mit Turrican 1 & 2? Der Ur-Turri ist bei Kixx für 29,-Märker zu haben, sein Nachfolger bei Top Shots sogar bereits für magere 19,- DM. Na, war das nicht eine feine Veteranen-Parade? Fortsetzung folgt demnächst in diesem Theater ... (jn)

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Von nun an geht's bergauf: Immerhin reichte es im letzten Heimspiel für ein knackiges 3:3 gegen den Viertplazierten — und das trotz der Sperre von Big Mike! Ich sag's ja, Bosse braucht kein Mensch...

Zu Michaels Ehrenrettung sei jedoch zugegeben, daß es um ein Haar in Haar dennoch schiefgegangen wäre. Aber glücklicherweise durften knapp 8.000 begeisterte Zuschauer dann miterleben, wie in buchstäblich letzter Minute der erlösende Ausgleich von Gittis göttlichen Waden zwischen die Holzbeine des gegnerischen Tores tropfte. Fast wie damals bei der EM gegen die GUS! Die übrigen Treffer landeten übrigens Ossi und Regnet; zwei "Tref-

fer" ganz anderer Art teilten wiederum Gitti und Mad Max aus, die dafür Gelb sahen. Bei Mäxchen war's das vierte Mal, weshalb er in der nächsten Auswärts-Partie gegen die Wolfschrecks gesperrt ist.

Auch sonst haben wir einige Sperren und Verletzungen zu beklagen (siehe Mannschaftsaufstellung), den Verlust von 200.000 DM aus der Vereinskasse (Ihr wolltet ja unbedingt die halbe Mio Kreditlast verringern, weshalb unser Kontostand auf mickrige \$8,000 Mäuse zusammengeschrumpft ist) sowie ein paar erboste Fans, die über den Eintrittspreis von 12 Steinen lamentieren. Soll doch ruhig sein, das geizige Pack — immerhin haben wir das Unentschieden mit 100 Prozent Einsatz erspielt! Und auch vor den Wölfen fürchten wir uns nicht, zumal Ihr uns hoffentlich wieder mit Rat und Tat zur Seite steht:

- 1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position?
- Pro Spielfeld-Quadrat bitte nur ein Spieler!
- 3) Möchtest Du einen Spieler vom Transfermarkt kaufen?
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?
- Eintritt ist egal, denn nächstes Mal scheffeln die Schreckwölfe.
- 7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel?

200.000 Mäuse würde die Bank nun wieder rausrücken...

Paarungen: 15. Spieltag

Wurm, Wolfschreck — FC JOKER Rummico Hardball Killers Bodo Tilmers Hammerfoot Indianerbones Opafun Berlin East/West Austerwitz Maniac Menschen Un. Hofftschwer AMS Raschmehr Might & Matschig Blue Beiß Dragonfight Playpower Langohrer SK Battle Kumpans

Na, wißt Ihr schon, was Ihr uns zur Wolfjagd raten würdet? Dann schreitet bitte zur Tat und schickt uns die Antworten auf die berühmten sieben Fragen via Postkarte ins Haus. Wie immer werden Eure Beiträge ausgewertet, ein Rechner rechnet das Ergebnis aus, und Ihr erfahrt's im nächsten Heft. Allerdings müssen wir Euch darauf hinweisen, daß Euer guter Rat teuer ist! Teuer für uns, weil wir auch diesmal wieder unter allen Einsendungen folgende Superpreise verlosen:

1 x Civilization 3 x Joker-Shirt 3 x Sammelordner

Chancen habt Ihr bei unseren Glücksfeen Uschi und Brigitta freilich nur, wenn Eure Adresse nicht fehlt. Und weil endlich auch wir mal Chancen haben wöllten, geben wir hiermit überraschenderweise unsere Adresse bekannt:

> Joker Verlag Kicker Cup Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

Ergebnisse: 14. Spieltag

FC JOKER Might & Matschig 3:3 Opafun Un. Hofftschwer 1:1 Maniac Menschen 1:2 Dragonfight Battle Kumpans Wurm. Wolfschreck 4:0 AMS Austerwitz 4:1 Hammerfoot Indianerbones 6:0 Blue Beiß Bodo Tiltners 3:2 Bummico 4:0 Langohrer SK Raschmehr Hardball Killers 6:0 Berlin East/West 2:2 Playpower

Transfermarkt

Mannschaftsaufstellung

Nr	. Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
10 11 12 13	Brork Wunderlich Schlimmel Bröselmair Joker Nettelbeck Freckmann Ponikwar Regnet Celal Magenauer M. Labiner Dzierzynski	Tor Tor Abw Abw Abw Abw Mit Mit Mit Mit Mit Ang	28 23 17 19 12 11 15 13 3	36 v. 49 28 g. v. 22 8 26 35 47 26	180.000 150.000 470.000 320.000 190.000 220.000 60.000 220.000 190.000 250.000 290.000
14 15	Stein B. Lahiner	Ang Ang	9	14 29	100.000 230.000

106

Spieler	Art	Stärke	Ablösesumme
Knalldöser	Mit	21	279.500 DM

Das Spielfeld

	Gegner				
1	2	3 Tor	4	5	
6	7.	8	9	10	
11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	
26	27	28 Tor	29	30	
	FC Joker				

Die Joker-Tabelle

	The transfer of	AND ADDRESS OF A STREET	
	Mannschaft	Punkte	Tore
1 2 3 4 5	Maniac Menschen Un. Hofftschwer Opafun Might & Matschig Hammerfoot	24:4 21:7 19:9 18:10 17:11	
6789	Berlin East/West Battle Kumpans Bummico Blue Beiß	16:12 15:13 15:13 15:13	25:22 27:22
10 11 12	FC JOKER Indianerbones Bodo Tiltners	14:14 14:14 13:15	24:29 21:34 27:23
13 14 15 16	Wurm, Wolfschreck Langohrer SK Raschmehr Austerwitz	13:15 12:16 11:17 11:17	26:29 20:28 29:30 26:31
17 18 19 20	Playpower AMS Dragonfight Hardball Killers	11:17 8:20 7:21 6:22	18:30 14:27 13:34 14:39



Amiga

Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 7,00
Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME; Montag - Donnerstag 9,⁵⁰ - 18,⁵⁰, Freitag 9,⁵⁰ - 17,⁵⁰

Amiga

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13 8038 Gröbenzell Telefon 08142/9011 & 8079 Telefax 08142/54654

Amiga Sonderposten

Amiga	000	Amiga		Amiga Sonderposte	П	Amiga Sonderposi	ten
ADAMS FAMILY DT AND	85.90	LIME BOLF - NUR MIT FESTIMATTE -	79.90	4D SPORTS BOXING	29.90	DHUFTLEFACH CAFE SLAWGHM	2
MANAGERHARK OT	00,00	LIVERPOOL DT. ANL	59,90	ADV DESTROYER SMULATOR	36,90	GO OH DIE DT	è
PRICE SZODT 1 MB IN LAND SZA COMPL. DT AND	95.90	LORDS OF THE RINGS DT. 1 MB.	60,90	ADV. TACTICAL PIGHTER? ARKANOID 3 REV. OF OOH	29.90	DEVICHAGE	E
VCL. Gas 45°T, SUB I HIGH 500 I F-16 HIT	79.90		109,90	AUSTERLITZ	24,90	SPACE HAMBER; SPACE QUEST 1 ± 400	2
R WARRICH 1 MB	79.96	LOTUS TURBO 2 DT. ANL	59.30	ARESONE 1 ME	25.30	SPACE QUESTI 1 MB	2
JONY DT.	79.90	AUTHAN PLATOON DT	69,94	MARARAN J PS GHOSS	23/80	SPACE QUEST 1 TIME	2
MONT DAME CREATOR HOMPL OF VERSION	10990	MADDOG WILLIAMS DT ANL	59.90	BARDS TALE 1 OF ANL BATHAN THE MOVIE	29,90	STREDBALL TOT AND STARGLIDER Z	7
DS-CDWPLER	EN 96	MAD TV TIMB HOWPL DT.	75,90	BATTLECHESS I DT ANL	29,00	STANDARD OF ME 146	2
OTHER WOLFID DT ANL	38.92	MAD TV DATA DISK KOMPIL DT	29,90		29,90	STRATEGO	4
DAVENTURA DT ANE	59.90	MANGE POCKETS DT. MANGE LINITED ELITIDITE DT.	59,90	BILLARD SMULETOR 2	79.30	SUPAPLEN	3
ENA DT AND 149	57,00		10.50	BLOODWYCH	79,90	SUPERCARS J SUPER OFF ROAD RACER	9
HES OF EMPIRE KOMPL DT. 1 MG	B\$.(94)	WEGA-FORTRESS THE OT ANI.	75.90	BRIGADE COMMANDER	2630	SWITCHELADE 2	3
NE OF COSMIC FORGE DT VERSION 1MS	71.90	TO THE RESERVE OF THE PARTY OF	65,90	BUBBLE BOSBLE	29,80	TEEHAGE MUTANT HERO TURTLES !	2
ROS TALE CRINSTRUCTION WIT DT. AML + MD		MIGHT & MADIC) THIS KOMPL OT	75,90	BUDCHHAN	29,90	FEST DRIVE 2 THE DUELL	3
THEIRE IT AND	85,90	MONKEY ISLAND HOMPS, DT. 1465	78.90	CELICA GT 4 RALLEY	25.80	TETHIS	- 3
PTLETSLE DATA DISK DT. ANL	42,00	AICHAEY ISLAND 2 NOWPL OT 1 MB	79.90		29,90	THE SPREAK TENNO	-
DE DE PREY LIT. 1MB MAP BROTHERS VOIL I COMPLATION	75,90	NOVA 9 1 MB	54,90	CHASE M. D. CHUCK VERSERS 2.0	29,80	THEADLINE ISLAND DIZZY TURNO DUTRUN	
ACK CRYFT THE CIT ANL	91.90	DUTRIUN EUROPE ST	37.50	CODENAME CEMAN - SIERRA - J ME	29.90	TURRICAN OF MAL	-
ACK GOLD ALIMPL DI.	07,90	PANCERBATTLES IMS	50,90	COLONELS NEGLAST - STERRA- FMS	2930	TV SPORTS FOOTBALL	3
MANCA INITITIERS IT MIL. CKINDGERS Z MATRIX CLUED 1 NB -	51.90	PARASOL STANS DT AND PATRICIER NOMPL DT 1 AND	65,740	COMBO RACER CONDUEST OF CAMELOT 1 MB	19,50	UNITEAL THE	3
NEISENGA MANAGEN PRO HOMPL OF	FE.90	REGASLIS DI	75,587	DALY THOMPSON DLYMPS CHALLENGE	29,30	UNIS 2 DT. ANL 1 NB	- 1
DAVER NEW LEVELS OF	29.50	PERFECT GENERAL 1 MB	79.90	DEADLINE INFOCOM	29.90	VOLLEYBALL SIMULATOR	- 5
LIFORMA GAMES 2 OF AND	90.00	PERFECT GENERAL DATA DISK	19,90		25,90	VOCODOC NIGHTWARE	
RELEWS DE IMPC CHALLENGE DT AND STEER OT AND	29,90 HE WIL	PGA GOLF COURSE DIEW, DT. KNL. PGA TOUR GOLF INC., COUNDED DT. ANL.	29.99	DEUTEROS I MD	26.90	WARLDOX THE AVENUER	
NTERRASE DT ANL 1 MB	69.90	PABALL PREAMS DT AND	59,50	DOUBLE DRADON 3	29.90	WATERLOO WISHERINGER	-
AMPIONS COMPILATION	DARK!	PRATES DT.	95,90	E-MOTION	16.90	WOLFFACA BIT AND 1 MB	1
AMPIONS OF AFRINK DT 1 MB	D4.90	PLAN 9 FROM DITTER SPACE DT. ANL. 1 ME	75,80		29,90	WONDERLAND THE	7
AMPIONS OF MANAGER DT ANL 148	65,90 78,80	POLICE QUIST 1 TIME KOMPL DT POOL OF SARIGHESS 1 MS	59.50	FITE COMBAT PLOT	29.95	2009K) +3	-
DE CHOC TWINS DT ANL	65,90	POPIA DUS 1 WORLD EDITOR LIT. ANL	29,00	PERRAPI FORMALA 1	04.30	Abgabe nur solange der Vorrat	mide
NAN. I ME	69.90	POPULOUS J DT. ANL. 1 MB	85.90	FINAL FIGHT	25,36	and the seconds real section in	and the same
WELETAGREA I ME WQUESTATOR KOWIL DT	75.80	POPUL DUS & SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL "	1830	FIRST BANKRA DT. AND	25,00	Lösungshillen für viele Adventus	200
MOUESTADOR DATA DISK KOMPL DT	39.90	PREMIERE DT ANL 1 MB	89.90	FLIGHT OF INTRUDER 3 ME DT HANDBUCH	25,36	Rollenspiele14,90	-
MOREST OF THE LONGROW 1 MB 1	85,50	FROMET & DT AND	50.90	GHOSTBUSTERS Z	25.00	A STATE OF PRINCIPLES AND A STATE OF THE STA	
YEN GIFL STHIP PORCH	BC BIL	RUSH CVER UT AM.	65,50	GO FOR GOLD SOMMER SPIELE	29,90		
AZY CARED DT. ANL	72.90 59.50	RALPIDAD TYCOON KONFL OT 1 MB HAMBOW COLLECTION DT.	75,340	GREG NORMAN LILTIMATE DOLF HARD DRIVING	29,90		
ELPERS DT. ANL T	EN.W	RALF GLAU EDITION ADMPL DT	7430	HATCHWERS CLIDE INFOCOM	29,00	Zubehör	
LISZ FOR A CORPS ROUPL DT.	65.50	REALMS DT. AVE	1890	HONOA RVF	21:00	AMIGA ACTION REPLAY 2 . A 500	15
THE DE ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB .	to to	RED BARDN 1 MD DT AGE	79.50	IMPERIUM DT. ANL	25.90	AMIGA ACTION PIERLAY 3 . AZZIO	- 2
RILE OF THE AZURE BONDS DT 1 MB	EH.90	RED ZONE DT ANL	20,00	INTERNATIONAL ICENOCKEY	29,90	ELEATHONISCHER BOOT-BELECTOR	13
RECIETA DE CRYNN I MO RENERATION DE ANL	75.90 54.80	RECENT KOMPL, DT. 1 ME RESKY WOODS DT. AM.	79,93 59,90	INTERNATIONAL NARATE PLUS	25.00	INTERNES LAUFWERK A 500 3 5	35
SCHWARZE AUGE.	-	ROBDICOD JAMES POND 1-01 ANL	5850	ITALIA SIO SCICCERI	29,90	NTERNES LABYWERN A 20/0 3.5" JOYATICK COMPETITION PRO 50/0	100
SCHICKSALSKLINGE TARE T KOMPL DT	79.50	ROBOÇOF 3 KOMPL DT.	59.90	JACK NICLAUS GOLF 1 MB	25,06	JOYSTICK COMPETITION PRO-STAR	3
ATH KNIGHTS DE RESTAVAÇÃO DE 1M6	101.50	HOMANCE OF 3 KINGDOMS 2: 3 MB	85,90	JAMES POND UNDERWATERAGENT	29,00	MOUSELETYSTICK UMSCHALTER	-
NOSDA KOMPL DT	47.90 89.90	SCENARIO -THEATRE OF WART - KOMPL DT. 1 MD	53,30	KINGS QUEST 1 1 MB	29,90	MOUSELIDYSTICK VER ANGERUNG	
NE KOMPLOT, 1 MG	59.30	SECRET OF SEVER BLADES 1400	60,00	KINGS QUEET 2 T MB	25,90	REANNER DATASCANN TEXT S DRAFIK 105 MM SCANAGREITE, 100-401 DP1	ż
NABLASTERS 1 MIS DT ANU	E4.97	SENSIBLE SOCCER DT ANL	60.EU	WINGS QUEST 3 1 MID	26,90	STACED EXPERSES	-
ITE DT	6.00	SHADOW LANDS DY AND	75.90	KLAS	25.25	TRACKBALL	T
WRA 2 KOMPL DT. 1 MB	15.90 65.90	BM ANT ADMPL OF 1 MB	75.90	LAST STAIRS	24,90	DCSPY PROFESSIONAL 53 INL Humann	-
PANA THE GAMES NO - 01 AAG.	65.90	SM CITY POPULOUS PACK	745C	LEATHER GOODER OF PHOROS INFOCEM	29,90		
DEALS SELD DT ANL	BA RE	SMIGHTH DI " 1 MB	79.90	LEMMINAS	39,90		
E OF THE BEHOLDER HOMPS DT 1 MR	BY.WI	SMPSONS	38,00	LEMMINGS DATA DISK	95,90		
E OF THE BEHOLDER Z HOMPL DT. 1 MB	75.30 85.86	SOCIETISTAL COMPLATION SOLL CINSTALL VOMPLOT	95.90	LEMMINOS STAND ALDINE TOGLEVELIII LOMBARD RAC RALLEY	25.95	Diskettenlaufwerk	
4/18 OT AND I MD	£3.90	BPACE MAIL KOMPL OF 1 MB	69.90	LIGHTS OF THE REMISSION	23.90		
SITE OF EAGLES OF	73.90	STACE DUEST 4 1 MIL KOMPL DT	45.R	MADIC LAND DIZZY	25 00	5.5" FLORET HARM ASIG-AZON INNOVATAV THE K	N. dut
DE OF ICEHOOKEY DI.	15 90	SPECIAL FORCES I MB DT. ANL	75.00	MAGNETIC SCHOLL COMPILATION	25.90	dem or an annual to the order of the section of the	2 1
TE GATES OF DAME SCHAPL DT	E3.90	STARGYTE NO. 1 COLLEC HOMPL DT.	68.00		25,97	5.25* FLORY I bner A500-A2000, scienstow, 40%	Trat
OTBALL CRAZY COLLECTION DT.	66.50	STEEL BURRIE DT, AVA. 1 MG	79.50	METAL MASTERS MIDNIGHT RESISTANCE	29.90	sumpett emuticant/cmg	71
THAT JAK TO ERSONIAM LINETO	75,50	STEIDERBERGER HOTELM ADMPL DT	54,10	MIDWINTER I KOMP, DT 1 MB	39,90		
MAJA : GRAND PRIX DT 1 MB	72,97	STONE AGE DT AND	56.90	MIG 29 FULCHUM	29,90		
TEWAY TO SAVAGE FRONTIER / MS	46,90	STORM MASTER OF AND	60.00	MUDE KOMPL DY	24.90	And the second second	
BLUNG DY AND THE	65.90 E5.90	STREET DT	5830	NAW VERNAM THE	24,90	Speichererweiterung	ger
05 T/T 20	45.90	SUPER TETRIS DT, ANL 1 MS	100	NEW STALAND STORY	29.90	SYZAB RAM ERWEITERLING ASST ZUM ENSTECK	-
LF MICROPHOSE DT. 1MB	75,90	TEAM YANKEE 1		NORTH & GOLITH	79.90	ASSCHALTBAR A MEGANIT CHES, ANNUALIN	1
AHAM TAYLOR SIDCCEIF MARKSERI EAT DOLLING 2 DT	65.00 95.00	-PACES SLANDS IND DT AND TERMINATORS	88.50	DILIMPERIUM ROMPL DI	24,90	1.5 MB GPEICHER INTERN A 900 1.8 MB MAXI CARD AMIDA 500	7.
PEFF 1 MB	85.00	THER FACST HOUR OT I MR	50.90	PACMARIA FATIG	29.90	PATERNANT LI MIN HESTUCKT, UHR	2
APOON 1 21 DT. ANG	79,40	THEIR FINEST HOUR MOSION 1	36.30	PAPERBOY	24,90	2.0 ME NAXI CAPO AMIGA 2000	
HPDON 1.21 BATTLESET 4	45.30		50,00	PAPERSOT 2	29.96	AUF EMB AUFFALISTBAN	-3
APOINT EDITOR 121 DT. ANL.	45.80 75.90	HTOPIA DT. INE	48.90	PLANETFALL B. CTTMAN	25,92		
YLIMA HOMPL DT 1 MR '	89.50	UTOPIA - NEW WORLDS DT. ANL	30,00	POSERSTAR: 17 & 4 / MARTENERELE	26.90		
DA DT MAL	85,60	VEHCEANCE OF EXCAUGUR	76,80	POLICE QUEST T TAIS	25,90	a ostantikana e	
MANYS - DT AND	65,97	VIDEONIO	SMAC	POLICE DIJEST 2 1 MB	25,90	Leerdisketten	
PERNATIONAL SPORTS CHALLENGE ST. AND	65:30 65:50	VHING PELDS OF CONQUEST OT, ANE.	95.90	POPOLIAS DIT	29:35	15' ZD tokine the	
GAN DT.	73.90	VPDEM DATA DISK DT ANL	55,90 42,90	POPOLUS DATA DISK DT. POWERDRIPT	29.07	351 240 Schute Titel	
ME WANTE SHOWKER DT. ANL	19.40	WARRISHS OF REFLEYING TAKE	85,90	POWERDAONE	13.90	5.25° 200 Notame ther 5.20° 240 Notame ther	
BUAR WITH DT. AM.	55 50	WARLORDS.	66,90	HANDON ISLANDS	24.90	Company of the Compan	
POWER DT AND BURARNED SOCCER DT AND	65.9V	WAYNE GRETZKY Z CEHDOREY 1 ME WEITEN DAS: 1	69,00	RALROAD TYCOON ENGL VERSION + NE	41(90	PREISE AB 250 STCK, ERFHAG	EN !
HI MACRIEN FORTBALL OT AND	50.00		79.90	FBI 2 BASEBALL RICK DAVISEROUS 1	24.96		
THEORAGE NOMPL DT	55.80	WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB *	69,80	ROCKET RANGER OF VERSION	29.90		
REQUESTS INS KOMPL DT	EE. (8)	WINTER SUPER SPORTS RE TIT AND	38.90	ROOK N ROLL	24,90		
RENTS OF THE SKY DT AND I ME BRYS I WE KOMPLET	75,60	WINTER KOWEL OT	50.00	MODED GAMES	25,91	Mäuse	
URA BOW 1 - DAGGER OF AMON NA - 1 MBF	79.50	WIZNO OF ANL	58.90	SAINT DRADEN	24,90	GEWIS TRIPLE WAILS	0
The second secon	09.90	W.W.F. WRESTLING OT: AND	55,90	SCHAMBLE SPRITS	25.90	MALEMATTE	
	68.90	ZAR MC KRACKEN KOMPL DT	64,90	SHADOW OF THE BEAST 2	79.90	MESSAGALS INCL. PRO A HALTER	0
ANDER DT GEND DT AVN			WITH RANGE	Charles and and	29.90		
GEND OF ANI- GEND OF FARIBAIL MONTY, DT.	45.90	ZOOL DT. ANL T	59.50	SERMANUA			
SEND OF FARBAIL MONTS DT.		ZOOL DT ANL T	34,90	SHOOT EN UP CONSTRUCTION KIT	25.95		
SEND OF ANN BEND OF FANNSAL MONNY, DY WARNINGS Z. DT. ANN. 1 MID *	12.90 89.90			SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT			
SEND OF FAMILIAND MONTHS OF AMERICAN DESCRIPTION OF THE SEND OF T	69.60 Bei D	rucklegung rioch nicht lieferbar - Irrt	um v	SHOOT EN UP CONSTRUCTION KIT Orbehalten			
GEND OF ANI. GEND OF FANGUE KONN'S DY. MMMNGS Z DT. ANIL I MIS *	Bei D		tum vi	shoot tal up construction nit orbehalten ortvo angeben		Sonstiges BOX SC STOKES SOSKETTEN	

Der Joker-Index - Alle Tests im Jahresüberblick

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

- 51	٠,	9	3311	CKIETT			unit		-					-
-A Dayon Marage	1/0	Streets	145	Dolone	(F)	Adon	tre .	Leisure Suit Lerry V	3/42	Abentouer	85%	Wy Cable	1/92 Germölleren	255
1569 Gany	4/92	Smulcher	35%	Des Schwerze Auge	5/92	Aberteuer	96 5	Lendings TV	V/2/	Verscheidenen Zienleue	50	Sub-Sul Logic TV	/位 Diverges //位 Addis	30 S
2 Half Hards	4/97	Cooler	475	Dovight Libbery	3/97	Geschichkeit	50.5	Les Store	1/71	(manage	100	Sem-Manghase TIV	(1/V) Technicist	(atto
A Gent of A Wheel Drive	1/91	Consider	15%	Deat Cright of Cyclin Deathorgay	1/72	Action	17.5	Link Depart	2/2/	Souleton	77.5	Salar Son	P/V Broom	31%
40 Span Bours	1/92	get.	30%	Selected to Contract Co.	0/41	Stores	765	Diky Delenisk	4772 5/72	(Excludera)	Denti-4	Sout Six Six	A/VI ADU 1/FI Aby MA	725
40 Sport Driving Swellgert Storey Drives	1/2	Carplator	94	Deliverance Celiverance Folia 2	2/92	Action Smileton	16%	Linguist on Kings	37/41	Abress.	735	loses 359	1/72 Abrevie	25%
Mr Event Dramet.	2/92	Carelain	niedel nied	Der Not des Drychers Der Patricier	1/42	Simulation	253	tona furbo Orderge 2	12/91	Sport	325	Tome Ann II	1/70 Centralidae 1/70 Vendledeter	GE S
7 (501	12/27	Protegy	30.5	Desiries	0/91	Varichedinas	7 5	List of the Tamprica	9,792	POLYTICAL	41 5	Sour Gin	4742 400	455
Administration Funds Action Missiers	7/77	Abertue Completon	73 % m/m/	Tericio Vegal Di Geressica	7/77	Verschedener	27 to	Mard TV	1/92	Simulation	25 5	Special Mon Special Disease TV	4/92 Allement	76%
Actor Faix	2/72	Constator	NEWSEE	Dx Hod 2	17/12	knox	10 St	Hombig Williams	4/97	Aperauer	45%	Special Vacco ICDDV	5/42 April	75
Action Pasis ACATO Collection Edition	12/71	Consider	NAM.	Die Kuthedrale Deza Zauer	4/51	Abentever	27.5	Miss Coron Miss Amon	2/92	Seafeless Strage	543	Special Excess Special Excess	5/82 Similari 4/92 Empleto	73.5
Address of the	7/72	Complaint	Check	Display to Her/CDTV	7/92	Viertheless	Gen	Magic Tacket	13/51	Gest Paristalis	108	Code Gidney till	A/G1: Consisten	12427
Adereyor Aderes Foot	4/92	Constant	59.5a	Diction College	2/82	Seniore Consister	Marie Commercial Comme	Married Took Colector Married Took Colector	1742	1diwitte	light light	Spirit Spirit Us	10161 Gest-elicies	30.5
Agent	1/9)	Adily	815	Doice Jude 11	10/91	CARCIONE	200	Wigher	(0,4)	Consider	GN	State See Linear/SZTY		w,Drty
Ar Bydo Arpol ElC	2/47	Seolalus Seolalus	815 825	Track Dragin III	1/92	Ado:	71% 84 %	Marager Mancheser-Diverburge	1/42	Section	37A	Belingså Bo Colemni	12 F) Completon	riod .
Air Control Ages	13/41	Timple	100	Dup light	10/91	Adio-	84 S	Material Marco	2/51	Seriege.	72.5 use	Malyle Supervices	12/41 Secure 12/41 April 12/41 April 12/41	195
Ar late Services	1/45	Complain	200	Dvs 1	0.92	207820 207820	17.5	Micong Worter	11/91	Cohpido- Scriege	47.6	Sangkii Sanal	1772 Achin	43.5
Ababas	1/17	Aciani Georgialistasi	225	Desperay Aglar Desdinates	5/97	Septraticle	75 To	Magaifica Megatianas	2/12	Completon	41.5	Stel Exper Sebr 7	7/47 Stranger	51%
Albert	1)/#1	40mi	225	End table air	2/92	Souldier	14%	Magala Nara	15/90	Sharpe	EL S.	Sacurtarya rimmunion	1/92 Binyldon	57 %
Alexandra Alex Steric	1791	Active Active	75.5	Evra - Amme Gener	2/92	Geschiedzskin Actor	21 N	Medit Month (Theory	10/91	Corplato	166	Store NecQueen Store Age	1/72 Action 1/72 Stomen	Seat.
Allen World	1/2	Appli .	395	Ilvira II	2/92	Abenieuer	36%	MACK TIME	11/91	Geologiches	71.5	Shapt and Coropic France	2/97. Venctories	17.5
Aliens Destroy	1/9	Approval	67.5	Sylven Despoyations	6161	Ecot Ecot	37 6	Medicine ii	2/97	Above Above	72%	Storm Windle	379 Sport 2792 Variabledman	72.%
Animote	3/97	Acres of	現場	Ter	7/5	Actor	74%	Miniplate Gra	1172	Laker	725	Sriengo:	1/41 Strates	20%
Arron Alpha Ward	1/92	Amir Apriluir	45.7	Temper Sanual Charge Technological	7/17	Ventueline	31.7	Michild West III	3/72	Special Advisor	6/5 ETS	To the Climat	772 Versthiederes 7/71 Sept	25
Ameha Night	3/82	Amir	45%	Eye of the Benolder	9/91	Abesteuer	87 %	March Royal Lift	2/17	Date:	24.5	i propins	192 Decision	195
Apidyo Apidwana	7/97	Action	#1 % 73 1	Eye of the Beholder II	3/91	Aberdeuer	66%	Morkey Island 2	4/43	Abenteuer Gertinistant	47 % 74%	Super Comes Fax/CD/Y	12/41 Vourtindamy	71.5
Ambamba .	11990	Actor	설치	FIGA Cross	10/47	Tpor	472	Marie Toda Vol. 7	4/41	Desclose	shed	Saler Leay in Humayer	(5/4) Couldes	75%
Avenue Talvie Guita Avenue	7.45	Verschleiner Senne e	37 %	File Falco/CDTV Fors Off	12:41	indae in	T to	Morbo	1/97	Selevin	23 % 75 %	Sign Sept. Sign Serficia	12/9) Canalous 12/9) Canalous	6000 6000
Amily .	10/7	Acid	33.5	Folian Classic Salled All	12/41	Constant	3.0	Wanape	1/12	Add.	54%	3pm 5/2	5/77 56	67.5
Ame	5/32	Simulation Adding	APT.	Tortoy Colm. Tortoyca	1/71	Spor Carolana	22%	More from ever More amones	1/92	Creptoin Vest	Dayla	Super Spare Invasion Super State	12/9) Artica 1/92 Strange	17 N
Ameritanon	1/27	20mm	10%	Fortist Voyage	11/12	400	42%	Material Inter House	0/91	Salare	7E%	September Corp.	(1/4) Abresie	75/4
Absorb Wirners	4/92	Grown	3/	To Wer	12/21	Aberton	77.5	My Fair (IIIV	3/97	Arter Arter	En Her	Secret of Foreign	7/72 Action 7/72 Dates	DAS.
Bdy Ju	11/51	Brichick of ke	39.%	Figher Command	1/42	Selete	31.9	May Jest	10/9	Add	76 %	Service 2	7/72 Sport	50.5
Body Eng. of Archer Chic. Body & Tole Tribey	7/22	Completes	154	Find Edition	10/41	Ann	数に	Notice 2 No 1 Colector	13/91	Dephalelan Deplotus	52.5	THE DIEVE CONDE	10/31 Arton 10/41 Completor	NDV
free for Anniered (STA)	11/91	Mich	delin	Fire and list	5/91	Action	95%	46 Bilbertod	4/74	Sechalism.	48.5	199	3/7 Gest-Mohel	29%
SAL2	1/92	Abertmier	15%	Feman 220	1/92	Aster) Unidare	305	01	3/97	Actor Secondar	26.5	The Addison Family The Advances	7/77 Destributed	414
Selle Dep	10/91	Skibps	13.5	For Steven	1/92	100	22%	Orthogogy	17/9	A20	74%	Debition	1/11 Irange	25 2
directly like Sort	2/97	Drobge Stokes	2750,78 177 %	Franci Dressr (12/41	Alement Seniore	22.5 385	2 tinke	4/4! £172	Actol:	76.5	The Baskel Manager The Class Eine Temp	17/4) Sport 1/41 Sectoritories	20
Spriedow/CDN	3551	Acres	gg.	formin ((D)	11/71	Speri	29%	Porcer forms	F147	Transpa .	57.5	To Donate	7/72 Autol 2/92 Action	silvah Silt
Sect Score	191	Adia Lambelo	18 N	Formule 1 Grand Prix	1/97	Simulation	#12 83.5	Republic Tomorom	2 65	Secretaria Secretaria	36%	Technology Brain (20)	10/91 Aprilian	nichten)
Spike .	1/72	5=1	H1	heterchen III	11/20	Mint	Selvery 72.5	TGA Concess 264	12/2	Action	54 S	The Humant	J/92 Action	91%
Sirds of Prey	1/92	Smileton	27 % 87 %	Francis Fundad	177	Septional in	912	Please Enviden	10/97	Completon	nest.	The Jestini The Kept to Haramen	177 Sectorment	37.1
Sembowing G	4/42	Cablace	ES II	Gand Park I	7/97	Complete	35	Fishel Draws	12/91	Simulation	86 to	The Corp The Rid had Germal	11(F) 450 5/87 500ds	TA'L
Their Cryst Thank Crost	2/92	Transfer Transfer	73.5	Gorna Posit III Gorna Posit III	1/42	Corporate	91	Nin Pilon Clay Spore	5/92	Adol Atemer	53%	Te Cart Atenia (d)	12/91 Completion	NON
Blank Vinnico	10	Adies	335	Dollar U Total Tree	9/92	Abellion	14 2	York Del York God II.	7/41	Verschlesterer Absence	25	The tiefles fire Degasta	10/91 Versielleva	543
Elsan of Sheri Elsas Bothen	1/52	Consolidad	75.5	Cloud Fly:	4/77	Smithin Smithin	77.5	Floods of Continent	3/11	Marriage	06 E	But Fred Military	1791 Smulki	Marria
Sowan bo	4/72	Aco	214	Girc	9/2/	Acres	122	Francis II	1/92	Destroichen	91 %	The Copp. Thunderbrook	10/VI Simulation	85%
Section.	T/T/	Acid	25%	Golden Blow	2/72	Aberese Aberese	52.5	Ageing World Editor	277	Statege	Domina	Florida B, curr	7/47 Actor	PL %
Janta Rosa Che. Josephanes Deta	1/92	Smage Sesions	45	Goldenin Callectory Growne Sources Source	7/37	Complete Sept	35 to	Fe fore	\$0/F) 1/FE	Sealgy Complaint	28%	To Off	11/9' Accom 1/91 Sport	83.5
Bridge of Drawn	3/72	(Acid)	450	Grant Toyle State States		-	47%	Townshipp William	2/42	Vestinden	Gertal	Titore Holy	19/81 Geschstlichten	74%
Evigratio Communication Existing Section 18	4777	Desiles ches	F4 5	Grantitani Grant Hausing Act Borkes	2/92	Storege	12.5	Town front DIV	4/95	Seulcian	303	Time North	£/92 Seichelichies £/93 Completion	Tab.
had kepen II	5/72	Alambum	0.42	Directors	1),(2)	Sud dione	76.6	Veniel Columbia	10.4	Carparar	175	740	4/41 Noon	77.3
Suit Fronter	1/92	Amativdeni Gersträfrhau	487	Contract Cont Seri	5/91	Jenjelen Adar	77.3 53.5	Provide Action	1/47	Abetter.	30.5	Ter Senten	1/92 Declaration	(5.5) age:
Solution	11/98	Gest Widtet	424	Hoga	70/41	Gercileus	78.5	-freelt	3/54	Admir	75.5	as Weeling	7/52 Sept-	AL S
Sundridge Mestager Fred.	10/91	Simulation Contribition	15%	Hote of Monecono Hara Neve	12/31	litringe Appense	35 V	HANDS KENNETTA	10,90	GeschickSchall Aberto-e	24.2	ren Words	1/42 Verchellon	57.5 78.6
Cadaver - The Payoff	6/91	Abentauer	90%	Marketin	1/92	Action	74%	NahiOvo	9/72	Storger	75%	CHERNY VILLEY	1/41 400	age
Casto of Do Broni	7 192	Completion Storage	50	Hapon Ope Sul Head over Hear	2/92	Sevice:	10 A	Quel S Glay	2/F2 F(F)	Limin	342	Service (FCDIV)	1/F2 Action 1/F2 Action	44.5
Calle	12/91	9-Sept	315	Heat of China Ferrald	292	Agarenae	75.5	Duna di Agravani Kase Dina	1/92	Geröcklehm Stort	58% 73%	TV Sports Bookerfools TV Sports Booker	7/97 Sport 1/97 Sport	59%
Copany Collector Coping Permi	(279)	Description Description	54.3	Helight I	707	Greblatel	0.5v	Tantas Ciletta	10.4	Corplana	leter.	(GH)	1941 Destribities	56%
Corplan Corpland of the Version	2/97	Admi States	77.5	Housey Mokey LUTY	7/92	Georgic Met.	10.00	FB1 Tec basis of Texas for the Stary	10/41	Start Starege	A2 2	Unione VI	4/92 Abenteuer	93%
Call lays Challege	7/12	Speri	25	From Arme	7/72	Amor	DE.	Tetoro	2/77	June 14	73%	Magazi	17/VT Smilaton	785
Card Catal Great (ST)	12/F/ -2/P/	Aberoon Souldier	36%	Pesal Pesals Band	3/92	Abo.	60.5	factories factories	1/95	Leptoldies Leuton	35 %	Littory The New Worlds Valentin	E/92 Extragal 1/91 Adapt	Emple 47 ti
Cort fa	7/42	Georgia State	317	His Fundin	2/92	Tour	415	Eugent	7/72	Souketon	34.%	White	T/FI Stronger	716
CO Rena CSIV. Cells Glave of Life	7,542	Asserding versholous	10.5	Honor hand	27/72	John	26.7	Ferendi Medica	9/91	Venctodom	2010 321	Vitalinely tolers Vitalinely Volens	(0/9) Completion (0/9) Completion	-44
Celtic Legendo	12/91	Stoken	10%	PLAY BY FOVE	dF41	Sed Aldies	7.5%	Tenne of the Wilds live	13/51	the same	Numbe	Vinc Walts	10/9) Corpleto	POR .
Description Disconnin Driver	17/37	Stoleyik Speri	100 %	Hunter Ignilatum (Green	9/91	Abenteijer	37.5	Ria al the Disspery Flam Works	7/47	Abunun Gedialidus	19 a	ustad Vola	1/91 Generalization	763
Clarave	4797	Companies.	977	Indy hear	1/72	Salari	22.5	Rubin Hood	10/61	Aleman	74 9	Violat Date Cal	IVVS Valutidates	Dotates
Characters Morage Characters of the Es	2/9/	Smith Smiths	57.5	in Clara Atlact	10/91	Total Total	357	February II	100	Verschadens Active	7/12 Te t	Want Fair	3/52 Despheliables 3/52 Scort	10 to
Chart Artick Vol. 1	17/41	Consider	Adm	353	3/V2	Aberton	74%	Ridiale	10/51	Topolisticas	57 1	Warrys of Regards	P/FI Stoleyer	15%
Clear Heal	1/92	Abertuar Activi	10	Joguer XJ 220	7/91	Sport	24.7	Euro Rabili Euro Es divedi	2/92	Risting Geol/Michel	26 V	War Zaie Wane Grider I	2/27 Acres 2/77 Suit	75 %
Civilization	9/92	Similation	45 %	investigad Collection	17/9"	Completion	500	7.7 pa 1	7/77	Aday	77.74	Wirland Stocker	11/91 Salbion	27%
Chi Deslay Mila Concard Constally	19/92	Gestalden Setare	EE's	anatod (1192	Geschrijfden Geschrijfden	77.5	Rubon Ruby - The Variet Cop.	17/45	Action Speci	65.5	Wild World	10/F2 Aberrary	12年
Charles Glacon	7/92	Latuckin	Sec	In Form	5/92	AUM	81.5	Tales of Exponent	7/42	Seniorpi	ENA	Wagi of Dean II	2/9/ Active	77.5
Cotro	10/0	intege.	72.5	sto by an last of the Marke Trace of	1/0	Ser Ser	225	Statelying Sanca	1/42	Statege	立ち	Winning 5 Winza	(E) September	No. of
Celaris	2/4	literate	475	single Boy	3/12	George School	37	Serritory	5/52	Abertuer	70.5	Winger/LLCV	3/77 Smiles	i-Orang
Corpus Decreey Coder Maide tos	1/72	reschiebres Season	13.5	ta GI has show	12/91	interpretation in the second	Zonia.	Senana Theore of War Sea Soft S. Sun	7/72	Complete	50 S	Windows Market CVV	1/9) Accor-	BIA.
Corquetales	1/52	Stranger	165	GBOW 2	1197	Gedickelei	72.5	Store of the Silver Bridge	30/51	Attenue	23.5	West Charles	1/72 5000	71.5
Can Core GillShe Fulls	3,192	Gerchickleisen Senage	28%	Global Grandam	10/47	Acros: Abennier	25%	Septial Sour Service per tribility and	9/92	Spir Georgickei	81.5 53.5	World Croker World Server Croker	1/17 200	312
Caret Additi	35(4)	JOHNSHIP	01	Cop's Quart	(1/7)	Abertow	49.5	State Variet	9,91	Arrien	66.5	Visite in the Description	10/F1 Adam	10
Enally Card Enally Septem	1/97	Service Service	75 b	English of the lay	2/42	Abelieri Siciotor	19.5	Shortowlands Diagon Service	12/01	Aberteuer	72 %	Whode Monics Amony	2/92 Abstraces	42%
Tripe	3/91	Sur	75%	Carrier .	200	Statement	37	Slave & sense (CST)	11/9	Strange	(-Optio)	News/2/05/V	10/41 Action	(Algeri
Cruise for a Corpse	10/91	Abenteur	95%	Loc Berlin	11/91	Artists Artists	325	Silent Service 0	2/72	Smulation	68%	Zerik Zerie Warnel	Th/F) Seller	設な
Cubality	5/91	Strategie	62%	last filting 2	2/21	Apide Artika	737	Sint Ant	4/91	Simulation	85.%			
Calcula & Hope Jarout (CDT) Lyber Associate	7/92	Liber .	3/	Laigend	7/92	Aberitoria	85%	See Edyl SSN	5/4)	Sentence Sentence	Liter			

Killanzeigen

SUCHE HARDWARE

Suche Festplatte für Amiga 300, biete bis zu 350 DM. Nach Möglichkeit im Raum SUW. Ruft au: 06346/5437 (Frank).

Suche A500-Gehäuse ühne Inhalt, Rainer Benringer, Modemannstr. 32, 5000 Köln 80. Tel. 0221/698492

Suche Light-Phaser and Softwary für Aniga 500, Moglichst billig! Jens Rohrmann, Feldstr. 57, O — 5701 Felchta

Suche Netzieit für A500, Zahle 60 DM, 100% OK: Fax: 07425/1812, Tel: 07425/6658

Suche Monitor für Amiga 500, zahle bis zu 200 DM, und Amiga 500 mit Zuhehor für 200-300 DM; 06693/8375 (nicht vor 14 Uhr annufen)

Suche dringend PC (386er) mit Monitor und VGA-Karte, Festplatte mind, 40 MB; Angeloute an Andreas Porodko, Micalgasse 41, A — 3100 St. Polten

Alles mal herbören! Suche kaputte Hardware aller Art. Unbedlingt umsonst! Schreiht an René Essmelster, Großmarktstr. 4A, A — 1232 Wien

Suche billig externes Laufwerk für Amlga 500 bis zu 120 DM: Tel. 0039/473/45394 oder Andreas Frasnelli, Weingartnerstr. 39, 39022 Algund/Italy! Sichere Antwort!

Soche für A500 Scanner mit Software und 100% OK. Biete zu dem von Die festgelegten Preis dazu: orig. Die Kathedrale in Verpockuug, Bitte schriftlich zu Reof Natzmer, Bidelwitzer Weg 37. O 6840 Porawerk/Tur.

Suche A2000 in der einfachsten Ausführung, extl. mit 2MH Speicher oder 2. Laufwerk. Wer so ein Gerät zu verkanfen hat, der möge diese Nommer wählen: 089/282637 (Preis nach VB)!

Sing! Suche dringend Gameboy. Wenn miglich mit Spielen. Ruft am 05032/61713

Suche guten, unbeschädigten Farbmonitor für Amiga 500. Zahle bis 300 DM. Jan Mauric, Jahnstr. 8-10, 6360 Deggendorf

Wer kann mir ein externes 3.5" LW für 28 DM n. 200 nS verkaufen? Nur 100% OK. Wenn für eines habt und es verkaufen wollt, schreibt mir, die Rechnung für's Porto schickt gleich mit. Mark Rehbiehler, Schönbergsiedlung 28. A — 5620 Schwarzach, Tel. 06415/6563 (ab 16 Uhr)

Suche Amiga 500 (100% OK) mit IMII, TV-Modulator und Zubchör, Zahle 600-700 DM. Angebote un Christian Schuldt, K.-Rasmissenstr, 4, O.—2520 Rostock 21

Suche günstigen Amiga 500 (100% OK), Preisklasse bis 400 DM oder nach VII. Verkaufe auch Game Boy-Spiele F1 50 DM, Ghostbusters II 60 DM und Turtles I 50 DM. Alle 100% OK, Sven Floegel, Block 9447, Goettinger Bogen, O — 4090 Halle-Neustadt

Tausche C64+ Floppy, Dutenrekurder, Monitor, Maus, Drucker, viele Spiele, Buch, Joysticks, Leruprogr., Textverarbeitungs- und Malprogramm. Levrdisks gegen funktionsfahigen Amiga 500 mit Monitor. Tel. 08621/3743

Suche Festplatte für Amiga 500. Erweiterbur und mindestens 20 MB bereits vorhanden. Preieginstig, Tel. 0209/582501 (Björn)

Dringend Amiga 500 (m. IMB) preiswert zu kaufen gesucht! Top-Zustand bittelAngebote an Tilman Klemm, Friedrich-Hegel-Str. 10, O.—8027 Dresden

Suche für Amiga 500 billige Festplatte, auch gebraucht! Stephan Pellegrini, Schizerste, 16, CH — 8610 Uster

Suche externes Diskettentautwerk für Amiga 500; muß 100% in Ordnung sein, Biete bis zu 60 SFr. Bin werktags ab 17.30 Uhr erreichbar unter Tel. Schweiz/061654/601 uder schreibt an Domenico Tufano, Salmenweg S. CH — 4019 Basel:

Suche Zubehör zum AS00, wie Zweithaufwerk, Monitor, Maas, Action Replay, Bücher, Festplatte, Drucker, Speichererweiterung u.s.w., Aber auch Software (nur Originale oder PD). Kaufe evt, auch Komplettfiguration AS00 bis 2000 bei besonders preisgünstigem Angebat Tet. 0641/84874 (Kart-Heinz), mögl, nachmittags aneufen!

Suche dringend Speichererweiterung für Amiga 500, wurde Dir bis höchstens 40 DM zahlen! Wer hat eine für mich? Hitte schriftlich an Schastian Seidel, Gubener Str. 40, O — 1034 Berlin

Schüler sucht Computerschrott, kann nur Porto übernehmen! 05192/6857

Suche Amiga 500 mit Farbmonitor und 1 MB Speichererweiterung (ext. auch Zubehör) für ca. 500 bis 850 BM, 08295/1237, Marco Fendt. Litienweg 3, 5901 Hennhofen

Armer Schüler sucht billig Amiga 500, wenn mögl, mit HF-Modulatur, Bitte macht mir Angebole, VB 300 DM, André Karner, Kolonie 10, O — Haldensleben

Suche defekten 500 Plus sowie C-64, zahle Porto und Versand; Heinz Rothenbacher, Silcherstr, 5, 5000 Küln 30

Suche 5 1/4"-Laufwerk und Speichererweiterung auf 2-3 MB für Amiga 500. Augebote au Thomas Braun. Nullhaumweg 4, 5509 Thalfung, Tel. 06504/1408

Suche defekten Amiga 2000, A500, Laufwerke, Monitore, Drucker für eine Gruppe behinderter Jugendlicher. Zahle pro Teil bis 100 DM + Porto, Suche auch Programme; Michael Schenk, Grüner Weg 20, 3500 Kassel

Initakie Lanfwerke Amiga 500 zum Internen Einfrau gesocht, auch größere Mengen. 0241/574544 oder 02371/32555 (Thomas)

Höfe! Suche dringend 512 K oder 2438 für A1000, Verhandlung am Telefon, Habt Mitleid! Tel. 02368/3774 ynn 17-19 Uhr

Hallo Amiga-User! Fin hillower Bastler aucht nicht mehr gebrauchte (auch defekte) Hardwarer alle Amigamodelle, Floppies, Festplatten, Joysticks, Mause... Biere je nach Zustand bis 25 DM (bei noch funktionierenden Geraren auch mehr)! Maik Gärtner, Nr. 9, O — 8251 Nimitz

BIETE HARDWARE

Verk. A500, 1 Mfl, Super-Lanfw., Limited Graffiti-Mouse + norm. Mans, 105 Disks, 9 Original-Spiele, Man. 1684S, viel Zubehlir für nur 1850 DM (NP 2240 DM) oder tausche geg. 386er (25-33 MHz) mit VISA u. Mon.; Tel. 06341/4808

A500 L2 + 2.5 MB Intern + Maus + Joy + Freezer (MK III) - Soundsampler Golem as, Software + 20 Uriginale + Literatur (AJ) + Drucker or Papier + Monochr, Mon. pr. Full + HE-Modulator + Scartstecker + 50 Lecrols, keiten m. Boxen, Preis 1500 DM, Tel. 0000/198793

Verkaufe Amiga 500 m, 1MB; Monitor 1084S, Diskettenbox m. 60 Disketten, Mous, Staubenter, WB 1.3, Amiga-Busic 1.3, div. Bücher für gapte 990 DM, Tel. Greifswald/898286

Ich verkaufe meine I Jahr alte Amiga-Mouse! LA Zustand. An Meisthietenden en verkaufen (Mindestgebot 15 DM); Tel. 06422/4503 (Cheistlan)

Verkaufe 2 Festplatten für Amiga 2000/ 20 MB + 50 MB + Controller A2090 Autobooting: VH 630 DM, Tel. 0251/778883

Biete PC 286, HD = 40 MB, gr. u. Vl. Laufwerk, MSDOS 4,01, GWBasie, Fachbücher usw.; Tel. Drusden/4951601; Preis 1300 DM

Verk. Amiga 500, IMB, 50 Disks + Box, 2 Compet. Jorsticks, Farlidrucker (3 Mon, alt) + 2 Farbitänder, Druckerkabel + 500 Druckerpapier, Philips TV Tuner-Kabelanschloß; NP 3000 DM (auch cinzeln abrugeben); Tobias Seeger, Panoramastr. 5, 7274 Haiterstach, Tel. 07456/1609 (van 20-21 Uhr)

Verkaufe Game Boy-Spiele für 35 DM. Bitte schreibt an Dany Robleder, Rusengärten 56, 6120 Erhach

Verkaufe A500 m. Monitor 1084 and 1MB, Mans ist dabel. Super Zustand für 900 DM. Nur Selbstabboler! Tel. 0711/7977138

Verk, Amiga 500 + Monitor 10845 + Speichererw, auf 1MB + Drocker Star 1 C 10 + Maus + 2 Joysticks + 11 Orig. Sp. + 2 Diskettenboven m. 90 Leerdisks + 2, Laufwerk; NP 2800 DM, VB 2000, Tel. 009/466450

Verkaufe Amiga 500 m. Speichererw, 2 Juyst., 2 Diskboven, 170 Disks, Bücher u. Hefte, alles 100% OK, 4 Monate alt, VII 1000 DM; Tel. 06545/7384

Verkanfe Festplatte A590 20 MB, 500 DM; Handy Scanner für Amiga 500, 200 DM; alles mit Orig-Verpuckang; Tel. 06652/72337 ab 18 Ube

Verkaufe TechnoSound Turbosampler von A-Kon-Mesoc (Test 85%) für satte 65 DM + Keyboard-Kobel; Tel, 0443t/1415 (Thomas) -PS.c + Spiel "Prehistorik" für 105 DM inkl, Porto

Verkaufe Fartmanitor Commodore 1084S Steren, erst 6 Monate alt; NP 650 DM - ich verlange nur 400 DM! Also anrufen und Christian verlangen; 040/3512025!

Verkaufe Nintendo zu 250 DM + flatman (Gameboy) zu 30 DM; Super Marin 3 im NESinbegriffen. Tansche auch geg. Game Gear-(komplett) 100% DE, Nintendo had Garantiell: Matthias Marks, Scheillingstr. 38a, 7530 Pforzbeim

Verkaufe kompl. Amiga 500 System incl. TMB + 2, Landwerk + Kickstort 1,2 + 1,3 + M,1084 + Bücher; 05721/5583 als 19 Uhr (Sebastian)

Verkaufe A500 mit Philips Monitor, Epson Drucker, 1MB and 20 Originalen wie Powermanger, Wooderland, Dister 07 usw. und Data Becker Textomat, auch PD's 1/2 Jahr alt; VB 2000 DM, auch Tausch; Thomas Myoza, Humbahltstr, 10, O — 7010 Leipzig

Verk. ASOO (1MB + Uhr), 2. LW, Anitreb-Farhimonitor, Stereo-Bios-Booster, Drucker (Sigma P109, 192 Z./sec.), Maos, Handbücher, orig, Spide, Batter James, Appetizer, Zeitschr., Virus-Falle, alles 100% OK, 2 Man., 1999 DM; Th. Muschak, Str., der Embeit 33, O.—7207 Neukieritzsch.

A500, 1MB, TV-Modal, 2, Lanfw., 2 Jayst., Disketten m. Boxen, Spiele, Bücher, Amiga-Zeitschr., Farhdrucker m. Zubehör, NP DM 3400, für DM 2000: Ingulf Krabs, Berliner Str. 79, O — 1280 Bernau

Amiga 1000, Philipemonitor CM 8833 II, 2,5 MB BAM; Compet. Pro Star. Quickshot, MBG-29, M.I., D.S., Hitchhiker talies Originale) für nur 2000 DM; Rüdiger Vogel, Gartesistr, 8, 8931 Huriach, 08248/1362

Amiga 1000, Monitor, 1.5 MB auf 8 aufriestbar, 3.5"; Turrican, Rocket Ranger, Bomb fack; 2.1.W nicht mehr ganz OK; 1200 DM; A. Miler, Westendstr. 7, 8912 Kaufering, 08191/66874

Festplatte von Seagate, 32 MH für ASOR, noch Garantic, für 500 DM VB zu verkaufen: F-15 Strike Fagle 2 ood Battle Iste für je 55 DM VB und Gamelsoy m. 5 Spielen für 250 DM VB zuverkonfen; Fel. 0214/46/504

Verk, A500 m. Speichererw, and externeur 3.5° Diskettenlaufw, für DM 700,- VB! Tel. 07158/3251 ab 19 Uhr (A500 ist 1 Jahr alt)

Verkanfe Drucker: Apple, Imagewriter II m. Druckerkabel für 500 DM; Tel. 02365/63503 (Markus)

Verk, C-64 II + Floppy 1541-II + 8 Orig. + 60 Lerrdisks + Datasette 1520 + 3D Con. Ed + 10 andere Kassetten (Indy 3, Ghosthusters 2, Batosant; Yel, 06022/7790 ab 16 Uhr (Benny)

Verkaufe A500 1MB, Z. L.W. TV-Modulator A250, 3 Jaysticks, Disketten, Original-picte, Furbdrucker, Press VHB; Tel. 06142/72440

Verkaufe Amiga Action Replay, Neuvertig mit dt. Handbuch und 2 Originalen für 200 DM, Kilic Valeim, Bertiner Str. 10, 4030 Ratingen

Verkanfe CDTV mit ESS Mega. Lemmings und Psycho Killer für sagenhafte 1000 Mårker. Schreibt an S. Fritzsche, Moritiburger Str. 79 D. O — 8270 Cossig (Porto n. Verpockung übernehme ich)

Verkaufe A500 mit 1MB, TV Modulator, Appetizer, 3D Construction Kit, 1 Joystick, Mans, S PD, 10 Originalspiele, Box o. Abdeckbaube, NP 1500 DM, VB 1000 DM. Verkaufe noch Funlah Music System für Amiga für 200 DM: Kay Hönicke, Magnus-Poser-Str. 23, O — 6906 Kabla

Verk. A500 (1MB, 8372A, Uhr, L3, New Art, Abdeckbaube) in Orig.-Verp. + 2, LW für zus. DM 600,- (100% OK)! Tel. 09825/276 von 1313.30 Uhr + 18-20 Uhr, Michael Rapprocht, Herrnhof JJ, 6808 Herrieden

Verkaufe A500 m. Speichererw., IMB, TV Modulator, 160 Disks, 2 Diskboven, 2 Joysticks, 4 Originale, 11 Power Plays, 4 Amiga Joker, 2 A5M Sonderausgaben; Preis VB; Tel. 06407/7903

Verkaufe Amiga-Maus für 30 DM, 99% OK. Suche auch zuverlässigen Tauschpartner für neueste Software; habe Cruise for a Corpse, Lotus 2 mag Tel. 05136/6901 (Maik)

A500, 5 Monate all (IMB); Zubehör; Farhmonitur, Maus, 2 Juysticks, 2, I,W, 4 Orig, Games preisginstig ahengeben; Latz Hartung, Landsberger Alice 58, O — 1017 Berlin

Verkaufe Amiga-Festpiatte, Scagate 32 MH, 6 Monate alt, neu formatiert: Tel. 05207/5520 ab 17 Ubr

A500 L3 m. IMB RAM, 2, LW, TV-Modulator, Literatur, 250 Disketten, 13 Originale, X-Copy V-Prof. für 999 DM; Tel. 02635/3682, Frank Neis, Kirchstr, 79, 5456 Rheinbrohl sah 18 Uhr)

Verkaufe Original Commodore Mans für Amiga, 100% intakt! Tel. 02129/50246

Veckanfe AS60 mir IMB, 2.I.W. Monitor 1084S, 24-Nadel-Drucker Epson I.Q 400, 2 Comp. Prv. Software + Drucker, 14 Mon. att, Top-Zustand: VB 1500 DM; Tel. 02272/81428

Top Angebot: Verkaufe nagetneues CDTV takt. Infrarot-Fernbedienung: Sim City, Lemmings. Einsteiger-Software. Schreibt an Nicholas Teich, Schlodistr. 1, 4700 Hamm 5 oder Ostwall 41, 4150 Kerfeld 1

Verk, C 128 D, Lektüre, Mouse, Programme, Spiel Pegasus für 225 DM; Tel. 02163/30369

Verkauft AS00 + 1MB RAM + Zweitlaufn, + Drucker (Epsin LQ 2410); Preis nach Verrinbarung; Werner Schilber, Bad Mühllacken 50, A — 4101 Feldkirchen a.d.Donau

Verkaufe 512-KB-Speicherery, für A500 für 40 ftM und Amiga-Action-Replay II für 100 DM; Tel. 04822/6514

Dieses Angebot mußt Ihr wahrnehmen! Denn ich verkaufe meinen zu. Lißbrigen Amiga 500 für nur 500 DM. Verkaufe anßerdem noch Originale! Wer hat Interesse? Matthias Henke, Danweg 10, 4992 Espelkamp!

Atlention: Amiga 2000 zu verkaufen (incl. Farlamonitor), 1/2 Jahr alt, habe keine Verwendung mehrt Alles 100% OK. 2 Juysticks, Mats, Softwaret Willy Beamish u, Space Quest 3 (Orig.); NP 2200 DM, VP 1850 DM; Bené Müller, Aller der Kosmonauten 105, O — 1140 Berlin

A500 m. Kick 2.0, 20 MB HD, A590+, Monitor 10848, 2.1.W. 2 MB RAM, super Software, 2.0, Raitroad, Falcon, Larry 3, Beckertest 2, Turboprint 2, viele Bücher, Joker, Amiga-Magazim SP 4000 DM, VB 2400 DM; Tel-05164/761 (lugo)

Verk, A500 (New Art), Philips Farbmonitor, Speichererw (IMB, Uhr, abschaftb.), externes Laufwerk, Watts, Mauspad, 175 Leordisks, 38 Orig, m. Verp. a. Anl. (Cadaver, Populous, Dungson M, uso.), 3 Boxen, 15 Antiga Joker; 2006 BM: Tel. 09199/717 (Markus)

Verkaufe U64, 1541 Floppy, 49 Disketten für 250 DM; Markus Reichold, Forchheimer Str. 12, 8331 Kunrenth

Verkanfe C64 II mit Floppy 1541, gr. Monitor, 100 Disks voller Spiele für 420 DM. Fxreichhar Su + So ab 18 Uhr. Tel. 05371/4613

Verkanfe C64 ff nut Floppy in Datasette, 2 Diskeltenh, voll mit beillen Games, Resetschalter, tokt. Steckmodule und Originale: Neuwert 700 DM für nur 400 DM; Tel. 02058/71122

A500, Fardinandar 1084, 1 MB Speichererw., 8 Originalgames, 50 Disketten (inkl. Diskbox), 2 Joysticks, Maus, Handbücher, VB 1150 DM: Tel. 07023/2299 (Forsten)

Verkaule Amiga 1000 m. Speichererw., TV-Modulator, Anwenderpakete m. jeglichen Kickstarts, Literatur, Mans und Deisoe Paint 2. Alies 100% OK! VB 600 DM. Tel. 0203/43/9952 (Sandro Döring, 4100 Duisburg 12)

Verkaufe A500, Munitur, 1 MB Speicherers.,

Manspad, Joystick, 3 Games (Pirates, ect.). 1100 DM; Nick Brandl, Birkenweg 6, O — 6553 Hirschberg

Verk, Amiga 500, 1 MB RAM, 30 MB Festplatte, 2, I.W. Monitor, 40 Spiele (Red Baron, SS2, Gods, Lotus), Anwender (V-Killer, Digi Paint 3 u.a.), Joysticks, Bürher, Joker-Hefte – 100% OK; VB 2500 DM, auch einzeln! Tcl. 08841/8816

Verkaufe neuwertigen HF-Modulator für 35 DM. Tausche auch geg. 3,5° externes Diskettenlaufwerk; Sven Ernert, Str. d. Einheit 3, O — 7202 Böblen

Verkaufe Game Boy m. Kopfhörer, Tetris, R-Type, F1 Race, 4 Player Adapter, Packungen, Anteitungen; NP ca. 300 DM, VB 190 DM; Mutthias Sax, Willenbachstr. 12, 8531 Diespeck, Tel. 09161/60353

Verkaufe A500 m, Farbmonitor 1084S, 1MB, 2.LW, cn. 125 Disks, 2 Diskboxen, Maus, Manspad, Joystick, TV-Modulator, original Appetizer (m.Handb.), Lotus 2 (m.dt.Anl.) u, 7 AJ-Hefte, Alles 100% OK! NP 2000 DM, VB 1250 DM; Tel. 04151/81273

Verkaufe HF-Modulator für A 500 für 45 DM; Tel 06181/497173

Verkaufe Ersatzt, für Amiga 500, z.B. int. Floppy, Tastatur, Trafo, Gehäuse, 68000, Big Agons 1 MB Chip, Gary, Denise, CIA-Chips, Paula, Motherboard, RAM-Chips (4) 312 KB; 0711/325509 (Peter) ab 18 Uhr

Verkaufe Amiga-I.W (A1011) für 150 DM (neu 230 DM) oder (ausche LW u. Mario Land geg. TV-Tuner; Frank Kremer, Baldusstr. 22, 4100 Duisburg 12, Tel. 0203/442916 (Anfragen nur über Tel.)

Achtong! Verkaofe Amiga 500 wegen Zeitmangels. Erst I Monat ald Mit IMB Erweiterung. Monitor (CM 8833 ST), 50 Top Spiele, 2 Joysticks und jede Menge Zubehör. NP 1800, abzugehen für 1500 DM; Tel. 0631/78347

Amiga 500 m. 512KB Speichererw., Monitor 1084S, 30 Leerdisketten, Anwender-Software (Powerpack), Original (Transworld), 2 Diskboxen; 1200 DM, Tel. 030/3734942

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 3,5"-LW, Mon. 1084S, 90 Disks, 11 Originale, 2 Joysticks (Pro-Star), Maus; VB 1550 DM; Stefan Peschkes, Flemingstr. 25, 5657 Haan 1

Verkaufe Amiga 2000 m. 1MB RAM, Farhmonitor, 2 x 3.5" LW, 20 MB Festplatte, Das große Amiga 2000 Buch, Maus und Joystick! Für 2199 DM! Sehr guter Zustand! Tel. 06033/68443 (Leif)

A500, IMB, HF-Mod., 37 cm Farb TV, 100 Leerdisks, Zeitungen, ÜbersetzE, für DM 1200; S. Ulrich, Siedlung 144B, O — 3241 Rottmersleben

Verkaufe Laptop! Highscreen Laptop B200 m. 2 L.W. DR Dos, Netzgerät, Akku und Tasche. Neuwertig, 100% OK und nur wenig benutzt für 800 DM zu verkaufen! Virusfalle für Diskport nur 20 DM; Dietmar Schulte, Bursweg 11, 4795 Delbrück-Schöning

Disk-Codierer F. alle Amigas (m.2.J.W)! 1.ED, langes Kabel, robust: Ia Qualität nur 50 DM per NN unter 09852/9893

Verkaufe externe 2/8 MB Rainbox für A500, abschaltbar, 4 Wochen alt, NP 400 DM, nur 330 DM; Tel. 06851/70856 ab 15 Uhr (David)

Verkaufe Amiga 2000 m. PC-Karte und 2 s 3.5" Floppies und Commodore Farbmonitor und 3 Originalspiele für 2000 DM; Tel, 06104/63715

Verkanfe für Amiga 2000 2MB Supra Ram Karte, auf max. 8Mit erweiterbar, sowie folgeode Originale f. Amiga: Times of Lore, Emmanuelle, Eltima V und für C64 folgende Originale: Dunkle Dimension, Ultima IV und Bard's Tale II; Tel. 07195/73821 (Sven)

Verk, I. A2000 Scanner inkl. orig. Malprog. Photon Paint 300 DM; Action Replay MK3 170 DM; AT-Karte 2286 inkl. 5 1/4" und 3 U2" LW, orig. MS DOS 4.0 700 DM; Tel: 02151/24406 ab 20 Uhr, kompl. 1100 DM

Handy Scinner für A500, 16 Grunstufen « Texterk, für DM 350,- zu verkaufen; Tel. 0821/86424

Verkaufe A500 LMB, 2 externe LW, 10848 Monitor, optische Mans u. Joystick, 3 Diskboxen, Amiga Joker-Hefte, Originale wie Silent Service 2. Pirates, Elvira, Cadaver, 250 Leordisks; Preis 1800 DM; Tel. 0201/252401

Game Boy und Spiele zu verkaufen; Verhandlungshasis 180 DM; Tei, 02598/1394

Verkaufe Atari 2600 m., aliem Drum und Dran und 14 super Spiele (z.B. Pole Pos., Midnight Magle, Soccer, Tennis usw.) für schlappe 200 DM; Tel. 04851/2535

Null-Modem-Kabel (2m) zur Verbindung

zweier Amiga (500, 1000, 2000) o. Amiga-ST möglich; Palcon, Stant Car R., Populous, Lotus 2, Fotl, Vroom m. 2 Computern zu spielen, 30 DM; Tel. 09281/16185 ab 16 Ubr (Volker)

Amiga 500 m. 2 LW, IMB RAM, Action Replay MK2 (das Ganze in einem Desktop-Gehäuse), Monitor 1084, 7 Originalspiele und 2 Joysticks (Comp. Pro Star) für 1450 DM; Tel. 0233/513395

Verkaufe Gemiscan GS 4500 (schwarz-weiß Scanner m. 16 Graustufen und Photon-Paint) für Amiga 500. VP 499 DM, Tel. 07733/8767 ab 16 Chr (Sascha)

Verkaufe A500, Farbmonitor, 2, Lw, 1 MB, Joystick, 70 Disks, 130 PDs, 2 Diskboxen, Bucher, Zeitschriften, Demomaker, Beckertools, 20 Originale z.B, Ironlord, Khalaan, Robocop 2, Maupiti Island, Second World, Drakkben etc.; NP ca. 3200 DM, VP VIIS; Marko Seltenheim, H.-Jensch Str. 14 a, O — Frankfurt/Oder

Verkaufe Commodore MPS-801 Grafikdrucker m. viel Papier und dt. Bedienungsanleitung für ca. 200 DM. Und Data-Becker Druckerbuch für 30 DM. Tel. 05244/8260

Amiga 1000 mit Mouse, elektr. Buotselecter und Software! Top-Zustand! Für VB 670 DM; Tel. Berlin 030/8529397

Verkaufe 1MB für 90 DM und viele Cheats für Spiele, A320 Airbus für 60 DM und andere Originale! Ein Laufwerk für A500, alles neu! Tel. 030/6039814 ab 16 Uhr

Verkaufe Amiga 500, 3 Joysticks, Beckertext, 1MB-Erweiterung, 40 Disks, 30 Originale (Falcon, F16, Powermonger, Dragon Flight, It Came from the Desert, Dungeon Master); DM 1000 (VB); Thomas Ritt, Am Hardt 25, 8459 Exelwang

Verkaufe A500; 2. L.W. IMB, TV-Modulator, 2 Joysticks für 900 DM, I Jahr alt, 100% OK; Mirko Wolter, Birkenader 44, O — 1320 Angermände

X-Power prof. Modul! 1a Zustand! Mit Gehäuse, dl. Anl. auf Disk, X-Copy prof. V3.2 u. Bremse, durchgeführter Bus! 210 DM Incl. Porto etc.: Tel. 05141/85460. Nur für Amiga 500!

Verkaufe Hard Drive Plus (Festplatte) 20 MB für A500 mit IMB RAM - alles 100% OK und original verpackt für 650 DM; Tel. 07733/8767 ab 17 Uhr

SUCHE SOFTWARE

Suche Darius Twin, Super R-Type, More Lemmings, Strider, Bomb Jack, Wrath of the Demon, Das Boot geg, Gegenleistung; Tel. Essen/679239

Suche Battle Isle dt.! Biete 30 DM + 2 PDs. Augebote an Rene Marquardt, Ringste. 28, O — 2621 Warnow

Suche Software aller Art (Spiele sowie Graphiksoftware), nur Orig.; Angehote un Andreus Zimmermann, Greesbergerstr. 2, 5000 Köln 71; PS: Suche Gamehoy

Suche Amiga Originale Tip Off und Fast Break. Biete für jedes Spiel 25 DM. Schreibt an Danny Herbst, Max-Klinger-Str. 9, 2000 Hamburg 74, Tel. 040/7152388

Suche das Spiel Epic, zahle bis 75 DM + Life and Death + Lotus 2. Bitte schreibt oder ruft an: Marcel Döring, Wasserweg 26, 6000 Frankfurt/Main 70, Tel. 069/621720

Suche 100% original Super Cars 2, Super Monaco GP, Super Off Road, Angebote an 07131/403463 (Oliver)!

Suche billige und neueste Software, Listen an Chris Schmidt, Traunsteinerstr. 25, 8225 Traunreut, Suche auch Amiga, Joker 3/921

Sache Indiana Jones 3, das Adventure (Original), für 30 DM, Tel. 02374/74269

Suche Strategiespiele alier Art, besonders von SSI (t.B. Typhoon of Steet), Biele 20-50 DM, Je nach Alter und Wert, Verkaufe oder tausche Bandit Kings, Michael Erdner, Oberwall 20, O — 1320 Angermünde

Suche, tausche und biete gute PD-Software. Suche auch guten Amiga-Club. Antwort 100%; Christian Lüdeke, Hofelderstr. 12, 6698 Furschweiler

Suche Typhoon of Steel, Panzerstrike, Kampfgruppe für Amiga. Einzelpreis 30 DM; Kai Stratenwerth, August-Macke 9, 4130 Moers 2

Suche WWF Superstars und WC Wrestling; zahle pro Spiel bis 100 OM; Tel. 02822/68631; suche auch andere Wrestling-Spiele;

Suche zu kaufen: neueste Amiga + PC-Soft tauch Utilities) + Wrestlingzeug. Listen an Hanno Stuppner, Bremerstr. 28/E, I — 39100 Bozen. PS: Suche auch Aufnahmepartner in USA von Wrestling in Longplay! Einsteiger sucht Originale! Suche besonders: Turrican 1+2, X-Out, R-Type 1+2. Wenn Ihr diese oder andere Spiele für ca. 35 DM verkaufen wollt, dann ab zum Hörer und 05067/3971 wählen (Lars). Bitte alle Spiele 100% OK!

Suche dringend Mad TV zu täuschen oder kaufen. Habe z.B. Battle Isle, Return of Medusa, Mega Lo Mania, Winzer. Es ist dringend! Mario Preuß, Am Walde 2, O — 5231 Sprötau

Suche für meinen A500 Plus lauffähige Software. Besonders Devious Designs, Gobliffus, Grand Prix, Parasol Stars, Lemmings 1/2 usw. Angebote und Preisvorstellung bitte an Andre Kaiser, Mecklenburgring 51, 6600 Saarbrücken 3

Suche Boulderdash-Spiele. Nehme auch gerne selbstkonstruierte. Wer hat eine Anleitung für ESS? Angebote oder Liste an R. Nickoleit, Küntzelstr. 26, 4300 Essen 1

Kaufe original Kick Off 2 und alle Zusatzdisketten zum Spiel, Wenn's geht mit Verpackung und Anleitung. Preis nach Vereinbarung: Tel. 06145/6483 (Jens)

Suche Spiele wie Ultima V, Dragonflight, Monkey Island 1,2, Larry 1,2,3,5, King's Quest 4,5, Maupiti Island, Police Quest 1,2, Codename Iceman und Cruise for a Corpse. Zahle jeweils bis zu 50 DM. Thomas Bladt, In der Woerth 2, 3163 Sehnde 11

Suche für meine "Freundin" Chessmaster 2100 und Battle Chess I+II. Habe kein Interesse an Raubkopien! Bernd Mazanke, Nalepastr. 224, O — 1160 Berlin

Suche Powermonger und Gods, Biete pro Spiel 30 DM. Für beide zusammen in einem Pack zahle ich 65 DM. Verkaufe Time und Thunderbirds für je 20 DM oder zusammen für 35 DM oder tausche geg, Budokan und Populous, Nur Originale! Nicht anrufen! Cesam Coskun, Berghofer Str. 28, 8972 Sonthofen

Suche 100% iges Orig, von Elvira - Mistress of the Dark, kpl. in dt.; 06392/3164 (Andreas)

Suche TV-Sports-Football für meinen Amiga (nur Original), 20 DM. Tel. 02367/9252

Suche sehr dringend (A500) Monkey Island 2 od. Indiana Jones 4, mögl. in deutsch m. Anleitung. Zuhle bis 40 DM pro Spiel! Oder tauschegeg. Omnieron Conspiracy (natürlich Origimal); Andreas Köllner, Vor dem Neukirchentor 6, O — 3606 Osterweck.

Hüfe! Schüler sucht Gurship, F-16 Falcon, F-15 Strike Eagle und Populous, Habt the eins der Spiele? Ruft an oder schreibt; Schastian Vetter, Fliederweg 8, 3380 Gostar, Tel. 05321/41661

Suche Wrestle Mania von Ocean plus Video! Zahle gud Deonis Hyß, Johannisburger Weg 2, 3203 Sarstedt, Tel. 05066/3443

Wer verkauft billig PC-Spiele oder verschenkt sie sogar? Zahle bis zu 30 DM. Verkaufe auch Komplettiösung zu Zack McKracken (Original!). Bitte schreibt schnell an Gordon Melzer, Lisztstr. 6, O — 4850 Weissenfels

Suche orig. Amiga-Spiele: Larry 1-5, Formula 1 GP, Mad TV, On the Road, Police Quest, Robo Cop I, PP Hammer, Shadow Dancer; tausche auch: Tel. 08245/3570 (Uschi)

Zahle für Mad TV u. Police Quest II 20 DM, für Invest u. Hillstreet Blues 15 DM! Nur Original-Games, 100% OK mit Anleitung, Ruft doch mal an! Tel. 06523/247 (Uwe)

Demos gesucht! Habe selbst keine, bin Einsteiger! Suche 3D-Demo. Flip the Frog. Hartwired. Suche auch Budbrain-Productions! Schnell melden bei Henning Krupperl, Auerpfad 9, 8755 Alzenau 2

Wer verkauft für Amiga günstig die Spiele Railroad Tycoon, R. Glan Edition, Heimdali, Eye of the Beholder? 100% Orig.-Zustand ist Voraussetzung. Faire Angebote an Andreas Stemmer, Schürenkampstr. 75, 4390 Gladbeck, Tel. 02043/64076 (ab 20 Uhr)

Suche Secret of Monkey Island 2 (dt.), Space Quest 4, King's Quest 5, Police Quest 3, Indiana Jones 4! Nur Originale! Dringend! Tel. 09131/450545 (Daniel): Preis ist verhandelhar!

Suche Klett-Modern Course 3 und Echanges Ed Longue 1 für Gym., auch Afari ST! Tel. 18092/9874 (Hildegard Knauer)

Suche Original Mad TV! Biete dufür Last Ninja 2, Budokan und Blades of Steet! Walter Riffert, Geretsrieder Str. 33, 8264 Waldkralburg, Fax: 08638/2947

Suche dringend Bundesliga Manager und Mad TV zu kaufen! Biete F-29, würde auch tauschen. Ich hoffe auf Zuschriften, schiekt die Brieftauben au Marco Hamann, Birkenstr. 8, O — 2000 Neubrundenburg

Bin 12 und suche einen zuverlässigen Tauschpartner, der Immer die neueste Soft hat. Ruft mich au: 06243/5550 Suche dringend die Lösung oder Tips für Cruise for a Corpse und das PD-Spiel "Go". Bitte schickt sie mir oder ruft an: 069/810898, Manfred Stoertz, Hermann-Steinhäuser 57, 6050 Offenbach/Main

Suche hauptsächlich Abenteuer- oder Sport-Games, kaufe auch andere. Zahle 10 DM; Tel. 02035/86264 (Eki)

Suche Basebati uffer Art, nur Originale für Amiga, Tol. 05431/3803 (Stefan)

Suche Battle Isle, Think Cross, Think, Leander, Locomotion, Logical, Curse of RA, Pick'n Pile, w.a.! Auch im Tansch: Lotus 1, Pang, Atomic Robo Kid, Populous World Editor, Steel Custodian w.a.! W. Wiesser, Colditzerstr. 24, O — 7240 Grimma

Suche Super off Road, aber nur als Original, zum Kauf oder Tausch! Tel, 07131/403463 (Oliver)

Oldies gesucht!! Suche als Original und 100% OK: Zoom und Bobo! Meldet Euch bei Klaus Schall, Weinsteigle 6, 7442 Neuffen, Tel. 07025/2108. Keine Raubkopien, klar?

Suche folgende Originale für Amiga S00: Mad TV, Big Business, Railroad Tycoon, Winzer, Ou the Road, Tel. 07132/41739 (Roland)

Suche Originalspiel "Die Kathedrale" mit Anfeitung und Buch "Programmieren mit Amiga Basle" mit Diskette, Schreibt an Annette Held. Lerschstr. 13, 4750 Unna

Suche Space Ace, Dragon's Lair II, Guy Spy und vor allem vici altes Sjerra Zeugs, Zahle ganz anständig! Tel. 089/282637 (Mucho)

Suche Monkey Island 2 in deutsch, nach Möglichkeit m. Auflösung u. Tips, sowie Elvira 2 in deutsch. Beide original und in einwandfreiem Zustand! Tel. 05621/3336

Suche dringend für Amiga Flight of the Intruder, Monkey Island 2, Formula 1 GP (Microprose). Elvira 2, Mig 29 Super Fulcrum, Wing Commander, Falcon 3:0, Powerdrift, Larry 5, Schreibt schnell an Sven Goldschmidt, Mossweg 6, O — 4016 Halle/S.

Suche gute und einwandfreie Originale aller Art - gerne auch ältere Sachen! Habe selber große Tauschliste! Schickt Eure Listen an Carsten Vieth. Liegnitzer Str. 28, 4790 Paderborn. Illegale Angebote und PLKs bleiben unbeantworte!!

Suche dringend und hillig Pirates, Legend of Faerghail, MUDS, Eye of the Beholder und Elvira 2; Tel. 06684/1232 (ab 14.30 Uhr)

Rollenspiele und Adventures aller Art gesucht. Besonders Faery Tale Adventure. Suche außerdem Festplatte ab 50 MB für A500. Liste mit Preisvorstellungen an Michael Schindler, Hangweg 4, 8938 Buchloe

Suche das Original von Sim City (k. Zusatzdisk), bitte 100% OK, Andreas Fleckner, Mörsberg 4, 6251 Beselich 3

Suche orig, und in dl. Conquestador u. Realms. Kaufe oder tausche, habe selbst Battle Isle, Spirit of Adventure und viele andere. Suche Tauschpartner für A500, habe selbst Top-Games. 100% Antwort. Mario Prenß, Am Walde 2, O.—5231 Sprötau.

Suche dringend das Original-Spiet Lost Patrol! Muß aber 100% in Ordnung sein! Zahle gut! Christian Burgmaier, Marienstr. 3a, 3062 Bückeburg

Stop! Suche Original Super Off Road und Manchester United Europe zum Kauf oder Tausch gegen 5 Originale wie z.B. Toki, Lotus 2! Tel. 07131/403463 (Oliver)

Suche Loom (Orig.)! Zahle bis zu 40 DM, Suche außerdem Komplettlösung zu Indiana Jones (Adv.). Schreibt an Sven Michaelis, Bahnhofstr. 12, 6524 Schkoelen

Suche möglichst billig das Game Vermeer (Originat). Tel. 92838/497

Suche Moonwalker für A500; Frank Müller, An der Holzecke 8, O — 7240 Grimma

Suche folgende Originale, netame bestes Angebut! Police Quest 3, John Madden Football, TV Sports Boxing, Formula 1 GP, Mad TV, Dark Seed, Wing Commander, Elvira II, Airbus 320, Super Ski 2, Helko Springer, Lennéstr, 77, O — 1200 Frankfurt/Oder

Suche verschiedenste Software, sendet Eure-Listen an Stephan Pellegrini, Schwizerstr. 16, CH — 8610 Uster

Suche folgende Spiele für den Amiga: Elvira 2, Pegasus, Eye of the Beholder 1+2; müssen 100% heile sein, biete für alle Spiele je 30-45 DM. Nor Originale, versteht sich; Tel. 0511/6159230



BIETE SOFTWARE

For sale: Transworld, the Jetsons, Rings of Medusa, Stadt der Löwen, USS John Young, Holiday Maker für je 20 DM. Ruft an: 040/7313345 oder schreibt an: A. Bangerter, Goldkoppel 26 B. 2000 Hamburg 74, PS: Daß es sich um Originale handelt, must ich wohl keinem erzählen - oder?

Halt! Hey, Amign-User. Sucht Ihr neueste Soft für Eure Freundin? Sofort Programmliste un-ter der Nummer 07136/5453 bestellen (fragt mach Time?):

Verkaufe Originale: Mig-29 SF, Z-Out, F-16 Falcon, Blood Money, North Sea Inferno, Gods, Chuck Rock, Toki, Robozone, Dino Wars, Zombi, Shadow Dancer, Mercs, Alles für Amiga! Tel.: 02371/63451 n. 18.00 Uhr

Team Yankee, Nam, Welfpack, Lemmings, Bundesliga Manager, Midwinter I, Monkey Island für 250 DM (Amiga, 100 % OK), Tel.:

Amiga! Die neueste Software zu Superpreisen. Wir sind schnell und zuverlässig. Ruft an 05731/23413 (Benny) und Stefan: 05731/92573. Benny ab 19.00 Uhr, Stefan sonntags ah 15,00 Uhr.

Originale: Powermonger, Battle Isle, Traders, Populous 2 je 55 DM, Beast I 40 DM, Chubby Christle 15 DM, Kings Quest 1-3 80 DM, ailes inkl. Porto u, Verpackung, I. Radimz, Lange Reihe 14, 2956 Moormert.-Rorichum

Bards Tale 2 20 DM, Champions of Krynn. Dragonflight, Dragon Wars, Dungeon Master, Might & Magic 2, Silver Blades je 40 DM. Cosmic Forge: Eye of Behalder, Fate Je 50. DM. Norbert Grunke, Gorthestr. 2, 2810 Ver-

Biete Nam, Shiftrix, Red Baron, 05361/68752. Andre Nestfer, Hirtenweg 1, 3180 Wolfsburg

Verkaufe über 60 Öriginalgames für Amigal Top Games! F-15 II, Buck Rogers, Pirates, Falcon usw. Reinhard Franz, Herborner Weg-6, 6349 Fleisbach, Tel.: 02772/52462

Verkaufe das Supergame Lotus Turbo Chal-lenge II an Meistbielenden. Angebote an: G. Müller, Eichelbergring 28, 6470 Bildingen

Verkaufe Hostages für 15 DM, USS John Young, Robin Hood für je 35 DM, Chans strikes Back mit Tips für 35 DM und Robot Commander für 10 DM, Tel.: 04161/82323 (Andi) 18-20 Uhr, Alle 100 % OK.

Amiga-Orig. Disks: Wheels of Fire (Turbo Outrus, Power Drift) 40 DM, Competition (R. of Medusa, Invest. Transworld) 55 DM, Freedom 25 DM, Emmanuelle 25 DM u.v.a. Dennis Zschächner, Hauptstr. 41 a. O -6710 Neu-

Biete Amiga-Originale: Monkey Island, Bundesl. Man. Prof., Midwinter II, Battle Isle. Flight o.t. Intr., Railroad Tycoon, Thunder-hawk, Nam 45-75, Dragonflight o. Stellar 7 f. je 50 DM. Tel: 030/3713486 (Dietmar)

Verkaufe Super-Spielepaket, alle 25 Spiele sind Originale und wurden in A-Joker mit eioem Hit oder mehr als 80% bewertet. FP 700 Scibstabbolung mogl. 02103/88500 abends

Verkaufe Amiga Originale: UMS II (1 MB) 60 DM, Safari Guns 25 DM, Drakkhen 50 DM, Glücksrad 15 DM und Bubble Ghost für 7 DM. Jeweils mit Handbuch, Tel.: 09122/73021 (Manfred verlangen!)

Verkaufe Terminator 2 für 50 DM und Fire and Brimstone für 20 DM. Beides Originale. Telefon 08341/15838 (Christian)

Verkaufe: Battle Master for 50 DM, Spy vs. Spy J+HI 20 DM, Lotus II 60 DM, Curse of Ra-50 DM, Populous 40 DM, Sira City 40 DM, Ports of Call 50 DM, Cadaver 40 DM, Cadaver II 25 DM (nur Originale). Tel.: 02821/18313

Verkaufe superpreiswert Amiga Originale: Battle Isle, Elvira, M 1 Tank Platoon, Red Baron, Pirates, Railroad Tyroon, Gunship, Falcon mit Mis-Disk I u. II, Silent Service II uvm. Alle original Packong, Preis pro Game nur 30 DM. Stefan Lütteken, Köntrup 40, 4722 Ennigerfoh, Tel.: 02522/60525

Achtung! Amiga-Software: Kaiser, RVF-Honda, Indy 3, Test Drive 2, Gunship, Xenon II. R-Type, Hostages, Flight Simulator 2. Populous, Medusa, Wolfpack u.v.m. Liste anfordern oder anrufen! Pro Game 30 DM, Stefan Lütteken, Köntrup 40, 4722 Ennigerioh. 02522/60525

Verkaufe Battle Isle 50 DM, Cruise for a Corpse 60 DML Tel.: 05372/7623

Chance! Verkaufe Orig. Heart of China, Preis: VHS. Meldet Euch bei Martin Hauck, Am

Grafenstück 17, 6793 Hallloch oder ruft an:

Amiga-Originale: Larry 3 (deutsch) 45 DM, Elf 35 DM. K. Rechkemmer, Waldstr. 29, 6702 Bad Dürkheim 4

Orig. Spiele DM 10/PD-Faug 1-85 + ACS 1-300 DM 390/Amiga-Zeitschriften + Bücher ab 1 DM + Becker Text 99 DM zu verk, Tel.: 02137/7595 Nötzel, Elisabethstr. 36, 4040 Neuss-Hoisten

Biete 32 verschiedene Amiga-Originale nicht teurer als 15 DM, 100 % in Oednung, Z.B. Xenon 2 für 100 DM. Tela 0611/25546, usk for

Verkaufe topaktuelle Demosoft: Diskneags, Megademos, Sounddisks, Demos,Intros usw. Nur legal, Sehr billig! Infos unter: Patrick Schlueter, Kornstr. 18, 4804 Versmold 1

Tausche Trickstudio (99 DM) gegen X-Out, Venus oder Populous, ebenso das M&T As-sembler Buch gegen M&T C in Beispleten und M&T Karteikasten gegen erwähnte Spiele, Call: 03112/4624 (Öster, Vorwahl)

Originale zu verkaufen: Logical, Space Quest The Games-Winter Challenge, Nova 9, Gunshlp 2000. Maik Humpert, Auf dem Mreck 38a, 3040 Soltan 3, Tel.: 05191/12923

Contact me for the hottest stuff. Write to: Sven Falkenberg, Hegaustr. 12, 7701 Volkertshau-

Verkaufe Amiga Originale: MI Tank Platoon 45 DM, F29 Retaliator 40 DM, Fighter Bomber + Mission Disk 50 DM, Flightsimulator II 55 DM, Team Yankee 45 DM, 688 Attack Sub 45 DNL Tel.: 0221/7407599

Verkaufe Raifr. Tycoon für 55 DM, Hard Drivio für 15 DM, Treasure Isl. Dizzy für 5 DM and Little Puff für 5 DM, Tel.: 09525/480 ab

Contact me. Do you want the hoftest stuff, Cheap! Write me: Michael Solf, Friedhofstr. 24, 7705 Steißlingen

Verkaufe Amiga-Top-Spiele wie z.B. Black Gold, Wild West World, On the Road, Kaiser, Consurtan-Defender of Rome and weitere 45, 100 % Originale. Teh: 02256/3145 ab 17.30

Biete Final Fight für 65 DM. Meldet Euch unter der Tel.-Nr. 030/3660994 (Bunl). Bitte zwischen 18,00 und 20,00 Uhr. Verkaufe außer-dem noch für Game Boy The Rescue of the Princess Blobette für 40 DM

Verkaufe Goldrush 20 DM, Twinworld 20 DM und Rick Dangerous 2 35 DM + NN. Tausche auch gegen Populous 2, James Pond 2 oder Double Dragion 3, Tel.: 07641/55227 (Thomas)

Verk. Amiga Orig: Gauntlet 2 f. 17 DM. Double Dragon f. 20 DM, Swords of Twilight f. 17 DM, X-Out f. 17 DM, M. Volleybal. Sim. f. 17 DM oder tausche 3 Stück gegen Zak Mc Kracken oder Maniac Mansion. Tel.: 06102/39189 (Gorsn)

Verkaufe Steigenberger Hotelmanager neu 100% OK 50 DM, Tel.: 05353/1590

Amiga l'ublic Domain. Die besten Anwendungen u. Spiele aus dem PD-Dschungel f. Sie ausgewählt. Liste gegen -,80 DM Rückumschlag bei: Reiner Huth, Am Sportplatz 8, 3301 Großschwillper

Verkaufe 10 Disks mit 1A-PD-Spielen für 30 DM mar Vorkasse (bar), Inkl. Porto, Disks und Verpackung, Stephan Völker, Fliederweg 17, 8633 Rödental. (Bitte keine Anrufe). Insges. 21

Verkaufe Amiga Originale: Lemmings, Italy 1990 45 DM, Larry 1 60 DM, Firezone 30 DM, Beverly Hills Cop 30 DM, Stefan Lutz, Röheimstr. 38, 7000 Stottgact 1

Verkaufe Invest, Dyter 07, The Second World a. Railroad Tycoon für je 40 DM. Alle mit orig. Verp. a. Postern! Call: 05732/6457 (Sven)

Verkaufe Originale: F16 Falcon 35 DM, Eskimo Games, Cyberball, Pinball Magic, Italy 1990, World Cup 90 je 25 DM, Biese noch AJ 9/90-12/91, Amiga Dos 1/90-12/91, Amiga Magazin 9/88-12/91. Tel.: 05223/86505 (Lars)

Achtung! Verk, Amiga-Originale z.B. Monkey Island, Loom, Midwinter 2. The Godfather, Bozuma, Kings Quest V. 1 x Kanzler sein, Wonderland, Death Knights; ab 18 Uhr Tel.; 02521/5145 Michael. Suehe: Stole a Million!

Verkaufe Orig. Spiele: Monkey Island 50 DM, Lotus II 55 DM, Final Whistle 25 DM, Lemmings 45 DM und Larry 3 für 45 DM, alles auf VB! Ruft an: 02166/89836 (Andreas) ab 20 Thr. jeden Tag!

Verkaufe Originale: Robocop and Batman the Movie je 35 DM. Lars Deelmann, Alerdingweg 12, 4280 Borken

06324/2929



52 MB SCSI II ab 899 .- DM

Deluxe Sound 228,- DM

2. Laufwerk 3.5" durchgef. Bus 149,- DM

Amiga-Maus 49,- DM

Speichererweiterung A500 auf 1 MB abschaltbar incl. Uhr ab 69,- DM

Speichererweiterung für A2000 2 MB/8 MB ab 298,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch 39,80 Spielleiterhandbuch 38,00 Monster Kompendium 1 39,80 je 35,00 Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic) Offiz. AD&D Abenteuer ab 9,00 AD&D Romane ab 9,00

Battletech (doutech)

Battletech (deutsch)	
Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal Bits + Bytes finden Sie in ... 5900 Siegen, Am Bahnhof 35

5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3

24 Std.-Bestellservice Tel.: (0271) 22120 • Fax.: (0271) 56617

Warum nicht gleich bei uns?

Preise, die wir selbst nicht glauben! ---



Nur bei uns immer aktuell !!!

Berliner SPIELEKISTE

- Größte PD-Spiele-Reihe für den Amigal Laufend neue Top-Hits AMIGA JOKER 4/92:"Paradiesisch......" AMIGA JOKER 7/92:"Tolle Knallereien"
- Superspannung zum Sparpreis:
- DM 2.80 pro Diskette nur Abonnenten/ab 25 St. DM 2.50

Spannung & Spielspuß ohne Ende! Kostenlose Liste mit allen Spieleklete-Disks sofort anfordern!

Top - Hardware mitten aus Berlin-

40 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, 16 Bit, Incl. Ram-Option 105 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, 16 Bit, SCSI nachrüstbar 210 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, Incl. Ram-Option Speicher für AT-Bus Harddisk Amiga 500, je 2 MB BSC/Alf 105 MB-AT-Bus Filecard für A 2000, 16 Bit Incl. Ram-Opt. BSC/Alf 210 MB-AT-Bus Filecard für A 2000, 16 Bit Incl. Ram-Opt. Speicher für BSC/Alf Filecards Amiga 2000, Preis je 2 MB Commodore A590-Festplatte, 20 MB, für A500 Commodore Amiga 500 Plus, 1 MB Chipmem, Kickstart 2.0 Kickstart 8 cm 2 0 für Amiga 500/2000 799,-DM 1099,-130,-DM 749,-1099,-159,-DM DM DM DM 539.-DM 689,-Kickstart Rom 2.0 für Amiga 500/2000 DM 75,-Kickstart Rom 2.0 für Amiga 500/2000+ Umschaltplatine 2 fach DM 99, Laufwerk 3.5" Amiga extern, wahlweise: blau, rot, amigafarben Laufwerk 5.25" Amiga extern, abschaltbar, 40/80 Tracks
ZyXEL Fax Modem U-1496E, V.32bis, 16800 (!) bps, V.42bis, MNP 5,
Datenübertr, bis 16800 bps, Kaufempfehlung PC-Professional 4/92
Supra Fax Modem V.32bis, 14400 bps, V.32, V.42bis, MNP 5 DM 169,-799,-649,dito, aber incl. Fax-Software Amiga (GP-Fax) 819,-SUPRA Fax Modern 2400 extern, das Einsteiger-Modern SUPRA Fax Modern 2400 Plus, V.42.bis, MNP 1-5 199,-DM 379,-

Reparatur- u. Bauteileservice für alle Amiga-Modelle Fachhändler für COMMODORE, FSE, GVP, HK, Nexus, Supra, 3State Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten + DM 15.- (Nachnahme) oder DM 10,-- (Vorkasse)

G. von Thienen -

Handeln mit neuen Medien

Fax.: 030 - 321 31 99, Mailbox: 030 - 321 34 64 / 322 72 80

Postfach 100 648 1000 Berlin 10

Tel.: 030 - 322 63 68 Mo. - Fr. von 10.00 - 18.00 Uhr

Firmensitz: Kaiserdamm 101 1000 Berlin 19

	<u> </u>
1869	89
AIRBUS 320	99
AMBERSTAR	89
AMOS DT.VERS.	139
APIDYA	65
ASHES OF THE EMPIRE	
BARBARIAN 2 PSY.	20-
BATTLE ISLE	89
-DATA DISC 1	49
BEHOLDER 2	89
BITMAP BROTHERS I	69
BLACK CRYPT	69
BUNDESL.MAN.PRO.	6.50
CALIFORNIA GAMES 2	89
CENTERBASE	69
VL367170 PV P3ACZ./7/	79
COLOSSUS CHESS X	99,-
	(DF
CONQUESTADOR	79
COVERT ACTION	99
CRAZY CARS 3	79
DELIVERANCE	69,-
DREADNOUGHTS	89
-DATA DISC JE	49
DUNE	89
EASY AMOS	99
EPIC	79
EXODUS 3010	79
EYE OF THE BEHOLD.2	89
F15 STRIKE EAGLE II	89
F16 FALCON 34	
FIRE & ICE	69
GATEWAY T.SAV.FRONT.	00F
GLOBAL EFFECT	89
GRAHAM TAYLOR MAN.	69
GRAND PRIX	89
ISHAR	79
JAGUAR XJ220	69
JAMES POND	2DP
JOHN MADDEN FB.	69
KNIGHTS O.T.SKY	89
LEMMINGS	39
-DATA DISC	35
LINKS	99
LORDS O.RIS,SUN	83P
LORD OF THE RINGS	89,-
LURE O.T.TEMPTRESS	79
MAD TV	89
MIGHT & MAGIC 3	89
PATRIZIER	89,-
PERFECT GENERAL	89
POLICE QUEST 2	89
POPULOUS 2	69
POPULOUS EDITOR	PEP
POWERHITS	69
POWERMONGER	84P
PREMIERE	79
PROJECT X	69
PUSH OVER	69
BAILBOAD TYCOON	89
RED ZONE	69
REGENT	89
RISKY WOODS	69
SEC.O.MONKEY ISL.2	89
SENSIBLE SOCCER	69
SHAD.O.BEAST 2	29.
CCAM COMMON TO THE COMMON TO T	99
SILENT SERVICE II	99
SPACE MAX	79
SPECIAL FURCES	99
VHOOM	59.=
WOLFCHILD	68
Z-0UT	15.=
	-

089/7605151 PLINGANSERSTR.26 8000 MÜNCHEN 70 Verkaufe einen Teil meiner Spielesammlung (alles noch ganz aktuelle Sachen) zu Superpreisen, Ruf an: 05732/16852

Verkaufe Originale! Eye of the Beholder 40 DM, Mega lo Mania 40 DM, Legend of Faerghail 35 DM, Lost Patrol 30 DM, MUDS 35 DM, Centurion 35 DM, Chaos Strikes Back 35 DM, Corporation 30 DM, Also kauft! 840/5707039

Verk, Chuck Rock 50 OM, Monsterpack (Beast, Nitro, Infestation) 50 DM and Full Contact 20 DM, Alles 100 % OK von Steffen Wolf, Breitscheidstr. 78, O — 6820 Rudolstadt

Verkaufe Battle Isle (50), Bundesl, Man. Prof. (40), Manch, Utd. Europe (40), Kings Quest IV (50), Allen Breed (45), Battle Command (30), Face Off (35), Tausche auch gegen Railroad Tycoon, Mega lo Mania, Metal Masters. Roiald Kögfer, Cämmerswalderstr. 29, O.—8027 Dresden

Verkaufe Deluxe Video III 230 DM (neu 300 DM), MS-Flight Simolator 4.0 150 DM (neu 200 DM) Beides Originale 100 %, Burkhard Hofmann, Gottfr.-Keller-Str. 12, G — 6600 Greiz

Verkaufe Originale: Powermonger, Speedball 2, Buck Rogers, Spirit of Adventure, Antares je 49 DM und Legond of Faerghall, Supremacy je 39 DM und Blood Money 29 DM, Ruft an: 08681/9744 (Konsti)

Originale! Mit Verpackung und Anleitung: Future Dreams (Comp.), Cap. Blood, Starball, Karate Kid 2, Prospector, Xenon 2, Turrican, alles 120 DM. Suche Demos! Schreib an Peter Weimann, Finkenstelg 3, O — 1200 Fronkfurt

Neueste Software für Amiga ab 1 DM oder FLI pro Disk, Rufen Sle an: 0031-8338-54008 oder schreiben Sie an: Oscar Burkes, Kloosterstraat 8, 6961 WT Eerbek, Holland

Amiga Orig, Software ab 5 DM zu verk, Gameboy + Zubebör 80 DM, 512 KByre-Erweit, f. 40 DM, Liste gegen I DM Rückporto anfordern bei: J. Büsse, Blumenstr. 4, 5120 Herzogenrath (100 % zuverlässig) (Auch PD-Soft)

Blete Neuromancer für 35-40 DM. Original mit Verpackung, Angebote an Christian Kath, Auf der Steinung 5, 7944 Herbertingen, Tel.: 07586/1040 (Sonntagnachmittag)

Jeh verkaufe Originale: Mindbender 15 DM, Mindfighter 13 DM. Originalverpuckt! Winde auch tauschen: Textprogramme und Games. Tel.: 0241/507812

Biete Software für den Amiga! Tel.: 0234/503562 (Gordon) 24 Std. Nur telefonisch

Verkaufe Amiga-Games! Night Shift 35 DM, Space Quest III 30 DM, Imperium 40 DM, Bards Tale 30 DM, Boxleg Manager 30 DM, Auch Tausch möglich, Daniel Koch, Kastanicoweg 7, 6581 Allenbach

Verkaufe wegen Doppelschenkung: Kings Quest V (Neupr. 149 DM) für 90 DM, dt. Anl. und kompl. Auflösung. Tausche auch gegen: Spirit of Adventure. Alles Original. Ruft mich an. Tel.: 05361/22476 (Rainer verl.)

Verk, Originale: Birds of Prey, Thunderhawk, Lemmings, Knights of the Sky, Red Storm Rising etc. Nor für schlappe 40 DM pro Spiel; Kostenlose Liste bei: W. Schicker, Schlesische Str. 8, 8370 Regen

Ich müchte folgende Amiga Originale verkaufen: Gods 60 DM, Crystals of Arborea 40 DM, Prehistorik 45 DM, Federation Quest I • B.S.S. Jano Seymour 20 DM, Ruft an unter 09401/1605 (ab 20.00 Uhr)

Osterreich: Diverse Amiga-Spiele-Anleitungen günstig abzugeben. Listendisk anfordern!
Bitte mit Rückporto, P. Vratny, Hannovergasse 31/6, A — 1200 Wien, z.Hd. Herrn Tillich.
Danke!

HALT! Biese Amiga Originale: Lotes 2 für 55 DM und Indy III (Adv.) mit Tageboch für nur 50 DM. Tausche auch gegen Thunderhawk. Battle Isle, Populous II oder Cruise for a Corpse n.a. Matthias Külmemann. C.-Güttei-Sir, 7, O — 4250 Eislehen, TeL; 4790

Great Courts II (Original) mit Verpackung, Anleifung usw. für 35 DM zu verkaufen! Bei: André Ryl. W.-Pieck-Str. 9, O — 1330 Schwedt, Tel.: Schwedt/412788

Verkaufe Football-Manager Prof. für nur 65 DM (Original). Tausche Bundesliga Manager Prof. (Original) gegen The Secret of Monkey Island II (Original = Anleitung). Oliver Weiner, Mühlenstr. 146 Å, 4800 Bielefeld

Verk. Original Bundesliga Manager Prof. -Ceam - Tored. Preis 50 DM. Verk. Tastatur vam A1000. 256 K. Cartridge für A-1000, Netzteil für A-500. Preis VB. Blenentreu, Boxgraben 47, 5100 Anchen, Tel.; 0241/407720

Amiga PD! Verkaufe gute PD Soft. Musik, Anwender, Slideshows, Demos und Spiele. Disk schon ab 1,50 DM. Diskette im Preis enthalten. Fordert Katalogdisk gegen 2 DM Röckporto un. Amiga PD. Jens Borchers, Dorfstr. 31, 3051 Wölpinghausen

Verk. Orig. Dragon Wars, Champions of Krynn, Pool of Radiance, Corporation. Rings « Return of Medusa, Battle Chess 2, F-29 je 40 DM, Kings Quest 5, Heart of China Je 50 DM. Tel.: 0711/873605, Bitte ruft nach 17.00 Uhr an: Dimi

Verkaufe Ferrari Formula One und Powerdrome wegen Systemauflüsung zu jeweils 23 DM oder tausche gegen andere Games! Nur Originale! 07.11/7157046 (Daniel verlangen)

Verk. PC Orig.: Castle Master und Space Quest 4. Biete auch billig Lösungen zu Adventures und Rollenspielen an. Tel.: 02945/2553. Erst nach 14 Uhr anzufen. Fragt nach Christian.

Verkaufe Raifroad T. 40 DM, Gates of Dawn 40 DM und Larry III kompl. dt. 40 DM. Auflerdem Rockstar für 15 DM. Wer alles kauft: 125 DM statt 135 DM, Tausche auch gegen Etopia oder Gateway tu the S.F. Call 05352/4306

Amiga: Verkaufe nagelneues Oil Imperium (noch verschweißt) für 29,95 DM. Tel.; 05365/8946 (zwischen 19 und 20 Uhr)

Verkaufe die Originale PGA Tour Golf für 50 und den Strategieklops Imperium für 40 DM, Alles 100% ig top erhalten (Verpackung, deutsche Aufeitung, Disketten). Beide zusammen für 80 DM, Tel.: 02104/45054

Verkaufe günstige Software für Amigal Kostenlise Liste anfordern. 1000 % Rückantwort. Schreibt an Kay Weber, Hellerstr. 41, 5243-Herdorf. PS; bin unch an Tausch interessiert.

Biete neueste Soft und Oldies, Bitte nur telefonisch, Achtung Anrufbeantworter, Rufe zurück, Tel.: 05222/72668

Amiga-PO für 1,50 DM pro Disk, Info bei (1 DM Rückporto) Marcelo Trenkenchu, Wettgasse 35, 7036 Schöngich

Verkaufe Imperium (30), Big Business (40), Star Wars (10), Hellifire Attack (10), Third Courier (25), Eye of Horus (10), Chariots of Wrath (15), Football Man. 1+2+Expansion (20) und Powerplay (10). Alle Zahlen in Klammer sind die Preise in DM. I. Traber, Postfach 12, 7206 Emmiagen 1, Tel.: 07465/1085. Suche AJ 11/89 his 3/90, Zahle gut.

Amiga! Verkaufe Nam und Murder in Space für je 60 Mäuse (DM). Natürlich beide 101 Seig OK und Original. Versteht sich, Oder täusche gegen Space Quest I oder II (100 % OK). Tel.: 02262/97152

Hallo Amiga Freak. Wir bieten Dir neueste Snft/kostenloses Disk-Mag/faire Preise/Top Service usw. Call now: 0251/805376 oder bleib ewig ein Lamer. Top - Born to be the best, just forget the rest.

Verkaufe Originale: Nam 45 DM, Hill Street Blues 30 DM, Elite 15 DM. Tausche auch gegen z.B. Monkey Island II. Mad TV, Kathedrale u.Ä. Ruft an täglich 19-20 Uhr O — Zeitz 711056 (nach Martin fragen)

Verkaufe Original-Spiel Castle Master für 35 DM (Neupreis 85 DM), komplett deutsch, fast neu. Stefan Mohr, Industriestr, 3, 6233 Kelkheim

Verkaufe Originale mit Anfeitung; X-Out für 25 DM, Football Manager 20 DM, Genius 15 DM, Der Preis ist heill 25 DM und Winter Olympiade für 15 DM. Schreibt un: Martin Stappenbeck, J.-R.-Becker-Str. 64, O — 3041 Magdeburg

Verkaufe Professional Page 2.0 für Amiga, 1 MB RAM, 11/91 gekauft, NP 688 DM, Preis VB, Robert Stass, Münchner Str. 12, 8852 Rain am Lech, Tei: 0902/2944

Verkaufe Original Starglider 2 für 60 DM. Tausche auch gegen Monkey Island II (nurdeutsch). Tel.: 05672/2034

Verkaufe Amiga Originale: Bundesliga Manager Prof. + Editordisk 65 DM, Int. Soccer Challenge 30 DM, Cloud Kingdoms 20 DM, The Final-Foßballmanager 15 DM. Alle Spiele zusammen 115 DM. Alle Spiele mit di. Anleitong. Dirk Hasert, Leonhard-Frank-Str. 15, O — 6300 Welmar

CNT-PD; Game-Previews, Megademos, Mags etc. Liste gegen 2 DM in Briefmarken bei; C. Weisenberg, Goerdelerstr. 2, 4402 Greven I. Countach-Public Domain, Contact us today.

Amiga-Originale: Chuck Yeagers AFT 2.0 und Tower Fra zu je 35 DM, 030/7813568 (16 -21 Uhr)

Schweiz: Neneste Amiga-Software zu vergeben, R. Wattenhofer, Buelstr. 7, CH — 8854 Sienen, Fax: 055/645074, Tel.: 077/931809 Verkaufe Original: Red Baron mit deutscher Anleitung für 100 DM. Tel.: 06831/79431

Verkaufe Originale: z.B. F-16 Combat Pitot 35 DM, E-Motion 15 DM, Hard Drivin 15 DM usw, Vollst, Liste von: O. Möhle, Hermann-Tast-Str. 14, 2250 Husum. Bitte adressierten Rückumschlag beil.

Verkaufe: Knightmare, Lemmings + Datadisk, Devious Designs, Powermonger World War 1, Deuteros für 60 DM, Fate 70 DM, Builderland, Edd the Duck, Pop Up 40 DM (VB), Kings Bounty 50 DM, Alles Originale, Tel.: 8421/892592 Volker

Verkaufe Originale à 30 DM: Turrican, Operation Steatth, Space Quest 1-3 und viele mehr mit Lösungen und Cheats, Alfred Ehi, Bloisstr. 58, 7890 Waldshut-Tiengen 1. Tel.: 07751/70206 ub 17 Uhr abends.

Utopia und Red Baron für je 60 DM, Starbyte No. 1 Collection für 55 DM und zu guter Letzt Legend of Faerghait für 30 DM, Alles Original, alle deutsch. Gameboy + 5 Spiele VB 300 DM, mit Licht. Tel.: 0214/46504

Verkaufe Originale! Für DM 30: Populous, Manchester United, The second World, USS John Young, Invest, Der Spion, der mich liebte, Austerlitz, Kick Off 2. Harro Hönninger, Königsbergeestr. 33, 6840 Lampertheim

Verkaufe die Spiele: Zak Mc Kracken 40 DM, Robin Hood, Ghostbusters H, Batnam the Movie und Indiana Jones and the Last Crusade je 50 DM. Schreibt an Lurs Weldner, Febrsweg 6, 2000 Hamburg 63

Amiga Originale: Flight of the Intruder für 50 DM zu verkaufen. Außerdem komplette Sammlung AJ 11/89 bis einschl. 12/91 für 100 DM abzugeben. 030/7813568 (15-20 Uhr)

Verkaufe Amiga-Originale: Silent Service II 55 DM; Test Drive II 45 DM; MI Tank Platoon 55 DM; Deluxe Strip Poker II 20 DM; Larry II 39 DM; Powerboat USA 20 DM u.a. Bei: Thomas Fischer, Arm-Schreiter-Str. 8, O — 9051 Chemnitz

Amiga & C-64 Abos!! Toile Demos, Anwenderprogramme & super Spiele bekommt man kostengünstig bei: Stefan Hüls, Dinxperloer Str. 87, 4290 Bocholt. Am besten umfangsviche Public Domain-Gratisliste mit Kostprobe gegen 2 DM Rückporto anfordern. Achtung: System bitte angeben!

Tip off orig, far 50 DM, Deutsche Version 100 % OK, Schreibt schnell, Sven Gutsmann, Th.-Heuss-Str. 7, 6102 Pfungstadt

Verkaufe Orig, für je 45 DM Megatraveller 1 und Wild West World, Zusammen 80 DM, Oder tausche gegen Utopia, Buck Rogers dt., Exodus 3010, Elvira 2 oder Ghengis Khan. Ruft an bei Tom. Tel.: 040/2508240

Verkaufe M.U.D.S. 30 DM, Star Goose 20 DM, Railroad Tycoon 45 DM, Lords of the Rising Sun 35 DM und für C-64 Champions of Krynn 30 DM. Tausche auch gegen Monkey Island (Amiga). Tel.: 07392/8457

Verkaufe: Monkey Island, Conquest of Camelot, Buck Rogers, Life and Death, Gauntlet 3D, Police Quest 1 and Rick Dangerous für je 30 DM. Hans-Joachim Hofmann 06733/7074 ah 20 Uhr.

Populous, Medusa, Player Manager je 10, Invest, Hard Drivin 2 je 20, Winzer, Chuck Yeagers AFT 2.0, Starflight 2 je 30 DM, Außerdem 1,8 MB-Erweiterung 150 DM + Disk-Boxen 10 DM, Ab 18 Uhr 04101/66083 Marco

Verkaufe oder tausche Originale: Slayer 10 DM, Foothall Manager WM 22 DM. Tausche alle gegen Great Courts oder andere. Marco Bijok, Schulstr. 13, 5000 Köln 71

Super Angebot: Toki, TV-Sports Foothall, Magic Pockets, Shadow of The Beast L Test Drive 2 + Muscle Cars + California und European Challenge, Alle Games zusammen 140 DM, Tel.: 87131/403463 Oliver

Verk, für A 500 Midwinter 2. Das Stundenglas, Megatraveller, Flight of the Intruder, Big Business, Evolon, Steel, Demomaker, Audioentwicklerpaket, Amiga Spielebuch. Preisvorschläge bitte au Ronny Hinz, Hufelandstr. 62, O — 7700 Hoyerswerda

Verkaufe Originale! Crazy Cars 2 40 DM, Falten Angel 30 DM, Foft 15 DM, Judy 1990 25 DM, Hacker 2 7 DM, Amiga extra Physik 1 20 DM, Schreibt an: Jascha Husermann, Nibelungenstr. 1, 2948 Schortens. (100%)

AUSTRIA. An alle Amiga Freuks, babe immer die neueste Software. Schreibt au: Heinz Wegebauer, Mühlgasse 5, A — 2511 Pfaffstatten, or call the botline 02252/87333 oder 02236/536112

Verkaufe Times of Lore für 40 DM (NP 75 DM), Natürlich Original mit Verpackung und Anleitung, Schreibt an Bernd Schweiger, Alm 51, 7602 Oberkirch/Odshach Habe neueste Soft z.B. X-Copy, Another World, Wrestle Mania usw. Be fast! Call 047143171 (Dennis)

Verkaufe Originulspiele: Powermonger, It came from the Desert, Transworld, M 1 Tank Platoon, Preis pro Spiel: DM 40, 3 D Construction Kit DM 90, Tel.: 02985/416 oder Fux: 02985/418

Sucht the ein originalverpacktes Original? Hier ist es! Shifteix? Dieses Klasse Denkspiel + 1 MB-Erweiterung (gebr.) kosten zusammen nur 50 DM zzgl, 8 DM Porta u. Verpackung. Ruft un: 02161/673772 (Maik)

Hi Freaks! Biete Monkey Island I (Original) zu 50 DM. (Imal gespielt). Tausche auch gegen Monkey Island 2 oder Eye of the Beholder I! Suche Tauschpartner im Raum HH. Tel.: 040/6913332

Verkaufe für A 500 das Spiel Final Fight für 65 DM, außerdem verkaufe ich das Gameboyspiel The Rescue of the Princess Blobette für 40 DM. Meldet Euch bei Baul Kins, Tel.: 030/3660994 nach 18:00 Uhr

An alle! Vergebe sehr billige aber legale Abos (Demos, Ads, Mags, Sounds). Schicke Brief für Inform. an: M. Hainz, Im Hirschfeld 49, 5190 Stolberg. Bin der Billigste · 1 DM pro Diskette.

Biete Supergames zo heißen Preisen, Wie Magie Pockets, Dragonflight (60 DM), NP 90 DM, Cruise for a Corpse (60 DM) NP 85 DM, Komplett in deutsch. Bin nach 16,00 Uhr zu erreichen unter: 06504/1878

Verkaufe oder tausche Original Knights of the Sky 1 MB für 50 DM u. Amiga Desktop Utilities Butler James für 50 DM oder gegen Eye of the Beholder, Ultima III, IV oder V. Ronny Bahis, Auerhacher Ring 12, O — 1152 Berlin

Original Gaines incl. Anleitung, orig, Verpackung; 1) Sileni Service II (69 DM), 2) Hostages (19 DM), 3) Mini Golf Plus (19 DM), Alles 100 % OK! Ruft an: 08121/3797 (Jürgen)

Immer newste Amiga-Soft! Gratististe anfordern, Write to: Flying Shark, Postfach 9, A — 8614 St. Jakob/Breitenau. Nur Österreicher! PS: Eventoell Tausch.

Verkanfe original Silent Service II für 60 DM oder tausche gegen Cruise for a Corpse, Suche Kick Off 2 + Final Whistle, Bernd Raders, Deisterstr. 18, 3000 Hannover 91, 0511/446439 Mo-Do ab 17,00 Uhr

Biete Amiga Software: Formula One Grand Prix, 4 D Sports Driving, Crime City dt., PGA-Tour Golf, The Jetsons usw. Schreibt an Heinz Wegebauer, Mühlgasse 5, A — 2511 Pfaffstätten, Tel.: 02252/87333

Das Allerneueste! Niedrige Preise! 110% zuverlässig! Nur ah 22,00: 02203/83935 (Chris) Die Nummer Eins in Nordrheinwestfalen!

Powerm, 45, D. Spirit 30, o. tausche beide gg. 1 von Euch, Z.B. S.of M.Island 2 o. andere, Liste + Rückporto an M. Duwald, Herm. Löns-Str. 4, 2740 Bremervörde

Verkaufe ständig topaktuelle und alte Originale, Tel.: 030/7959642 oder mit RP an: Mario Fabrite, Sembritzkistr. 34, 1000 Berlin 41

Umsonst gibt es bei mir nichts, aber dafür spotthillige Orig. Amiga-Games. Wollt Ihr Battle Isle, Leander, Lost Patrol, Gods, Beast, Blood Money, Red Storm Rising, Magic Pockets? Call Josef 08544/1701

Zugreifen! Verkaufe Originalspiele! It came from the Desert, Cadaver, Orakkhen, Beast 1 + II. Populous Anleitungsheft (pro Spiel 25 DM), Demonaker und Sidmon je 25 DM, Adio Worx 10 DM, Andre Kleinenkihnen, FBderbahostr, 7, 7000 Statigart 88

Hallo Amiga PD-Fans! Verkaufe PD ab 1.50 DM! Liste gegen 1 DM Rückperto anfordern! P. Woite, Pfefferstr, 46, 4000 Düsseldorf 12, Tel.: 0211/292286

Battle Isle (45), Thunderhawk (45), Int. Soccer (35), Superstar Techockey (25), Silent Service (25), Micrope, Soccer (25), Superski Challenge (25), Football Manager 2 + Exp. Kit (35), H. Springer, Lennestr. 77, O — 1200 Frankfort/Oder

Verkaufe an den Meistbietenden: Original Spiel Pro Boxing (Mindestgebot: 35 DM) Schreibt an: Stephan Alrich, Gustav-Ullrich-Str. 46, 6747 Annweiler

Verkaufe Orig.: Brat, Populous, Super Monaco GP, Manchester United, Microprose Soccer, Wayne Gretzky Hockey, Blades of Steel, B. Roden Gumes, Culifornia Games, Crazy Cars II, North + South, (Erhard) Tel.: 08245/3570, Tausche auch.

Verk, Amiga-Orig.: Eye of the Beholder (59), Future Wars (39) und Space Ace (45), 0221/427486

Verkaufe Amiga Originale: Speedhall U 26

DM, Hawkeye 15 DM, Stealth 35 DM, Indy 3 30 DM, Tel.: 64171/50509

Biete Amiga-Software, alle Spiele für 30 DM, Unter anderem besitze ich: Populous, Sim City, R.-Type, Nenon II, Batman, Microprose-Soccer, F-16 Comhat Pilot, Stormford; garantiere für Originale. Auch einzeln verk. Tel.: 07333/7571 ab 18.00 Uhr.

Verk, Populous 2 (60 DM) od, tausche geg. Apidya od, Battle Isle, Jörg Schwientek, In den Peschen 23, 4100 Duisburg 14, Tel.: 02065/21314

Verkaufe Amiga Originale (Adventures): Zak Mc Krucken, Maniac Mansion, Lords of Doom, Zasammen für 100 DM zuzüglich Versandgeb, Tel.: 0721/816232 ab 17.00 Uhr

Obitus zu verkaufen. Original von Psygnosis, Preis nach VB, Oder tausche es gegen The Secret of Monkey Island II, Dino Doulkeridis, Emil-Münz-Str. 14/1, 7050 Waiblingen

Verk. PD ab 0,50 DM + Cheat Disketten + Originale (25). Suche Adventures für 25-30 DM. Steffen Beil, Mühlweg 43, 6424 libeshausen oder ruft an 06643/1254 (Steffen). Liste gegen 2 DM Rückporto.

TAUSCHE

Tausche 3D Construction Kit gegen BM Prof. Bevorzuge Version, in der der Kredit-Trick noch funktioniert. Schweizer Interessenten können mich unter der TeL-Nr. 044/67161 erwischen.

Tausche Monkey Island (kompl.dt., Original) gegen Elvira oder The Simpsons. Schreibt an Matthäus Wirth, Heinrich-Zille-Str. 10, O — 8500 Bischofswerda.

Tausche Original Zak McKracken geg. Apidya, Wrestle Mania, Allen Breed, Metal Masters, Dynablaster oder geg. Gameboy mit Tetris! Peter Klefiling, Keitbergweg 4, 8225 Traunreal

Tausche Manchester United Europe (Original, Verpackung, Anl.) geg. Great Courts 2 mit Anl. u. Verpackung (nur Original). Ruft an: 08021/1764 (Andreas)

Tausche Red Storm Rising (AJ-Hit) geg. Eye of the Beholder (nur vollständig und 100% OK). Nico Burkmin, Dannenwalder Weg 170, 1000 Berlin 26, Tel. Berlin/4158941

Tansche Oil Imperium und Ivanhue geg, Maniac Mansion oder verkaufe beide für je 20 DM. Tel. 05199/367 (Jörn Scheele)

Tausche Stun Runner und Lightforce (4 Games) geg. Zak McKracken und Block out sowie Crazy Cars geg. Loom. Nur Originale mit Verpackung und Anleitung. Tel. 05199/367 (Jürn)

Tausche oder verkaufe folgende Spiele: Risiko, Bundesliga Man.Prof., Strip Poker II, Lotus II, Shaduw of the Beast II, Harley Davidson and Pirates (m. Läsungen)! Tel. 09803/307

Tausche Mega Lo Mania (Orig.m.,Verp.+ Anl.) geg. Heart of China od. Jonathan od. Die Kathedrale od. Ähuliches (our Orig.m.Anl.). Außerdem tausche leh Sonderheft Poster « Lös. geg. Sonderheft Simulationen. Tel. 0.30/4061524

Tausche Maupiti Island, Vindex und Backlash (alle zus.) geg. Larry 5, Space Quest 1 o.2, Kings Quest 4 o.5 oder Colonel's Bequest (nur Originale und 100% OK); Tel. 030/4158941

Tausche Soft! Nur Amiga! Call 040/6430151 (Andréas)

Suche Orig, Shinobi zum Tausch geg, Iron Lord (m. Orig,-Verpackung, dl. Anleitung n. UBI Soft-Garantiekarte), Hagen Winkler, Palmenstr, 9, O — 4090 Halle-Neustadt

Tausche Bundesligu Manager Prof. geg. Winzer und Zak McKracken + Indy 500 geg. Birds of Prey und It came from the Desert + Loes. + Reederei geg. Sim Ans.; Tel. 06722/71695

Tausche Originale; Toki, Lotus Turbo Challenge 2, Jimmy White's Snooker, Test Drive 2, Suche Original Panza Kick Boxing und Super Monaco Grand Prix; Tel. 07131/403463

Tausche Face-Off Ierhockey (v. Krisalis) gegt. Mad TV (100% OK). Wer sich als Erster metdet, bekommt ein PD-Spiel drauf! Wer tauschen will, erreicht mich (Michael) unter der Nummer (17624/7859 (nh 19 Uhr).

100% Original Magic Pockets * Shadow of the Beast + Chambers of Shaolin - alle 3 Spiele geg. Orig. Panza Kick Boxing! 07131/403463 (Obver)

Tausche Originale! Biete: Denaris, Moonstone, Starglider 2, BSS Jane Seymour, Suche: Double Dragon 1, Gateway to the Savage Frontier! Angebote an André Sahoury, Ortsstr. 8a, 6930 Igelsbach Wer kauft oder tauscht folgende Originale: Fire and Brinistone, Night Hunter, Pacland, Stargoose, The Enforcer, Amiga Powerpack, Custodian, Live and let Die und Aladins Magic Lamp - geg. Uttima 6 oder Larry 5; Tel. 05221/57239

Hallo! Ich habe vor, einen Demo-Tausch-Club zu gründen und brauche dazu Eure Hilfe! Sendet mir Demos, soviel Ihr wollt, und die Disketten bekommt Ihr so schnell wie möglich mit anderen Demos zurück. Lars Metz, Gesterborstelstr. 12, 2245 fellingstedt

Tausche Heart of China geg. Operation Stealth oder Midwinter 2. Heart of China natürlich mit allem Drum und Dran, samt Komplettlösung! Oliver Schönhoff, J. Friedrich-Str. 54, O.— 6900 Jena

Tausche Populous II geg. Mad TV und Chuck Rock geg. Railroad Tycoon. Verkaufe außerdem Ramses und Dungeons of Avalon (Amiga Fun-Ausgabe 3 und 4/5). Zusammen für nur 25 DM. Einzeln für je 15 DM. Tel. 02838/497

Tausche Originale: Cracy Cars 2, Ghostbusters 2, Hostages, Emmanuelle, Kings Quest I-3, Tanglewood, Kult. Garrison 2 geg. intakten Game Boy, Game Gear oder Atari Lynx. Lutz Wunderlich, Queilenstr. 11, 8660 Münchberg

Tausche oder verkaufe (für 50 DM) Jimmy White Snooker geg, John Madden Football, Red Baron, Indy 3 (engl.) oder Flight of the Intruder; verkaufe auch The Three Stooges für 15-20 DM; 0911/325334 (Kreso)

Tausche 100% Originale: Toki, Lotus Turbo 2. Test Drive 2 + Zusatzdisketten und Jimmy's Snooker. Suche: Super Monaco GP, Super Cars 2 und Panza Kick Boxing, Tel. 07131/403463 (Oliver)

Hi Leute! Brauche unbedingt Battle Isle! Biete dafür Test Drive 2 und Spy vs Spy (zusammen). Nur Originale! 02732/4918 (Thursten)

Suche Tauschpartner: Tauschpartner für Amiga-Games! Auch Anfänger! Habe z.B. Beholder (dt.), Flyira 2, Debuxe Paint 5, Larry 5, Ultima 6 und Apidya, Suche Beholder 2 und Monkey Island 2; Alexander Däuber, Von-Westernachstr. 6, 8875 Offingen

Tausche die AJ-Hits Elvira 1 und Jumping Jackson geg. das Kings's Quest Triple-Pack. (Nor Originale und 100% OK). Nico Barkmin, Dannenwalder Weg 170, 1000 Berlin 26

Tausche Amiga Originale: Gods und Die unendliche Geschichte geg. Sim City mit Architecture Disk 1: Tel. 0202/463099

Tausche Indy 500 gegen Birds of Prey, Midwinter 2 geg. Secret Weapons of the Luftwaffe, Flrepower geg. Terminator 1, Wings gegen Red Baron oder andere; Tel. Schweiz/081/363909

Tausche Beckertools-Amiga (noch verpackt, new, 70,-) oder Outa Becker Music Maker (new 100,-) geg, beliebiges Adventure von Sierra on Line! Suche noch gute Demo-Contacts und ASM-Magazine vor 10/88! Call me: 92191/668373

Tausche Monkey Island dt. geg. Battle Isle od. Elvira II (beide kompl. dt.); Gerd Locht, Allende Str. 35, O — 2900 Wittenberge, Tel. 0387/70736.

Swiss-Soft searching for new stuff. Naturlich haben wir sie auch. Sendet Liste an Swiss-Soft, Markus Hänsenberger, Florastr. 24, CH — 8953 Dietikon oder ruft an: 0041/1/7404752 ab 18 Uhr!

Verkaufe/tausche Amiga-Games, Falcon 50 DM, Rings of Medusa, Imperium, Legend of Faerghail 40 DM, Rick Dangerous, Bundesliga Manager, Venus, 3D Pool, Shadow of the Beast für 30 DM, Alles Originale! 05822/2986

Tausche Hill Street Blues gegen Mad TV oder Stadt der Löwen. Alles Original und deutsch. 0234/S02239 (Dick)

Ich suche The Simpsons, Robin Hood und alle mit einem "Hit" gekürten Games. Ich tausche gegen Lemmings, Blues Brothers, SWIV, Ski or Die, Magic Pockets, Super Cars 2, Turrican 2, James Pond 2, Write to M. Vollandt, Kemperstr. 31, 4443 Schüttnef.

Neueste Amiga-Soft! Auch Demo-Tausch. Schreibt einfach an: Starbug, Postfach 19, A — 8740 Zeltweg.

Tauschpartner für Amiga gesucht! Hauptsächlich für Action-, Jump'n Run- und Adventure-Games! Write fast to Megasoft, Henning Kruppert, Postfach 602, 8755 Alzenau 2. PS.: Nur 100% Tauschpartner gesucht! Bin selbst 100% zuverlässig!

Achtung! Ich besitze fast 30 Programme (Originale); eine kunterbunte Mischung, die jedem ctwas bietel; Altes-Neues, Action-Denken, darunter 8 Joker-Illts, Wenn Die also einen legalen und starken Tauschpurtnier suchst, dann schieke Deine Liste an Carsten Vieth, Liegnitzer Str. 28, 4796 Paderborn (Illegale Angebote bleiben unbezutwortet)!

Groß Electronic Hardware · Software · Zubehör

8

B

d

5

2

•

B

d

O

О

1868 dt	74.90	91	59.90
A 920 Arthur dt.		99.90	99.90
A Train	1017	1775	59.90
4140 dt			19.90
Aces of Tie PACING (8)			89.90
Agotty ct.	39 90.	400	
Antonistin di	74.90	74.90	
lausentira di	59.90		200.00
B 17 Fiving Fortress of	***		99.90
Ballin Skr Ch	69.90		59,90
Swifte Nate Oaks Dirik 49	49.90		69.90
Surchsige Wanager Prof. di	59.90		74.90
Carl Lewis Charlenge (4) Collaption (6)	73.50		89.90
Consulation the Longtons oft.	49.90		79.90
Conquestador til	74.90		74.90
Card Croe Twee II	59.90		59.90
Covert Action (II	74.90		59.50
Orios in the Kremin m			97.50
Generation di	49.90		74.90
Danklands di	300		109.90
harkwood dt.			99.90
kas Schwarze Ange itt.	74.90		89.50
Deliverance dt.	59.90		
Dist Patrizine (II.	09.90		89.90
Discovery ct.	64.90		
how th.	69.90		79.90
lyria (Basier d)	64 90		
Em Quest etc.			89.90.
Eye of the Beholder 2 in	at		79.90
pic di.	64,90		74.90
Jeman di			59.90
alcort 3.0 rt	40.00		99.90
ive and lor ot.	59.90		-
Robal Effect (1	74.99		79.90
soblere di	64.90		64.90
rend Prox Formas (bio.m.	74.90	74.90	3.4
feart of China st.	74.90		89.90
Norwes of the 3577H III.	4600	61.50	79.90
nciona Jones 3 VGA cft	04.93	64.90	89.90
ncheru Ames 4 VGA ch.	40.00		A.6.
shar di.	69.90		69.90
liquit XJ 220 dt.	59.90		
len Power of	59.90		
kinn Madpen Forsius (fi	59.90		con min
ongs Quest 5 18.	74.90		99.90
arry 5 to.	7A.90		89.90
aura Bow 2 rt	in part		79.90
egent of	69,90		74.90
es Maries: Lost in CA III.			79.90
ure of the Temperess of.	64.90		79.90
Man Ti off	69,90		79.50
Might & Magic 3 of	59.90		89.90
Astron.	59.90		
Ork OIL	5430	54.90	74,90
Pacific Islands (II. Partiect General (II.	79.90	0490	89.90
Pinibali Direams	59.90		nA.
Proper Chicaris		64 90	
Plan 9 From Duther Score di			99,90
Planels Edge			89.90
	74,90		89.90
Pools of Darkness dia	2119616		89.90
Project X dt.	39.90		3.77
Raimed Tycoon et	79.90	79.90	89.90
Fortgart (P			74.90
Rodmint.	61-90		74.90
Red Barter (II.	74.00		99.90
Regent di:	69 90		-
Rocketere II			79,99
Secret of Montary Asland (It.	69.90		79.93
Secret of Monkey Island 2 of	79.90		79.90
Sensible Soccer di	59.00		
Savet Service 2 st.	79.90	79.90	79.90
Sietr Anii (II)	89.10		89.90
Sim Famh di	nA.		89.90
Secret Maupons of Liffwills	3		89.90
Seure: Hauponi Mira, P35, P			39.90
Sected Weapure Mess. FE. 16.			44.90
Secret Weapons Miss CK+53			44.90
Space Man III.	64.90		74.90
Spece Qued V its	74.90		89.90
Special Forces di:	79.90	79.90	
Sar Trek 25th, ct.			79.90
You, per Fav at.	39.90		64.90
Litting 7 of			79.90
truma Irrigo (46) dt.			59.50
			59.90
Ciliren Endorwertő di			89.90
Willy Beamish xt.	74,50		
	74,90		99:90 49:00

The Spiel ist nicht in dieser Liste?

Dann rufen Sie bei uns an, wir haben stele weitere Spiele im Angebot!!!

DVACOU	35'	200	Liber Frack	9.90
	35'	2900	Her Fick	18.90
Sundanie	512 KE	on the		89.00
En Luiserri	Ampy W	W. T. S. W.	scholitar	159.00
School Black	e Version 3	200		279.00
School Galler	y MX			32/1/00
Anyetick Que	debutty	bic (single	SIT	14.90
			Arriga, STI	37.90
Age	anced firm	Vit Hothwar	T-I Arraga Sti	75.00
Q.a	Agred 123	(PC)	3	24.90
Cor	N. 1903 S	DARFC PA	Gardine)	75.00
		vis colone		85.00

entranser und Produitschungen verteilscheide,
d. + d. Auf oder kungt desemb hersund erfolg der Nv. (- 10 DM) oder hinkasser (C. Scheck. + 3 DM) Ausgedijnersend (Gerkasser + 20 DM) HONDRIJK SIE LASZIE GESAMTREISSER AN 1

Händler-Anfragen erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale + Ladengeschäft

Gartenweg 4 D-8391 Röhrnbach

Telefon 08582/1599 Telefon 08582/8639 Telefax 08582/8625

SOFTPOMER Berlin

Top 10 AMIGA

Civilization Dt. 99.-Monkey Island 2 Dt. 85.-Der Patrizier Dt. 79.-Lure of Temptress Dt. 65.-Sensible Soccer Dt. 85.-Mad TV Dt. 79.-Space Max Dt. 79.-Global Effect Dt. 75.-Jaguar XJ 220 Dt. 79.-Dune Dt.

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC + AMIGA Spielen wird garantiert!

Top 10 IBM / PC

Der Patrizier Dt.	99
Das Schwarze Auge Dt.	99
Indiana Jones IV	99
Aces of the Pacific	99,-
Rampart	89
Powermonger	99,-
Darkseed Dt.	99
A-Train	109
Special Operations 2	49,-
The two Towers	99

Mail Order !

Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

Special New's

Super-Patrizier-Wettbewerb!

Der Kunde, der am Samstag, dem 1.8.92,

laut Spielstand der reichste Patrizier ist (Amiga oder PC), gewinnt ein Spiel seiner Wahl!

OFTP WER

Überall in Berlin! Rufen Sie uns an!

SOFTPOWER

Hauptgeschäft Schwedenstr. 18c 1000 Berlin 65 Fax. 030 / 492 2057 Filliale Spandau Schönwalder Str. 65 1000 Berlin 20

030 / 492 20 56

Tansefar Winner, Starfiste Süper Soccer, Populsus, Waterloo und Kenny Dalglish Soccer Manager gegen Mail TV, Chans Strikes Back, Black Urypt und King's Bounty (Amiga-Originalet: Steven Meyer, Am Stelmual 2, 3578 Schwalmstadt 24

Tausche das Spiel Thonderhawk mit Beschreibung und Verpackung gegen Silent Service oder USS John Young 2. Torsten Hein, Weidendamm 13, O — 2400 Wismar

Suche Tauschpartner für Amiga-Games, Schickt Eure Listen an Henning Mitze, Am Hang 4, 3501 Emstal 1;

Tausche Elite, F-16 Commat Phot, Eye of the Beholder, Klav, Red Storm Rising oder Cadaver gegen Laom, Bundestiga Manager Prof. oder F-15 Strike Eagle (alles Amiga-Originale): Manuel Esterer-Schabus, RatsbricStr. 17, A — 5020 Salzborg

Tausche Amiga-Originaler Silent Service 2 geg. Seer. of Mankey Island. Bitte in Origi-Verpackung, Ruft am 08166/1231

Tausche oder verkaufe: C128 mit C64 und 8 Originalspielen, z.B. Terminator 2, Battman usw., tausche gegen Amiga 500, möglichst mit Zweiflaufwerk und 1 MB und Maus. Romny Wendl, Karl-Obler-Sir. 5, 6730 Neustadt 17, Tel. 08327/4275

Tunsche Originale gegen Mad TV: Last Ninja 2. Blades of Strel, Ferrari Formula One: Walter Riffert, Geretsrieder Str. 33, 8264 Waldkraiburg, Phone: 08838/3332 bis 18.30 I hr

Tausche orig. Lemmings, Operation Stealth, Bland Minney geg. orig. Quest for Glory 2, hing's oder Space Quest (alle Telle); Schreibt an Jan Baierlein, Am Bauholz 16, 8737 Evertiors.

Tausche orig. Invest and The Immortal (1005in Ordnung) geg. orig. Infocom-Adventures unifer Hitelshiker!). Davon aber nicht wentger als ewei Stück, bitte! Jun Brinkmann, Am Doktorkamp 38, 4837 Leopoldshöhe. Keine Amufe!

Biete Originale von Black Crypt und Flylra(Accobale), soche Originale von Dungron Master, Might and Magic oder Fotore Wars, Back Rogers, Klaus Wenzel, Knempenstr, 18, 4300 Even 1

Fausche Simpsons (100% OK, leider ohne Verpackung, aber mit Anleitung) gegen Gods, Turvak the W., Apidya, Mega Twins od. Chuck Rock, Write to Marc Dobach, Brummenstr. 19, CH — 3123 Belp.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga 500 im Kiel und Umgebung. Tausche z.B. Monkey Island, Duck Tales. Der Preis ist beith Christian Henning, Isarweg 56B, 2300 Kiel 14, Tel. 0431/780387

Uberlehmswichtiges Appebot: Tausche orig-Larry III geg. Loom und Indy (Adv.) oder verkanle es für nur 40 SFr (50 DM)! Greift zu! Tel. Schweiz/01/7848287

Biete: Battle Ble Data Disk, Chaos Engine, Alien Breed, Church Rock, Cadaver 1+2, Gods, Magic Pockets; suche z.B. Apidya, Special Forces, WWF Wrestle Mania, Leander a.A.; Sören Kongeld, Str. d. Solidarität 7, O — 3592 Bismark (nur Originale)

VERSCHIEDENES

Verkanfe t.T. seht gut orhaltene Zeitschr. (17x Amiga-J., seht gut erh.) Raritäten, t/90-3/92! Jx ASM (Cover fehlen meistens) und noch einige Powerplays und Playtimes! für imges. 200 DMI (NP en. 23) DM/; Fel. (6/34//4808).

An alle Amigianer! Wer überfäßt armem Schiller seinen Gameboy + Tetris! Zahlo max. DM 100.-. Nur La-Zustand! Michael Schäfer. Riegeläckerstr. 13, 7250 Leonberg 7

Hille! Wer kupiert mir seine Amigs-Dragm's Lair-Stenerdisk vom LDG-System? Meine ist bio! Zahle gud Tel. 07052/4945

Verkaule Atari Konsole 2600 m. 8 Modulen. NP ra. 500 DM, VP verhandelbar, Tausche auch geg. Game Boy + 1-3 Module. Tel. 04851/2535 (Martin Hinz)

Kanfe Festplatte für A500, 26-? MB, Auflerdem Software affer Art, z.B. Mad TV, Cadaser, Pirates, Alien Breed, First Samurai, Larry 2 u. 3, Gods, Elvira, Fate und alies anderel Andreas Stenos, Hither, 19, 8000 München 50

Achtung - ASM - Achtung! Verkaufe ASM (4/87, 12/87, 3/88 his 12/89), alle in gutem Zustand (4/17, incl. Poster & Karteikarten!) Preks DM 2,50 his 3,-! Aufierdem ASM-Spesials 1-4 (Secret Service!) für nur 3 DM! Tel. 04/841/5612

Suche dringend Amiga Joker 11/99 bis 11/90, Press VB, Schreibt an C, Kandler, Dodltzerstr. 7, 6392 Sen-Anshach 4. Hey Freaks, Have you got problems, write to me! Deadly cheap, Schreibt nn Tobias Hill, Andechser-Str. N. 8451 Ammerthal! (Komplettlisungen, Tips, usw.)

Suche deutsche Spiefanleitung von BM Prof. and Dungson Master! Beie Gleiches von den Simpson! Berod Schmidt, E. Thillmann-Str. 31c, O — 8213 hannewitz

Verk, 100% Orig, Games: Russer 60 DM, Hillsfar 50 DM, It Came from the Desert 50 DM, Bundesliga Manager 50 DM, Rings of Medusa 50 DM, Invest 50 DM, Manchester 1+2 für 100 DM, alles ausammen 300 DM and per Nachnabme, Andreas Samerbritz, Igensdorter Str. 20, 8500 Nuraberg 10

PD und Originale hillig abraugeben; Suche auch Programme oder Spiele, die ich in meiner PD-Serie veröffentlichen kann (natürlich bekommt ihr auch was dafür); Steffen Beil, Mühlweg 43, 6424 libeshausen, Tel. 16643/1254

Suchi AJ-Elefte 10/90 und 5/91 (6hne Poster). Wer kann mir helfen? Tel. 08/41/43/953 nach 18/1/06

Amiga Joher 1/90, 3/90, 2/91 dringend gesucht! Preis nach Vereinbarung! Hardy Schlusser, John-Schehr-Str. 3, O — 2510 Rustock 5

Engl. n. amerik. Computerzeitschriften. Viele Mags n. Disketten. Immer aktuelle Ausgaben n. Abos. Interessierte wenden sich an AL. Mangold, Posifach 1252, 7293 Pfalagrafenweiler.

Feleks! Christs! Tips! Jede Menge Tips + Cheats zu aktuellen und ülteren Spielen echaltet Ihr gegen 10.-DM-Schein od. Briefmarken! Es Johnt sieh! Stefan Schmidt, Süddenweg 45, 4860 Nordburn

Verkaufe: ASM-, Powerplay-, Playtimes und Amiga Joher-Hefte zw. 2 und A.50 DM. Liste gegen L. DM RP bei Hartmut Ricker, Leonhardstr. 41, 7332 Eislängen.

Habt the Probleme bei Nitro, Speedhall oder bei Tokil Wer schreibt, erhält kastenlus Tips und Plane, Tei, 92365/46453 (Dennis)

Romplettiesung zu Monkey Island auf Disk für nur 12 DM! Sehr ausführlich, selbatgeschrieben. Bald auch zu Indy 3! Nur Amiga 500! Schreibt oder ruft an unter 089/7252328, Georg Werdich, Radlkoferstr. 19, 8000 München 70.

Oh no! More Lemmings (50 DM), Topstar Jopstick (32 DM), Suche alte Amiga-Hefte von Beginn an bis Ausgaby 2/91, kamfe sie für 3 DM, Tel. 02163/3550

Suche driugend Anicitung für "Flight of the Intruder", auck Kopie! Tel. 09261/91358

Suche Playaime-Ausgabe 1/92 mit Superposter, fliete Kaufpreis (4,90 DM), Bitte nur ausdem Umkreis Dinslaken! Ruft au: 02064/57280 (fragt nach Sebastian).

Verschenke Geld! Wer kann mir die Helte AJ 11/89, 12/89, 1,2/3/90, 5/90, 11/12/90, 2/3/91 zusenden! Bedingung ist, daß die Hefte noch relativ gut aussehen und auch komplett (mit Poster) sind. Zahle für jeden AJ doppelten Neupreis (DM 14/2). Hubert Wollnik, Kitzhühler 5tr. 13, O — 1400 Oranienburg

Wer digitalisiert mir Musikstücke (Lieder)? Markus Esser, Hegelste, 13, 5142 Baad

Suche AJ 2/91. Valide gut! Tel. 05404/5863

Verknafe oder tausche C64 mit Speed-Dusund Resetschalter, 10 Disks und G. Muniturgegen Monitor für Amiga 500 oder verkanfe-C64 für 250 DM, Verkaufe für A500 die Spiele Phobia und Mechanicus (Originale); Tel. 65941/8936 (Mary)

Suche immer Leerdisks für den Amiga! Zahle für 10 3,5° 138 (191 MF 200-Diskerten bei zu 7 DM! Nehme auch griffere Mengen ahl Also schreibt an Mike Höhner, Junkerstr. 59, 5464 Jungeroth!

Verkanfe fulgenden CD-Player: Funai CD 6600 mlt Fernbedienung, alle Funktionen (bis auf open/close) über Fernbedienung programmierhar, 250 DM wegen "Systemwechsel". Ruft am 02952/3264 (Markus).

Suche dringend Amiga Joker-Heft 12/90, Biete his zu 6,30 DM. Das Heft sollte noch in gutern Zustand sein. Steffen Sauth, Hauptstr. 45, O — 7981 Dollenchen

Soche das Amiga Joker-Heft 5/91. Biete 5 DM. Sven Kriegel, Rigaerstr. 29. () — 1422 Hennigsdocf

Amiga Joker! Die ersten 20 Ausgaben von der Erstansgabe 11/89-10/91 zu verkaufen. His auf einige Titelbt, gut erhalten, 255 DM incl. Parto - Verpackung! Nor komplett! 05141/85460

Habe hunderty von Komplettlisungen, Cheny and Supertips. Fordert duch mal eine Gratististe gegen Ruckporta an! Andreas Schmitt, Im Buhl 31, 6535 Gan-Algesheim

Suche deinsche Anleitungen für F-16 Combat Pilot, Populous 2, Mega Lo Mania. Leider besitze ich nur die englischen und kann damit nichts anfangen, Zahle 3 DM pro Stäck! Bitteaurufen: 02932/36349!

Suche Amiga Joker 1-3/90, 12/90, 5/90, 1-3/91, Zahle his 9 DM. Schickt Eure Angehote an Andreas Kirchner, Zur Grotte 1, 5787 Olsherg, Nehme nur gut erhaltene Hefte!

Fraines gefällig? Ich schreibe Trainer (unend). Leben usw.) für alle Spiele, egal ob Action, Geschicklichkeit» oder Rollenspiele. Infogeg. Irank. Kückumschlag bei H. Renner, Himburnstr. 12, 3550 Marburg 13.

Null-Medem-Kabel (2m) zur Verfeindung zweier Ausgu (500, 1000, 2000) a. Amiga-ST mögl.! Falcon, Stant Car R., Populous, Fotf. Lotes 2, Vreson mit 2 Computera zu spielen 30 DM: Tel. (9281/16185 ab 16 Uhr (Volker)

Verkaufe Game Gear, 12 Spiele, Netzteil, Alsku-Pack, NP 1400 DM, 3 Munate alt für 850 DM, C64, IS41, 3 Joysticks, 15 Originale, Final Cact. 3, Maus für 400 DM, Tel. 02352/60715

Verkaufe Computerzeitschriften (ASM, Happy Computer, PD (1894.) zu 2 DM/Stirck, Jens Westermann, Weinligstr. 7, 3040 Soltan

Action Replay II Modul incl. Handbuch + Diskette zu verk. 150, st 100 (5.28°) PD (Fred Fish)-Disketten 85, st Public Domain Buch I + Diskette (Amiga Text) 30, st Die Larry Story (Komplettiioungen von Teil (-HI) 20, st 10 Lerrdisketten (3.8° 18, tzw. 5,28° 9, st Strip Poker, Mike d.M. Dragon, Targhan, Warlocks Quest je 10 DM, Kybots, The Final Baitle je 20, st Masterblazer, Z-Out, Kings Quest III, Berlin 1948 je 30, st Championship Rum 40, st Flight of the Introder 70, (only Amiga): Joystick (Junior) 8-st T.R. Kranhofstr, 7, 5307 Wbg.-Haleen

Suche Druckeranpassang für Drucker MPS 1550C an den Amiga, womit ich Text und Grafik farbig drucken kann. Wer mit zuerst schreibt, bekommt von mit 10 Leerdisks und Monkey Island; Marc Herzigkeit, Fasanenweg 15, 2427 Malente/Krimmser

Verkaufe! Alle Amiga Joker-Hefte his zor letzten Ausgabe! Im Pack wird's hiffiger! Mit Orig, Ordner! Ruft an: 0/01/449479, Michael Bartsch (bei Burger), Jean-Paul-Plaiz 27, 8500 Numberg 10

Suche Amiga Joker-Helte 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90, 11/90! Nur 100% OK, Zahle Neupreis! Tel. 95/971/53287 als 18 Uhr.

Achtung Frenks! Suche Orig. Programme zum Spielen und Orig. Midi Programme für Casin CT 670. Listen hitte an Ralf Prinzler, Jahnstr. 6, 5042 Erftstadt 1. PS. Anfänger braucht Hilfe, bitte schreiben!

Suche Tauschpartner für Amiga! Habe selbst viele Originale! Außerdem sache ich Jungs und Mädels (Rollenspiele und Adventures). Schreiht doch einfach mal. Bin 21 Jahre und besitze einen Amiga 1000. Tanja Klingenberger, Tannenstr. 7, 2069 Berglen-Steinach.

Verkaufe NES-Spiele: Duck Tales für 75 DM, Track & Field II für 55 DM, Super Off Raud für 35 DM, Snake Battle'n'Boll für 45 DM (bei einigen Spielen gilt auch Verhaudlungshasts). Ruf doch mal an! 95109/7172 von 18-19/30 Uhr (Bennis verlangen)

Verkaufe Originale per Nachnahmel Invest 50 DM, Rings of Medium 50 DM, Hillsfar 50 DM, II Came from the Desert 50 DM, Ballsfar 60 DM, Manchester 1+H Je 50 DM, Bundesfign Warsager Prof. 50 DM, Wer affes kauft, midnar 300 DM bezahlen (ohne Versand). Andreas Sauerbreg, Igensdorfer Str. 20, 8500 Nürnberg 10

Lausche neuwertigen funkferngesteuerten Jet-Buggy (NP 100 DM) geg. Silent Service 2 (dt.). Railroad Tycnon (dt.) oder gute Game Boy-Spiele, Kaufe auch andere gute Originale, (Kelne Raubkopien). Angebole unter Tel. 03541/32849.

Verkaufe Komplettlösongen: Another World, L.O.F., Monkey Island 1.2, Operation Stealth, Future Wars, Space Quest 1,2,3,4, Larry 1,2,3,5, Kings Quest 1,2,3,4,5; 60 writere Losungen vorlanden, Infos unter 04221/54425 (jede Lésung 3 DM).

Ich suche dringend das AJ-Sonderheft "Simulationen" und die AJ-Ausgaben 590, 1190 und 1290, Bin auch an ülteren Helten vor 4/90 interessiert. Tel. 05363/4773 (Karsten)

Versaufe AJ 10/91 bis 5/92, ASM 2/92, Amiga Magazin 6/91 für je 5 DM und Playtime 1/91 für 50 Pt. Versaud per Nachnahme. 07152/25542 von 15/18 Uhr

Hilfe! Wer von Euch hat die Codes für Larry 5? Zahle his zu 15 DM! (System Amiga) Bitte ruft schnell an: Ost-Bertin/5277416 oder



schreibt an I. Lerche, Ulmenstr. 77, O - 1144 Serlin.

Verkaufen viele eigene Komplettiösungen und Tipsammlungen [für PC, C64, Amiga, Konsolen, Game Boy, nva.) zu absaluten Turfstperisen, Versandkosten übernehmen wir. Kostenlose I iste geg, frankierten Rückunschlag bei St. Sanftlehen, Starweg 48, 2070 Ahrensburg.

KONTAKTE

Suche Programme, die ich in eine PD-Serie aufnehmen kann, suche auch Texte, Beiträge... halt alles, was mit PO zu mm fan und noch in keiner anderen Serie war?!! Schreibt an Steffen Beil, Mühlweg 43, 6424 fibeshausen.

Suche Tauschpartner für Amiga-Games und Programme. Ich habe viele nesie und güte Spiele, Kaufe und verkaufe auch. Hin 1000% zuverlässig, Schreibt an Niku Bernhardt, Appearotherweg 21, 3501 Emstal L.

Suche zaverlassigen Lauschpartner für ASBI, Habe viel Soft, z.H.: Birds of Prey, Airhus A320, Heart of China, Wolfenild, uwe, Schreibt mit Liste sofort an Patrick Kinstowski, Kastanienhof 3, 2202 Barmsteit.

Hey Leute! Ich suche Tauscupartner für Demos + Megademos, Bin kein Profi! Auch im Ausland. Ruft an: 02661/7142 reler schreibt an Sönke Bartling, Nassanische Str. 13, 5439 Rad Marienberg (190% Antwort).

Contact me for swapping hot stuff! He fast! Suche ferner croile + fühlge Leute (Coder, GFX-Men, Sounder etc.), die daran interessiert waren, eine Gruppe zu grunden! Ouly cool goye! Call 06381/40041! (usk for Martin)

Legal! Legal! Hallo Lente! Die besten Demos für Soll mit Eurer Disk bei meiner Adr. Für mare Infas – R. Warnecke, K.-M.-Str. IE. O — 5507 Sollstedt. fütte 1 DM Buckporta! Anfanger willkommen!

Suche Tanschpartner für Amiga 500. Ich habe Top-Games, Bitte schickt Eure Listen un: Frank Umbach, Laugestr, 14, 6070 Langen-Ich autworte zu 100%.

Tauschpartner für Amiga-Games gesucht! Habe neue Sammlung mit sehr guten Spielen! Bin 100% zuverlässig! Will auch Club mit Zeitung gründen! Schreibt an Henning Mitse. Am Hang 4, 3501 Emstal 1.

Suche Fauschpartner für Amiga Son, Ich habe Top-Games, Bitte schickt Eure Listen an Christian Prokopp, Nordendstr. 57, 6070 Lungen (100% Antwort).

Suche Tauschpartner für Demos. Soonddisks & Slideshows sowie Samples und Songs von Jedem Musikprogramm! Marco Drittel, Adolfstr. 25, 2940 Wilhelmshaven.

Suche Kontakt zu Perry-Rhodan-Clubs sowie Perry-Rhodan-Software. 06106/79877 (Guido verlangen).

Gonnt Eurem Computer mehr als nur Spiele. Spiele his zu 40% billiger, Clubocitung, Fips, Tricks und vieles mehr erhaltet für als Gratisunterlagen heim Amiga-Club, Barendorfstr. 24, 4290 Bocholl.

Suche zuverlässigen Amiga-Fauschpartner für hrandneue Games, Besitze en. 40 Top-Spiele! Schreibt an Andreas Quebbensann, Fassonweg 16, 4550 Branische.

Amiga-Ciub sucht Mitglieder. Monatliche Ciubzeitung, Tips, Cheats, mit Bildern. Keine Auneidegebühr. Mailban für Einstriger und Profie Billige Hard-u. Software, Gratis-Info beim Amiga-Club, Hodenzollernstr. 94, 4290 Boaholt, Die ersten zehn Mitglieder erfialten eine Überraschung.

Hey Guss! Tausche Software! Nur Neues! Habe selbst nur neue Suchen! Schickt Eure Listen oder Disks an Steffen Schulz, Hartstr. 12, 7140 Lindwigsburg (100% answer)!

Grafiker und Logo-Designer suchen Coder oder Groups im näheren Hannover-Gebiel (Schude). No Lamers allowed! Jens Müller, Wilhelm-Kanne-Weg 14, 3163 Schude.

Belgien - Suche zuvert. Fauschpartner nus aller Wett! Vorzugsweise Rollenspiele und Adventures, Itabe jedoch alle Richtungsti. Schreibt oder ruft an unter Belgien/87652051. Roger Schmetz, Neustrafle 3, B — 4720 Kel-

Erfahrenes Programmierteam sacht gute PCund Amiga-Teams bew. Programmierer. Bitte metden bei: ROM, Michael Rüttinger, Zerzabeishofstr. 93, 8500 Nürnberg 30, Tel. 0911/408442 ab 16 Uhr.

Suche Swap-Partner auf A500, Demos + Mags-Long Letter v Disa = 100% Answer! Kannst auch Deine Liste schicken. And dont't forget:. Friendship rules! Kein Tauschpartner für einmal pesucht! Only legal! Jens Paul, Papenberg 2, 3330 Helmsted!

Suche dringend jemand, der weift, wo oun sich

Zinnflguren bestellen kann! Suchr auch Kataloge darüber! Tel. 06024/9405 (Matthias) ab 18-Uhr.

Suche Amiga 500-Tauschpartner, am besten im Rasim Mecklenburg-Vorpommern (100%-Antwort). Schreibt schnell an Markas Siemon, Heideweg Id, O — Ostsechud Zingst.

An alle Amiga 500-User und -Zocker! Club (Ach) sucht mech Mitglieder! Leistungen: monatlich eigene PD-Serie und Zellung m. Infos, Tips & Tricks, Lösungen u.a. - Infos gep. 1 DM Rückporm beis Ach-500 (Björn Göth), Falkenstr, 28, 3000 Hammer 91.

The Advanced Amiga User suchen noch Mitglieder! Bieten: Diskmagazin, Andus/Viden-Dightizing, Scannen, Expertenforum, großen PD-Pool, Membercard, Clubtreffen, Druckservice n.v.m. The Advanced Amiga User, c/o Andreas Kunz, Hornbof 37, Postfach 101103, 4336 Mulhelm a.d. Buhr L TAAU - Das Besta hat endlich einen Namen!

Achtung! Suche auverlässigen und schnellen Tauschpartner für Amiga-Soft, Schlicke Deine Game- und Programmfiste all Marc Reichmuth, Hasenmatistr, 12, CH-4512 Bellach. Danke!

Sorlie Tanschpartner für neue und alte Soft! Habe gute Software, wir z.H. Black Gold, First Samural, The Blacs Brothers, Gods, Brahns, Big Business u.v.a. Suche Mad TV, Final Fight, Space Gun, Wolfchild und andere gute Soft-Schicke Listen. 100% back, Christoph Bontanl, Grundweg 2, 6000 Büsorisbeim.

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Habe neussie Spiele, Laste erhaltlich! Schreiht an Ellis Hon, Kirchgawe 14, 8531 Lenkersbeim, Tel-19941/79947.

Neueröffnung PC-Club - PC-Freaks - (nuch C 64 + Game Boy + A7100). Wir suchen Mitglieder in Deutschland und Europa. Wir hieten Clubzeitschrift, PRG-Tausch (PO o. Originale). Melder Euch bei Marco Benitz, Zeppelinstr. 1b. O — 8700 Löfsan.

Suche ruverlässige Tuaschpartner, Habe gute Games, r.H. Loins 2, Silent Service 2, Mega Lu Mania; Gods, etc. Schickt Listen an Simon Wojan, Erforter Str. 5, 3501 Einstal E. 100% Autword!

Suche Lauschpartner für Demos, Spiele u. Digis - Only public domain, Write to Peter Lauge, Cosmiastr, 212, 8000 München 81.

Hi Girls! Ich helfe Andrea und bin 11 Jahre jung, Ich soche ein Girl, das einen Antiga trat, Es kann 11-12 Jahre jung sein, aber wicht alter, Schreibt mir hitte! Andrea Holbi, Blained 1, 6252 Tantkirchen/Vifs

BERNDs-PD, die Topserie! T.D.S. - die Demoserie! Neuer Herausgeber gibt kostenfrei Infoab! Wir suchen auch Beiträge Jeglieher Art! Fordert die Info an bei: Hans-Werner Schmitt, Peterstr. 2, 650) Uelversheim, Tel. 06249/2423.

Suche zoverlässigen Tauschpartner für Amiga-Sollware, Sendet Eure Disks oder Listen an Thomas Böttelter, Johann Gottfried Schadow Str. 17, O — 4090 Halle.

Suche dringendst zuverliesigen Truschpartter für neue und alte Ansiga-Soft 100% Antword. Thomas Halin, Schlossplate 5, O = 5807 Ohrsdrift.

Strategie-Freak sucht Gleichgesinnte zum Tausch von Strategie-Spielen, Infos etc., für Grames wie Battle Isle oder Gettysburg. Tausche auch andere Games, Bin 100% ruverlüssig, garantiert Antwort, Niko Bernhardt, Appenrotherweg 21, 3501 Emstal I

Swiss-Soft sucht Eucht zum Tursch von Softward Keine Aufänger, nur 100% Kuntakte erwünsellt und nicht nur für einmal! Schiekt Disk für meine Liste am Swiss-Soft, M. Hänsenberger, Florastr. 24, CH — 8933 Dietikon.

Musician and swapper is searching for a Demo-Group to join. For examples of my work write to Josef Hinterkeuser, Bahnhofstr. 32, 5330 Konigswinter 1 or call me: 02223/22100 (19-21 t hr).

Suche Tauschpartner für Original-Soft. Schickt mir Eure Listen, und für bekommt meine sich habe viel zu bleten! Wichtig: fliegale Angebute und PLKs bleiben unbeantworte!. Carsten Viell. Lieguitzer Str. 28, 4790 Paderborn

Suche Tel.-Nummern von legalen Boxen (ab 300 Baud) in Berlin, Call Ost-Berlin/4838342 (Kal)

Suche Tauschpartner(ln) mit nepester Soft für Amiga 500. Schickt Listen an Thomas Miglin. Schoenenhacitstr. 10. UR — 4153 Beinach, Tel. Schweiz/061/7113426.

Suche Tauschpartner aus alfer Wehl Bin 100% zuverlässig. Schreibt an Daniel Amlet, Dorfstr. 12, CH — 2545 Selzach.

Suche Brieffreund in der Schweiz, der einen

Amiga besitzt, Schreibt an Lukas Harder, Maderguban, 89, CH — 3019 Bern.

Suche Tauschpartner für nene und ältere Soft. Pieuse call 1754308152 (nach Markus tragen)!

Suche Kontakie zu Swappern! Demos und Intros gesucht! Only legal stuff! Schreibt an Marc Heynen, Keldersstr, 1, 5650 Solingen H.

Suche Tauschpartner für Amiga-Softwarv. 200% Antwort! Listen an Björn Beckmann, Ant Staute 12, 3983 Balve 7.

Hey Aniga-Frenk! Suche anverlässigen Tanschparmer für alte und neue Soft, Habe Super Games! Schickt Eure Listen an Thomas Gerber, Büttenenhalde 27, CH — 6006 Luzern, Tel CH044/311082.

Suche Tauschpartner für Amiga 500, Bia Flasteiger, babe aber neueste Games: Lotus II. Terminatur II. etc. Liste aufürdern bei Helmei Zirknitzer, Berghammersirdl. 24%. A. — 5230 Mattighofen, Tel. Österceich/07742/3877, Macht schnell!

Suche Tauschportner für Amiga Soft, der 1000% zuverlüssig sein muß. Ich babe z.B. Monkey Island I, Super Ski II, PGA Tour Goff, Formula I Grand Pris, Vrooms a.v.m. Schreibt an Thorsten Gutherlet, Creidlitzer Str. 117b, 8630 Coburg, PS: Es sind noch Pinball Dreams und Kobucap III eingetroffen!

Hallo! Wer leiht/verkauft mir DSA-Spielbiicher für Stofe 1/37 Schreibt an Franz O. Thantichler, Hambacherstr, 11, 6804 Ilveshrim.

Austria! Amiga! Yooh Freaks! For swapping newest stuff write to Hard Core, P.O.Box 126, A — 8801 Bruck/Mar! No lamers please! I'm scarching for new contacts in Germany and all over the world! Want to get in touch with Skid Row (best group!! Or call Austria/03/62/55/852! Greetz to my friend Flying Shark, Slasher and so on!

Suche Amiga-Kontakte und Demos, Module u.v.m. Habe Orig. Games zu verk., z.lt. ft. Business, Powermonger, M., United Suche di-Verston von Mad IV n. Player Manager. Jens Raptke, Postfach 1571, 3540 Korthach. Tel. 056,31663588 ab 15 Uhr

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games (100% Antworth, Schicki Eure Listen an Thomas Nitsche, Gothur Str. 4t, O — 5907 Obrdruf.

CINIANIZCIA EN 🚗 📻 📻

Schweid Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Software! 100% Antwort: Nur-Schweiz! Schreibt an Stefan Keller, Zieglerweg 53, CH — 8240 Thayogen! PS: Auch Programme!



nächsten erreichl			abe						-				
Biete Har					080	Suc	77.7		-	war	e		
Tausch Suche Ha	rdware				0	Ve	rsc	hie	de	nes			
Name, Vorname		1		1		1	1	1	1			1	1
Straße/Nr.		F		1			1	1	1	1		1	1
PLZ/Ort	H	-	H	I			-	-	1			1	1
Bitte jeden Bu Satzzeichen lese													
		11			1	1.3		1	1	1	1	L	1
111111	11				L	1		1	1	1	1	L	1
	11	11	1		1	Ĺ		1	1	L	Ĺ	L	L

USER CLUB

Weil wir es hier mit einer echten Domäne der "Freundin" zu tun haben, gibt es gerade für sie eine schier endlose Reihe von Animationspro-

grammen. Ehe wir uns aber

näher mit solcher Software befassen. soll erstmal die Frage geklärt werden. wie so ein Digi-Film überhaupt funktioniert. Nun, prinzipiell wie jeder andere Film auch: Eine schnelle Abfolge leicht unterschiedlicher Einzelbilder erzeugt beim Betrachter den Eindruck von Bewegung mehr Bilder, desto

glaubhafter ist die optische Täuschung, Beim Zeichentrickfilm und am Computer spricht man dabei von einzelnen Animationsphasen, wobei der Rechner natürlich wesentlich exakter arbeiten kann als jeder Mensch. Im Idealfall muß der Computer-Regisseur daher nur etwa jedes fünfte oder zehnte Bild per Hand zeichnen, alle dazwischenliegenden Phasen werden selbständig Amiga berechnet, so daß ein ruckfreier Trickfilm entsteht.

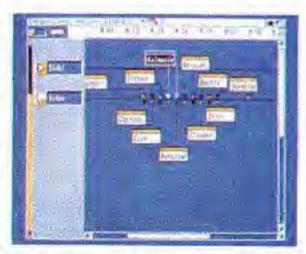
DIMENSIONENVIELFALT

Grundsätzlich gibt es zwei Arten von Animationssoftware: Die einfacheren Programme arbeiten zweidimensional, das heißt, hier bewegen sich die Objekte ohne Tiefeneffekt über den Screen, Kamerazooms und sonstige

Animation für Einsteiger

Als die Bilder laufen lernten...

3D-Spielereien sind damit ausgeschlossen. So lassen sich zwar ganz nette Zeichentrick-Sequenzen erstellen. wer jedoch auf dreidimensionalen Realismus samt Lichteinfall und Schattenwurf steht, wird zu einem Raytracing-Programm greifen müssen. Trotzdem haben wir uns hier auf 2D-Animationssoft beschränkt, denn Raytracer stoßen bereits in den semiprofessionellen Bereich vor: Unter einem Tausender ist



Luxuriöse Benutzerführung: Deluxe Video III

kaum etwas Vernünftiges zu haben, zudem braucht man eine Turbokarte, Festplatte und haufenweise Speicher, soll die Berechnung eines einzigen Bildes nicht locker einen halben Tag dauern. Und wer hat schon soviel Zeit und Geld?

DELUXE VIDEO III

Electronic Arts' Animationsklassiker eilt ein ganz hervorragender Ruf voraus, der sich in der Praxis jedoch nicht ganz bestätigt: Malfunktionen fehlen völlig, um ein zusätzliches Malprogramm zur Erstellung der Objekte und Hintergründe kommt also kein Digi-Regisseur herum. Argerlich auch, daß oft und ausgiebig nachgeladen wird, eine Festplatte ist da sicher nicht verkehrt. Zudem ruckeln die erzeugten Animationen meist recht stark, aber dafür ist hier das Arsenal an Special-FX wie Bildblenden, Schnitten und Scrolling wirklich einzigartig. Die Benutzeroberfläche präsentiert sich schön übersichtlich, auch werden sämtliche Amiga-

Grafikmodi terstützt: MIDI-Keyboards dürfen obendrein eingewerden. Fortgeschrittene können dank all dieser Features ganze Multimedia-Präsentationen erstellen, für Einsteiger dürfte das Programm jedoch eine Nummer zu komplex sein.

objekte, die mit einem komfortablen Editor entworfen werden. Zwar geraten die Figuren meist recht farb- und detailarm, aber in der Bewegung liegt die Würze: Das Programm wirbelt auch mehrere Objekte ruckfrei über



Eher was für Anspruchslose: Moviesetter

FANTAVISION

Als Neuling im Gewerbe greift man besser zu Broderbunds Animateur, zumal der sich bereits mit einem Standard-500er ohne Speichererweiterung begnügt. Und tatsächlich, bereits nach fünf Minuten steht bzw. läuft das erste Werk — Instant-Animation sozusagen. Anders als bei Deluxe Video bewegen sich hier jedoch keine gezeichneten Figuren über den Hintergrund, sondern Vektor-

den Screen, sogar stufenlose Metamorphosen kann es vollautomatisch berechnen, so daß sich ein Auto z.B. in einen Vogel verwandelt. Nette Spezialeffekte, branchbare Soundfähigkeiten und der Einsatz fast aller Grafikmodi machen Fantavision zu einem prima Tip für Einsteiger,

MOVIESETTER

Auf den ersten Blick scheint Gold Disk die Mischung aus einfacher Bedienung und tollen Ergebnissen geglückt zu



Animation im Schnellverfahren: Fantavision

Kaum ein Werbespot, Musikvideo oder gar Kinofilm kommt heute noch ohne Computeranimationen aus - und oft genug stammen die bewegenden Bilder aus einem Amiga! Was liegt also näher, als sich die faszinierende Welt der Animation nach Hause zu holen?

sein, aber bei genauerem Hinsehen wirkt der Animationsteil doch ein wenig kümmerlich. So muß jede Phase einzeln gezeichnet werden und eine Metamorphose-Funktion à la Fantavision fehlt. Immerhin verfügt Moviesetter über eine beeindruckende Auswahl an Malwerkzeugen, ärgerlich ist aber, daß ausschließlich der Grafikmodus mit 32 Farben benutzt wird. Dafür klappt das Handling reibungslos, gut gelungen sind auch die

und Soundeffekte. Dennoch taugt das Programm vorwiegend für einfache Filmchen, die - wie bei der Konkurrenz auch - ohne das Hauptprogramm lauffähig sind und bedenkenlos weiterkopiert werden dürfen.

.. Zwiebelhaut-Technik" wertnetten Farb-, Scroll-

Digitaler Zeichentrick: Disney Animation Studio

DISNEY ANIMATION STUDIO

In Sachen Zeichentrick haben die Buntstift-Magier aus Hollywood ja einen klaren Heimvorteil, entsprechend professionelle Ergebnisse lassen sich mit ihrem Programm auch am Amiga erzielen. Tolle Cartoons gibt's aber leider nur für den, der eine Extraportion Geduld mitbringt, denn schon die Erstellung eines zwei bis drei Sekunden langen Spots erfordert eine ganze Menge Arbeit. Zunächst muß jedes Bild der Animation einzeln gezeichnet werden, wobei die

Dienste volle leistet: Während der Bearbeitung sieht man die letzte Animationsphase am Screen noch "durchscheinen", so daß die Unterschiede der einzelnen Bilder zueinander sehr deutlich werden. Das ist zwar äußerst praktisch, dennoch

hätte eine etwas umfangreichere Palette an Malfunktionen kaum geschadet. Leider ist das Programm auch nicht gerade musikalisch, aber in punkto Zeichentrick schon gesagt trotzdem erste Wahl.

DAS FAZIT

Mag die zweidimensionale Software für den Einstieg in die Welt der Animation auch wesentlich besser geeignet sein als teure und komplex zu bedienende Raytracer, die vom User neben hochwertiger Hardware auch Kenntnis-



se im Bereich der Optik verlangen - Amiga-Animationen wie sie z.B. in dem SF-Streifen "Moon 44" zu sehen waren, sind damit natürlich nicht realisierbar. Aber wer Zeit und Ausdauer investiert, wird mit den vorgestellten Programmen über kurz oder lang recht brauchbare Ergebnisse erzielen. Und wer weiß, vielleicht beginnt der Disney des nächsten Jahrtausends seine Karriere ja am Amiga... (rl)



Sehr schön, aber auch sehr arbeitsintensiv: ein Raytracing-Bild.

2D - ANIMATION IM ÜBERBLICK

	Funktionsumfang	Handhabung	Lieferumfang	Systemvoraussetzung	Hersteller	Preis
Deluxe Video 3	gut	gut	dt. Handbuch 2 Programmdisks (deutsch) 2 Demodisks	1 MB, 2 Floppies	Electronic Arts	299, DM
Fantavision	ģul	sehr gut	dt. Handbuch 1 Programmdisk (englisch) mit Demofilmen	.512 KB, 1 Floppy	Broderbund	99,- DM
Moviesetter	ovsreichend	gul	dt. Handbuch 1 Frogrammdisk (deutsch) 1 Bilderdisk	512 КВ, 1 Порру	Gold Disk	99, DM
Disney Animation Studio	mittel	gut	2 Handbücher (deutsch) T Programmdisk (englisch) 2 Demodisks	512 KB, 1 Floppy	Disney Software	299 - DM

USER

Schließlich richten sich die beiden, weitgehend identisch aufgebauten ..Buch plus Disk"-Kurse eindeutig an blutige Anfänger, denen man erstmal erklären muß, wo die einzelnen Noten überhaupt auf der Klaviatur bzw. dem Gitarrenhals versteckt sind. Die etwa 60 Seiten starken Bände enthalten eine ganz brauchbare Notenlehre, dazu eine Kurzbeschreibung des jeweiligen Instruments und eine Kürzestbeschreibung des Lernprogramms auf den Disketten. Deren Inhalt wird übrigens recht vollmundig angepriesen.

Multimedia-Kurse für Klavier & Gitarre

Der durchschnittliche Joker-Redakteur versteht von Tonleitern und Notenschlüsseln etwa soviel wie Mozart von Computergames verstand - wir sind also die ideale Zielgruppe für die neuen Digi-Musiklehrer von Data Becker!

länger als eine Stunde. Wer da lieber die härtere Variante wählt, darf sich darauf gefaßt machen, daß dabei seine Startup-Sequence verändert wird. zudem verlangt das Programm nach erfolgreicher HD-Installation trotzdem nach einer der drei anscheinend doch (zusätzlich!) notwendigen Disks!? Ist das alles schließlich überstanden, nähert sich unweigerlich die erste Unterrichtsstunde auf dem...

KLAVIER

Disk Numero eins soll die rechte Hand trainieren: dazu erscheint auf dem Screen ein Notenblatt mit weit über zehn wird. Auf Wunsch erklärt das Programm, um welche Note es sich dabei eigentlich handelt und wo sie auf einer real

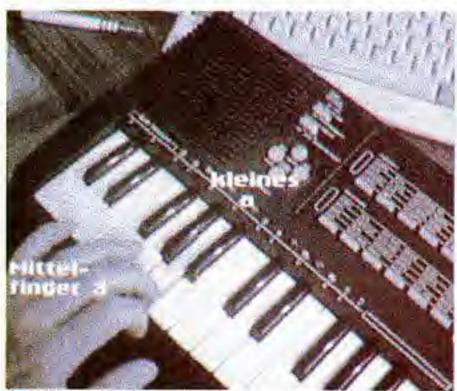
existierenden Klaviatur zu finden ist. Wer's dann immer noch nicht rafft. kann sich eine Diashow mit Digi-Bildchen reinziehen, die jeden einzelnen Anschlag genau vorführt, und als besonderen Leckerbissen darf man sich die aus fast zwanzig Noten bestehende Partitur auch komplett vont Amiga vorklimpern las-

sen. Das Ganze wird dann nochmal für die linke bzw. beide Hände wiederholt, den krönenden Abschluß bildet ein

sogar eine Schlagzeugbegleitung angeboten. Fragt sich bloß wofür, denn wie der angehende Meistervirtuose all



den Achtelnoten- und Fingernummern-Kram dann auf ein richtiges Instrument umsetzen soll, bleibt ihm selbst überlas-



Die Klavierstunde

wir waren also richtig gespannt auf die erste mausgesteuerte Lehrstunde mit "Digi-Grafiken, fetzigen Rhythmen Finger dieses Tönchen erzeugt unterstützender Sprachausgabe".

Zuerst müssen aber die beiden jeweils mitgelieferten Scheiben auf Festplatte oder drei formatierte Disks gebannt werden. Entscheidet man sich für die 3.5-Zöller, dauert die Prozedur dank ausgefeilter Systemroutinen kaum

Noten, nicht gerechnet die vielen Pausenzeichen. Darüber steht jeweils eine Nummer, die angibt, mit welchem





Der Gitarrenlehrer

kleiner Test über Noten und Pausenzeichen. Dasselbe in grün erlebt man mit der...

Auch hier wird kein Saiten-Name und keine Achtelnote verschwiegen, die hübschen Bilder fehlen ebensowenig wie der Abschlußtest mit strammen fünf Fragen. Die Sprachausgabe besteht wie beim Piano-Kollegen aus einem einzigen Satz, doch wird den Gitarreros darüberhinaus

sen. Klassenziel verfehlt, die Ausgabe von 49 Noten pro Band könnt Ihr Euch ebenso sparen, wie sich Data Becker die geplante Fortsetzung dieser wenig lehrreichen Lehrreihe sparen kann! (rf)



unbelievable of the second of





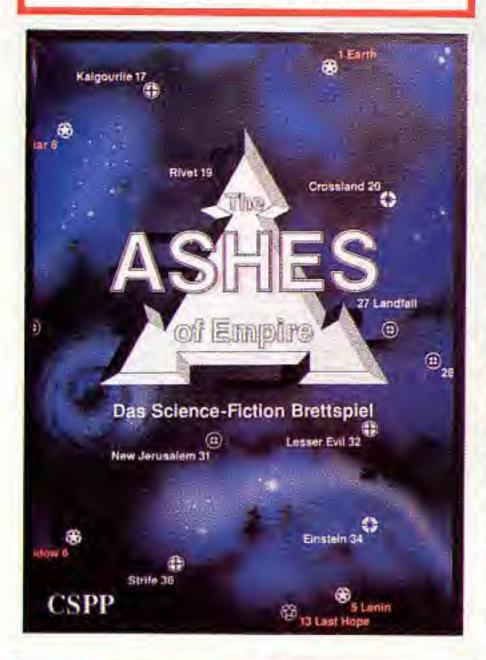








Betrüblich aber wahr: Morgen ist heute schon wieder gestern. Ja, wenn's so weitergeht, ist auch die Zukunft demnächst Vergangenheit - und unsere aktuellen SF-Strategicals sind nur noch altmodische Historicals! Also schneller lesen Leute, schneller...



Ashes of Empire

Alles Quatsch, daß diese großes Stück aus dem Kukosmische Zukunftsvision von der Gegenwart eingeholt wird, steht in absehbarer Zeit wohl nicht zu befürchten. Und was die Vergangenheit betrifft, eine solche hat Ashes of Empire bereits als populäres Postspiel vorzuweisen: Seit zehn Jahren schon bekriegen sich die Briefimperatoren Deutschlands, um ein möglichst

chen der 40-planetigen Gaherauszuschneiden! Für die neue Wohnzimmer-Variante wurde das altbewährte Regelwerk weitgehend übernommen, mal abgesehen von einigen Vereinfachungen und technisch bedingten Veränderungen. Augenfälligste Novität ist hier wohl, daß jetzt nicht mehr acht Teilnehmer ge-

fordert sind, sondern je nach Gusto Szenarien bzw. Startpositionen für zwei bis acht Eroberer verwendet werden können.

Ein nahezu unzerstörbares Spielbrett aus stabiler Pappe dient dabei als schön gestal-Ubersichtsmedium, auf dem farbige Pappcounter deutlich machen, was zu wem gehört. Für den Rest der Statistik (Wieviele Einwohner haben meine Welten? Welche Rohstoffe produzieren sie? Wie stark sind meine Flotten, und um welche Kolonie kreisen sie?) sind dann die mit Zahlenchips belegbaren Planetenkarten zuständig. Runde um Runde werden nun aus den gewonnenen Ressourcen Bodenforts und Raumschiffe gestrickt, also etwa Jäger für den Luftkampf oder Transporter zur Ausschaltung feindlicher Verteidigungsanlagen, Stehen genü-Einheiten bereit, schickt man seine Verbände auf die Reise - prinzipiell läßt sich jede Welt von jeder anderen aus erreichen. doch können zwischen Abflug und Ankunft bis zu zwei Spielrunden vergehen, in denen dem "Opfer" noch Zeit für Vorbereitungen bleibt.

Ein handliches Würfelsyentscheidet sodann über den Ausgang von Gefechten ebenso wie über das Spielende irgendwann nach der zehnten Runde: Wer zu diesem Zeitpunkt über das höchste Nationalprodukt verfügt (Summe aus Planetenzahl. Raumschiffen usw.), darf sich als glanzvoller Sieger betrachten. Laune macht die Geschichte nicht zuletzt wegen der verständlichen Anleitung und den Ausbauregeln für Profis; daß die Papp-Spielsteine zwar haltbar aber nicht unbedingt auch schön sind, dem Charme "Aschenimperiums" keinen Abbruch.

Droids

Ebenfalls aus ferner Zukunft rumpelt diese originelle und kurzweilige Roboter-Schlacht für zwei bis vier Silizium-Junkies daher. Das Gameplay ist zwar eher taktisch als strategisch, gefightet wird aber auch hier auf einer ausgesprochen strapazierfähigen Unterlage. In einer zehn mal zehn Felder großen Arena gilt es, sieben verschiedene Szenarien zu absolvieren, wobei das Spielziel variiert: Mal soll man als einziger aktionsfähiger Robby übrigbleiben, mal gesunkene Schätze aus einem Fluß heben, mal einen ausgeflippten Blechkameraden unschädlich machen usw...

Zu diesen vielfältigen Zwecken verfügt nun jeder Spieler über zehn auf seiner Brettseite montierte "Sender", mit denen er seinem Metallicus pro Runde bis zu sieben Befehle übermitteln kann. Diese Anordnungen werden in Form von Pappchips mit aufgedruckten Symbolen (gehe ein Feld weiter, schieße, usw.) plus

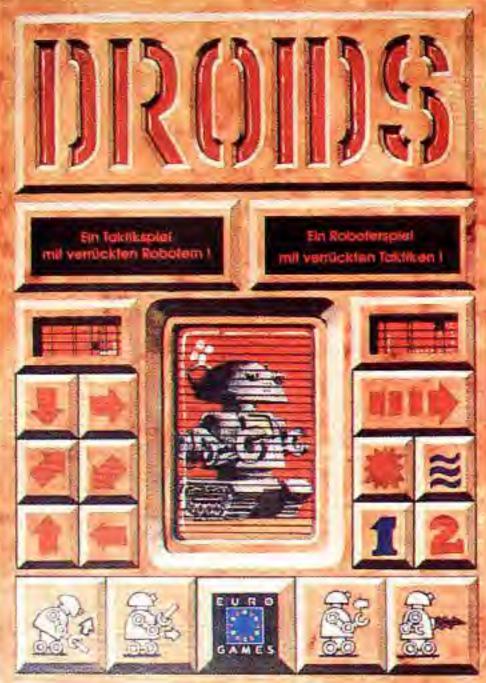
Richtungspfeil blind gezogen und dann nach Wunsch auf den Sendern plaziert. Abhängig davon, auf welcher Reihe sie gerade stehen, arbeiten die Arenakämpfer schließlich reihum immer einen Befehl zur Zeit ab, bis keine Züge mehr möglich sind. Anschlie-Bend beginnt alles von vom wer es während der "Programmierung" am besten versteht, die Bewegungen der Konkurrenz vorauszuahnen und





aus den zufällig gezogenen Kommandos sinnvolle Ketten aufzubauen, wird in der nachfolgenden Aktionsphase auch die meisten Treffer im Laser-Ärmel haben...

Sobald ein Blechkopf solche Treffer einsteckt, muß sein Chef einen oder gar mehrere Sender abdecken; die betreffenden Felder liegen für den demolierten Robot nun im "toten Winkel". Uble Sache, aber es gibt ja noch die Reparatur-Droiden, derer man sich in den meisten Szenarien bedienen kann (soweit die lieben Kollegen die Hilfsaktion nicht stören, versteht sich!). Damit all das nun seine letzte Würze kriegt, müßt Ihr Euch bloß noch gemeine Sprengminen und Hindernisse normale vorstellen, welche den Plastikfiguren netten auf dem Schlachtfeld schwer zu schaffen ma-



chen, und schon wißt Ihr fast alles. Fast alles deshalb, weil erstens noch der vorprogrammierte Gegner für Solo-Zocker und zweitens die verständliche, aber manchmal etwas unglücklich aus dem Französischen übersetzte Anleitung zu erwähnen ist.

Nicht minder erwähnenswert ist unsere zeitlose Verlosung der Rezensionsexemplare: Genau wie gestern und morgen haben zwei von Euch auch heute wieder die Chance, eines der vorgestellten Games zu gewinnen! Um vielleicht einer dieser Glücklichen zu sein, müßt Ihr nur ein Postkärtchen mit der (richtigen) Antwort auf zumindest eine der folgenden Fragen bekritzeln: Wie heißt der berühmte SF-Autor, der sich die drei ehernen Gesetze

der Robotik ausgedacht hat? Von welchem Hersteller stammt das Computergame "Ashes of Empire", das abgesehen vom Namen rein gar nix mit dem Brett- oder Postgame zu tun hat? Letztes Mal war nach der "Schicksalsklinge" bzw. "Gremlin" gefragt, und unsere nachstehende Adresse gilt immer noch, Denn mal viel Glück bei der Verlosung! (jn)

"Stromausfall" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

Ashes of Empire

Spielmaterial: 74%
Spielregeln: 77%
Spielreiz: 80%
Besonderes: Ashes of
Empire wird nur in der limitierten Auflage von
1000 Stück hergestellt. Also flotto, Herr Otto!
Schwierigkeit: Variabel
(Ausbauregeln)

Preist ca. 99,— DM

Bezug: LUDEGA Spiele-Agentur Bahnstr. 70

> 4006 Erkrath Tel.: 0211/24 53 93 (15.00 - 18.30 Uhr)

Droids

Spielmaterial: 79% Spielregeln: 68% Spielreiz: 82%

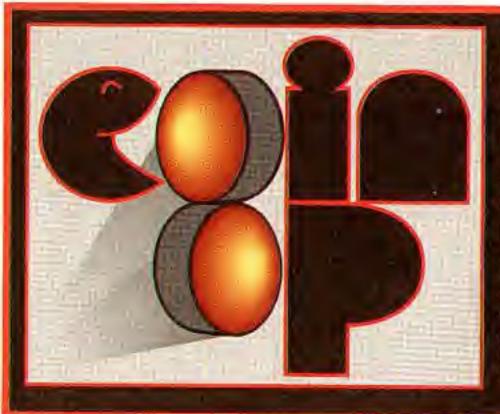
Besonderes: Mal wieder viele Pappchips zum Ausdrücken — ist das etwa nix

Besonderes?

Schwierigkeit: Für Geübte Preis: ca. 65.— DM

Bezug:

Playsoft Teichweg 6 3550 Marburg 7 Tel.: 06421/48 19 72



Ihr werdet es sicher bereits gemerkt haben: Die Automatenindustrie steckt in der Krise, zumindest bei uns in Deutschland. Genau wie in der letzten Ausgabe haben wir auch diesmal bloß drei neue Platinen auftreiben können — und das in acht Wochen...

Tja, Japaner müßte man halt sein: Im Lande Nippons boomt der Markt für Arcade-Maschinen ungebrochen, während die Spielhallenbesucher hierzulande ihre Münzen scheinbar lieber an Geldspielautomaten verplempern. Uns wäre das zu langweilig (und auch zu wenig lukrativ), wir haben unser Glück stattdessen an den neuen Videogames erprobt. Und siehe da, alle drei Kandidaten konnten mit prima Grafik, feinem Sound und astreinem Spieling aufwarten!



BUCKY O'HARE

den Plattformen ihr Unwesen treiben. Unterstützt von bis zu zwei Spielern (wobei Nummer zwei einen von Buckys drei

Kumpanen steuert), ballert das kämpferische Langohr auf alles, was sich bewegt. Und das ist eine ganze Menge; mal huschen feindliche Krötensoldaten im Eiltempo über den Screen, dann versperrt ein Amphibiengefährt den Weg, oder Flammenwerfer sind auf gerösteten Hasenbraten aus. Es gibt Sammel-Icons für Zusatzwaffen, frische Energie oder Extraleben: außerdem sorgen Geschicklichkeitsabschnitte, superschnelle Speed-Passagen sowie die teilweise sehr originellen Endgegner für Abwechslung.

Bei all der gebotenen Hektik kommt man fast nicht dazu, die ausgezeichnete Comic-Grafik gebührend zu bewundern. Hintergrundbilder und Sprites zeigen sich von der besonders bunten und schönen Seite, zwischen den Leveln gibt's darüberhinaus vorzüglich animierte Mini-Filmchen zu sehen. Zugegeben, die Musik fällt gegenüber der Optik etwas ab, die Investition einiger Märker lohnt aber dennoch. Warum sonst hätte man Bucky O'Hare bereits auf die NES-Konsole umgesetzt, wo der Hasenfuß übrigens gar keine schlechte Figur macht?!

Der erste Weg führte ons zu einem knuddeli-Science Fiction-Epos. von Konami. Knuddelig weniger wegen der einfallslosen Vorgeschichte um eine Invasion finsterer Alien-Horden und den drohenden Weltuntergang, als vielmehr wegen des putzigen Helden - Bucky O'Hare ist ein megastarkes Kampfkarnickel, das es mit jedem noch so bösen Bösewicht aufnehmen kann! Hier bekommt es Meister Lampe mit außerirdischen Killerkrokodilen zu tun, die auf kreuz und quer in alle Richtungen scrollen-



TRUXTON II

besonders Ein heißes Schmankerl für Actionliebhaber ist Toaplans "Truxton"-Nachfolger. Wie schon beim (eher mäßigen) Vorgänger wird auch hier vertikal scrollendes Gelände überflogen und geballert, daß sich die Balken biegen! An abwechslungsreichen Alienhorden herrscht dabei kein Mangel, nur gut, daß zwischendurch mal ein Spezialraumer vorbeischwebt und nach Abschuß eine Extra-Kapsel freigibt. Je nachdem, welche Farbe die Ampulle beim Aufsammeln hat, variiert der Inhalt: Von



höherer Geschwindigkeit für den eigenen Gleiter über durchschlagende Zusatzraketen bis zum effektiven Zielsuchlaser ist allerhand geboten, die Waffen-Power läßt

sich durch das Aufklauben weiterer Kapseln sogar noch stufenweise hochschrauben. Recht so, denn die vielfältigen End- und Zwischengegner haben's in sich, und der Vorrat an Smartbombs ist wie zu erwarten begrenzt.

Nach einer originellen Spielidee sucht man bei Truxton II also vergebens, dafür findet man fair ausgetüftelte Gegnerformationen. Schwierigkeitsgrad, der Baller-Novizen den Schweiß aus den Poren treibt, und Grafik vom Allerfeinsten. Sowohl die Hintergrund-Landschaften als auch die Sprites sind groß. bunt and abwechslungsreich gezeichnet; und so imposante Extrawaffen oder Explosionen sieht man auch nicht alle Tage, Musik und Soundeffekte gibt's ebenfalls reichlich, was will man mehr? Eigentlich nix, der Automat spielt sich einfach klasse, und damit basta.



SUPER SHANGHAI

Genug der Action, entspannen wir ums zum Schluß noch ein bißehen bei einer klassischen Asien-Tüftelei. Der Newcomer Hot-B hat die allseits bekannte Steinerei für die Spielhalle neu aufgelegt, was freilich auch kein ganz taufrischer Einfall ist: Bereits vor drei Jahren stellten wir auf diesen Seiten einen Arcade-Clone von "Shanghai" vor, allerdings glänzte "Match It" seinerzeit mit einem abgewandelten Spielprinzip. Super Shanghai unterscheidet sich vom Amiga-Original (bzw. den unzähligen Plagiaten) dagegen nur in der Aufmachung, den Rest kennt man.

Gezockt wird mit verschieden gemusterten (Mah-Jongg)-Steinen, die das Programm am Spielbeginn kunstvoll zu einem sogenannten Drachen aufstapelt, den es sodann unter Zeitdruck wieder abzustapeln gilt. Dazu werden identische Klötze paarweise weg-

geklickt, was aber nur funktioniert, wenn sie offen und an zumindest zwei Seiten frei liegen. Durch das Zeitlimit spielt sich die Automaten-Abräume bei weitem nicht so geruhsam. man das von der Heimversion gewohnt ist selbst im einfachsten der drei anwählbaren Schwierigkeitsgrade, der Quest-Stufe, ist herbe Kopfarbeit angesagt! Hier wird man thematisch

Reich der Mythen und Legen-

den entführt, zu erkennen an den netten Bildern von Pyramiden und Spukschlössern im Hintergrund. Die etwas anspruchsvollere Paradise-Variante will dem Spieler durch hübsche Mädchen-Portraits das Klimpergeld aus der Tasche ziehen, während wahre Profis sich im Advanced-Level an Shanghai pur versuchen. Versüßt wird das ohnehin schon süchtigmachende Gameplay durch viele hübsche Grafiken vor und während des Spiels, mehrere (teilweise sogar animierte) Steinsets und abwechslungsreiche, wenngleich nicht eben berauschende Musikstücke. Alles in allem eine der unterhaltsamsten Arten. Markstücke beim Fenster hinauszuwerfen! (rl)





Nr. 900004

Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht jetzt aber um Klassen besser aus! Stilvolle Ordnung für or-

dentliche DM 15,-

ist. Ausgerechnet für DM 19,-

Solarrechner-Diskette

Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktio-

nen. Keine Batterien, kein

Strom, ein bißchen Sonne ge-

nügt, und schon weiß man,

was die Wurzel aus 8679,43



Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro

Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)



Nr. 900006

Horizonterweiterung I – Das "DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk für alle, die mal in die Welt der MS-Dosen schnuppern wollen!

Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Buch



Zeitgeist - Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz "Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert und ausschließlich nur für Joker-Leser!!!

Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß, für zeitlos günstige DM 49,pro Uhr





Nr. 100000 Joker-Sammlung aber flott die fehlenden Hef-

te nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-

Nr. 300000

Jetzt

Horizonterweiterung II-Mit dem "PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,pro Heft

Nr. 200000

Spezialitäten - Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! Beispielsweise unser neuester Streich, "Rollenspiele". Hier findet Ihr ALLES zum Thema: über 80 Tests, Previews, Infos, News und jede Menge Tips, Tricks und Pläne! Speziell günstig für schlappe 8,50 DM

Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir. wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!

Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestelleoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte. Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippseln? Auch keine Affaire, dann mußt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben: die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) - und ab damit

ABER: Bei Vorauskasse sind 5.-DM für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei

		Kästchen die gewünschte A	G: DM 5,- für Porto dazurechnen. nzahl eintragen)			
	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe			
	100000	Amiga Joker	□ 9/90, □ 10/91, □ 11/91, □ 12/91,			
Name	□ 1/92, □ 2/92, □ 3/92, □ 4/92, □ 5/92, □ 7/92, □ 9/					
	200000	Sonderheft	Rollenspiele			
Straße/Hausnr.	300000	PC Joker	□ 6/91, □ 1/92, □ 3/92			
			4/92, 5/92			
PLZ/Ort	90001	Joker Shirt	□ S. □ M. □ L. □ XL			
Same Service	90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL			
Datum/Unterschrift	90003	Joker Watch	weiß, schwarz			
Einfach einsenden an:	900004	Joker Sammelordner	☐ Stück			
OKER VERLAG	900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück			
OKER SHOP	900006	Dos-Buch	☐ Stück			
UNTERE PARKSTR.67 8013 HAAR	900007	Solarrechner-Disk	Stück			

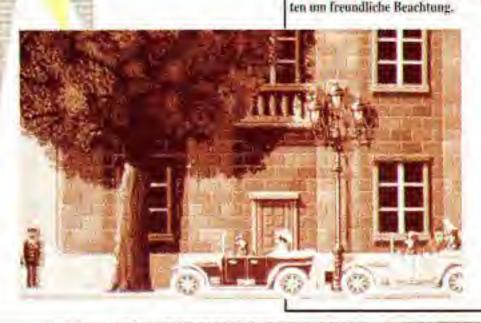
3 JAHRE GEBURTSTAGS-AUSGABE ERSCHEINT AM 30. OKTOBER!

Jawollo, wir feiern Jubiläum: Die Feierei beginnt bei noch knackigeren Spieletests (geht das überhaupt?), noch aktuelleren Previews (gibt's nicht!), noch tolleren Preisausschreiben (ehrlich?!), noch informativeren Specials (unglaublich!) und hört bei noch hilfreicheren Tips, Tricks und Lösungen (Waaahnsinn!) noch lange nicht auf...



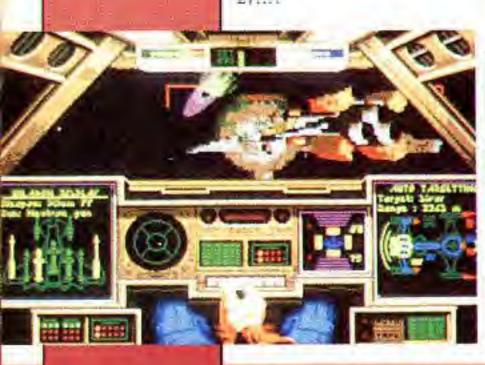
Und als ob das noch nicht feierlich genug wäre, verrät Euch das nächste Heft ALLES ÜBER DFÜ, bringt sämtliche MESSE-NEWS AUS LONDON, wieder mal eine DEMO GALERIE und einen hochinteressanten Bericht über DIE ZUKUNFT DES AMIGAS. Also, feiert Ihr mit? Die Party steigt ab 30. Oktober am Kiosk, für Abonnenten natürlich schon ein paar Tage eher. Ach, Ihr habt kein Abo? Und Ihr wollt auch keine Geschenke-Prämie? Doch?! Dann aber marsch zurück auf Seite 27...1

wirklich die Umsetzung von INDIANA JONES IV!!!



Detektiv-

Heli-Hatz



Bezugsquellen

AHS

Laden & Versand: Schirmgasse 3-5 6360 Friedberg 1 Tel: 06031/61950

Bachler Computersoftware Blücherstr. 24

Postfach 1113 4290 Bocholt Tel: 02871/183088

Bomien

Am Südpark, 12 6092 Kelsterbach Tel.: 06107/76060

DIF Came Vertag Kampstr. 34 4650 Gelsenkirchen 2

Tel.: 0209/586822

Frank Heidak

Bürgerstr. 8-10 5000 Köln 1 Tel: 0221/256983

Funny-Software

Stuttgarter Str. 99 7000 Stungart-Feuerbach Tel: 0711/8568534

Galaxy

Plinganserstr 26 8000 München 70-Tel.: 089/7605151

Joysoft.

Gottesweg 157 5000 Köln 41 Tel: 0221/4301047

Karo Soft

Postfach 404 4010 Hilden Tel: 02103/42088

Kingsoft

Grüner Weg 29 5100 Auchen Tel: 0241/152051

Leisuresoft Robert-Bosch-Str. 1

4703 Bönen Tel.: 02383/690

Rushware

Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2 Tel: 02131/6070

Skyline St. Pöltener Straße 28

Inserentenverzeichnis

26

51 127

21

69

111

17

90 65

83

112

113

23

25

79

90

84

44

64

11

90

15

24

95

29

72

33

19

6

29

114

31 63

85

75

11,75

107

2,15,17,29

80,81 128

27,53,73,75,99

111

37.38.39

60,61

69,93

ABC Soft AHS

Ami Shows

Bits & Bytes

CPS Heidak

Dif Games

Esser

Galaxy

Hamo

HSVL

Joysoft

Junker

Karosoft

Megasoft

Neuroth

Origin

Pfister

Okay Soft

Ouicksoft

Royal Soft

Rushware

Soft & Sound

Soft Concept

Software 2000

Software Center

United Software

World of Wonders

Poster: Joker Verlag

Der Abo-Auflage liegt ein Prospekt der Firma Interest Verlag bei; einem Teil

der Auflage liegt ein Prospekt der Firma Westfalia Technica bei - wir hit-

Wial Versand

Software Maniaes

Skyline

Softgold

Softpower

UBI Soft

Millennium

Magic Line Maxim

Joker Verlag

ICP

WING

Gremlin

FDS

Data & Electronics

Funny-Software

Groß Electronic

Handel mit neuen Medien

Müller Computersoftware

Hlue Byte

Attic

Bachler

Herry

7000 Stuttgart Tel.: 0711/812736

Softpower Schwedenstr, 18

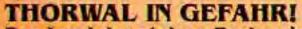
1000 Berlin 65 Tel.: 030/4922056

Wial Versand Liegnitzerstr 13

8038 Gribenzell Tel. 08142/8273

World of Wonders Marktplatz 39 6231 Schwalbach Tel:: 06196/84747





Das Land der stolzen Recken im Norden Aventuriens sieht düsteren Zeiten entgegen. Marodierende Orkbanden überfallen Bauernhöfe, plündern Siedlungen und verwüsten die Felder. Gerüchte mehren sich, daß ein großes Heer von Schwarzpelzen bereitsteht, um Tod und Vernichtung in die Städte zu tragen... Sind die Orks noch aufzuhalten? Die Thorwaler sind verzweifelt. Ein eigenes

Heer kann nicht ausgehoben werden, und so setzt der Hetmann die letzten Hoffnungen in ein verschollenes Artefakt und eine Gruppe unerschrockener Abenteurer...



Ein Erlebnis, das Sie nie vergessen werden

DIE SCHICKSALSKLINGE



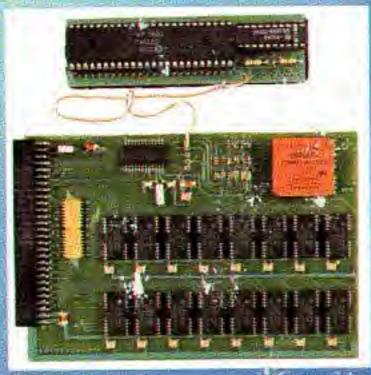


Jour la ... on your

Me unche Amiga, IBM PC and Atari ST

Lizenz

reichererweiterungen



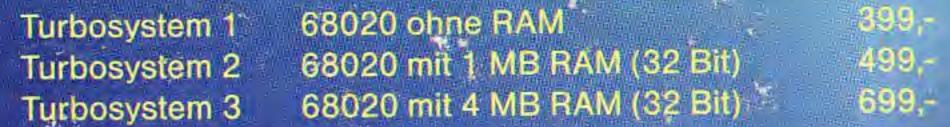
ab 49,- DM

2.0	MB: offne Uhr für A500	222,-
	MB mit Uhr für A500	242,-
The same of the sa	MB für A2000	248,-
415 7.0	MB für A500 plus	99,-
	KB ohne Uhr für A500	49,-
AUT TO THE	KB mit Uhr für A500	69,-
	MB A590 L	199

68020

Coprozessoren

68882	-16 14	8,- 688	82-33	248,-
	- 20 17		82 - 50	348,-
and the same of the	- 25 19		✓*	



Kickstartumschaftplatine



29.- DM

Kickstart 1.3 69,-98,-Kickstart 2.0

Laufwerke

3,5" extern	148,
3,5" intern für A500	138,-
3,5" intern für A2000*	128,-

Festplatten

40 MB für A500	598,-
60 MB für A500 .	748,-

Udo Neuroth Hardware Design

Tel. (0 20 41) 2 04 24 Essener Str. 4 Fax (0 20 41) 2 57 36 4250 Bottrop

Händleranfragen erwünscht

Preise sind unverbindlich emplohlene Verkaufspreise



